BIWEEKLY

ファミコン通信

FAMICOM JOURNAL

390YEN

平成元年8月18日発行(隔週金曜日発行) 第4巻 第16・17合併号 通巻81号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

NUMBER 16 17 1989

8月4日・18日合併号

賞金総額
10,000,000円!
現金1万円がビシバシ当たる
銀はがし ★RPG★



PCエンジン通信

ドラゴンクエストIV情報局

とじ込みスペシャル マザーズデイ、マジカントを徹底解析っ

MOTHER攻略ガイドブック

特別付録1 完全選手データ+完全攻略法をバッチリ収録。効果的な成長のさせかたも伝授だぞっ!

究極ハリキリスタジアム完璧攻略ガイド

特別付録2 14球団252選手の完全データがファミ通オリジナル下敷きにっ! これは愛蔵版だぜっ!

ファミスタ'89開幕版 チーム別選手データ下敷き

ウルティマ・究極タイガー・ツインビー3・北斗の拳3・名門!第三野球部・コズミックウォーズ


キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO

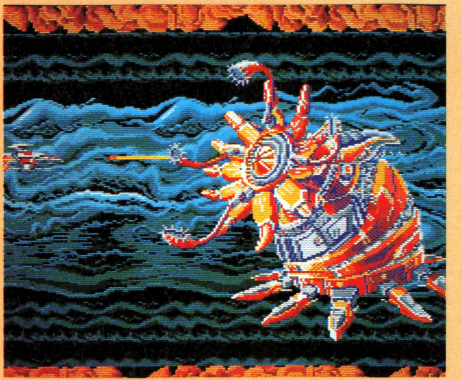

究極
ハリキリスタジアム
平成元年版
平成元年7月21日(金)発売!!
6,800円
上記の価格には、消費税は含まれておりません
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000高松0878(33)6340
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です ©TAITO CORP 1989

ファミコン通信

CONTENTS

目次

 発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111(代表)



ダライアス――152



ダートフォックス――166

NUMBER 16·17

8月4日·18日合併号

読んでトクする記事が満載だ!!

GAME INDEX

ゲーム別さくいん

価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。

マーク一覧

黒いマークはゲームのジャンル、赤いマークはメディアです。

アクション	スポーツ	その他	ゲームボーイカートリッジ
シューティング	シミュレーション	バックアップカートリッジ	カード(セガ·PCエンジン)
ロールプレイング	パズル	カートリッジ	セガ メガドライブ用カートリッジ
アドベンチャー	テーブルゲーム	ディスクカード	CD-ROM

COVER イラスト 松下進+ライト&シャドウズ デザイン 山田康幸 表紙製版 中野博司

ファミコン通信

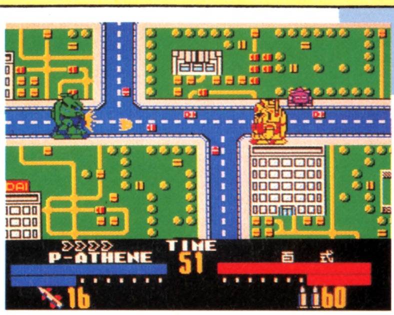
TOP 30

★7月21日付

今週は新作がたくさん発売されて、このランキングも初登場ソフトが目白押し。なかでも、1位の『SDガンダム2』は、期待の新作コーナーでも毎回上位に顔をだしてた人気ソフト。はたして何週連続1位をとるか？

1 SDガンダム ガチャポン戦士2

前回 —　前々回 —
ファミコン

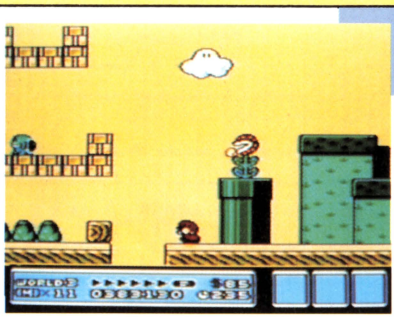


今回新しく登場した第3の武器。なかでも、クインマンサやダブルゼータガンダムのハイメガ粒子砲は敵が障害物の陰に隠れていても、障害物を貫通して命中するという恐るべき武器なのだ。

4634
new
新正工業・バンダイ
6800円
6月25日発売

2 スーパーマリオブラザーズ3

前回 1　前々回 1
ファミコン

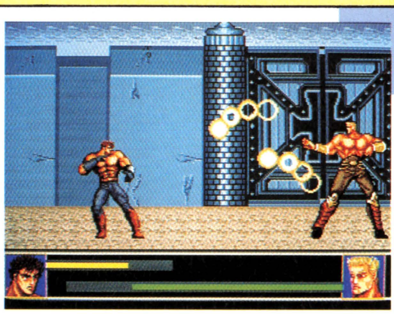


もう『マリオ3』はラクにクリアーできちゃうって人は、今度は何分でクッパ大王を倒せるか試してみてはどうかな？ 早い人なら、ワープを使って15分そこそこでクリアーできるはずだ。

3408
任天堂
6500円
'88年10月23日発売

3 北斗の拳 新世紀末救世主伝説

前回 —　前々回 —
メガドライブ

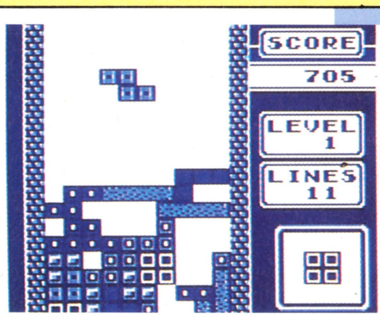


それぞれの章の最後に待ち受けるボスたちはある秘孔を突かないと倒せない。たとえば1章のボスのソリアは、最後に胸をパンチで攻撃しなくちゃいけない。すると、北斗百烈拳がきまるぞ。

2433
new
セガ
6000円
7月1日発売

4 テトリス

前回 3　前々回 —
ゲームボーイ



対戦モードでは、相手のブロックを積み上げちゃうほかに、自分のブロックを30段消しても勝ちになるのだ。ちょっとテトリス（4段落とし）が苦手な人は、この戦法でいってみてはどう？

1982
任天堂
2600円㈫
6月14日発売

5 天外魔境

前回 —　前々回 —
PCエンジン



主人公のジライヤが住んでいる村にはカエルがたくさんいる。このカエルたちが親切なやつらで、ジライヤにお金とかをくれるのだ。だけどカエルにモノをもらうなんて、なんか複雑だね。

1344
new
ハドソン
7200円
6月30日発売



このTOP30は、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　三越札幌店（北海道 札幌）、大昌（宮城 仙台）、藤崎（宮城 仙台）、伊勢丹百貨店（東京 新宿）、西武百貨店（東京 池袋）、博品館トイパーク（東京 銀座）、松坂屋名古屋店（愛知 名古屋）、キデイランド（大阪 梅田）、近鉄百貨店（大阪 阿倍野）、そごう大阪店（大阪 心斎橋）、博多大丸（福岡 博多）

★７月21日付

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格 発売日	ジャンル	得点
6	new		ラサール石井のチャイルズクエスト	ナムコ ファミコン	5500円 6月23日		921
7	new		クインティ	ナムコ ファミコン	4900円 6月27日		811
8	4	—	サンダーフォースⅡ MD	テクノソフト メガドライブ	6800円 6月15日		805
9	new		脱獄	ケイアミューズメントリース ファミコン	5600円 6月30日		713
10	new		ヴァリスⅡ	日本テレネット PCエンジン	6780円 6月23日		652
11	new		ファイヤープロレスリング	ヒューマン PCエンジン	6300円 6月22日		613
12	new		ニンジャウォーリアーズ	タイトー PCエンジン	6200円 6月30日		543
13	10	21	パックランド	ナムコ PCエンジン	5200円 6月1日		446
14	new		サイバークロス	フェイス PCエンジン	6300円 6月23日		431
15	5	2	スーパーマリオランド	任天堂 ゲームボーイ	2600円[込] 4月21日		365
16	11	—	スーパー大戦略	セガ メガドライブ	6800円 4月29日		311
17	2	3	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン ファミコン	5900円 5月26日		296
18	13	14	ベースボールスター	エス・エヌ・ケイ ファミコン	5900円 5月19日		271
19	7	11	ファミコンジャンプ	バンダイ ファミコン	6500円 2月25日		255
20	new		わいわい麻雀	ビデオシステム PCエンジン	5800円 6月19日		242

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格
21	12	20	ドラゴンスピリット	ナムコ ファミコン	5200円
22	20	—	究極タイガー	タイトー PCエンジン	5500円
23	new		神武伝承	ビッグクラブ PCエンジン	6700円
24	16	19	激亀忍者伝	コナミ ファミコン	5800円
25	25	22	テトリス	ビー・ピー・エス ファミコン	4900円

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格
26	23	—	凄ノ王伝説	ハドソン PCエンジン	6500円
27	17	—	蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン	光栄 ファミコン	9800円
28	6	6	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン ファミコン	5900円
29	18	9	テニス	任天堂 ゲームボーイ	2600円[込]
30	9	17	プロ野球ファミリースタジアム'88	ナムコ ファミコン	4900円

※価格の後に[込]マークのついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフト販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

読者が選ぶTOP20

前回の『マリオランド』に続いて、今回はゲームボーイの『テトリス』が10位にランクイン。このゲームのウリはやはりふたりでの対戦プレイなんだけど、ゲームオーバーになるまで延々とブロックが落ちてくるひとりプレイのAモードもやりごたえあり。

読者のご意見板

●メタルスライムが合体して、キングメタルスライムなんかになってメラゾーマの魔法を使ってきたりしたら、これはかなりの強敵と思うのだが、経験値もガッポリくれそうなので勝負しちゃうな。きっと。
兵庫県　木脇　浩一　16歳

●『天地を喰らう』の暗殺の計を使うと、〝○○の首をとった〟とメッセージがでるのに、もう一度その武将がでてくるのは不気味だ。
大阪府　前田　孝　14歳

●ズボンにジュースをこぼして、そのままにしておいたら、アリがたかって穴が開いていた。まさに大自然の驚異。
島根県　引野　洋一　15歳

●25連発花火を手に持って遊ぶと、筒の先から火の玉が飛んで、RPGの魔法を使っているみたいでカッコよかった。
広島県　松本　恵子　18歳

●私の日課は毎晩風呂に入りながらゲームボーイをプレイすることだ。
東京都　大輪　幸喜　13歳

●このまえ、秋葉原のおもちゃ屋で、小4ぐらいの外人の男の子が店員に何か言っていた。よく聞くと『ウィザードリィ』のことを『ウイザードリー』と言っていて、僕は、なるほどこれが本場の発音かと感心していた。
神奈川県　鈴木　武志　13歳

★6月29日～7月12日

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	1	ドラゴンクエストIII	エニックス	ファミコン	1228
2	2	ファイナルファンタジーII	スクウェア	ファミコン	621
3	5	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	494
4	6	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ	ファミコン	368
5	4	ウィザードリィII	アスキー	ファミコン	338
6	8	三國志	光栄	ファミコン	303
7	3	テトリス	ビー・ピー・エス	ファミコン	293
8	7	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	ファミコン	262
9	14	ファンタシースターII	セガ	メガドライブ	259
10	new	テトリス	任天堂	ゲームボーイ	253
10	—	天地を喰らう	カプコン	ファミコン	251
12	12	スーパーマリオランド	任天堂	ゲームボーイ	197
13	—	ドラゴンクエストII	エニックス	ファミコン	189
14	16	ウィザードリィ	アスキー	ファミコン	164
15	20	ゼルダの伝説	任天堂	ファミコン	154
16	17	グラディウスII	コナミ	ファミコン	149
17	10	オホーツクに消ゆ	アスキー	ファミコン	145
18	11	ドラゴンクエスト	エニックス	ファミコン	138
19	—	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	ファミコン	130
20	18	ファイナルファンタジー	スクウェア	ファミコン	129

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	2	ドラゴンクエストIII	12232
2	1	ファイナルファンタジーII	11884
3	3	プロ野球ファミリースタジアム'88	5386
4	4	スーパーマリオブラザーズ3	5098
5	5	ベストプレープロ野球	4307
6	6	ウィザードリィ	3328
7	7	三國志	3251
8	8	ウィザードリィII	3216
9	9	グラディウスII	2694
10	10	ファイナルファンタジー	2137

今回	前回	ソフト名	得点
11	11	ドラゴンクエストII	1738
12	12	ゼルダの伝説	1646
13	13	ドラゴンクエスト	1511
14	—	ファンタシースターII	1455
15	15	オホーツクに消ゆ	1407
16	14	デジタルデビル物語	1403
17	18	テトリス	1294
18	16	貝獣物語	1250
19	17	信長の野望 全国版	1101
20	19	ドラゴンスピリット	983

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信1989年3号から現在までの得点の累計です。

★7月21日付

発売までまてない 期待の新作 TOP20

このコーナーも夏休みが終わるころには、ランキングがガラッと変わっているだろう。それだけ、これから夏休みにかけて発売されるゲームが多いということ。秋にはどんな新作ゲームがこのランキングに登場してくるのか、いまから楽しみなのだ。

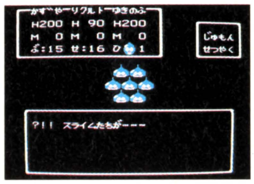
1 ドラゴンクエストⅣ

前回 1 ファミコン

2626

ついに『ドラクエⅣ』の発売日が、来年の1月と正式に発表された。まだまだ半年も先だけど、とにかくこれでみんなもひと安心だね。

エニックス '90年1月発売予定



2 MOTHER

前回 2 ファミコン

754

このゲームでは、今なにをやればいいのか迷うことがほとんどない。ゲームを解くというよりシナリオを楽しむゲームなのだ。

任天堂 7月27日発売予定



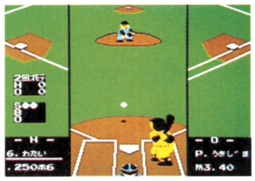
3 ファミスタ'89開幕版

前回 4 ファミコン

553

PCエンジンの『ワースタ』で登場した、オールドリームズなどの隠れチームを、今回の『ファミスタ'89』にも、ぜひ登場させてほしいな。

ナムコ 7月28日発売予定

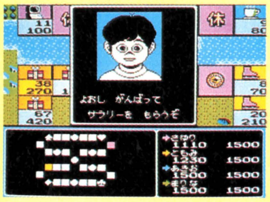


今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売予定日	得点
4	3	大魔界村	セガ	メガドライブ 8月3日	407
5	5	テトリス	セガ	メガドライブ 未定	243
6	8	魔界塔士 SA・GA	スクウェア	ゲームボーイ 未定	220
7	17	ダライアス	NECアベニュー	PCエンジン 未定	205
8	14	北斗の拳3	東映動画	ファミコン 10月	143
9	11	忍者らホイ!	アスキー	ファミコン 未定	136
10	9	飛龍の拳Ⅲ	カルチャーブレーン	ファミコン 10月	135
11	7	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	ファミコン 未定	134
12	10	コズミックウォーズ	コナミ	ファミコン 8月4日	119
13	13	武田信玄2	ホット・ビィ	ファミコン 8月21日	103
14	15	ウルティマ 聖者への道	ポニーキャニオン	ファミコン 9月20日	99
15	new	イースⅠ・Ⅱ	ハドソン	PCエンジン 未定	94
16	new	いただきストリート	アスキー	ファミコン 12月	92
17	new	なんてったって!! ベースボール	サン電子	ファミコン 9月	90
18	12	キャプテン翼2	テクモ	ファミコン 未定	86
19	new	源平討魔伝	ナムコ	PCエンジン 未定	69
20	new	スプラッターハウス	ナムコ	ファミコン 7月31日	61

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

今週の新入荷ソフト

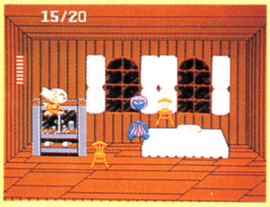
いただきストリート



自分のお店をどんどん増やして、お金持ちになるのが目標のファミコンボードゲーム。

アスキー 6500円
ファミコン 12月発売予定

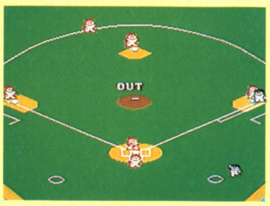
スプラッターハウス



アーケード版の恐ろしい雰囲気から一新、コミカルなノリでファミコンに登場だぞ。

ナムコ 4900円
ファミコン 7月31日発売予定

なんてったって!! ベースボール



ファミコン初のダブルカセット方式で毎年新しい選手データを入れ替えられるのだ。

サン電子 5900円
ファミコン 9月発売予定

U.S.A. TOP 10

ジョイスティックというとレバーを動かして、ボタンを叩いて操作するというのが普通なんだけど、NESのユーフォースというモノには、肝心のレバーがない。きめられた空間で、手を動かせばその動きに対応して、ゲームの中のキャラクターが動くというスグレもの。アメリカ人の発想はいつも大胆だ。

★7月21日付

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	1	忍者龍剣伝(NINJA GAIDEN)	$44.99	
2	2	NES版スーパーマリオブラザーズ2(SUPER MARIO BROS. Ⅱ)	$44.49	
3	7	マーブルマッドネス(MARBLE MADNESS)	$39.95	
4	3	エッガーランド(ADVENTURE OF LOLO)	$44.95	
5	4	テクモボール(TECMOBOWL)	$44.99	
6	9	プラトーン(PLATOON)	$39.95	
7	10	ドラキュラⅡ(SIMON'S QUEST)	$39.99	
8	5	バブルボブル(BUBBLE BOBBLE)	$34.99	
9	8	オペレーションウルフ(OPERATION WOLF)	$44.99	
10	6	燃えろ!! プロテニス(RACKET ATTACK)	$38.95	

●協力店　Nintendo Entertainment Center-Trysoft

From San Francisco



海外特派員レポート

すごいゲームシステムを大紹介!!

ハーイッ！　トムです。今回ご紹介するのは、ESPという会社が作った体感ゲームシステム〝バトルテック〟です。このあいだログインの取材班がアメリカに来たときいっしょに見てきたんですが、もうホントにすごいモノなんです。

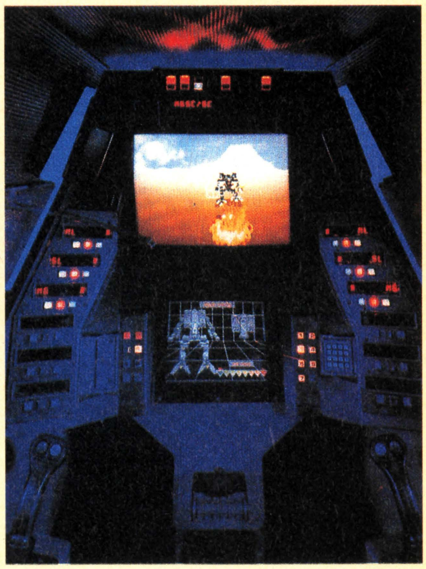
このゲームの中身は、2本足で歩くロボットに乗りこんだプレイヤーが他のロボットと戦うというものです。日本で流行ったいわゆるモビルスーツにちょっと似ています。これだけでもけっこうおもしろそうですが、仕掛けはそれだけじゃないんですよ。じつは、画面に現われてくる敵のロボットは、別のゲーム機にいるプレイヤーが操作しているんです。

つまり、何人かが集まってモビルスーツごっこができるシステムってワケなんですね。

日本にも複数のプレイヤーが参加できるゲームはいくつかありますが、右の写真を見てもわかるように、スイッチやインジケーターランプがいっぱいついたきょう体に乗ってロボットを操作する感覚は、ちょっと今までにはなかったものだと思います。それに、ここについているスイッチは飾りなんかじゃなくって、ちゃんと機能を持ったものということなので、かなりリアルなシミュレーションバトルがくりひろげられそうな雰囲気ですよね。

で、ESPではこのゲーム機を何台もつなげた〝バトルテックセンター〟を開こうと考えているそうなんです。ここでは、4人が一組のチームになり、命令を受けたり作戦を立てたりして相手のチームと対戦するという方式の戦闘を行なって、1回の対戦は10分くらいにするようです。

まだ開発段階のゲームですが、見ているだけでワクワクしてしまいます。





⬅プレイしているときはこんなふうになります。きょう体は試作版で、完成版では頭の上まで覆った形になるようです。

ビデオゲーム TOP15

ゲーセンでの麻雀ゲームの人気はなかなかのもの。やっぱり家庭用ゲームでは味わえない、ちょっとエッチなところがいいのかな？　この分野だけは、おいそれとファミコンに移植、というわけにはいかないもんね。



●スーパーモナコグランプリ(1位)
モナコ王国の美しい街並みをバックに、デッドヒートをくりひろげる。ハンドルとギアが一体の、ウイングシフトシステムは操作性バツグン。

★７月21日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	14	スーパーモナコグランプリ	セガ		1544
2	3	ウイニングラン	ナムコ		1104
3	2	テトリス	セガ		902
4	1	ハードドライビング	アタリ		766
5	4	ファイナルラップ	ナムコ		668
6	10	ウィロー	カプコン		664
7	new	麻雀 大霊界	ジャレコ		554
8	9	オペレーションサンダーボルト	タイトー		526
9	5	ワールドスタジアム	ナムコ		428
10	7	ゴールデンアクス	セガ		324
11	―	アウトラン	セガ		312
12	8	麻雀Gメン'89	ニチブツ		254
13	new	麻雀ギャルの告白	ニチブツ		214
14	13	パワードリフト	セガ		210
15	new	麻雀デリンジャー	ダイナックス		152

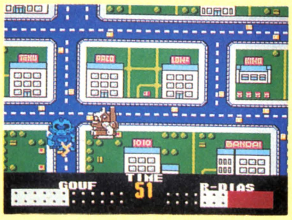
●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、なんば店(大阪 難波)、表町店(岡山 表町)、ゲームファンタジアサンシャイン店(東京 池袋)、渋谷店(東京 渋谷)、ミラノ店(東京 新宿)、ポニー店(東京 銀座)、横浜店(神奈川 横浜)

ディスクライター TOP10

『ファミ探Ⅱ』の後編がついに書き換え開始だ。早く謎を解きたくてヤキモキしてた人、おまたせしました。

●SDガンダム マップコレクション(3位)

➡ディスクライターの特性をいかして、早く第2、第3弾をだしてほしいのだ。



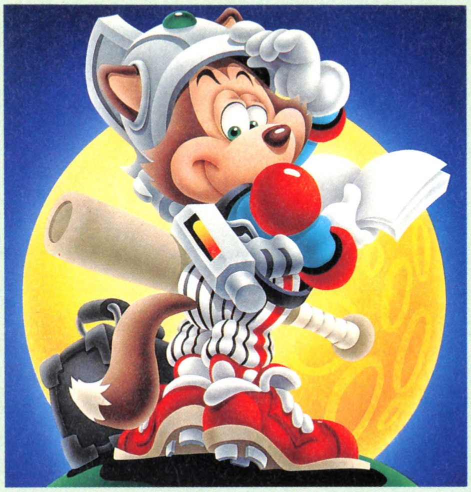
★７月21日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	書き換え開始日	得点
1	1	ファミコン探偵倶楽部Ⅱ 前編	任天堂	6月12日	582
2	2	探偵神宮寺三郎 危険な二人	データイースト	1月27日	520
3	4	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	3月3日	480
4	3	帰ってきたマリオブラザーズ	任天堂	'88年11月30日	390
5	6	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	1月13日	320
6	8	パチンコGP	データイースト	2月17日	245
7	7	パットパットゴルフ	パック・イン・ビデオ	5月19日	203
8	5	ハレーウォーズ	タイトー	2月24日	158
9	―	新・鬼ヶ島 後編	任天堂	'88年9月30日	142
10	―	バレーボール	任天堂	'86年7月21日	113

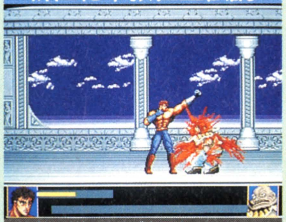
●協力店　伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)

●お買い物に便利●

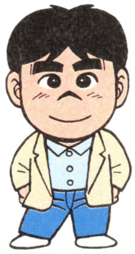
新作ゲームクロスレビュー



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

発売日	7月1日	7月7日
作品	北斗の拳 新世紀末救世主伝説	ファイナルラップツイン
	 セガメガドライブ専用カートリッジ	 PCエンジンHuカード
	同名コミックスを、横スクロールの格闘アクションゲームにしたのがコレ。自由に進路を決めることができたり、迷路的な要素があったりする。●セガ 6000円	8人まで同時に遊べるのが話題だった、アーケード版レースゲームの移植。画面を上下に2分割しての対戦のほかにクエストモードもついている。●ナムコ 6200円

評論家

評論家		北斗の拳	ファイナルラップツイン
東府屋ファミ坊 	先日、またまたあわびの浜焼きをいただいた。いやあ、なかなかクセになる味だよね。あの殻のなかにたまったスープもとっても美味なのだ。飲みにくいのがちょっぴり欠点なんだけどね。	5 グラフィック処理がなかなかかっちょいい拳闘ゲームなのだ。首がとれて、血がジョバッってなるブラッディなノリは、個人的には好きじゃないけどね。でもってゲーム内容なんだけど、グラフィック同様ちょっと大味。拳闘ゲームにも、もう少し新しい要素がほしいなあって感じ。	8 これはいいね、けっこういいよ。ファミコン版で不満だった操作性が大幅に改善されて、グラフィックも強化されている。F1が好きな人なら、本当に夢中になれるんじゃないかな。コースもそれっぽく再現されてるからね。欲をいえば、もう少し背景にこってほしかったなあってとこ。
水野店長 	先日吉祥寺の西武スポーツで、カラフルな水泳パンツを購入した。もちろんモッコシモコモコのビキニタイプだ。今年はこれで、浜辺のボインちゃんたちを悩殺してしまおうと思っている。	5 マスターシステム版の『北斗の拳』は私もけっこうやり込んだのだ。なんか独得のリズム感みたいなのがあってよかったのだ。しかし、今回の『北斗の拳』は、どうもテンポが悪い。格闘技ゲームの命はやっぱりリズム。ビシビシ決まる技を楽しめてこそ、なのだと思うんだけどなあ。	7 ゲーセンでのあの迫力はないけど、対戦ゲームとしての面白さはかなりのものだ。上下2分割された画面でのデッドヒートは、スクロールもなめらかで、ついのめりこんでしまいますのだ。ラップタイムを競ったりするのもいいね。私の場合、JAPAN Iのテストモードで46秒55だぞ。
森下万里子 	ひとり暮らしを始めたせいで、門限が少し延びました。最近では編集部のみんなと、お酒を飲みに行くようになりました。万里子ももう22歳。少しはお酒も飲めなくてはダメだと思うのです。	7 キャラクターがとても大きくて、迫力があるバトルシーンが楽しめるゲームです。ケンシロウの攻撃法が、つねに素手っていうところが男らしくていいのです。いろんな意味で原作に忠実なんですよね。コンティニューのやり方が、もっとわかりやすいとよかったんですけれど……。	8 スピード感があって、ついつい夢中になっちゃうカーレースゲームなのです。2人同時プレイができるので、お友だちと一緒に遊ぶと楽しいと思います。クエストモードではチビ四駆を使ってレースをするんですけど、魔法で小さくされたチビ四駆が、とってもカワイイんですよね。
TACO・X 	仕事の関係もあるんだけど、最近、神話を解説した本を読みあさっている。これがけっこー愉快で、本棚に神話の本のスペースをとったぐらい。じっくり読むと味が出てきてよいのだ。	4 格闘技ゲームにしてはテンポが悪いんじゃないかなぁ。キャラクターがでかいのは漫画に近くていい雰囲気なんだけど、直線的な動きが目立つ。『スパルタンX』のように一本調子に徹するならともかく、このゲームの場合はそれが中途半端な感じなのだ。難しいのも、ちょっとねぇ。	7 ファミコン版よりもレースゲームらしくなっている。車の動きがファミコン版よりもいいんだよね。ちゃんと動かしてるなぁ、って感じなのだ。アーケード版のアノ興奮にはほど遠いけど、それでも十分に楽しめる一作。クエストモードは、おもしろいけど、もう飽きちゃったなぁ。

そのほかに発売されるゲーム

エンジン 7月下旬発売 獣王記 ●NECアベニュー 5800円 CD-ROMパワーアップして、動物に変身し、敵を倒していくアクションゲーム。アーケード版からの移植。

7月21日

ファリア



バックアップカートリッジ

移動や戦闘シーンは、リアルタイムで表示されるアクションRPG。主人公の女剣士は、さらわれたフェリア国のお姫様を助けるため、旅に出る。

●ハイスコアメディアワーク 6200円

5 「イース」タイプのアクションRPG。町があってお城があってダンジョンがあって平原があってイベントがあってという、じつにオーソドックスなタイプだ。悪くいえばワンパターンだけど、よくいえばゲームの王道。安心して遊べるのだ。欲をいえば、もう少し特徴がほしかったけど。

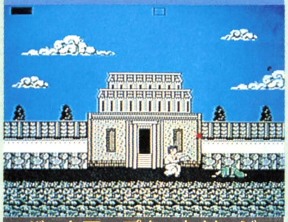
6 アクションRPGというと、つい「ゼルダの伝説」を思い出してしまうのはいけないなーと思う。基本的には「ゼルダ」タイプのゲームだけど、かなり今風にアレンジされている。戦闘がなんとなく単調な気がしないでもないけど、正統派RPGはカッタルいって人にはいいんじゃないかな。

7 アクションRPGのいいところって、戦闘モードのとき自分が闘ってるんだっていう実感が得られるところだと思います。アクションゲームが苦手な人には、ちょっとツライですけれど……。女の子が主人公のゲームって少ないから、新鮮でいいですよね。万里子も感情移入ができました。

4 戦闘が「ゼルダの伝説」タイプになっているRPGなのだ。いきなりなんも情報が与えられずスタートしちゃうので、最初のうちはとまどう。話の筋がいまいちつかみにくいんだよね。ダンジョンのマップも最初のうちから複雑だし、ちょっと不親切な感じのするゲームだと思うな。

7月18日

必殺道場破り



バックアップカートリッジ

争いを繰り返す道場を統一すべく、武術家と戦うアクションゲーム。データを見て攻める道場を決めるという、シミュレーション的な要素もある。

●シグマ商事 6500円

5 やっぱりこのテの成長型ゲームは、戦闘部分＝アクション部分がおもしろくないと、つらいと思うんだよね。道場破りしていく過程とかは、とってもシミュレーション的で好感がもてるんだけど、戦闘になっちゃうとちょっとうーんなのだ。やっぱり基本はアクションだからなあ。

5 一見するとアドベンチャーかなという雰囲気もあるが、実はシミュレーション要素を持つアクションゲームなのだ。いろんな武術の道場をやぶっていくと、その武術を身に付けられるっていうアイデアはとってもいい。しかし肝心のアクションシーンがどうもいただけない。残念。

6 基本的にはアクションゲームだけれど、アクションや戦闘の部分よりも、それ以外の準備のところのほうが、RPG的に楽しめる感じがしました。全体的にキャラクターのグラフィックがちょっとさびしいし、欲を言えばアクションゲームの部分にもう少し力を入れてほしかったな。

4 道場主が道場とメンツを賭けてほかの道場を攻める！ってアイデアは新しくていいんだけど、アクションの部分がそれについていってないんじゃないかなぁ。肝心の迫力があんまないし、操作性もいいとはいえない。メッセージの反応もいまいちだしね。アイデアはいいのに残念だなぁ。

7月21日

全米プロバスケット



カートリッジ

身長差までも再現した、リアルなバスケットゲーム。8種類のなかからチームを選択できる。シュートシーンはアニメーションで表示される。

●ビック東海 5800円

4 「サッカー」とか「フットボール」とかの多選手ゲームの一番の問題点は、操作性。このゲームでも、やっぱりそのへんに難がある。でもゲームの性質上、数人の選手を1人で操作しなくてはならないのは確実なわけで、操作性をよくしろってのは、ムリな注文なのかもしれないなあ。

6 スポーツもののゲームとしてはかなりいいデキだと思う。攻撃側の視点で、つねにコートが切り替わったりするところはグッドアイデアだよね。サッカーとかバレーボールとかもそうだけど、多人数スポーツはとにかくややこしくてかなわない。慣れてしまうまでがちょっとツライ。

6 シュートのときに画面がズームアップになるところが、すごくカッコイイの。各選手にそれぞれちがった個性をもたせているので、選手の選びかたがポイントになるのです。選手がゴチャゴチャしちゃって、画面がちょっと見づらいのと、操作に慣れるまで時間がかかるのが残念。

4 コートが赤と青の原色なので、キャラクターがとても見にくい。それにコートを変則画面切り替えで見せているから、慣れてないとワケがわからんのだ。新しさは十分にあるけれど、それがマイナスに作用してちゃ、意味がないと思う。バスケのルールに忠実なのは嬉しいけどね。

7月21日

究極ハリキリスタジアム 平成元年版



バックアップカートリッジ

新データになって再登場。データ以外にも、重要な見せ場ではズームアップ画面で楽しめるなど、新たに加わった要素もいくつかある。

●タイトー 6800円

5 野球ゲームの場合、いろいろな味付けよりも、野球の基本となる、打つ、守る、走る、そして各動作のバランスがポイントとなってくる。つまりいかに自然かってことね。この「ハリスタ」の場合、そのへんの基本的要素がどうもしっくりこないんだよね。なんか違和感があるのだ。

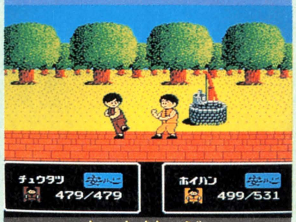
8 「ファミスタ」とはちがった独自の路線をゆく「ハリスタ」の第3弾。今回はズームモードっていうのがウリなんだそうだ。こういうフィーチャーってゲームの流れを妨げたりしちゃうことがままあるんだけど、これはよい。サービス満点なところも、イヤミでなくて好感が持てるね。

8 クロスプレイのときや、ホームランを打ったときなどに、ゲーム画面がズームアップするなどの演出を見られます。いろいろな面で、前作よりも迫力のあるゲームになっていますね。それと、選手の動きがスピーディーで、ゲームがテンポよく進んでいくところがいいと思います。

6 大きなキャラクターでの再現フィルムはけっこう新鮮。慣れちゃえばなんとも思わなくなるのかもしれないけれど、でも新たな試みをしているのはいいことだなぁ、と思う。最近の野球ゲームの総結集みたいな感じで、なかなかよくできているのだ。これはお買い得かもしれないな。

7月21日

ケルナグール



カートリッジ

多彩な技を使いこなす15人の拳士たちが登場する、本格派格闘ゲーム。クエストモードで育てたキャラクターを、対戦モードに移して使える。

●ナムコ 4900円

6 ひたすらマニアックな拳闘ゲームなのだ。技の種類はとんでもなく多いし、アニメーションもなかなかこっている。ひさびさにテクニックがモノをいうゲーム。それだけに、拳闘ゲームが不得手の人は、ちょっときびしいかもしれないね。いままでの拳闘ゲームでは不満だった人に。

7 ナムコお得意のクエストモード付きアクションゲームね。ただ今回のクエストモードは、その成果がそのままアクションモードにいかされちゃうってのが新しい。難しいコントロール操作もなくて、数ある格闘技ゲームのなかでも、気持ちいい動きを再現してくれている。

8 クエストモードで育てたキャラクターを、2人プレイの対戦モードで使えるっていうところがいいと思います。操作方法は決して複雑じゃないのに、ひとりの拳士がいろんな技を使いこなせるのです。なかでも、旋風脚や連脚などの連続攻撃がとってもカッコイイんですよね。

6 ごくふつうの格闘技ゲームなんだけど、細かいところに気が配られていて、完成度は高い。キャラクターのアニメーションもきめ細かくていい感じがする。ただ、練習モード、修行モードいずれも、初めて遊ぶと難しく感じられるのが惜しい。慣れちゃえばラクなんだけどねぇ。

7月25日
パーフェクトボウリング



カートリッジ

投球の設定が細かい、リアルなボウリングゲーム。ひとりプレイの対コンピュータ戦モードはもちろん、8人まで一緒に遊べるモードがある。

●トンキンハウス　5500円

ピンの倒れかたが、リアルじゃないんだよね。ボウリングの一番楽しいところはピンの転倒関係にあるわけだから、倒れかたにこってほしかったなあって気がする。ゲーム自体にハデさがないだけに、ボウリング以外の部分で、別のゲーム性を持たせてもよかったんじゃないかなあ。

ボウリングをゲーム化するので難しいのは、ゴルフみたいにコースによって変化がないところだと思う。10フレームも同じことのくり返しだとツライのね。んでこのゲームは、いろいろと工夫されてはいる。ただコンピュータが投げてるときは、じっと待ってるだけってーのは……。

ボウリングをプレイするレーンが、宇宙ステーションのようでとってもおしゃれなカンジなの。最高8人まで参加していっしょに遊ぶことができるので、実際にボウリング場でプレイしているみたいな感覚を味わうことができるのです。お友達と一緒に対戦モードで遊ぶのがオススメ。

ボウリングは中学生のころよくやったっけか。あれはボウリングそのものよりも、ワイワイした雰囲気を楽しんでいたようなところがある。このゲームも、ひとりで遊んでも細かいアラが目だってあんまりおもしろくない。人を集めてにぎやかに遊ぶといいんじゃないかなぁ。

7月25日
美味しんぼ 究極のメニュー三本勝負



カートリッジ

同名の人気料理マンガが、ついにゲームになった。山岡士郎が東西新聞社の仲間と一緒に、究極のメニューを探す、アドベンチャーゲームだ。

●新正工業・バンダイ　5800円

ストーリーが小気味よくすすんでいく、ユーザーフレンドリーなアドベンチャーゲームだ。ただ、ゲームの方向性がいまひとつ薄いせいか、もう一歩のめりこめない。やっぱり、推理モノでないアドベンチャーのジレンマなんだろうね。要はプレイヤーを引き込む力、なんだよなあ。

私はグルメってやつを信用していない。あれはこれじゃなきゃダメだとか、それにはこれがなきゃダメだとか、そんなにして味の可能性を否定していって何が楽しいのかっ！　ま、いいか。んで、私も『美味しんぼ』は愛読しています。ヘンなひっかけもなくてスンナリ進めるゲームね。

煮るとか、焼くとかコマンドを使って調理をするところが、おもしろいわ。とくにいじわるな謎もないし、スムーズにストーリーが展開していくのはいいんだけれど、原作を読んでいる人にはもの足りないかもしれません。原作にはない、オリジナルストーリーがあるとよかったな。

とりあえずなにをしていいのかわからないし、原作の登場人物の個性が表現されてないのだ。だから、原作を愛読していた人にとっては、チト不思議に思えるメッセージなどがある。もともとゲームにしづらい題材だったんじゃないかなぁ。料理の知識が増えるのはうれしいけどね。

7月27日
MOTHER



バックアップカートリッジ

糸井重里がデザインした、本格派RPG。超能力を使える少年の身の回りに起こる、不思議な現象を解明するため、主人公の少年が冒険の旅にでる。

●任天堂　6500円㊣

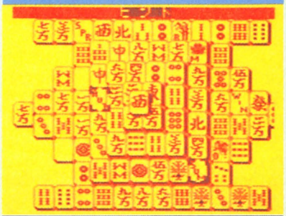
バランスがイマイチだとか、ストーリーの方向性が希薄だとか、マップが広すぎて移動するのに時間がかかるとか、いろいろ賛否はあると思うけど、このゲームはやっぱり力作といってもいいと思う。ストーリーもそれなりに盛り上がるしね。それに、BGMがとってもいかしてるのだ。

かなりの期待をもってプレイしたので、出だしの10数時間はガッカリな気持ちがいっぱいだった。これといって新しい部分もなく、ロープレとしてもいまひとつだったからね。でもだがしかし、『MOTHER』がその実力を見せてくれるのは後半。期待する気持ちは後半までとっといて。

未来の世界を舞台にしているから、手に入れたお金が銀行に自動的に振り込まれたり、キャッシュカードを利用したり、とっても現代的なのです。いままでのRPGって、昔々のお話っていう設定が多かったから、新鮮でいいと思います。登場するモンスターがとってもかわいいの。

プレイしている最中は「こんなもんかなぁ」なんて思うけど、終わってみると「よかったぁ」って思えるゲームだ。感動を呼び覚ますシナリオなのだ。こまかい不満はあるけれど、でもグローバルな目で見たら許せる範囲のものだしね。いいと思います。音楽は必聴(？)に値します。

7月28日
上海



ゲームボーイカートリッジ

さまざまな機種で遊べる簡単パズルが、ゲームボーイにも登場だ。画面が見やすいように、左右にスクロールするほかは、他機種と同じ内容だ。

●ＨＡＬ研究所　2980円㊣

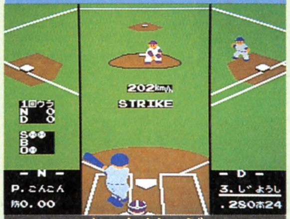
画面デザインの関係で、盤面を一度に見渡すことができないってのがつらいね。いくらスクロールしたって、なかなか目に入ってこないもんなあ。ただ、ゲームそのものがいいだけに、画面デザインと目がしばしばする点をのぞけば、とくに問題はない。新幹線のお供にって感じね。

ファミコン版の『上海』よりも、ある意味ではこっちのほうがデキがいいかもしんない。牌の数が多いうちは、画面が左右にスクロールしたりして、なかなか考えられてるよね。ただゲームボーイの画面では、ちょびっと小さいなーというのが正直なところ。しょーがないんだけど。

ゲームボーイにはこの『上海』のように、単純だけれどついつい夢中になってしまうゲームが最適だと思います。牌の枚数が多いうちは、画面が左右にスクロールするという親切設定がうれしいな。ただ、もう少し牌が大きければ見やすかったのに、それがちょっと残念なのです。

左右にスクロールしちゃったり、並べるのが遅かったりしてちょっとウーンな感じだけど、基本はしっかり押えている。ただ、やっぱ牌が見にくいね。どうせスクロールせざるをえないのだから、いっそ上下左右スクロールにして牌をデカくすれば、というのは乱暴な意見かしら。

7月28日
ファミスタ'89開幕版



カートリッジ

毎年恒例のバージョンアップ版が、今年も登場する。今回の大きな特徴は、エディットモードが充実したことと、野手の動きが改良されたことだ。

●ナムコ　4900円

基本的には『'88』のメンバーを新しくしただけ。野手のタマ離れが速くなったとか、細かな変更はいくつかあるけど、システムがどうこうじゃない。たしかに『ファミスタ』のシステムは洗練されてるけど、それにしても保守的すぎるなあって気がする。熱狂的ファンのためのゲーム。

なにをかいわんやの『ファミスタ』第4弾なのだ。毎年夏になるとお世話になる伊豆の民宿のように、今年もまた新バージョンを購入してしまうんだろうなあと思う。しかしまた、今年あたりからリゾートホテルにでも泊まってみようかという気もしないでもない近ごろの私なのだ。

野球、といえば『ファミスタ』というくらいメジャーなソフトの『'89開幕版』。選手のユニフォームやデータが新しくなって、よりリアルに遊べるところがいいですね。遊びかたが同じなのに新鮮さが感じられるのには驚きます。迫力あるクロスプレイも野球ファンには魅力ですよね。

『ファミスタ』野郎がよく言う、「昔のがいちばん」てやつだけど、あれってもしかしたら新しいヤツがつまんないんじゃなくて、ただ単に『ファミスタ』のゲームデザインに飽きただけなんじゃないかなぁ。というわけで『'89』だが、野手の動きなどが改良されていていい感じがするのだ。

7月29日

ワールドカップサッカー



セガメガドライブ専用カートリッジ

総当たりのリーグ戦モードと、好きなチームと試合ができるモードの、2種類がある。真上から見おろしの視点で、ゲームは展開していく。

●セガ　5500円

6

『パワーリーグ』同様、上からの見おろし型。選手が大きめなので、画面上に表われるコートの範囲が狭い。チームプレイをしようとすると、この辺がネックになってくる。でもサッカーの基本ってのはやっぱりパスにあるわけだし、パスが思う通りにできないってのは困るよなあ。

7

任天堂の『サッカー』をプレイしてたのは何年まえだろうか。こんなにもリッパになったサッカーゲームを見ると、むかしのことがウソのように思えてしまうのだ。グラフィックもサウンドもみんなカッチョよくなったけど、基本はむかしのまんまっていうのが泣かせるよね。

7

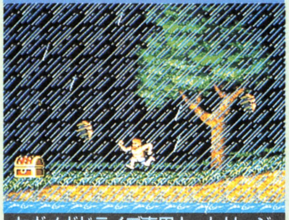
ゴールが決まったときや、PKのときのグラフィックが、すごくきれいでカッコイイのです。ヘディングして宙に浮いたボールが、アップで画面に迫ってきて、とってもリアルなんですよね。真上から見たときの、選手たちが貧弱な感じなので、もう少し個性を持たせてほしかったな。

6

『ワールドカップ』(テクモ)という傑作ビデオゲームを思い出してしまった。まぁ、サッカーを真上から見たらみんな似ちゃうんだろうけど、これはプレイ感覚もよく似ている。ヘディング、オーバーヘッドキックなどがさらりと決まるのが、なんかいい感じなのだ。結構いいかもね。

8月3日

大魔界村



セガメガドライブ専用カートリッジ

アーケード版からの完全移植。前作同様、横スクロールアクションゲーム。敵から武器を奪いながら先へ進み、各面の最後にひそむボスを倒す。

●セガ　6800円

8

いい出来だね、これは。アーケード版そっくりだし、キャラクターもでかくて迫力がある。BGMのキンキンした感じもよくでてる。はっきりいって、いうことないんじゃないかな。オリジナルそのままで、かなり難しいけど、簡単モードも用意されてるしね。いい出来だよね、これは。

7

『魔界村』というゲーム自体、私としてはそれほど好きなゲームではなかった。妙に難しくてゲーセンマニア向けな感じがしたからね。そーいったわけで、この『大魔界村』もゲーセン野郎向けな雰囲気がある。もしかしてアーケードにいちばん近いのはメガドライブなのかも、なのだ。

8

背景といい敵キャラといいグラフィックがとってもリアルなの。敵キャラは最初からすごく強いのであいかわらず難しいけれど、つい何度でも挑戦したくなっちゃうゲームです。難易度を選ぶことができるから、万里子のようにアクションゲームが苦手な人でも、おすすめできます。

8

よくぞここまで移植った！　と、『大魔界村』ファンなら言うに違いないと思う。背景がちょっと見劣りするだけで、内容的にはまったくそのまんまだ。オリジナルのヤケクソ的な難しさを考慮した(と思われる)難易度セレクトにも好感が持てる。これはやりッ！　な一作ですな。

8月4日

コズミックウォーズ



バックアップカートリッジ

惑星系単位で展開される、とてもスケールの大きなシミュレーション。司令官を雇って部隊の指揮を任せるという、変わった方式を採用している。

●コナミ　6500円

5

かなりハードだね。プレイ時間がかかりすぎるんじゃないかな。あと、コンピュータ側の思考時間も、ちょっと長い気がする。やっぱり、このテのゲームの最大のポイントはテンポだと思うし、かなりマニア向けって感じかなあ。短めのシナリオが、いくつかあってもよかったと思う。

7

どっかで聞いたことのあるキャラクターがたくさん登場するシミュレーションゲームなのだ。『ファミコンウォーズ』とかに熱中してた人にはいいかもしんないね。ただ、ひとつのターンを終わらせるのに、ちょびっと時間がかかりすぎるのが難点。司令官をやとうってのは面白い。

7

コナミの人気ゲーム『グラディウス』のメカがユニットとして登場するシミュレーションゲームです。バスターホウがカッコイイことと、バトルシーンがアニメ仕立てになっているところに好感が持てます。ひとつのターンが終わるまでに、少し時間がかかるのが気になるけど……。

5

『ファミコンウォーズ』にいろいろな要素を組み込んで、構成し直したようなシミュレーションゲーム。少々複雑になりすぎていて、初心者にはチトしんどいかもしれない。簡単なシナリオでも、終了させるのにかなり時間がかかるしね。シミュレーション慣れした人はどうぞ。

8月8日

燃える！お兄さん



カートリッジ

人気コミックスを、ファミコンゲームにしたのがコレ。6つのステージを、敵の武器を奪いながら進んでいく、横スクロールアクションゲームだ。

●東宝　5800円

4

アニメとか映画のゲーム化の場合、変に原作の影響を受けちゃうと、ゲームとして失敗しやすくなる。つまり、ゲームと原作ってのは、ある意味で非常に連動しにくいものなんだよね。でこのゲームなんだけど、やっぱり原作におんぶしてるかなあって感じなのだ。難しいのかなあ。

6

アクションゲームとしては、2年くらいまえのゲームって雰囲気なのだ。くり出す技なんかも気持ちよくキマってくれるんだけど、どことなく古くささが感じられる。それはどうも、敵の出現パターンあたりにある気がするんだけどね。ゲーム途中に出てくるサブゲームはよいよね。

6

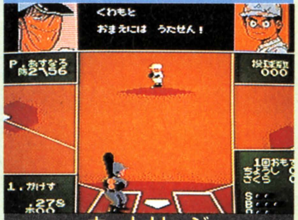
人気アニメのキャラクターが主人公になっているゲームですが、アクションゲームとしてはちょっとさびしい感じがします。もう少し内容を考えてほしかったな……。でも、キャラクターの動きもかわいいし、効果音などは原作のアニメの楽しさを彷彿とさせてくれるゲームです。

3

サイコロ勝負で勝っちゃうといきなりゲームオーバーはないでしょう。あとでフォローがはいるけど、それにしてもおふざけがきつすぎるんじゃないかなぁ。おふざけが徹底しているのならともかく、中途半端なギャグで終わっちゃてるしね。ちょっとウーンな感じのゲームなのだ。

8月8日

名門！第三野球部



カートリッジ

少年マガジンに連載中の野球マンガがゲームになった。選手の顔がアップで表示され、アニメーションするのが、他の野球ゲームと違うところ。

●バンダイ　5800円

4

対戦型野球ゲームにするのなら、肝心の対戦プレイモードをもっと遊びやすくしたほうがいいと思うし、ストーリーを重視してマンガと同じようなゲーム展開を狙うのであれば、一軍を倒す過程をもっとドラマチックにもっていくほうがよかったと思う。ちょっと中途半端なんだよね。

6

『ファミスタ』方式の野球ゲーム。スピード感みたいなのがあって、よいと思うが、やっぱり『ファミスタ』を超えてるかっていうと、そうでもないのがつらい。ただ、ストーリーを追っていくドラマチックモードってのがなかなかいい味を出している。『キャプテン翼』の野球版みたいなのだ。

7

ドラマチックモードで遊ぶと、ウインドーにバッターとピッチャーの顔がアップで映し出されるところがいいな。ウィンドーのなかの選手たちの表情や動きは、とってもリアルで試合をより白熱したものにしてくれるのです。守備のときの、操作性がちょっと気になりました。

5

ボールのスピードやスイングがちょっとヘンだなぁ。バッティングの感覚がちょっとつかみにくいんだよね。原作をトレースするようにゲームが進むっていうアイデアはおもしろいと思うんだけど、チト野球ゲームが難しいのだ。もう少しとっつきやすくてもいいんじゃないかなぁ。

今週のおすすめソフト

パワーリーグII

8月8日



PCエンジンHuカード

最新版のデータを搭載したほか、マイナーチェンジされた箇所がいくつかある。守備時に、野手が自動的にボールを追いかけるモードもある。

●ハドソン　5800円

8 いいね、これは。バッターそれぞれに背番号がついてるし、過去の打席成績が出るし、バッターボックス内でのアニメーションもいい。アングルも実況中継っぽいしね。だんだん野球ゲームも変わってきたなあ。ただ、ちょっと大味なのが残念。トリックプレイができないんだよね。

8 PCエンジンの野球ゲームっていうと、やっぱり『ワースタ』持ってる人が多いと思う。んで、そろそろ『ワースタ』にもアキちゃって、新しい野球ゲームが欲しいなーって人には、この『パワーリーグII』はオススメだ。データも豊富だし、とてもシッカリ作られた完成度の高いゲームだ。

8 PCエンジンだけあって、グラフィックが本当にきれいですね。新しく加わったシステムのなかでも、万里子のお気に入りはホームランモードです。ポンポンとホームランが打てて、とても気持ちがいいの。普通の試合に飽きちゃったときに、このモードで遊ぶことをオススメします。

7 前作よりも『ファミスタ』に近づいたような気がする。でも、それはそれでいいと思うんだよね。遊びやすくなったし。リアルなキャラクターとスタンダードなゲームデザインが、うまく融合してていい感じなのだ。あと、ホームランモードのスクロールが非常に気持ちいいんだよねぇ。

武田信玄

7月28日



PCエンジンHuカード

天下を統一するため、刀だけを武器に進む、アクションゲーム。敵を倒すと手にはいるお金を集めると、面クリアーあとにお店で買い物ができる。

●エイコム　5600円

5 てっきりシミュレーションゲームかと思ってたら、アクションゲームなんだね、これは。『源平討魔伝』の横スクロール版って感じなのだ。一番のネックは、ゲーム展開にメリハリが少ないこと。ずっと刀を振ってるだけじゃなくて、もう少し工夫がほしかったような気がするなあ。

4 タイトルからすると例のシミュレーションのパターンかと思ってたら、なんとアクションゲーム。裏をかかれてしまいましたね、ハハハ。私はプレイしてないけど、ゲーセン版もあったんだってね。キャラクターが大きいのはいいんだけど、動きがノソノソしてて弱ってしまった。

6 時代もののアクションゲームなのですが、敵の動きかたや攻撃パターンがちょっと単純です。登場するキャラクターが大きいところは賛成だけれど、画面いっぱい動けないという点が気になります。アクションゲームのテーマが日本の歴史になっているところは新鮮でいいですね。

3 同名アーケードゲームの移植。チャンバラって感じのする、時代劇ゲームなのだけど、ただ刀振り回しているだけなのだ。武田信玄らしさが全然ないし、それにゲームとしてもちょっと古いタイプなんじゃないかなぁ。もう少し爽快感とか、そこらへんがあればいいんだけどね。

ブレイク イン

8月10日



PCエンジンHuカード

たくさんのモードが入った本格派ビリヤードゲーム。ショット方向の決定に、"イメージボール"という、新しい考え方が採用されている。

●ナグザット　5500円

8 いままでのビリヤードゲームの欠点は、操作性がイマイチだったこと。本物とのギャップがありすぎたんだね。その点このゲームは、実際のプレイ中の視野で操作するようになっている。わかりやすいという点では、この方法はヒットなんじゃないかな。BGMもすかしてて、マル。

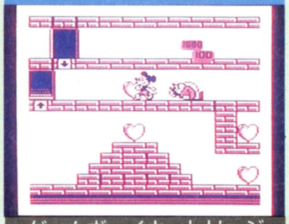
6 プールバーが流行ってたころから、私はアンチビリヤード派としてならしていた。何度か玉突きはプレイさせていただいたが、私にはこれっぱかしも面白いとは思えなかった。撞球は、やっぱしご家庭でテレビの中でやるにかぎる感じがする。初のエンジン用撞球ゲームだからね。

8 いろいろなビリヤードゲームが楽しめるのです。万里子はビリヤードっていうと、ナインボールくらいしか知らなかったので、ビリヤードの種類の多さに驚きました。玉をつくときの方向の設定がとっても細かいから、実際にビリヤードをプレイするときの参考になるんじゃないかな。

8 0.5ドット右にずらしたい！　なんていうことができちゃうので、うれしい。アダルティな雰囲気もいいのだ。玄人受けしそうな4つ玉とかが選べるのも泣かせるし、これは結構イカシたビリヤードソフトなのではないか。いままでのビリヤードソフトをかなり研究してるなぁって感じ。

ミッキーマウス

9月5日



ゲームボーイカートリッジ

ディズニーの人気キャラクターである、ミッキーマウスが主人公のゲーム。各面で敵にさわらないように、すべてのハートを集めるのが目的だ。

●ケムコ　2980円込

4 久しぶりのアクションゲームだね。『マリオランド』よりキャラクターが大きいため、画面上で見える範囲が狭くなっている。全体が見渡せないので、けっこう遊びにくい感じなのだ。ただ、ゲームそのものは単純明快なので、10分間だけ軽く遊ぶなんてのには適してるかもしれない。

5 なぜだかゲームボーイって、パズルゲーム専用マシンと考えられているフシがある。が、実はそれはとっても悲しむべきことなのだ。さて『ミッキーマウス』もパズルゲームなわけだけど、それ自体はべつに悲しむべきことではない。だれにでも楽しめるファミリーなソフトなのだ。

7 万里子の大好きなミッキーが主人公なのがうれしいな。敵から逃げながらハートを集めていくというシンプルなゲームなのですが、面が進むにつれて迷路も複雑になってくるから、ついやり込んでしまうのです。ミッキーがあんまり攻撃できないのが、ちょっとさみしい気がします。

5 『ロジャーラビット』の主人公をミッキーマウスにすげかえただけのゲーム。ただそれだけなんだけど、どうやらゲームボーイはこうしたパズルゲームに向いているらしくて、ファミコン版よりもおもしろく感じる。デザインが単純なことも幸いしているよーだ。いい感じなんだよね。

今週のおすすめソフト

今週は『MOTHER』と『ファイナルラップツイン』で決まりかなってとこ。あんまり前評判の高くない『MOTHER』だけど、出来はなかなか。RPGファンなら、遊んでみる価値はあると思うよ。

いろいろ意見はあるだろうけど、『MOTHER』はぜひともプレイしてほしいゲームだ。あとは『ファイナルラップツイン』。PCエンジンは、ここへきて要注目のマシンになりつつあるね。

今回の万里子のオススメは、『大魔界村』です。アーケード版に負けない迫力を家で味わえると思います。それと、RPGファンの人には『MOTHER』。ひさびさのRPGの力作なのです。

今週はソフトが多いので悩むけれど、『MOTHER』、『大魔界村』、『ブレイクイン』、『パワーリーグII』はいいと思うのだ。ちょうどジャンルもバラバラだし、いいんじゃないでしょうか。

★価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。
※数字は10点満点の総合評価です。



Software Impression

ソフトウエア インプレッション

人それぞれ、ゲームの思い出ちゅうもんがある。そんな思い出を告白するのんが"想い出のゲームたち"ちゅうコーナーなんや。たまには人の想い出話聞くのもええもんやで。聞いたってぇや。

ファミコン

クインティ

ナムコ　発売中　4900円

ゲームの王道を進む古典的正統派だな

近ごろのゲームというのは歌舞伎町のネオン、六本木を歩くジンガイのデルモ、アメリカ村のヤンキーねえちゃん、田舎の郊外パチンコ屋も横負けのハデハデ、ジャンジャンバリバリ。（アイテムが）出ます、出します、取らせます。おみやげいっぱい、玉いっぱい、パパの帰りを待ってます。てなぐあいでデタラメにハデ。地味なよりはハデなほうがいいのは当たり前なんだけど、どうもハデなだけというモノが目立つ。もともとゲームはハデさで勝負するんじゃなくて、アイデアで勝負するもんなんだよ。

それを忘れてしまったメーカー、ゲームデザイナーが多い中、久々に出てきたアイデア重視のゲーム、それが『クインティ』ってわけだな。いいぞいいぞ。大味なハデハデゲームがバシバシ量産されるなか、シンプルで奥が深い、ゲームを遊ぶ人間の違いがゲーム展開に如実にあらわれる。いいぞいいぞ。これぞゲーム。

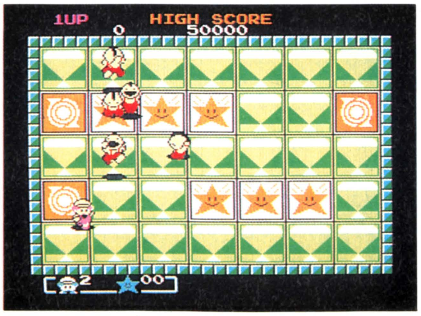
結局、ゲームなんてものは楽しめればそれでいい。乱暴な言いかただけど、これはほんと。なにかひとつ気に入った点があればそこを集中的に楽しめばいい。

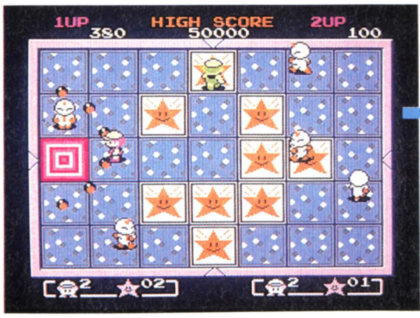
わしが気に入ったのは、まとめて敵をやっつけると高得点のボーナス点がもらえるところ。この要素はちょっと古典的なカンジがするけど、やっぱりゲームの王道。自分の技術に応じて得点が与えられる。その喜びは初任給をもらったときの感激に似ている。わしだってこの喜びがあるからこそゲームをやめられないんだろうし、この商売を続けているんだろう。

ところで、『クインティ』を初めて見たときに、すごく懐かしい感じがした。どうしてだろう。いまや、シミュレーションゲームですらスクロールするのにアクションゲームでありながらスクロールしない固定画面。プレイヤーがパワーアップする要素がない（スピードアップのみ）。各ステージのクリアー条件は出てくる敵をすべて倒すこと。ひとつのステージに出てくる敵は1種類。これらは、かなり以前に発売されたゲームのスタイルだ。もっとも、技術が追いつかず、昔はできなかっただけということもあるが、技術でカバーできる今、このスタイルのゲームでせまるということは、この作者が昔ながらのゲームに思いを寄せながら作ったのであろう。勝手に想像してるけど、きっとそうだと思う。うん。

つまりだ、このゲームはかなり『ディグダグ』を意識していると思われるから、『ディグダグ』に夢中だった人にはわたしが心からオススメしたいゲームであります。

柴田英春（ギョーザ評論家）





目的は敵を倒すだけというアクションゲーム。飽くなきコントローラーさばきへの挑戦が今日もまた繰り広げられる、という感じなのだな。

ファミコン

ラサール石井のチャイルズクエスト

ナムコ　発売中　5500円

バカらしいトコロがおかしいんだよね

お仕事の都合上、私の場合〝笑っていいとも〟は、日曜日にやってる増刊号しか観ることができない。だからチャイルズなんていう名前は知らなかったわけね。どうもすみません。

それにしてもラッキーなタレントさんなのだ。デビューしたばっかでゲームにしてもらえるなんて。もしこのまま人気がなくて消えちゃうようなことがあっても、ゲーム化されただけでシアワセだなーな感じなんじゃないでしょうか。ま、消えちゃわないようにガンバっていただければいいんですけど。

んで、『チャイルズクエスト』だ。

このゲームはナムコお得意のコミカル路線のRPG。あれはアドベンチャーだったけど、『さんまの名探偵』とかのノリに近い。

フツーのロープレだと、敵と戦うには剣やオノを使うけど、このゲームでは〝ヨイショ〟をする。まあ敵といっても、おっかけギャルだったりテレビレポーターだったりするんだけど。

そういう敵たちをヨイショして、チャイルズのファンにさせちゃえばこっちの勝ち。たとえば「きれいなおめしものですね」とか「おめにかかれてこうえいです」とかいって、相手をゴキゲンにさせちゃうわけ。なーんかとってもバカらしいけど、これがけっこうおかしい。

お笑いをねらったゲームっていうと、私は『東方見文録』が好きなんだけど、バカバカしさという点では、この『チャイルズクエスト』もいい勝負だと思う。

ただ、ずーっと笑いながらプレイできるかというと、そうでもない。イベントの並べ方がちょびっとおざなりだったり、敵のヒットポイントと自分の攻撃力のバランスがうまくとれてなかったり、もう少しだなあって思うところもあった。次は、そのあたりにも気を配って、西田ひかるちゃんのゲーム作ってほしいなあ、てね。

水野店長（仕事が早い）





芸能界をRPGする、風変わりなゲーム。マネージャーになって、営業行って、芸能界ってトコはとっても大変なんだな、なんて感じさせるゲームだ。

ファミコン

ファミコン探偵倶楽部2 後ろに立つ少女 後編

任天堂　発売中　2600円㉂

ドキドキしたいときはこれで遊んでね

なんだか最近ドキドキすることがないんだよね。刺激がないっていうのかなあ。高校生のころね、私もそういう年頃の女の子の類にもれず、ひとつ年上の先輩に恋をしていたのね。社会にでるとひとつふたつの（もしかしたらひとまわり違っても）年の差なんてあまり感じないんだけど、学生時代ってすごく大きいものなんだよね。

だから毎日姿を見られるだけで大騒ぎ。ましてお話なんてできた日には日記を５ページくらい書けたもんです。とにかく、そんなふうに恋をしてたときは、ほんとうに毎日がドキドキの連続で、すごく新鮮だった。それでね、思うにやっぱり人間てなんらかの刺激が必要なんじゃないかしら？

そこで、毎日元気に暮らすため、簡単に刺激を得られる方法を教えてあげよう。それはね『ファミ探』をプレイすること。これほんと！

このゲームとってもよくできているのよね。でも、前作『消えた後継者』に比べると、ちょっと簡単になった感じ。コマンドをたくさん入れてくと、考えなくても自然に謎が解けちゃうのが気になるけど、難しくしすぎてつまんないゲームになるよりはぜんぜんいいと思う。

それと、その場面で目的を果たさなきゃ〝ばしょいどう〟ができないのも親切だし、前編に出てきたのと同じ場所に行っても、グラフィックがちゃんと違うのもいいね。

ほかにもいろいろあるけど、私が一番気に入ってるのはBGM。まるで映画のような効果音の使い方。同じ場所で同じ人と話していると きも、その内容によって怖そうな音楽に変わる。それと、前作でもあったけど、大事なことを聞いたときピロピローって鳴る効果音がアレンジされていたりと、音の種類がすごく豊富。

とにかく、これはいろんな意味で細かい配慮がされていて、とってもドキドキできるゲームなの。

渡辺美紀（ドキドキパニック）





『ファミ探』シリーズの最新作。ディスクライターで書き換えもできるから、アドベンチャーゲームファンには安上がりでおいしいソフトなのだ。

PCエンジン

ガンヘッド

ハドソン　発売中　6200円

ストレス解消ゲーム第1号に認定する

がん【雁】(名)ガンオウ科の水鳥。つまりアレだ、『ガンヘッド』はガンオウ科の水鳥の頭なんだな。

うっそーん。本当は同名映画のゲーム化なのだ。元の映画のストーリーとかそういうのは、私は一切知らないが、このゲームはよい。プレイしていると、狂おしいほどに気持ちがよくなってくる。もともとシューティングゲームなんてものは、日常のイライラ・カリカリを発散させる医薬部外品だと思うのだ。が、なにを履き違えたのか、近年のシューティングゲームはマニア様にしかできないようなものばかり……。これでは、ストレスは5万倍に増幅されてしまう。

それでなくても日頃胃腸薬のお世話になっている私だ。そんなシューティンングゲームは寿命を縮める元凶となり得るのである。

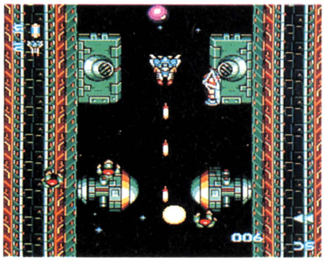
ところが！『ガンヘッド』はそれらのゲームとは一味違うのさ、ハニーベイベー。見た目には、スクロールが速かったり、敵がどさどさ出てきたりして「難しそうっぽいわね」などと思いがち。だが、連射スティックで挑んでみると、意外なほどにスイスイ進むのだ。

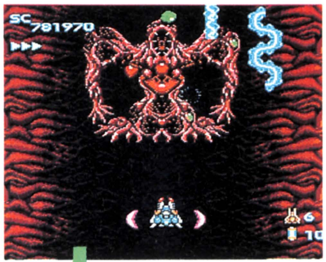
そして、もうひとつの気持ちよさは、自機のパワーアップがものすごいこと。最初はちんまい米粒大の弾がピンピン飛んでいくだけだが、最大にパワーアップするとバカみたいにハデハデになるのだ。弾やレーザーがシュルルピロピログモモーンと画面中を彩るサマは、まるで、夏期毎土曜に行なわれる豊島園の納涼花火大会のようである（隅田川の花火大会でも可）。

とにかく、プレイすればスカッとさわやか、元気ハツラツになることは私が保証するぞ。神経スリ減らして暮らしている人には一度お試しいただきたいと存じます。

よーしこうなったら『ガンヘッド』を「渋滞ストレス解消ゲーム」第1号に認定しちまおう。

ゲヱセン上野(クマラボ)





TACO.Xも渋谷洋一もゲヱセン上野も、誰もが熱中しちゃったシューティングゲーム。そういえば、ハドソンの高橋名人も熱中しちゃってたな。

想い出のゲームたち

●編集者K

ハイ。アンヨのお加減はいかがかな？　元気になったら保険金で新型を買いに行こうぜ。毎日寝てばっかでヒマだろ？　これで遊んでなよ。　(Hより)

メッセージ付きの見舞い品の中身はファミコンだった。

ボクは当時大学4年生。4年といえば"就職"である。ボクはどこの会社からも内定などもらっておらず、それどころか卒業研究さえ全然進んでいなかった。

「急がなくては」。そういう気持ちが胸を占めているのはもちろんだったが、「明日から、来週から」と、自分の気持ちをごまかし続け、毎日バイクをいじって過ごしていた。

学校から逃げ、就職からも逃げようとしていたボクを神様が見逃がすはずがない。ある日、天罰は1台のワゴン車に姿を変え、ボクのバイクの直前に飛び出してきた。左足骨折で全治2ヵ月。松葉杖が使えるようになるひと月先までは、就職試験も卒業研究もすべてお預け。これははっきりいって痛かった。

病院の近くに住む悪友Hは、毎日の様に見舞いに来てくれた。「どうせ留年だ」とふてくされてファミコンをやるボクに対して、Hはひとこともなぐさめなどは言わず、「お前うまいなあ」と『ギャラガ』の腕ばかりをほめた。そりゃそうさ、一日中やってんだもの。『ギャラガ』20面以降のスピードが、ボクの唯一の刺激だった時期だ。

やがてボクは松葉杖を手に入れる。1ヵ月に渡る、良く言えば規則的、悪く言えば単調な生活でボクはいわゆる"腹を決めた"精神状態になっていた。杖をついて大学に、そして就職試験にも行った。留年が決定するのは3月。それまではやるだけのことはやる。そう考えてエッチラと歩いていた。

そして今、ボクはファミコン雑誌の編集部にいる。

そしてなぜか悪友Hも、"隼"というペンネームを使い、ボクのうしろで原稿を書いているのだった。

ギャラガ





へんしゅうしゃけー

ファミ通町内会の伝言版を担当する編集者。隼一郎と対立しているように見えるが、実は仲良しだったりする。

最新ゲーム徹底解剖

苦しくったって、悲しくったってキミには徹底解剖のコーナーがついてるぞ。

究極タイガー
ウルティマ 聖者への道



きゅうきょくタイガー

巷では"究極の選択"なる言葉がもてハヤされておるようだが、『究極タイガー』の辞書には、"選択"の2文字はないのだ。なぜって？ だって唯一無二、国士無双のゲームなんだもーん。

CBS・ソニー　8月発売予定　5900円　カートリッジ

タイガーヘリを縦横無尽に操ろう!!

このソフトは、アーケードから移植された本格的なシューティングゲームなのだ。縦スクロールの面クリアー形式で全10ステージの構成になっている。すでにPCエンジン版は発売されていて、ファミコンにも待望の登場となったわけだ。そこで「ファミコン版はここが違う」ってところを紹介しよう。まずボスキャラが2体いっぺんに攻撃してこない。かわりに面が進むにつれ敵の弾のスピードが速くなってくるのだ。あと黄弾が誘導弾になり、使いやすくなったぞ。

ファミコン版



⬅グラフィック的には多少見劣りはするが、操作性は抜群だぞっ。

VS

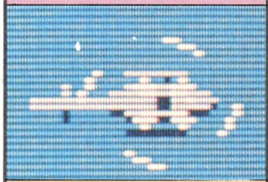
PCエンジン版



➡アーケード版からのほぼ完璧な移植だ。PCエンジンの本領発揮。

こいつらをけちらせ!!

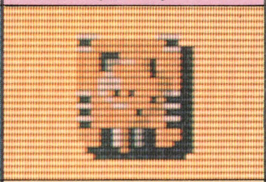
小型ヘリ



青、黄、赤の3種類がある。赤色ヘリがもっともしつこいぞ。

耐久力：1

戦　車



戦車の砲身が自機ヘリに照準を合わせる前にやっつけろ！

耐久力：2

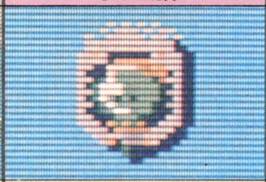
輸送用ヘリ



アイテムを持ってるこのヘリは、なかなか壊れてくれない。

耐久力：8

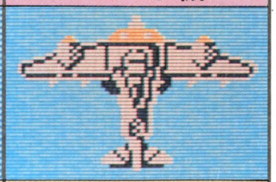
小型船



水上のザコキャラとして活躍。直線的な動きしかできない。

耐久力：2

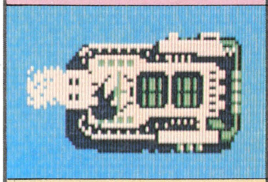
プロペラ機



発射される弾の多さは天下一品。後ろに近よると危険だよ。

耐久力：32

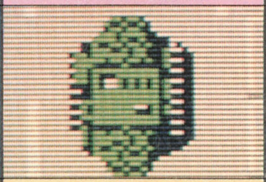
アブラーゲ



逃げ足が速い。まるでトンビに油揚げをさらわれた感じだ。

耐久力：28

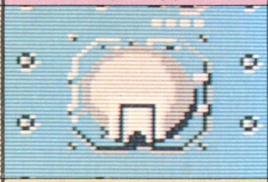
台付き砲頭



2ヵ所の穴からたえまなく弾を発射。砲頭に比べ反応早し。

耐久力：3

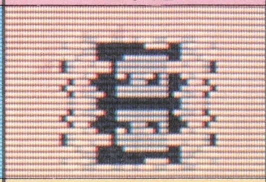
砲　頭



地上固定キャラのひとつ。白色と緑色の2種類がある。

耐久力：2

地下砲



扉を開けた瞬間に正確なねらいで弾を撃ってくる。恐ろしい。

耐久力：1

マンホール



フタが開いてる時間が長いので比較的ねらいを定めやすい。

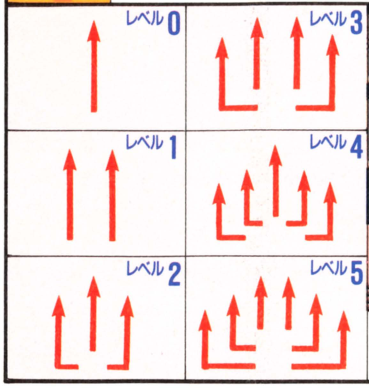
耐久力：1

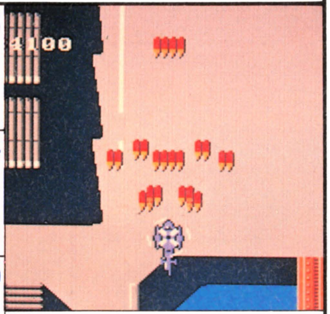
じゃんじゃかパワーアップさせてゆくのだ



RED

スタート時から装備しているノーマル弾だ。対ボス戦など、自機の前方に攻撃力を集中させたいときなどに有効だぞ。



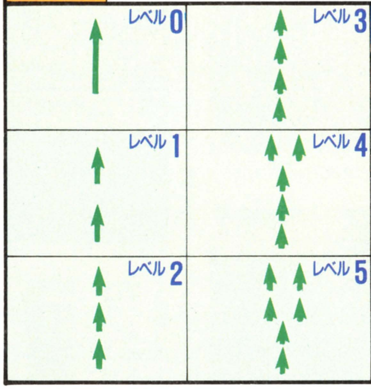


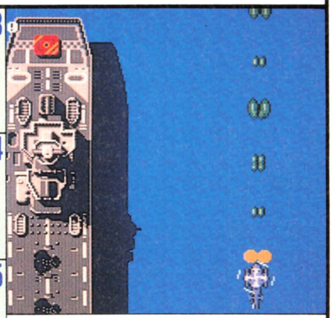
⬆最大パワーアップ時には、一度に6発の弾を発射できるのだ。強力だぞ!!



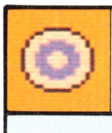
GREEN

弾が縦に並んで飛び出し、敵を貫通する。ザコが次々と出てくる状況では、まとめて倒せる貫通弾をどうぞ。



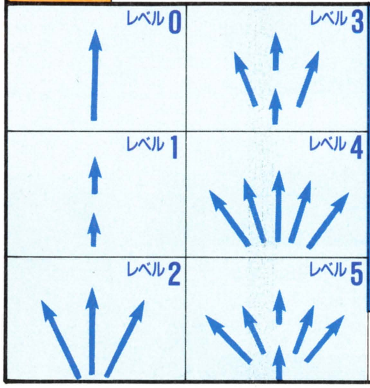


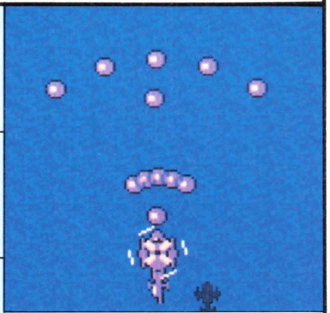
⬆レベル4以上になると、敵キャラをつきぬける貫通弾になるよ。



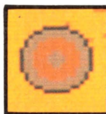
BLUE

扇状に弾が広がる拡散弾だ。目の前の敵にまんべんなくダメージを与えるが、威力がイマイチ不足。



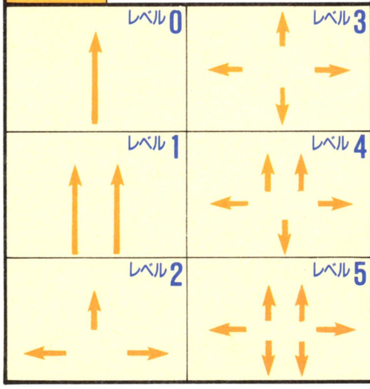


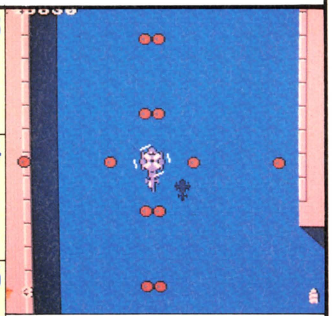
⬆いちばん無難な武器。ゲームセンターでは、みんなコレを取ってたよね。



YELLOW

前後左右に弾が飛び、おまけに敵のいるほうへ曲がってくれる。知らぬ間に敵を撃破!?





⬆敵を追跡する黄弾は超おすすめのウェポンだ。ただしレベル2以上に限る。

アイテム紹介と出現パターンの大公開なのだ!!

上手に取ってズンズンパワーアップといきたいもんだ。でも、無理をしちゃあいけねーぜ。



攻撃力がパワーアップする。5個取れば最強。



広範囲に強烈なダメージを与える爆弾だよ。



4種類の攻撃形態をチェンジするパーツだ。

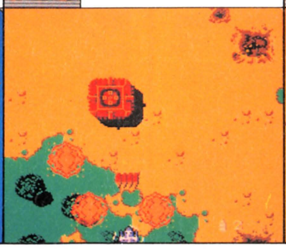


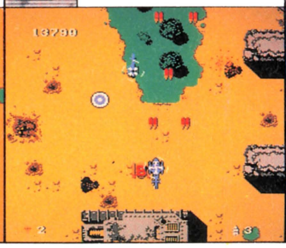
スター1個につき3000点のボーナスが入るぞ。

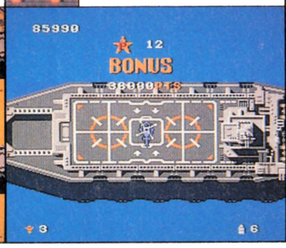


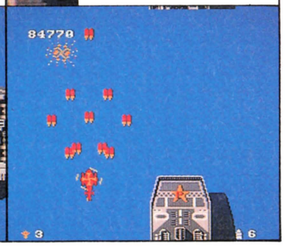
白いスターを取ると数秒間無敵になる。











出現パターン(輸送用ヘリ編)

輸送用ヘリが出すアイテムは、表で示したような順番で出現するのだ。

回数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
アイテム	S	S	パーツ	B	パーツ	B	S	パーツ	B	パーツ	S	パーツ	B	S	パーツ	B

出現パターン(Pマーク編)

隠しアイテムのPマークを取りつづけると、ほかのアイテムも出現するぞ。

回数	3	6	10	20	30	45	60	80	100	125	150	170
アイテム	B	白星	1UP	B	1UP	白星	B	1UP	白星	B	1UP	白星

このページは、下から上へ一気に読もう

2 ステージ

START

海を渡れっ

このステージでとくに難しい場所は巨大空母上空だ。ここでは自機を画面の左端に寄せて、画面を右側にスクロールさせないようにするのがうまい技だ。



⬅プロペラ爆撃機からは、後方への一斉射撃。右へ回避すれば空母の砲台が!!

➡果てしなく続く航空母艦上には、砲台の山、山、山!! 着実に仕留めて行こうぜ。

⬅さあ、コイツを倒してパワーアップだ。ボンバーで、一挙にけちらしてしまえい。

➡このあたりまでにパワーアップしてないと、ボスが辛いぞ。

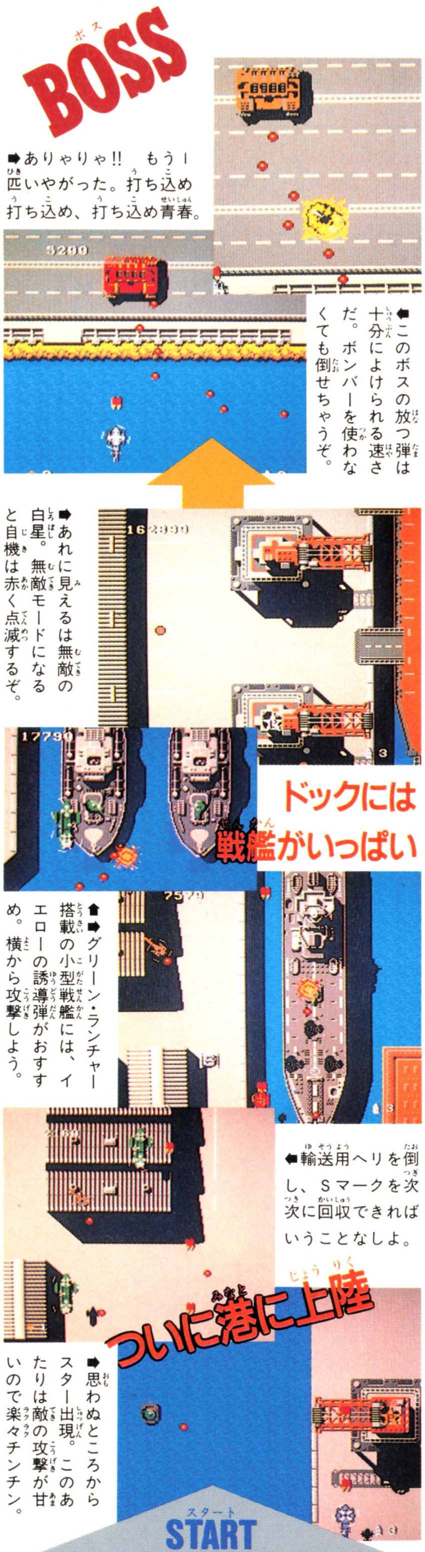
⬆トットと倒したいならボンバーを2発おみまいしろ。

3 ステージ

START

港湾上陸作戦

敵の攻撃が激しくない、簡単なステージ。建物でもバカバカ壊してみよう。Pマークがゾロゾロ出てくるはず。ここではパワーアップと点稼ぎに専念だ。



➡思わぬところからスター出現。このあたりは敵の攻撃が甘いので楽々チンチン。

⬅輸送用ヘリを倒し、Sマークを次次に回収できればいうことなしよ。

⬆➡グリーン・ランチャー搭載の小型戦艦には、イエローの誘導弾がおすすめ。横から攻撃しよう。

➡あれに見えるは無敵の白星。無敵モードになると自機は赤く点滅するぞ。

⬅このボスの放つ弾は十分によけられる速さだ。ボンバーを使わなくても倒せちゃうぞ。

➡ありゃりゃ!! もう1匹いやがった。打ち込め打ち込め、打ち込め青春。

4 ステージ

START

戦艦上空強行突破

このステージが始まってすぐに、修羅場が訪れる。これまでに蓄えたボンバーを惜し気もなく使おう。宝の持ち腐れは、死への近道!! なーんてね。



⬅効果的にボンバーを使い苦難を乗り越えろ。

⬅とにかくこのへんは「そんなのあり!?」なのだ。

➡嵐のような敵の砲撃からやっと解放……、も、つかの間の喜びだった!!

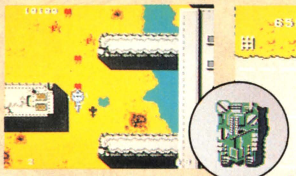
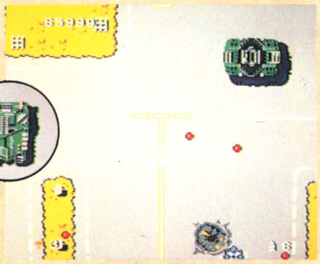
⬅4ステージ目になると、敵の弾のスピードも速くなってくるぞっ。

➡シャッターちゃんのおでましだ。ここは一丁ブルーの拡散弾でやっつけちゃいましょ。

⬆2体のペアで出てくるボスキャラは、後ろのほうが若干耐久力が低いのだ。

6 ステージ

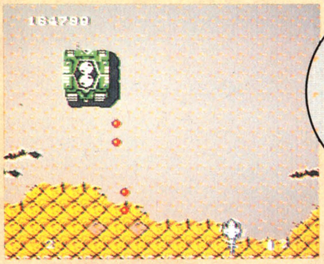
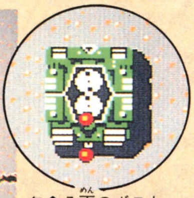
このゲームはステージが進むごとに、敵の弾の速度が速くなっていくのだ。6ステージ目ともなると、かなりの速さだ。その分4面や5面ほど敵が出てこないから、弾の速さに慣れる練習にちょうどいい。

⬆➡画面右上からほとんど動かない。攻略しやすいボスだ。青弾でイチコロ。

7 ステージ

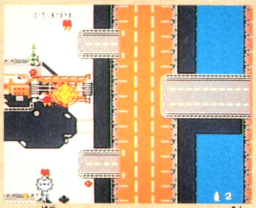
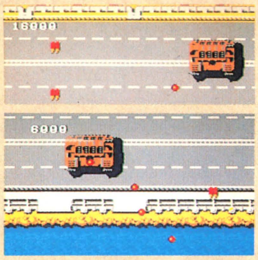
7ステージの地形は2ステージの地形と酷似していて、巨大空母が出てくるのだ。この空母上空では2ステージとは逆に自機を右端に寄せて、画面を左にスクロールさせないようにしよう。左側には無数の砲台が密集していて危険きわまりないぞ。

⬅⬆7面のボスたち。ワンパターンな動きが憎めない!?

8 ステージ

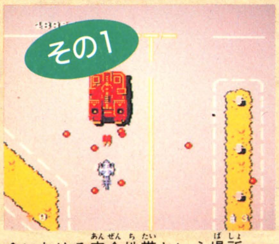
3ステージのボスのパワーアップバージョンがコイツ。まず弾のスピードが速くて、しかも数が多いことを頭に叩き込んでおこう。ここではボスを中心に半円を描くように弾を撃ち込め。黄弾か青弾なら攻略は容易だぞ。

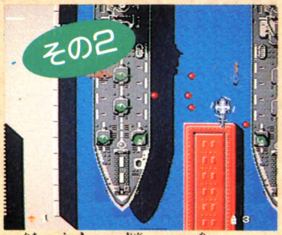
⬆➡速い、デカイ、カタイ。三拍子そろった強力なボスだぞ。

知っていて損はない基本テクニック

単調な行動をとるステージボスの中には、攻撃パターンさえつかめば楽に倒せるのもいる。基本の"撃ってよける"をやっているうちに、おのずと勝利の攻撃法をつかんでいたりするもの。円を描くように移動しよう。



⬆いわゆる安全地帯という場所。



⬆弾を見切り、間をすり抜けろ!!

この先は自力でクリアーしろ!!

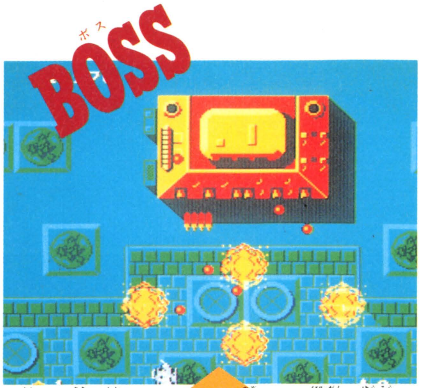
ゲームのエンディングは自力で見てこそ感動があるというもの。でも最後までノーミスでクリアーするのは至難のワザ。必ず一度や二度はコンティニューのお世話になるはずだ。コンティニューのできる回数は、スタート時で5回。1ステージクリアーごとに1回ずつ増えていくぞ。さぁ、10面めざして撃ちまくれ。

ちょびっと見せてあげよう

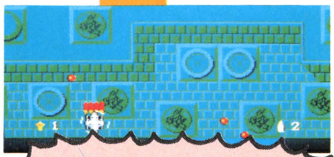



⬆➡上の写真は10ステージのほんの一部。ここをクリアーするとエンディングが見られるのだ。

BOSS



⬆周りを先に倒してからボスに臨もう。黄弾が有効だ。



➡ボスを取り囲んだマンホールと砲台が本当に邪魔だ。

ボスの手前に試練が

色とりどりのマップが楽しめちゃうぞ



⬅ココでは小型ヘリと台付き砲頭が出現。建物も壊してみよう。

⬅戦車の弾が思わぬ方向から飛んでくるぞ。移動攻撃を心がけるべし!!

⬅このへんの小型ヘリは、しつこく後を追いかけてくるので要注意!!

⬅アイテムを取りに行ってやられる、なんてことのないようにね。

START

中盤の強敵出現

ここのボスは超カタイと世間でも評判!? 周りのザコを倒したら、ボスの端を狙い撃て。そして円を描くように弾をよける。これをくり返せば勝てるぞ。

5 ステージ



ひさしぶりだったけど元気だったかい。まさか聖者になるための予習をサボってた、なんてことはないよな。まだ発売していないからいいよ、なんてこといわないで、どういうルールでどこが面白いゲームなのか理解してね。遊び始めれば文句なしにのめりこめるゲームだからさ。

ポニーキャニオン　9月20日発売　5900円　バックアップカートリッジ

まずはちょこっと復習してみるぞう

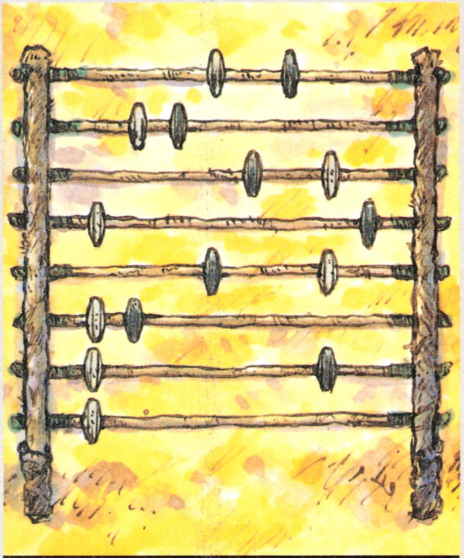
あんまりのごぶさただったから、もう忘れちゃったという人のためにもう一回説明するぞ。よーっく読んでね。

答え方によってキミの職業が決定されるのだ

ゲームをスタートすると、キミにいきなりの質問7つ。街頭アンケートのようだから、「いえ、あの、ちょっと、急いでますから」とAボタンを連打したいかもしれないが、この質問にどう答えるかでこれからのキミの将来が決定される。

これらの質問にマメに正直に答えることで、キミの進むべき道(職業)が決定されるのだ。

二者択一の質問の答えに応じて、右のイラストのソロバンのようなものに白と黒の珠が置かれる。どこに珠が置いてあるかでその人が大事に考えている要素がわかる仕組みになっている。寸分たがわずまったく同じ配置になった人どうしは、もちろん同じ職業につくことになる。自分のなりたい職業につけるかどうかはこれ次第。



自分の好きな職業につくのはカンタン。一度作ったキャラクターに不満が残るんだったらリセットして作り直せばいい。何回もやってれば質問の経過もわかってくるし、自由なキャラクター作成ができる。ただ、あんまり徳の高い人間のやることじゃないなあ。与えられた職業をまっとうしてこそ、真のアバタールであるからして。

8つの徳をしめすカード

誠実さ
➡知りもしないことをイエスと言えないのが誠実さなのである。



やさしさ
➡悪でもない動物をむやみに殺すのはやさしさとは言わない。



勇敢さ
➡自分よりも強いと思われる悪にも立ち向かえるか？



公平さ
➡盲目の薬屋さんに正しくお金を支払うか。答えるまでもない。





献身
⬅自分を犠牲にしてどこまで人に奉仕できるか。それが献身だ。



名誉
⬅自分自身の名誉を重んずれば悪いことはできやしないはずだ。

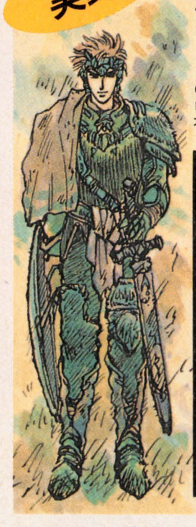


清らかさ
⬅物質・金などにとらわれずにキレイな心を持つ人だ。



謙虚さ
⬅自分の身分をわきまえて、高望みをしない。それが謙虚さだ。

実録　わたしはこれで戦士になりました



ゲームをスタートするときに一番具合のいいのが戦士(ファイター)である。最初からヒットポイントは豊富だし、剣術にだってたけている。初心者は戦士をメインのキャラクターにするのが攻略への始めの一歩。この質問の経過どおりに答えていけば、戦士になることができるぞ。

だが、ただここにあるからそうするんじゃなくて、どうしてこう答えたら戦士になれないのだろう、とかの疑問を持ちながら質問に答えてくれ。

彼の質問の経過

戦士という職業につくためには、以下のように質問をクリアーするのだ。そうすれば、戦士にふさわしくない人だって戦士になれちゃうのだッ!!

	質問	答え
1問目	金貨を届けるように命令されたが、途中で貧しい人に会った。金貨を与えるか届けるか？	金貨を届ける。
2問目	恐しい化物を倒したが、誰も見ていなかった。ある戦士が自分が倒したと話していたが、どうする？	わたしが倒したと言う。
3問目	強そうな戦士が食べものをよこせと言ってきた。その食べ物を渡すか、断わって戦うか？	断わって戦う。
4問目	ある女性と結婚を誓った。戦いに赴く前に結婚してくれと言ってきたがどうするか？	戦いに赴く。
5問目	どちらの生き方を選びますか？　何者をも欺かないか？　人を差別しないか？	何者をも欺かない生き方。
6問目	では、次のふたつでは？　邪悪に立ち向かうか？　自ら、魂をみがくか？	邪悪に立ち向かう。
7問目	より大切だと思うものを選びなさい。誠実さ、それとも、勇敢さ？	勇敢さ。

ひとりじゃ心細いから有志を捜し求めよう

3人まで同時に旅できる仲間を見つけなければならない。彼らはそれぞれの町でちゃんとキミを待っているぞ。

FIGHTER 戦士　ジョフリー

勇敢さの徳の町、ジェロームに住んでいる戦士。どんな防具、武器も使いこなすことができる。だが、魔法はいっさい使えない。勇敢さの徳を重んじる、その名のとおりのファイターである。武器、防具はつねにいいものを与え、戦いに備えるのがよいであろう。レベルが低くても他の職業の人間の何倍も強いから、早めに仲間にしよう。



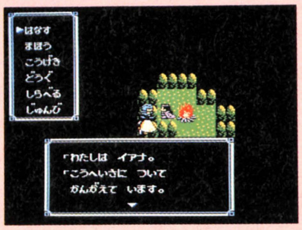


ジェロームのまち
JHELOM

DRUIDS ドルイド僧　イアナ

公平さの徳を重んじる彼らはユーの町在住。古代ドルイド教を信仰しているため、金属製の武器、防具を身につけることはできないが、そのかわり魔法の力が高い。その高さは魔法使いについで2番目を誇る。だが、魔法力の高さからみて、腕力も意外にあり、クロスボウやメイスといった重量級の武器だって平気で使いこなしてしまう。





ユーのまち
YEW

PALADIN 騎士　デュプレ

戦士とほとんど同じ武器と防具を使いこなすことができる騎士は、名誉の徳を重んじる。そのうえ、戦士が使えなかった魔法まで使えるというのだから、これはたよりになる。故郷はトリンシック。まっさきに捜し出すとあとあと楽になってくるであろう。戦ってよし、魔法でもよし、オールマイティーとはこういうやつのことをいうんだね。





トリンシックのまち
TRINSIC

RANGER レンジャー　シャミノ

ブリタニア大陸の西に浮かぶ島の中のスカラ・ブレイに住んでいるレンジャー。武器を使って戦う能力、魔法を使う能力をバランスよく兼ね備えている。崇高な心を徳と考える彼らは、防具はなぜか革の鎧だけしか着ない。ほとんどの武器が使えて魔法もちゃんと知っている。レンジャーはイモ欽トリオのフツオ（死語）といったところでしょうか。





スカラ　ブレイのまち
SKARA BRAE

BARD 吟遊詩人　イオロ

ロード・ブリティッシュ城からのヒソヒソ話だって聞こえそうなくらい、お城に近いブリテインの町。そこに吟遊詩人は住んでいる。飛び道具の名手である。やさしさの徳を重んじ、歌をこよなく愛すやさしい人。よわっちいカンジをうけるが、じつはこう見えても結構、戦闘能力を持っているのだ。酒場でよく見かけるというウワサ。





ブリテインのまち
BRITAIN

TINKER 鍛冶屋　ジュリアス

献身の徳を重んじる鍛冶屋はほとんどすべての武器が使えるのが自慢。魔法はダメに等しいくらいに弱い。ソーサリア大陸の北の山の奥、ミノックに住んでいる。どーして、ほとんどの武器が使えるのか？　それは武器を作ることを生業としているからだな。作った武器を使えなきゃ、たいした武器は作れないもんね。そりゃ、ごもっとも。

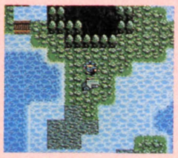




ミノックのまち
MINOC

MAGE 魔法使い　マリア

RPGには絶対欠かすことのできない魔法使い。魔術師という言い方もあるがどちらでも可。彼らは誠実さを重んじる。魔法は正義のためにしか使われてはならないと信じている彼らは、ムーングロウの街に住んでいる。重い防具や武器を装備することはできないが、魔法で身を守ったりできるから、重い防具や武器は装備できないんだろうな。





ムーン　グロウのまち
MOON GLOW

SHEEP HEAD 羊飼い　カテリーナ

ブリタニア大陸から離れた島の中にマジンシアの街がある。高慢な商人たちが滅してしまったこの街のどこかに羊飼いがいる。廃墟となってしまったマジンシアには控えめさをもった人は住んでいないか、羊飼いだけは控えめさを持っており、その性格ゆえ、ちょっとやそっとじゃわからないところに潜んでいる。世話がやけるのだ。





マジンシアのまち
MAGINCIA

ブリタニアの町の場所を把握せよ!

ブリタニアという国は広い。その面積は各自のもっているテレビの大きさに左右されるが、広い。そこでマップだ。



移動には船かムーンゲートを使う

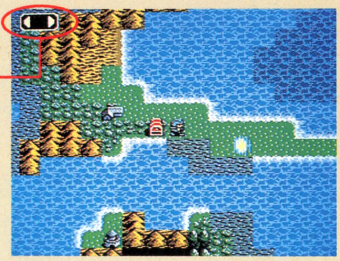
ブルタニア大陸はとても広い。歩きながらの冒険では日が暮れてしまうのでムーンゲートと船を使うのである。

ムーンゲート



ムーンゲートの出現によって自分の位置がわかるのだ。

月のかたちはムーンゲートでの行き先を示している。



⬅左上のスミに出ているのがふたつの月。満ち欠けに注意を。

ロード・ブリティッシュ城を一度訪れて、レベルを上げる。ようやく離れることができるようになったらほかの町をのぞいてみよう。そのときに使うこの移動手段がこのムーンゲート。トラメルとフェルッカというふたつの月の満ち欠けによって開く月門。それがムーンゲート。

ひとたびそこへ入ればふたつの月のかたちの関係でブリタニア国の中を自由に飛び回ることができる。ただし、ムーンゲートに入る瞬間の月のかたちで行き先が大きく変わってしまうので要注意。

月の状態とムーンゲートの出口の関係を把握して使えば、こんな便利なものはないはずだ。

海賊船

もうひとつの移動手段は船。もともと海が多いブリタニア。海上で暴れまわる海賊があとを絶たない。そう、その海賊船を奪い取ってしまえばいいのだ。海岸線でボーッとしていると、海賊船が襲ってくるので、そこを飛んで火に入る夏の虫とばかりに返り討ちにしてやればいいってわけ。

船を手に入れてしまえばこちらのもの。ムーンゲートの法則がいつまでたってもわからなくたって行けないところはない。なにはなくとも手に入れておきたいとても重宝する乗り物なのだ。

そのほかにも、馬や空の上に舞い上がる乗り物もあるらしいが、いまのところ定かではない。



⬅それそれ、船がノコノコやってきた。いけー。



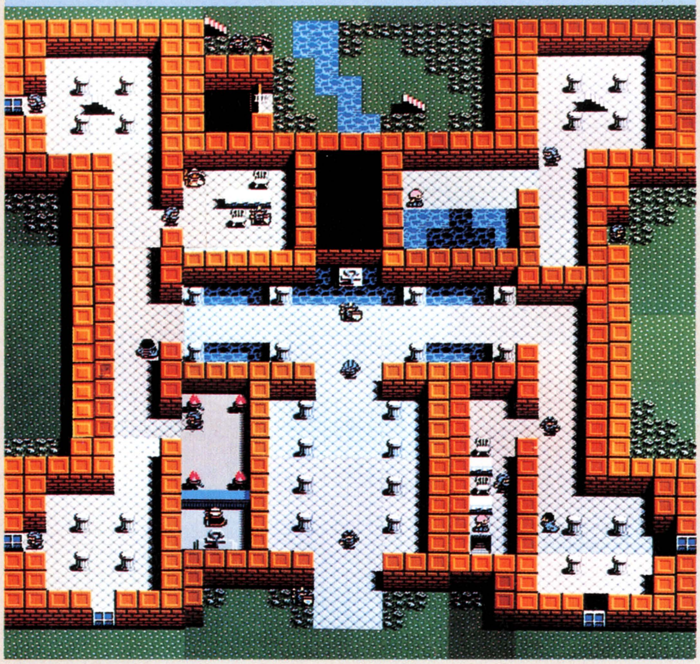
⬅中の海賊を倒せば船はイタダキマンモス。

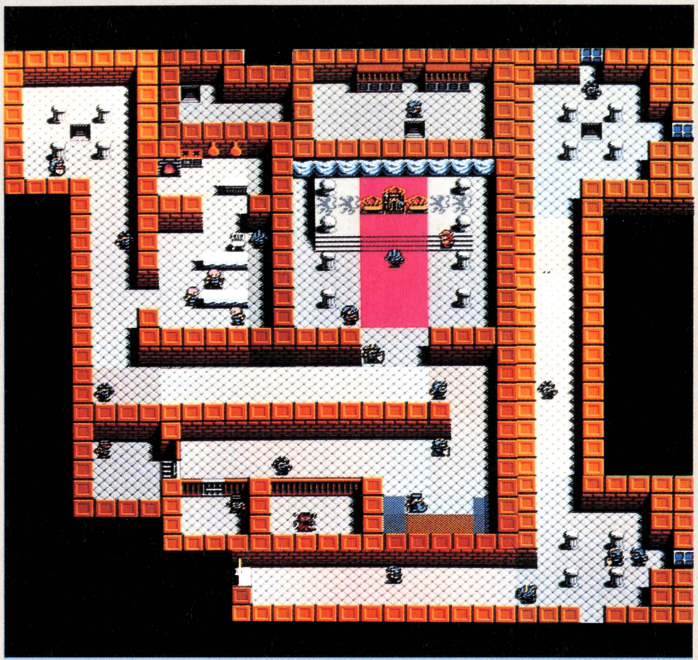
生活の拠点ロード・ブリティッシュ城のフロアマップだ！

なにかと秘密の多いロード・ブリティッシュ城の1階、2階のマップなのだ。壁で仕切られてる部屋はなんだ？

1F

1階には偉大なる予言者ホークウインド、旅人の部屋への入り口があるのが見える。壁でしきられているハズの部屋へはすりぬけられる壁が……あるんですよ。





2F

すりぬけられる壁を発見したら、2階での活動範囲が大きく広がる。冒険は城を知り尽くすことから始まる。わからないことはロード・ブリティッシュ王に聞け。

最後におさらい、徳っていったいなに？

何度も言っているように徳とは自分の行ないに対する評価のようなものだ。よいことをすれば徳は自然と上がるぞ。

上がる場合

基本的には、いいことをすれば上がる。人間の生きていく上でのいいこと。たとえば、人助けとか貧しい人にお金を恵んであげるとか。そういういいことの積み重ねで徳がどんどん上がっていく。徳が上がれば聞けなかったヒントも教えてもらえたりする。

⬇貧しい人がお金を欲しがっている。さて、キミならどうするのかな？

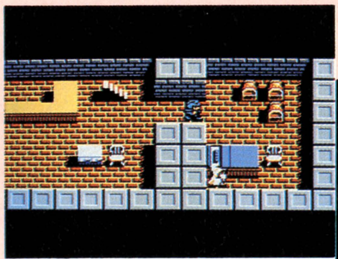




⬆もちろん、いくらか恵んであげればよい。金額じゃなく、気持ちの問題。

下がる場合

上がる場合とまったく逆で、人の道からはずれたことをすれば徳は下がる。たとえば、目の不自由な薬屋さんから買い物をして勘定をごまかしたりするとダメ。戦いから逃げてばかりでも徳は下がってしまう。普通の生活も結構たいへんなのだ。



⬆一泊させてもらった宿屋のある部屋に、宝箱が。さて、どうする？

⬇こっそり、この宝箱を開けて中身を取ってしまうと徳は下がってしまう。



次号ではルーンと石の秘密をあかしちゃうぞー

最新ゲーム大紹介

最新情報を仕入れとかないと、友だちとの話題にのりおくれちゃうぞ！

- ●ツインビー3
- ●コズミックウォーズ
- ●燃える！お兄さん
- ●名門！　第三野球部
- ●レーサー　ミニ四駆
- ●武田信玄2
- ●北斗の拳3



コミカルシューティングの代名詞、『ツインビー』!!　その第3弾が3年ぶりに登場だ。今回は行方不明のグインビーを捜し出すため、ポコポコ大魔王を相手にわれらがツインビーとウインビーの迷コンビが大活躍をするぞ！

コナミ　9月下旬発売予定　価格未定

3度目の出撃だ、いざゆけツインビー！

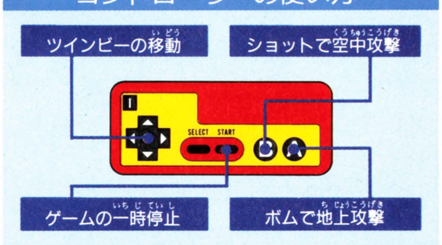
基本的なゲームのルールは、今までの『ツインビー』シリーズとほとんど変わっていない。すっかりおなじみの、ベルのパワーアップもそのままだし、ふたりで力を合わせての合体攻撃だってバッチリあるぞ。加えて今回はゲームを始める前に難易度や自機の数などを自由に決めることができる。シューティングが苦手な人でも、『ツインビー』が楽しめちゃうというわけ。

好きな設定でゲームができる



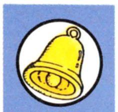
⬅ゲームを始める前に、設定を自分の好きなように変えられる。

コントローラーの使い方



さあ、ベルを取ってパワーアップだ！

さあツインビーをバシバシパワーアップさせて、ポコポコ大魔王なんてやっつけちまおうぜ！



ベル

パワーアップのベルは色によってスピードアップ、オプションと効果が変わる。頭を使ってうまく取り、ツインビーをパワーアップさせるのだ。



⬅雲をショットで撃つと、ベルが出現。ベルを撃つたびに色が変わるぞ。

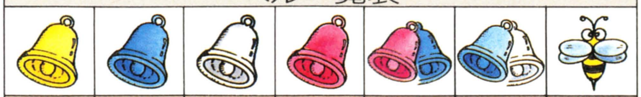


➡自分の欲しいパワーアップの色に変わったら、すかさず取るのだ。



⬆2人プレイのときのオプションはふたりの中間に登場。

ベル一覧表



黄色いベルを取るとボーナス得点がもらえるのだ。	青いベルは自機が7段階にスピードアップするぞ。	白いベルはショットがツイン砲にパワーアップ！	赤いベルはショットが敵を貫通するレーザーになる。	赤と青に点滅したベルを取るとオプションがつく。	青と白の点滅は、自機にバリアが。これは使えるぜ。	ベルを撃ちすぎると登場。倒せば1万5千点入るぞ。

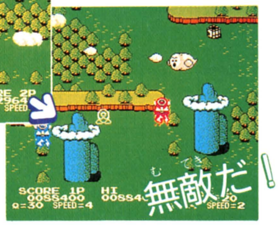


地上物

地上の隠れアイテムも見逃せないぞ。ショットが3方向になったり、一定時間無敵になるなど、うれしいものばかり。現われたら必ず取るようにね。



⬅隠れアイテムのマッチを取ると、雲の中から炎のベルが出現したぞ！



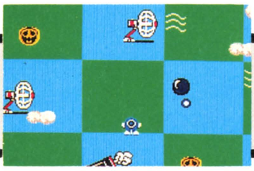
➡取れば炎のツインビーとなって、一定時間無敵。しかし、残機が1機減る。

アイテム一覧表



リンゴやドル袋を取れば、ボーナス得点が入る。	？マークは画面上の敵が全滅。だけどハズレもあるぞ。	ミルクは自機が1機増える。出現したら絶対取れ。	キャンデーはショットが3方向になる。これは強力。	マッチを取ると無敵になる炎のベルが出現するぞ。

めざすは魔王の最終ステージ!!



大魔王のいる最終ステージに行くには、4つのステージをすべてクリアーしなくちゃならない。

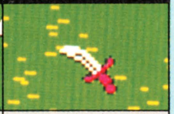
キャッスルランド

深い森林の中 逃げ場はないぞ！

この面のオジャマ虫



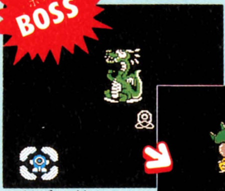
コイツの吐く煙に当たると、しばらくシビレちゃう。



集団で近づいてきて、弾を出してくるのだ。

森に囲まれたステージだ。背中の火山から火を噴いてくるカメや、煙を吐いてくる変な雲なんかが、ツインビーの行く手を阻む。最後には、虫歯が痛くてヒーヒー鳴いている恐竜、キャッスルドラゴンがいるぞ。

BOSS



⬅歯が痛くて暴れ回っているドラゴンが、遠くに見えるぞ。



➡虫歯の周りのバイキンたちを全部倒せばクリアーだ。

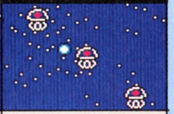
ワナナ・バニ園

気分はリゾート…… のはずないでしょ！

この面のオジャマ虫



海の中からいきなり飛び出して襲ってくるのだ。



しぼんだり、ふくらんだり、本当のクラゲみたい。

海岸を進んでいくステージ。敵もくじらやヒトデなど、海の生き物ばかり。なかにはバナナかと思ったらいきなりワニに変身して攻撃してくる変なヤツもいる。ボスは南国の雰囲気タップリの3人組、ウクレレ隊だ。

BOSS



➡ハデなネオンをバックに、何かショーでも始める気なの？

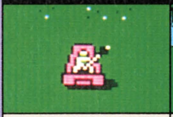


⬅いきなり音符で攻撃してきた。こいつは手ごわいぜ。

エアーアイランド

楽器はおとなしく 音楽してればいいのに

この面のオジャマ虫



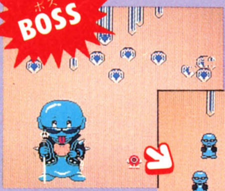
コイツの地上からの攻撃は、しつこくてイヤになる。



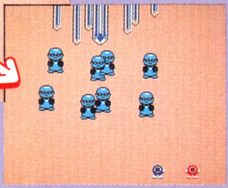
2体1組で、ツインビーを押しつぶそうとしてくる。

シンバルやラッパなどの楽器が襲ってきちゃうステージだ。地上にいるメトロノームの攻撃がうっとうしい。ボムでさっさとやっつけよう。最後に待ち受けるのは、パンクの格好をしたお地蔵様、クリスタル地蔵。

BOSS



⬅上から降ってくるたくさんの弾を、うまくよけるのだ。

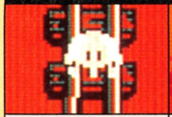


➡やっつけても、どんどん分裂しちゃう困った野郎だ。

ダンジョン

おお！ おまえは あのとき戦った……

この面のオジャマ虫



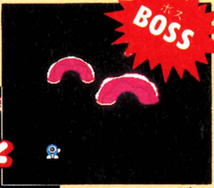
画面の左右からツインビーめがけて飛んでくる。



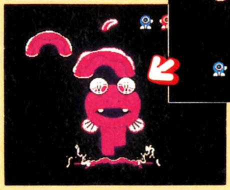
倒さないと、しつこく追いかけてくる、イヤなヤツ。

このステージでは、前作、前々作に登場した敵キャラが続々と出てくるぞ。パオーやタコランなど、『ツインビー』通の人なら見覚えのあるヤツばかりのはず。ボスは巨大な電気ウナギ、ウナドンがのっそりと登場。

BOSS



➡頭が出てこない状態では、いくら攻撃したところでムダだ。



⬅ニョキッと首が出たと思ったら、そこへ集中攻撃だ。

ふたりが力をあわせれば敵はない

前作にも増して、ツインビー、ウインビーの合体攻撃が多彩になったぞ。これはうれしいぜ。

ワイドショット



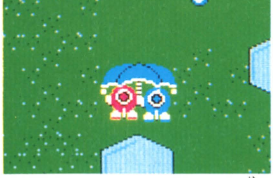
⬆横に手をつなぐと、前後5方向のワイドショットが撃てるぞ。

スーパーバリア



⬆たてにドッキングすれば、星が自機の周りをまわって、バリアに。

あいあい傘



⬆2人プレイのときにバリアを張ると、なんと、あいあい傘になる。

おまけ

仲良くするだけが ふたりプレイじゃない



⬅アイテムを取り合いながら、点数を競い合うのも面白いぞ。



コズミックウォーズ

コナミ初のシミュレーションゲームが、いよいよ登場。『コズミックウォーズ』には、あの『グラディウス』でおなじみのビックバイパーやビッグコアが、艦隊のユニットとして登場するのだ!! 広大な宇宙を舞台にくりひろげられるバトルシーンは迫力満点だ。さあキミも全宇宙の覇者をめざすのだっ!!

コナミ　8月4日発売　6500円

バックアップカートリッジ

フェイズは全部で7つだぞ

宇宙暦650年、人類最初の恒星国家プロキオン星系は、未知の生命体から突然攻撃を受けた。壮大な宇宙戦争がいま、始まろうとしている。

このゲームに登場するシナリオは全部で8つ。各シナリオでのキミの目的は相手の主星を占領すること。先のシナリオに進むにつれて、マップは多くなるし敵も強力になるぞ。

戦闘フェイズは、ユニットの生産、司令官の募集、艦隊の編制、亜空間の移動、攻撃、恒星系内での移動、投資の7つ。各フェイズですべきことをバッチリ紹介するので、よーく頭にたたきこもう。途中、中立の惑星や敵の惑星を占領して収入を増やし、高性能なユニットをガンガン生産することが勝利への近道だと思うのだ。

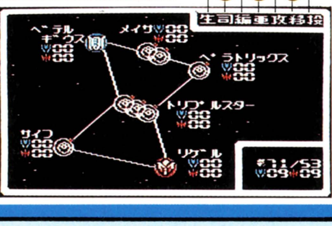
① ユニットの生産



⬅生産したユニットはすぐには使えない。次のターン以降で使える。

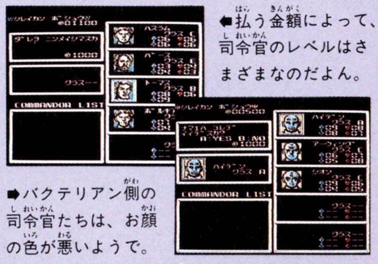
メイン画面の見方

①②③④⑤⑥⑦



➡各フェイズは画面右上に表示されるぞ。

② 司令官の募集



⬅払う金額によって、司令官のレベルはさまざまなのだよん。

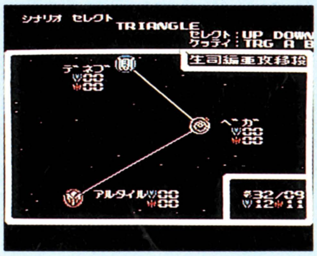
➡バクテリアン側の司令官たちは、お顔の色が悪いようで。

③ 艦隊の編制



➡司令官の乗る旗艦を作っとかないと、艦隊の編制はできないぞ。

④ 亜空間の移動



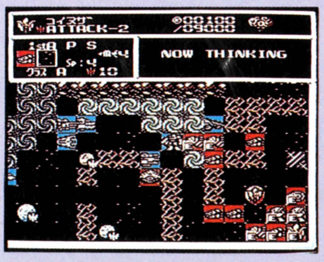
⬅このフェイズで、恒星系と恒星系の間をワープするのだ。

⑤ 攻撃



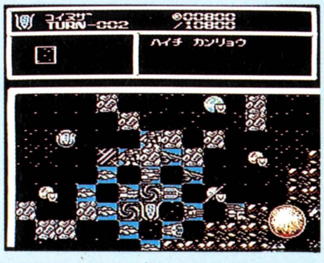
⬅ユニット単位での敵艦隊への攻撃、惑星の占領ができるぞ。

⑥ 移動



➡ユニット単位での移動、惑星の占領をするのだ。

⑦ 投資

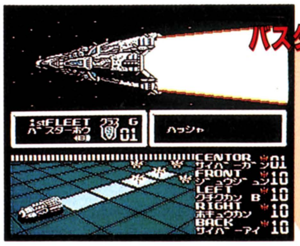


➡惑星にお金を投資することで収入などが上がるフェイズ。

高性能ユニットはこれだ!

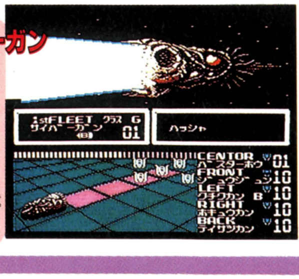
やっぱ、敵を一掃してくれる強力なユニットは絶対ほしい。借金してでも生産しなくちゃね。

バスターホウ



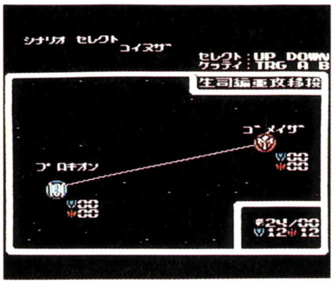
⬅フラグシップ側はこのバスターホウ。ものすごい破壊力だ。

サイバーガン



➡バクテリアン側はサイバーガン。本当にサイバーなカンジ。

最初に挑戦してほしいコグマ座のマップだ



⬅銀河マップで見たコグマ座はシンプリー。これからの闘いのために、コグマ座で基礎知識を身につけてしまえば、あとあと楽だぞ。

ゲームの流れが把握できたら、最初のマップコグマ座に突入だ。コグマ座には、プロキオンとゴメイザの2つの恒星がある。これはフラグシップ側の恒星、プロキオンのマップなのだ。

まっ、最初のマップだから先制攻撃さえできればほとんど楽勝。O.P.S(歩兵みたいなもの)とバトルスーツをドバッと作って、ガンガン敵旗艦へ乗り込ませよう。ちょこまかとうっとうしいザコユニットは、バスターホウで一掃してしまえば、キミの勝利はもう目の前だぞっ!!

この先のマップはぐっと難しくなるから、ここで各地形の効果をよーく、研究しておこう。地形効果をうまく利用して、無駄なく敵艦隊を占領してこそ、真のウォーシミュレーターだぞ。

旗艦フラグシップ
目標の恒星系へワープすると、このように旗艦フラグシップ(またはバクテリアン)を中心に、編制したユニットが展開されるのだ。

氷の小惑星
フラグシップ、戦艦ABビッグコアなどの移動力は3。バスターホウ、サイバーガンでは2だ。

恒星
この大きいのは、恒星ね。恒星を中心にした宇宙空間で、キミは戦闘をくりひろげているということ。

岩の小惑星
岩の小惑星での各ユニットの移動力は、氷の惑星と同じ。ゴツゴツしてイヤ〜ンなカンジなのだ。

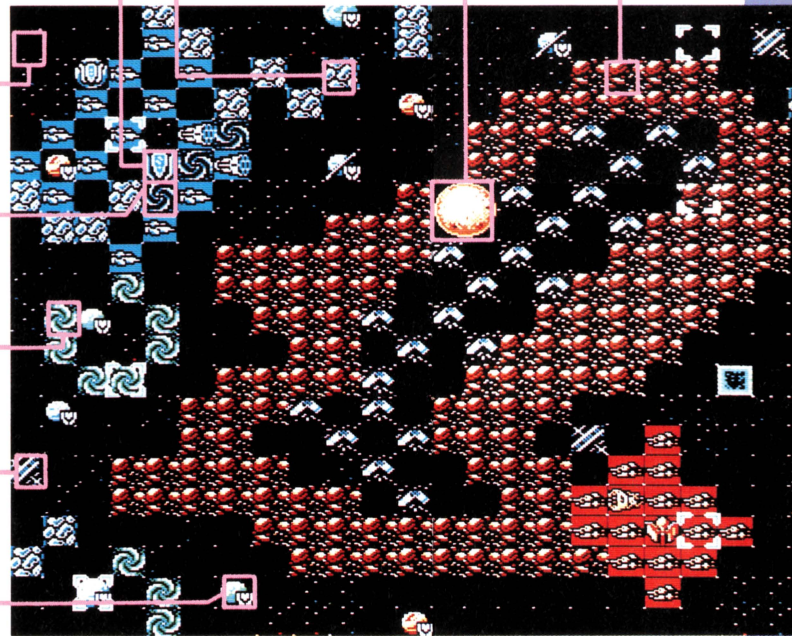
通常空間
もちろん地形効果は0だから、移動力はバツグン。あたりまえだけど……。

宇宙気流
高性能ユニットだと、移動力が鈍るぞ。ビックバイパーの移動力がよい。

宇宙磁場
ここの地形効果は、宇宙気流とほぼ同じ。バスターホウが2しか動けない。

コロニー
上に乗っていれば、全補給時に、弾薬とユニットの補給ができるぞっ!

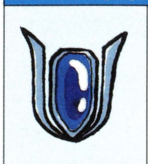
惑星
マップ上にある中立、敵惑星を占領することで、収入が増えるのだ。

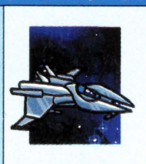


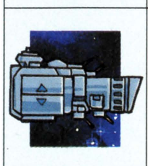
懐かしいキャラも登場するユニットたち

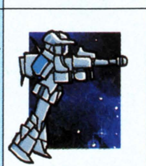
ユニットに、コナミゲームの人気キャラも登場するってんだから、うれしいよね。ユニット数は全部で32個。なかでもオススメなのがこいつらだ!

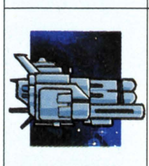
1P▶フラグシップ側

フラグシップ

司令官が乗っているのだ。武器はミサイルとビーム。

ビックバイパー

『グラディウス』でおなじみの攻撃機。移動力が8もある。

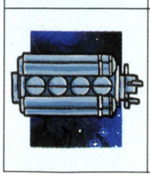
戦艦A

離れたところにいる敵艦隊は、コイツで攻撃しよう。

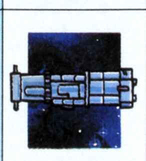
バトルスーツ

戦闘シーンのときのアクションが、とてもカッコイイ。

ミサイル艦

移動力が高いので、全滅しそうなユニットを援護させる。

O・P・S

普通のシミュレーションでいう、歩兵のようなものだ。

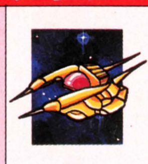
補給艦

補給艦とはいえ、ビーム攻撃も可能なんだぜ。エヘン。

バスターホウ

最強の破壊砲だ。四方の敵艦隊を一掃できるんだぜ。

2P▶バクテリアン側

バクテリアン

バクテリアンって『グラディウス』でおなじみの敵だね。

ビックサイバー

ビックバイパーのバクテリアン版。サイバーな攻撃機。

ビッグコア

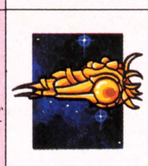
これまた『グラディウス』でのボスキャラだったね。

サイバースーツ

ウネウネしてるでしょ? まさにバクテリアンだね。

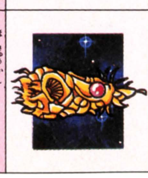
ミサイル艦

バクテリアンだから、悪者なカンジ。お安くなってます。

A・P・S

コイツがないと、惑星を占領できないから注意ね。

補給艦

こんなので補給する燃料はバイ菌だらけに違いない!

サイバーガン

こっちの最強ユニットはこれ。攻撃力は一緒ね。



シミュレーションやってて、いちばんうれしいのは占領した瞬間。敵の艦隊を全滅させると勝利だ!

つぎのマップへGO



リュウのンタマを集めろ!

あうっ！ 人気コミック『燃える！お兄さん』が横スクロールのアクションゲームになってファミコンに登場だっ!! 思わず爆笑!!の超コミカルなノリが、なかなかいいぞ。

東宝　8月8日発売　5800円

お兄さんパワー大爆発なのだ!!

『燃える！お兄さん』は面クリア一型のアクションゲームだ。ステージは全部で6つ。ドラ・ゴンにさらわれたユキエ姫を連れ戻すため、お兄さんと3人の仲間が大活躍するのだ。

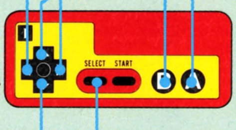
このゲーム、攻撃方法がちょっと変わっているぞ。ナイフや銃といった道具ではなく、セリフを使って攻撃するのだ。「あうっ」とか「ドン」などのセリフが物質化して、敵にぶち当たりダメージを与えるってわけ。フキダシが敵を襲うなんて、ちょっとユニークだよね。

あううう〜！ 操作方法

✚ボタンの上は各ステージにあるワープドアに入るときに使う。なかにはサブゲームの入り口になってるドアもある。

Bボタンは、攻撃のときに使う。普通に押せばパンチ、✚ボタンの下といっしょならキックだ。セリフ攻撃もこれ。

✚ボタンの左右は、各ステージの主人公の移動に使う。右を押せば右へ、左を押せば左へ動く。あたりまえか。



Aボタンはジャンプをするときに使う。軽く押せば小さなジャンプ、押し続ければ高いジャンプができる。

✚ボタンの下は、主人公をしゃがませるのに使う。うまく使いこなして、敵の攻撃からホイホイと身をかわすのだ。

セレクトボタンは、セリフを選択するときに使う。5種類のセリフのなかから、もっとも効果的なものを選ぶのだ。

あうううっ！ 画面の見方

セリフを表示。Bボタンを押すと、ここに表示されたセリフで攻撃、防御をする。どのセリフを使うかは、セレクトボタンで選択するのだ。

スコアを表示。敵をやっつけるたびに増えていく。でも、スコアによる恩恵は何もないので、あまり気にすることはない。



集めたンタマの数。ンタマは各ステージのボスが、ひとつずつ持っている。5個集めないとドラ・ゴンとは対決できない。

ライフメーター。最初はハート8個が満タンの状態。ダメージを受けるたびにハートが半分ずつ減ってゆき、ゼロになるとゲームオーバー。

アイテム紹介なのだ

やっつけた敵は、必ずアイテムを出すぞ。ポーンと威勢よく飛び出すアイテムを、タイミングを合わせて手に入れるのだ。



あうー！ あうっ！ メインキャラ紹介



◀あうっ！ とーちゃんのせいでユキエ姫がさらわれてしまったのだ。お兄さんは、1、2、4面で活躍するのだ!!



◀ハーイ、ロッキーです。おれは自由な雲。愛するユキエ姫のために、3面で闘おうじゃなぁい！

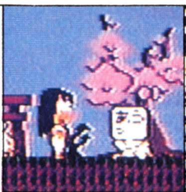


◀オッス！ おれがひどう様だ。ケンカや暴力はまかせてくれよ。おれ様は5面で活躍するから楽しみになっ！

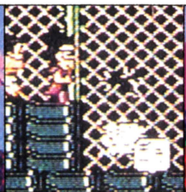


◀フッ。ぼくが二枚目のしらぬいです。知的なぼくが暴力ざたなんて……。ま、6面で会おう。じゃっ!!

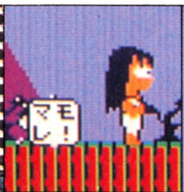
攻撃アイテム



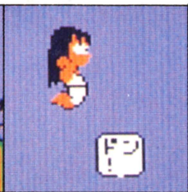
●あうっ
水平に飛ぶ貫通弾。もっとも使いやすい武器なのだ。



●ギュウ！
地形に沿って滑り落ちる貫通弾。ザコをなぎ倒してくれるぞ。



●マモレ！
キャラの周りをグルグル回る攻防一体の便利なアイテムだ。

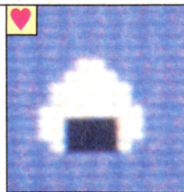


●ドン
画面内の敵をすべて倒す最強の武器。でもボスには使えない。

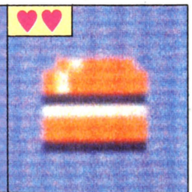


●ダン
踏み台。通常のジャンプでは届かない場所にだって行けるぞ。

回復アイテム



●おにぎり
ハート1個分のライフを回復してくれるお助けアイテム。



●ハンバーガー
ハート2個分のライフを回復する。取り逃がすなよ！

ドラ・ゴンを倒すのだ！

悪の親玉ドラ・ゴンを倒すのが、このゲームの目的なのだ。でもその前に、各ステージのボスをやっつけてンタマを集めなきゃね！

ユキエ姫がさらわれた

➡バクチに負けるとユキエ姫が連れ去られ、ゲームが始まる。



オープニングは、ユキエ姫を賭けたドラ・ゴンとのサイコロ勝負。でもこの勝負に勝ってしまうと、ユキエ姫がさらわれないのでゲームオーバーになるのだ。最初から笑わせてくれるぜ。

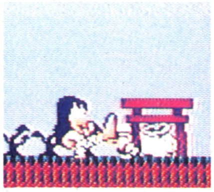


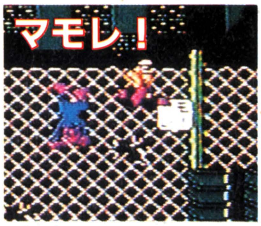




セリフを有効に使おう！

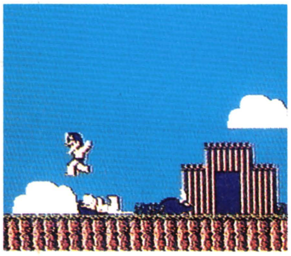




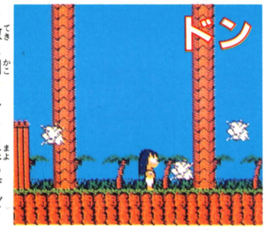


⬅"マモレ！"はバリア＋回転弾。寄ってくるヤツは全滅だ。

➡パンチとキックだけじゃ、やっぱりシンドイ。あわれお兄さんは力尽きてしまったのだ。

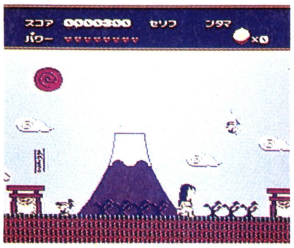


➡敵に囲まれたら迷わず"ドン"。一網打尽で気持ちいいぞ。

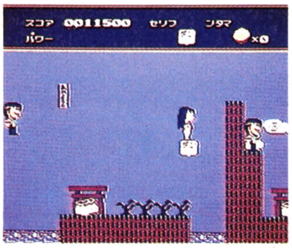


ゆけ、お兄さん!!

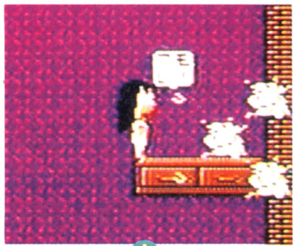
キャラや背景、そしてストーリーはコミカルだけど、アクションゲームとしての難度はけっこう高いぞ。とにかく敵がうじゃうじゃ出てくるのだ。笑いをこらえて真顔で挑まなきゃね！



⬅ステージ1の背景を見ると、銭湯の壁画を思い出しちゃう。



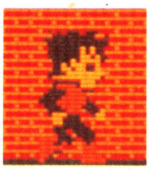
⬅"ダン"を使えば一回のジャンプでは届かないところへ行ける。



⬅"マモレ！"をうまく使って、ステージ1のボスを倒したぞ！



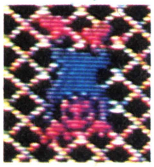
⬅ダック君。本名はダック・ニコルソン。君が最初に会う敵だ。



⬅マイケルだ。ムーンウォークでうしろ向きに突進してくる。



⬅何がうれしいのか、大口あけて笑いながら弾を撃ってくるぞ。



⬅金網をクモのように這いまわる。うっとうしいのだ！



⬅最初のンタマを手に入れたのだ。この調子でゴーゴー!!

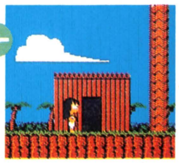
サブゲームが楽しいのだ！

『燃える！お兄さん』には豊富なサブゲームが用意されてる。いろんなジャンルのゲームができてお得な感じ。



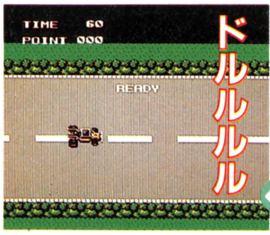


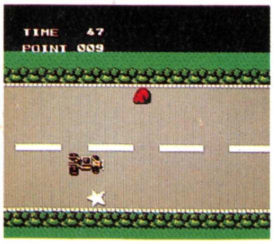
ステージ2 シューティング



⬆怪しげなドアに入ってみると、大宇宙にひとりぼっち……。

⬅やや、これはあの懐かしのゲームではないか。ビシビシ撃て！



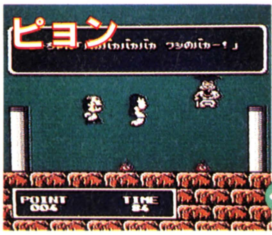


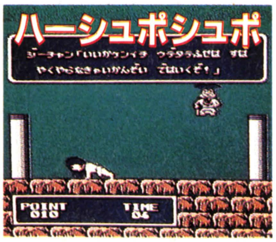
ステージ3 レース



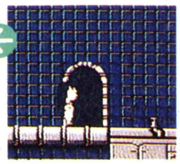
⬆このレーシングカー、スピードがとんでもなく速くて驚くぞ！

⬅障害物をよけながら、スターを集める。反射神経よりカンが重要。





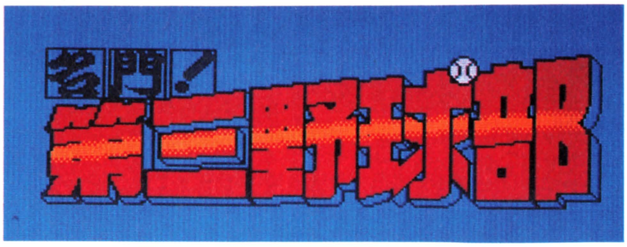
ステージ4 トレーニング



⬆お兄さんととーちゃん。ふたりの息をあわせて火の玉をよけろ！

⬅ステージ4にはサブゲームがふたつも！こちらは連射で腕立て。





夏は汗でベタベタしてイヤだ！　なんて言ってる場合じゃないぞ。目標を達成するためにかく汗の気持ちよさを、『名門！　第三野球部』で味わってくれ！

バンダイ　8月8日発売　5800円

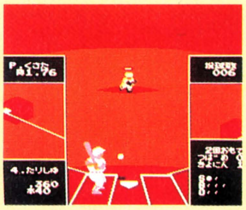
明日にははばたけ、第三野球部!!

この『第三野球部』の一番のウリはドラマチックモード。このモードでは、ピッチャーやバッターの表情が、リアルタイムのアニメーションで見られるぞ。たとえば、デッドボールのときには、がく然とするピッチャーと、痛そうなバッターの顔が同時に見られたりするのだ。その上、ひとりひとりの選手が状況に応じたセリフを言ってくれるから、臨場感たっぷりの試合が楽しめるぞ。「次は1球はずしてくるだろう」とか、「なんとしても打ちたい」なんてセリフがテンポよく入ってくるから、試合が盛りあがるこ とうけあいなのだ。

ひたすら試合だけに集中したいって人には、ノーマルモード。どちらのモードも操作性は抜群で、選手が思い通りにキビキビ動いてくれるから、気持ちよく遊べるぞ!!

モードは2種類だ

ノーマルモード



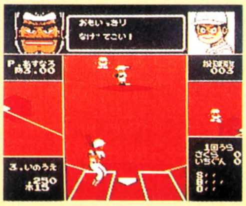
1Pモード
コンピュータ相手に腕を磨こう。

2Pモード
このモードで友だちと熱戦をくりひろげてくれ。



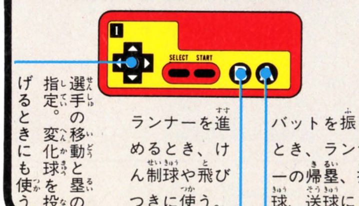
⬆ノーマルモードでは、それぞれ特色のある8球団のなかから自分のチームを選べるのだ。

ドラマチックモード



このモードでは、画面上部3分の1に、アニメーションウインドーが現われる。ダイナミックなアニメが、キミを魅了するぞ！

HOW TO PLAY



選手の移動と塁の指定。変化球を投げるときにも使う。

ランナーを進めるとき、けん制球や飛びつきに使う。

バットを振るとき、ランナーの帰塁、投球、送球にも。

メンバー紹介

第三野球部とは、桜高校野球部の三軍のこと。三軍だから、打率も長打力も低い選手が多いのだ。でも、かいどだけは別格。狙ってホームランを打てる唯一のバッターだぞ。

ショート　しらいし(兄)
.180　本塁打0

足の速さは天下一品。積極的に走りまわれ！

セカンド　しらいし(弟)
.200　本塁打0

双子の弟。兄に負けず劣らずの俊足選手。

レフト　たつろう
.220　本塁打0

ミートのうまさはピカいち。大振りはダメ。

ピッチャー　あすなろ
.300　本塁打20

投・打・走ともにバランスのとれた好選手。

キャッチャー　かいど
.330　本塁打40

本来は一軍の4番。超高校級のスラッガー。

センター　たかはし
.245　本塁打5

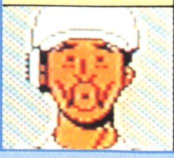
別名、炎の根性マン。気迫で野球をする男だ。

サード　いしい
.154　本塁打0

バッティングはいまいちだが守備はいいぞ。

ライト　こにし
.280　本塁打20

意外性の男。鈍足だがチーム1の強肩だ。

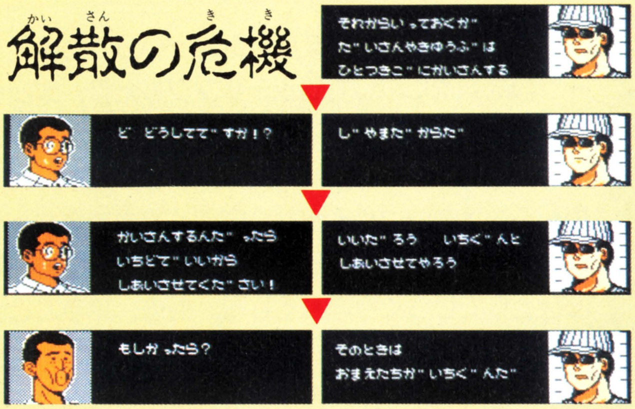
ファースト　さいとう
.310　本塁打3

史上最強の9番打者。足もけっこう速いぞ。

ぼくたちの伝説がはじまった

ドラマチックモードで勝ち続けることができれば、栄光と感動がキミを待っているのだ！

一軍への挑戦

解散の危機



ドラマチックモードでは、第三野球部がキミのチームとなる。ここでの目的は、第三野球部を操って強豪あいてに勝ち進み、甲子園で優勝することだ。敵は強いチームばかりだから、ノーマルモードで十分にゲームに慣れてから挑戦しよう。キミの最初の敵は、桜高校の一軍だ。勝てばレギュラーになれるけど、負けると第三野球部は解散になっちゃうのだ。



⬆伝説を築けるか否かは、すべてキミの腕しだいだ。

三軍の意地を見せてやれ

一軍に勝つためのポイントはふたつある。まず、打撃の際は待球策に徹すること。ねばりまくって、球威が落ちたところで集中打を浴びせるのだ。また、投球をするときはクサい球しか投げないように。ど真ん中に投げるとすぐに一発をくらう。ガマンの野球を心がけるようにしよう。



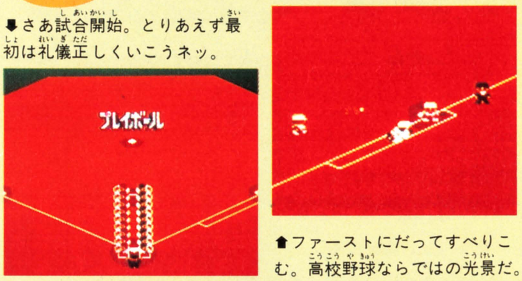
⬅こんな画面が随所に見られるぞ。



⬅これが一軍のエースのきょうもと。

1回 この試合、絶対に負けるもんか

⬇さあ試合開始。とりあえず最初は礼儀正しくいこうネッ。



⬆ファーストにだってすべりこむ。高校野球ならではの光景だ。

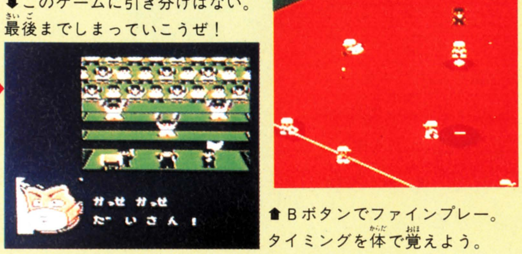
2回 かいどの一発！



⬅パワーヒッターは、やや引っ張り気味に打て。

7回 勝利のときは近い！ 気を抜くな

⬇このゲームに引き分けはない。最後までしまっていこうぜ！



⬆Bボタンでファインプレー。タイミングを体で覚えよう。

この後は……

解散の危機をのりこえても、ホッとするのはまだ早いぞ。こんどは甲子園に向けての長く苦しい戦いが待っているのだ。途中で負けてしまったら、かいどによる投球と守備の特訓を受けて出直すのだ。



⬅ちょうしのエースくわもと。鋭く曲がるカーブは要注意！

対ちょうし戦
▼
一軍との再戦
▼
甲子園予戦
▼
そして甲子園!!

打撃の極意

インパクトの瞬間に✚ボタンの上を押すとダウンスイング、下を押すとアッパースイングができるのだ。長打力のないバッターは、ダウンスイングでゴロを転がして、野手のあいだを抜くヒットを狙え。



一試合完全燃焼！ 打てるものなら打ってみろ!!



⬆あすなろの投球フォームの連続写真だ。腕の振りが大きくて、なかなか良いフォームだね。ドラマチックモードでは、これをなめらかなアニメで見ることができるのだ。カッコいいぞ〜！



ニュータイプボードゲーム

ミニ四駆の醍醐味といえば、なんといっても多種多彩なパーツ類を状況に応じてセッティングしたり、改良して自分だけのオリジナルマシンを作ることだよね。この『レーサーミニ四駆 ジャパンカップ』はボードゲームなんだけど、そのへんのオモシロサもかなり奥深く追求できちゃうのだ。しかも対戦相手をコンピュータプレイヤーにまかせちゃえばひとりでじっくり遊べるしね。もう、言うことナシだぜ。

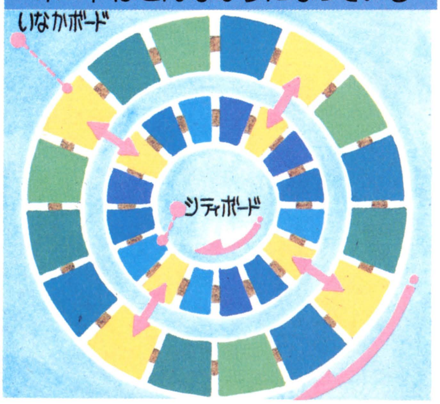
コナミ　8月25日発売　5900円　カートリッジ

キミのマシンを自由自在にチューンアップ

『レーサー ミニ四駆ジャパンカップ』は、ミニ四駆を題材にしたボードゲームだ。でもこのゲームには、ボードゲームにつきもののルーレットはない。ボードそのものが回転し、ルーレットを兼ねているのだ。まずは個性豊かな4人のキャラクターの中から、キミの好きなキャラをひとり選ぼう。ゲームは〝いなか〟ボードのキミの実家からスタートする。〝いなか〟ボードには、お金が入るイベントがいっぱい。お金が増えたら、パーツショップのある〝シティー〟ボードへ進もう。そこでパーツを買いそろえて、キミのマシンをパワーアップさせてゆくのだ。

何日かたつと、メインイベントのレース開催日がやってくる。計4回開催されるこの大会で、優秀な成績を残すことができれば、キミは最終目的のジャパンカップに出場できるのだっ。

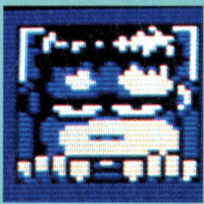
ボードはこんなふうになっている



キャラクターの紹介だよーん

キャラクターの特徴をいかしたゲーム運びをすることが大切なのだ。

フランコ



頭は弱いが、体力にものをいわせて強引につき進んでゆくタイプ。ケンカなど、腕力や体力が影響するイベントに強いぞ。

ミナコ



行動派の女の子。女であることを利用し、モデルや、コンテストなどのイベントで、予想外の高収入を得る可能性がある。

カマコ



女の子のようだがじつは男の子。一見男か女かわかりづらいので、状況に応じて両方のメリットを使い分けるしたたか者。

ハカセ



頭が良くて体が弱いといった学者タイプ。いざこざに巻き込まれると、まずロクなことがない。家が金持ちなのが取り柄か。

画面の見方のお勉強だ



RACE　レースの開催される日が表示される。ルール設定のしかたによって変わるぞ。

DAYS　レース開催日まであと何日残っているかを表示。つねにチェックしておこうね。

CASH　現在持っている現金の金額が表示される。お金がたまったら買い物しようぜ。

BIORHYTHM　バイオリズムがこのゲームの大きなポイントになる。この数値が高くなると、ボードの回転する速度が遅くなり、狙ったコマに止まりやすくなるのだ。下がらないよう、注意しよう。

ボード　画面下半分に、いろんなイベントが発生するボードのひとコマが表示され、ルーレットのように回転する。

ルーレット　ボードを回転させるコマンド。もう一度Aボタンを押すとボードが止まる。

アイテム　持っているアイテム類を表示する。いらないモノは捨てることもできるぞ。

データ　自分以外のプレイヤーのデータ(所持金、パーツなど)を自由に見ることができる。

セット　買ったパーツをマシンにセッティングできる。もちろん取り外しも可能だ。

コウサク　グリスを差したり、車体に穴を開け、マシンの軽量化をはかったりできるぞ。

ボードを制する者がレースで勝利するのだ

1 ルール設定

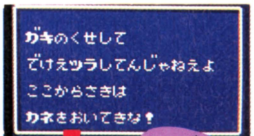
まずは細かいルールの設定をしよう。ゲーム開始から終了までの期間は36〜255 日の間で自由に設定できる。また、レースからレースまでの期間も自由に変更できるぞ。もちろん自分のマシンだって自由に選べるのだ。



⬅一度ゲームをスタートしたら、もう変更はできない。慎重に設定しよう。

2 "いなか"ボードでお金をかせぐ

ゲームは"いなか"ボードからスタートする。このボードでの目的は、ひたすらお金を貯めること。じつに多種多彩なイベントがあって、お金が入ったり出ていったりに一喜一憂しちゃうのだ。



ふりょう

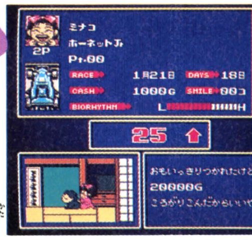


暗

⬅不良にからまれてしまった。せっかくかせいだお金がパア！ なのだ。大ショック。

明

➡おばあちゃんの肩たたきをすると、2万Gも入るぞ!! アルバイトっていいなー。



アルバイト

ミニヨンファイター



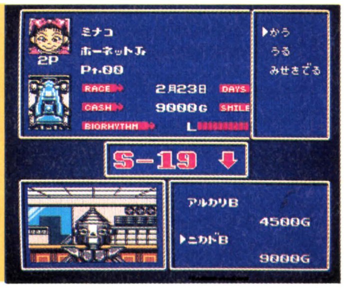
ラッキー

⬅この人はタダでマシンを軽量化してくれる。でも、調子に乗ってやり過ぎると壊れるよん。

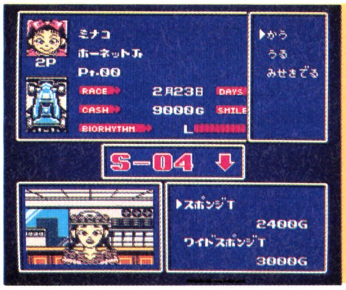
3 "シティー"ボードでお買いもの

お金ができたら"シティー"ボードでパーツ類を買おう。ここにはミニ四駆のお店がいっぱいあるのだ。さーて、何から買おうかなぁーっと。

モーターショップ

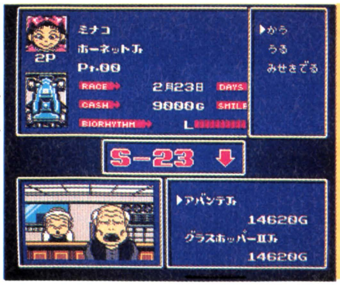


⬅充電できて何度でも使えるニカドBはお得だぞ。絶対に買いだね。



タイヤショップ

➡タイヤを買うときは、前輪と後輪を同じ種類のものにしないとね。



ミニ四駆ショップ

➡マシンを買い替えたかったら、ここにこよう。なんでもそろってるぞ。

ツールショップ



⬅まずはケースを買うべき。たくさんのモノが持てるようになるからね。

買ったパーツをセッティング



⬆ちゃんと装備できるかどうか、セッティングしてみるのも大切。はやくマシンの性能を試してみたい。

4 4タイプのコースがキミを待っているぞ！



レースは4回開催される。各大会で上位入賞してポイントをかせぐと、ジャパンカップに出場できるのだ。

⬆ドラゴンウェーブというスピードコースだ。マシンを軽量化してスピードアップをはかれ。



➡クラシュレスリングという競技。2台のマシンをぶつけ合い、相手をはじき飛ばすのだ。



表彰台の頂点をめざせ！

武田信玄2



足軽や騎馬隊、鉄砲隊に槍隊とたくさんの部隊をあやつって戦闘をくりひろげた前作の『武田信玄』。兵隊たちのちょっとカワイイ動きが気に入ってた人も多いんじゃないかな? その『武田信玄』が、かなりのパワーアップを受け、第2弾となってついに登場したのだ。

ホット・ビィ　8月21日発売　6800円

前作のパワーアップバージョン、ついに登場!

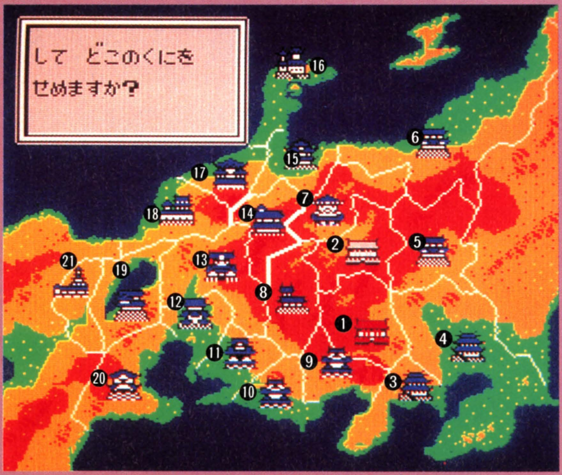
前作のゲームシステムのうち、いいものを残して足りない部分を大幅に補う。これが「信玄2」の開発コンセプトだ。そのカイあって、より本格的な歴史シミュレーションが楽しめるゲームに生まれ変わったぞ。

画面情報はたくさんあるぞ



⬆画面には、その国のデータが常に表示されている。チェックを忘れずに。

統一をめざす国々はこれだ!!



⬆まん中あたりにあるのが信玄の国。北に向かうか東をとるか。キミのたてる戦略によって、ゲームの進行はいく通りにも変化していくのだ。

❶	甲斐	武田信玄	躑躅ケ崎館
❷	信濃	武田信玄	高島城
❸	相模	北条氏康	小田原城
❹	武蔵	北条氏康	河越城
❺	上野	上杉謙信	平井城
❻	越後	上杉謙信	春日山城
❼	北信濃	村上義清	葛尾城
❽	西信濃	木曾義昌	深志城
❾	駿河	今川義元	駿府城
❿	遠江	今川義元	高天神城
⓫	三河	松平広忠	岡崎城
⓬	尾張	織田信長	清洲城
⓭	美濃	斉藤道三	稲葉山城
⓮	飛驒	姉小路良頼	飛驒高山城
⓯	越中	畠山義綱	富山城
⓰	能登	李将軍	七尾城
⓱	加賀	一向衆	富樫城
⓲	越前	朝倉孝景	一乗谷城
⓳	近江	浅井久政	小谷城
⓴	伊勢	北畠晴具	大河内城
㉑	山城	足利義輝	二条城

国造り、軍備に外交、やすむヒマはないぞ!!

最初のうちは、まわりの国々から攻めたてられてなかなか軍備まで手がまわらない。そんな中で、自分の国を育てていくのも楽しいのだ。

コマンド



- **軍** 住民の中から足軽を募ったり戦争を始めたりするコマンド。徴兵すると住民の服従度が下がるぞ。
- **城** 職人を雇い、城の増築を行なうコマンド。城が大きくなると、その国の文明度が上がるのだ。
- **農** 農地を開墾したり、農民に援助を与えたりするコマンド。国造りにもっとも重要なコマンドだ。
- **堤** 河の氾濫を防ぐ堤防を建設するコマンド。洪水が起こると、国の力が大きく下がってしまうぞ。
- **山** 金山の開発や増産に関するコマンドだ。金山があると、毎月一定の金が補給されるのだ。
- **友** 敵国との間に、一時的に不戦同盟を結べる。このコマンドは、姫がいないと実行できないぞ。
- **商** 商人との取引を通じて、軍備や兵糧を確保するコマンド。相場を見て有利に取引しよう。
- **医** 医者を呼び、疫病が起こらないように予防できる。疫病が起こったときの薬も買えるのだ。
- **世** 2代目勝頼を教育するコマンド。勝頼が信玄のあとを継いだときの政治力に影響するぞ。
- **乱** 乱波を使い、敵国の情勢をうかがったり、破壊工作で被害を与えたりすることができる。
- **記** これは、今までの成果を記録するコマンドだ。バックアップカートリッジだからカンタン。
- **休** お金もお米もなく、戦争をしかける兵力もない、なんてときにどうしようもなく使うコマンド。

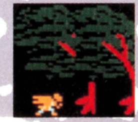
多彩なイベントでもり上がるぞ

イベントは、シミュレーションゲームにはつきもの。あまりカンタンに相手に勝てるようじゃひょうしヌケもいいところだよね。といっても、プレイヤーを痛めつけるイベントばかりあるわけじゃない。たとえば、豊作とか朝廷の使いなんかはうれしいイベント。こういうバランスのよさも、このゲームの魅力のひとつなのだ。



疫病

夏になると疫病が発生しやすくなる。兵隊や住民が倒れていき、ほうっておくと大損害をこうむることになる。



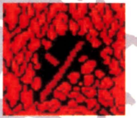
干ばつ

これも夏のイベント。稲が枯れて国の石高が減ってしまう。さらに天災度も上がるので他の災害が起きやすくなる。



一揆

住民の服従度が低いと起こり、文明度が下がってしまう。一揆が起こるのは、国の運営がうまくいっていない証拠だ。



落盤

金山で起こる事故。落盤が起こると、4ヵ月間、金の産出量が減ってしまい、金山に関するコマンドも使えなくなる。



豊作

天災度を十分に低くしておくと、秋の収穫のとき豊作になる可能性が高くなる。石高や裕福度が上がる。



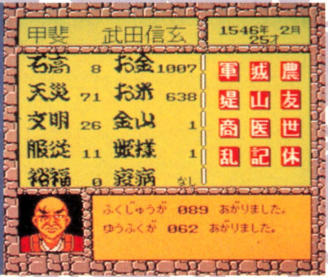
朝廷の使者

京からの使者は、てみやげとして、金や米を持ってきてくれる。さらに、住民の服従度も上がることがある。

シミュレーションの基本は戦闘だ

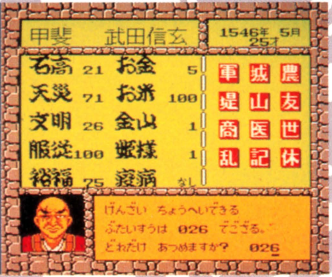
国を育て、力を蓄えてきた成果をためすとき。それが、戦闘だ。せっかく雇った兵隊をむやみに消耗しないためにも、戦略の研究が必要だぞ。

●内政充実



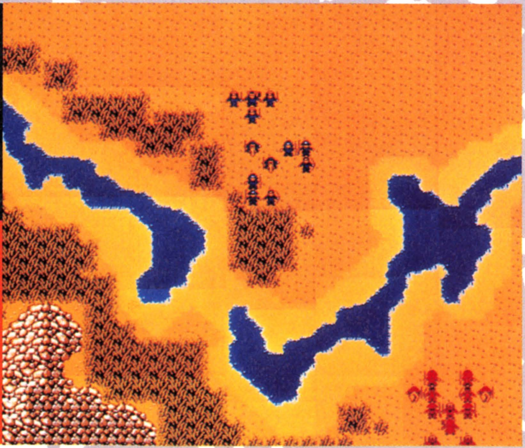
⬅軍備を行なうために必要なお金は、年貢からまかなうしかないのだ。

●軍備確保



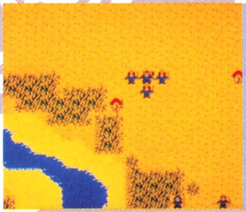
⬅内政がひとだんらくしたら、軍備にも目を向けなければならない。

フィールド その1
野外戦



◆敵の本陣をめざせ

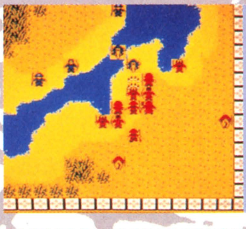
戦いの勝利条件は、第1に敵の本陣を倒すこと。騎馬隊で相手のうしろにまわりこんでタタく！ これが野外戦での基本戦法だ。歴史的にも武田の騎馬軍団はほとんど無敵をほこっていたのだ。



⬅こちらが近づいていくと、敵の本陣は逃げていくぞ。

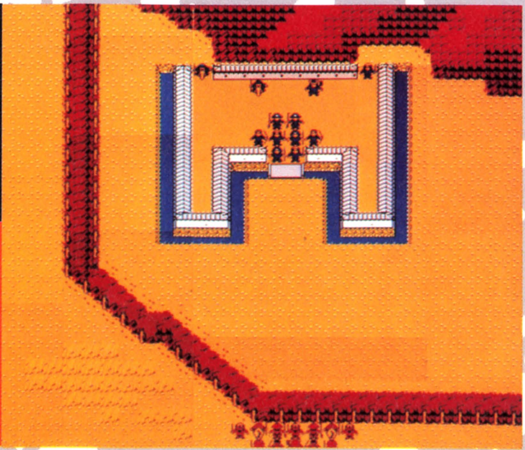
◆飛び道具をいかせ

遠距離からの攻撃が可能な鉄砲隊や弓隊。味方の損害をできるだけ少なくするという意味では、これほど有効なものはない。相手を引きつけて撃つようにすればかなりの効果が期待できるぞ。



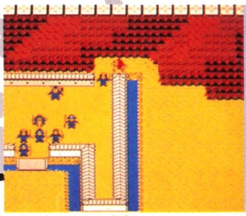
⬅鉄砲や弓は値段が高いので、敵の攻撃を防ぐ工夫をしておこう。

フィールド その2
攻城戦



◆防備のスキをツクのだ

城の全景を見れば、どのあたりの防御が手薄かがだいたいわかるモノ。騎馬隊の機動力をいかした戦いをすれば、城攻めも難しくはないぞ。



⬅城から撃ってくる飛び道具には、十分に注意して進んでいこう。



⬆"勝って兜の緒を締めよ"。まさに、この時のためにあるようなことばだ。

敵国占領と同時に次の戦いが始まるのだ

戦いに勝てば領土が増える。でも、それで安心してはいけない。新しい領土は疲れはてて、治めるのがたいへんなのだ。キミの知恵がためされるぞ。

新世紀創造 凄拳列伝 北斗の拳3

前作、前々作では格闘アクションゲームだった『北斗の拳』が、RPGとなって気分一新!! パワーアップしてみんなの前に帰ってきたのだ。マンガやアニメのほうは終わっちゃったけど、あの愛と感動のドラマがもう一度体験できちゃうわけだ。こりゃもー、ファンならずとも気になっちゃうよね、ねっ？

東映動画　10月下旬発売　6200円

世紀末救世主伝説がRPGとなって甦った!!

『北斗の拳３』の舞台となるのは、核戦争後の荒廃した近未来。そこには法による社会秩序などなく、暴力がすべてを支配していた。キミは北斗神拳の伝承者ケンシロウとなり、世の中を支配している巨悪を倒すため旅立つのだっ！

このゲームにはRPGにつきものの魔法はない。だが、北斗神拳ならではの“秘孔”や“奥義”などのさまざまな特殊能力が使えるのだ。戦闘中にこの“秘孔”や“奥義”を使うとOP（MPみたいなもの）を消費してさまざまな効果を相手に与えることができるわけ。

またシナリオが進むと、キミの味方になってくれる人物が多数登場し、パーティーのメンバーになってくれるぞ。どんな人物が登場するのか、楽しみだね。

最初のパーティーのメンバーだ



ケンシロウ

一子相伝の暗殺拳、北斗神拳の伝承者。北斗神拳の特徴である“秘孔”や“奥義”など、多種の必殺拳を使いこなせる拳法家だ。



バット

これといった特徴はないが、体力、攻撃力はそこそこある。強力な武器や防具を装備すれば、心強い味方になってくれるぞ。



リン

体力、攻撃力はさほど高くない。戦闘中に“治療”コマンドを使うと、仲間の体力を回復させることができるのだ。

なんだ、このコマンド？



ひこう

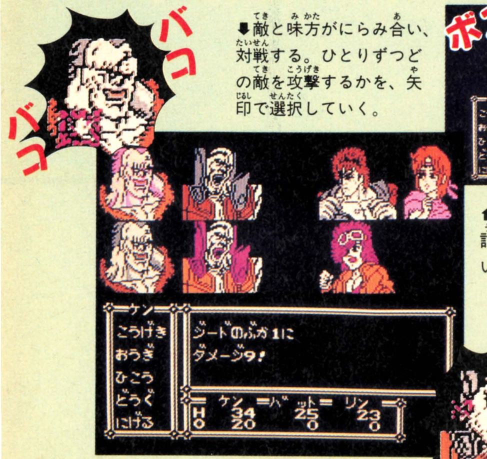
“秘孔”のこと。ケンシロウの特殊能力のひとつで、OPを消費して仲間の体力回復ができるのだ。魔法のようなものだと思ってくれ。

いどう

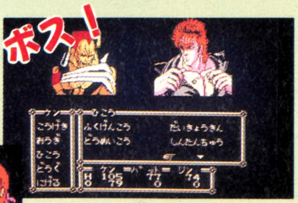
もちろん“移動”のこと。場所を選択するとワープする。HPやOPはいっさい消費しないし、戦闘中以外ならいつでも使えるから便利だ。

臨場感あふれる迫力の戦闘シーン

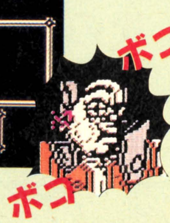
“秘孔”や“奥義”が炸裂したときの壮快感が見事に再現されている。これが迫力満点なのだ。



⬇敵と味方がにらみ合い、対戦する。ひとりずつどの敵を攻撃するかを、矢印で選択していく。



⬆ボスキャラと戦うときは、一騎討ちだ。味方の援護は受けられないから注意しようね。



⬆攻撃がヒットすると“ボコボコッ”という効果音とともに顔が変形するのだ。ホントに殴ってる気分だぜ。

レベル９までに覚える“秘孔”と“奥義”

	名前	効果	相手	消費OP
秘孔	ふくげんこう	体力が50ポイント回復する。	味方１人	4
秘孔	どうめいこう	敵の攻撃の命中率を半分に下げる。	敵１人	8
秘孔	しんたんちゅう	1～3ターンの間、動けなくする。	敵１人	8
秘孔	だいきょうきん	敵の防御力を半分に減らす。	敵１人	12
奥義	ひゃくれつけん	敵１グループに20～30のダメージ。	グループ	8
奥義	じゅうはざん	敵１人に30～40のダメージ。	敵１人	10
奥義	きゅうきょくりゅうぶ	敵の奥義の命中率を半分に下げる。	自分	14
奥義	せんじゅかいけん	敵全員に30～40のダメージ。	敵全員	20



メサイアの街で仲間を見つけよう

最初の目的はシンに連れ去られてしまった最愛の女性、ユリアを救い出すことだ。彼女はサザンクロスにいるらしい。でも、サザンクロスっていったいどこにあるの？

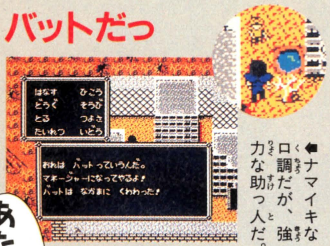


⬆ここがメサイアの街。宿屋、武器屋、道具屋など、なんでもあるぞ。



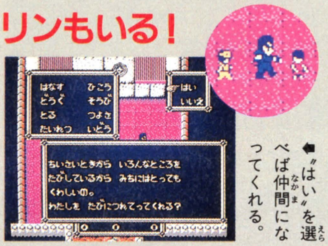
➡とりあえず街の人から情報収集だ。フムフム、なるほど。サザンクロスへ通じる抜け道があるのか。で、その場所はミノーリにいるミスミじいさんが知ってるというわけだな。

バットだっ



⬅ナマイキな口調だが、強力な助っ人だ。

リンもいる！

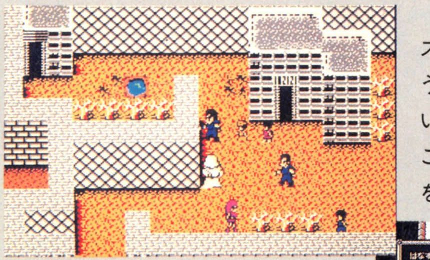


⬅"はい"を選べば仲間になってくれる。



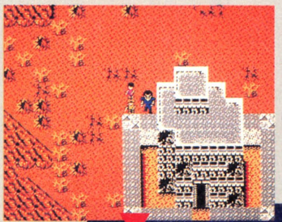
ミノーリへ来たぞ 種もみを取り戻せ

ミノーリへ来たものの、ミスミじいさんは、ジードという悪党に種もみを取られたせいで寝込んでしまっている。これじゃ話にならん。種もみを取り返してきてやるぜっ！





⬅よし、わかった。ジードという野郎はどこにいるんだ？

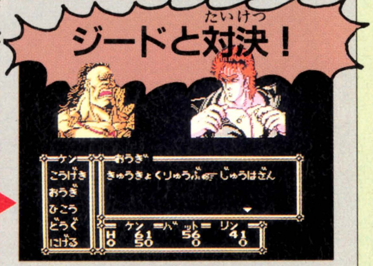


⬅街を出て南東に歩いていくと、怪しげな建物がある。ジードのアジト!?



➡建物の中の迷路をつき進むと、変なヤツに出くわす。話しかけてみよう。

ジードと対決！

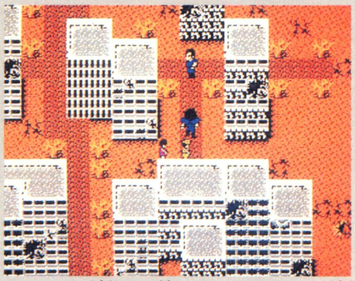


⬆やっぱりコイツがジードだったか。必殺の"奥義"をお見舞いしてやるぜっ！

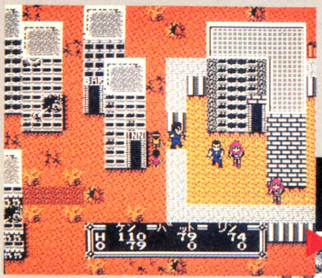


はるばる来たぜサザンクロス。ユリアはどこに!?

種もみを取り戻し、ミスミじいさんのところへ戻ると抜け道を教えてくれる。抜け道を出れば、そこはサザンクロス。今はキングと名乗っているシンの支配する街だ。街の中心にある建物がシンのアジトらしい。そこで一行は建物の中に足を踏み入れるのだが……。はたしてユリアは無事なのかっ!?

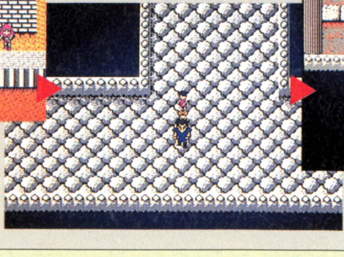


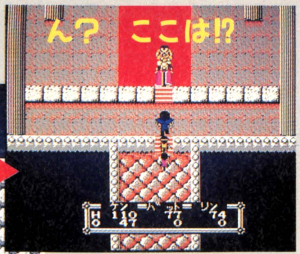
⬆ずいぶん荒廃した街だなぁ。きっとこの街の支配者は悪者にちがいないのだ。



⬆右側の大きな建物がシンのアジトだ。中には強力な敵キャラがゴロゴロしているぞ。レベルアップしてからでないとキツイかもね。

⬇けっして複雑ではないが、デタラメに長い迷路なのだ。歩き疲れちゃう感じ!!





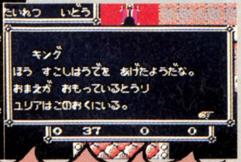
⬆やっとの思いで最上階まで来た。目の前にいるのは誰？

最上階で待ち受けるのは!?

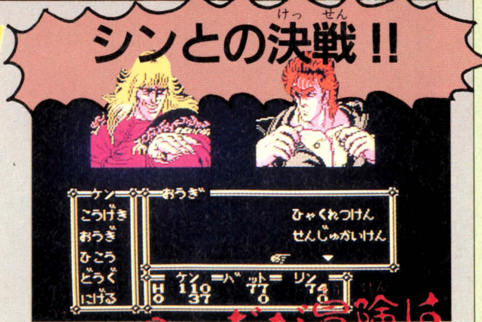
対決！ ハート



⬇ハートを倒すといよいよシンのおでましだ。ユリアを苦しめたオマエだけは断じて許せん！



シンとの決戦!!



生か死か？ だが冒険はまだ始まったばかりなのだ！

FMタウンズのずば抜けたAV機能で活きるCD-ROMソフトならではの魅力のゲーム



手に汗にぎる大スペクタクル・ロールプレイングゲームソフト

「ラスト・ハルマゲドン CDスペシャル」

音声によるストーリー進行やリアルなグラフィック機能で、今までにない臨場感あふれるゲームが楽しめます。

●㈱ブレイン グレイ　●'89年7月提供予定



さらにパワーアップされた「ソフトでハードな物語」の続編ソフト

「ソフトでハードな物語Ⅱ」

読ませる〝エンタテインメント〟ノベルウエアの第4弾。業界を救えるのはあなたしかいません。

●㈱システム サコム　●発売予定



すぐれたAV機能で楽しめるスリル満点の本格推理ゲームソフト

「Misty 名探偵登場」

CD-ROMの大容量を活かした9本立のシナリオ。実写&イラスト、そして、CDサウンドでリアルに楽しめます。

●データウエスト㈱　●発売中



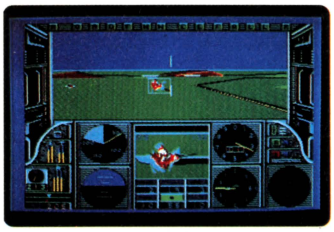
圧倒的なド迫力で大人気の体感シューティングゲームソフト

「AFTER BURNER」

「ⒸSEGA 1987」「REPROGRAMMED GAMEⒸCRI 1989」

爽快な生バンドBGM、リアルなPCM音源、そして画面の美しさ等、迫力の空中戦が体感できます。

●㈱CSK総合研究所　●発売中



米軍攻撃ヘリコプターによる3次元リアルタイムシミュレーションゲームソフト

「GUNSHIP」

実際のコクピットやデータをCRT画面に再現。極めてリアルなヘリコプターの飛行が楽しめます。

●マイクロプローズ・ジャパン㈱●'89年8月提供予定

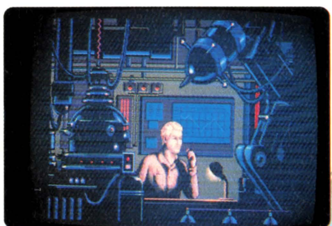


未来感覚の3次元アクションシューティングゲームソフト

「CYBERCITY」

フルカラー3万2千色モードの過激なグラフィックとリアルなサウンドのオリジナルストーリーで迫ります。

●㈱日本テレネット　●発売中

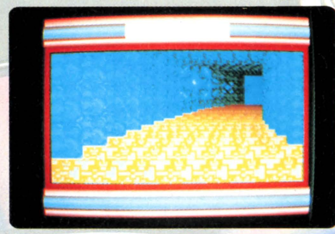


シネマウェア方式によるアクションアドベンチャーゲームソフト

「ROCKET RANGER」

飛びかうレーザー光線、迫力のアクションシーン。リアルな効果音をバックに宇宙の冒険が楽しめます。

●㈱ポニーキャニオン　●発売予定

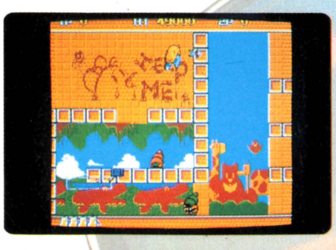


AVが織りなす華麗なる3次元シューティングゲームソフト

「EVOLUTION」

スリリングなスピード感、ファンタスティックな映像。そしてダイナミックなサウンドが驚きと感動を呼びます。

●㈱システム サコム　●発売中



ティキ、ノースアイランドのKIWIを救え！ゲームソフト

「ニュージーランドストーリー」

危険を乗り越え、敵を倒しながら、仲間のKIWIたちを助ける〝ティキ〟のハラハラストーリーです。

●㈲ビング　●'89年8月提供予定

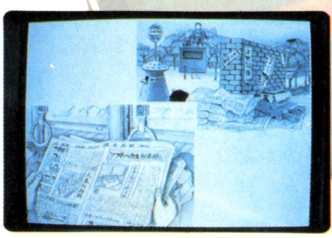


夢と現実が交錯するインナーアドベンチャーゲームソフト

「インビテーション 影からの招待状」

本格マルチウインドウによるコマンド選択型で全ての操作がマウスで可能。ハイレベルの推理が楽しめます。

●データウエスト㈱　●発売中

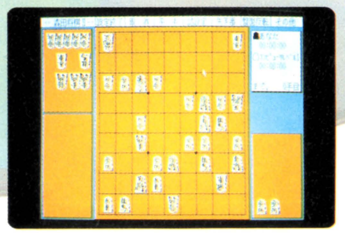


パソコンゲームソフト業界を笑いと涙のパニックに陥れた話題作ソフト

「ソフトでハードな物語」

パソコンゲームソフト業界を舞台としたパロディあり、シリアスありの業界シミュレーションゲームです。

●㈱システム サコム　●発売中



将棋5段プログラマー森田和郎氏による本格派の将棋ソフト

「森田将棋Ⅱ」

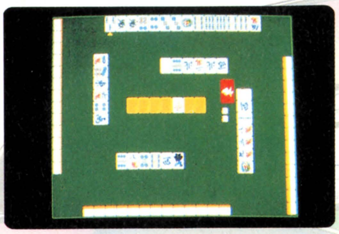
思考ルーチンの強さはプログラマー自身の強さで決まる。また、通信設定により遠くの人との対戦も楽しめます。

●㈱エニックス　●発売中

お問い合わせ電話窓口〔お問い合わせ時間〕10:00AM〜6:00PM 月〜土〔祝日を除く〕 FMTOWNSインフォメーションサービス (03)5690-0032／ ●札幌(011)222-5476 ●仙台(022)267-5250 ●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(0472)22-3117 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032

富士通

ワールド。

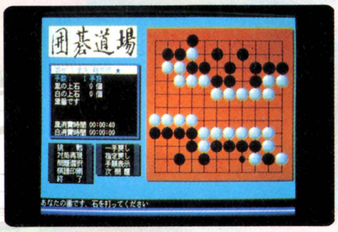


実戦同様の臨場感あふれる四人麻雀が楽しめる本格的麻雀ソフト

「麻雀悟空」

初級、上級、さらにプレイヤーの好みでルールの設定も自由。研究モードや段位戦、勝抜戦も手応えがあります。

●㈱アスキー　●発売中



実戦さながらの寄せ・詰碁があなたを有段者へ実力派の囲碁ソフト

「囲碁道場」

一つの問題で最大1万通りの手順に対応。趣向を凝らした寄せ問題と厳選された詰碁問題で腕が磨けます。

●富士通OA㈱　●発売中



宇宙ウォーズに挑む。著名2次元シューティングゲームソフト

「R-TYPE」

異次元空間を舞台に次々と現れる敵に立ち向かう、横スクロールタイプのシューティングゲームです。

●㈱ハドソン　●発売予定



戦略ゲームの面白さを満載したシミュレーションゲームソフト

「スーパー大戦略」

現代戦をモデルにしたコンピュータゲーム。リアルなスピード感と手強さがファイトをかきたてます。

●㈱システムソフト　●発売予定



新登場

●FMTOWNS モデル1 本体
標準価格¥338,000(税別)
●FMTOWNS モデル2 本体
標準価格¥398,000(税別)

本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

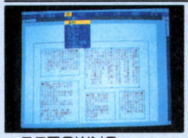
「CD-ROM」標準装備
32ビットCPU搭載

ハイパーメディア・パソコン

FM TOWNS

ジャンルもいろいろ、充実のCD-ROMソフトラインアップ。

■パーソナルツール

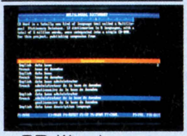


●テラTOWNS
●日本マイコン販売㈱
●発売中



●ASKA BASE
●㈱アルゴ
●発売中

■パーソナルツール



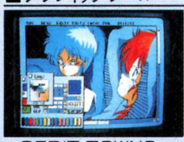
●CD Word
●㈱三修社
●発売中

■グラフィックツール

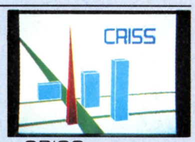


●Towns PAINT V1.1
●富士通㈱
●発売中

■グラフィックツール



●GEDIT TOWNS
●データウエスト㈱
●発売中

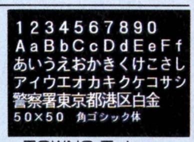


●CRISS
●㈱CSK総合研究所
●'89年7月提供予定

■グラフィックツール

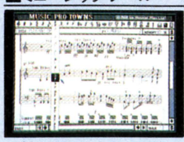


●C-TRACE TOWNS
●㈱キャスト
●発売中

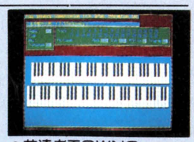


●TOWNS Telop
●㈱ラムダシステムズ
●発売中

■ミュージックツール



●MUSIC PRO-TOWNS
●(有)ミュージカル・プラン
●'89年7月提供予定



●芸達者TOWNS
●㈱アビック・インターナショナル・コーポレーション
●発売予定

■開発言語



●F-BASIC386 V1.1
●富士通㈱
●発売中

■パソコン通信



●TownsVNET V1.1
●富士通㈱
●発売中

※一部ソフトには、メモリ2MB以上必要となる場合があります。
※提供予定時期につきましては、変更となる場合があります。

※本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますのでご承知おき願います。

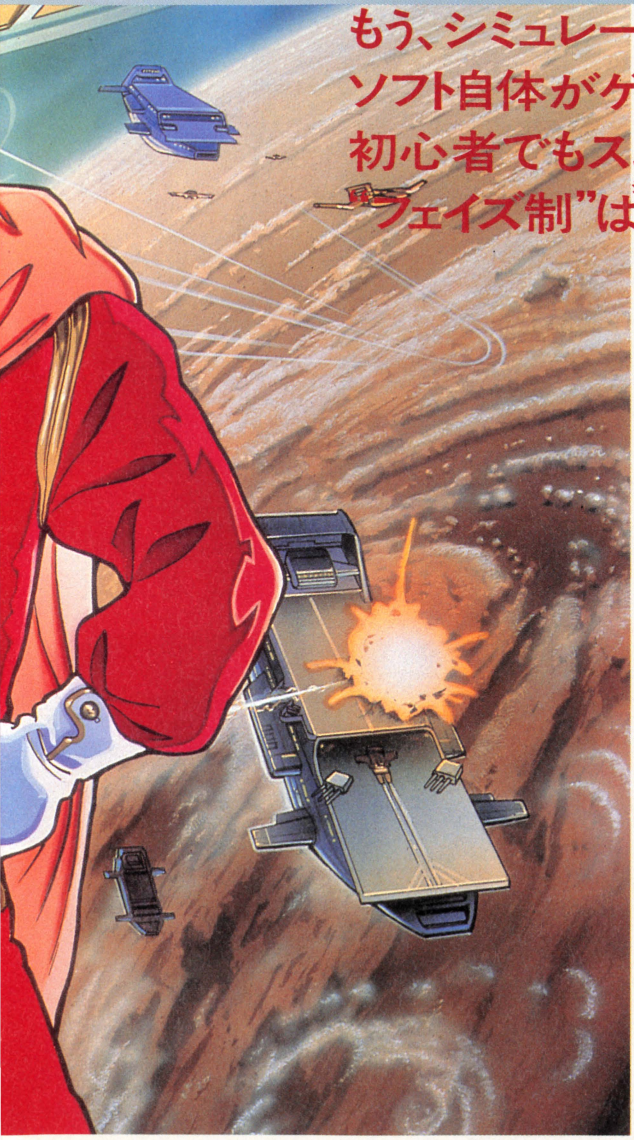
●長野(0262)24-3831　●静岡(0542)52-8674　●浜松(0534)53-7106　●名古屋(052)261-5141　●京都(075)231-6610　●大阪(06)376-0041　●神戸(078)332-1247　●松江(0852)24-0334
●広島(082)211-1759　●高松(0878)51-8125　●福岡(092)713-4392　●大分(0975)38-0616　●沖縄(0988)63-7248


KONAMI
噂どおり凄い。
コナミ初の本格ウォー・シミュレーション・ゲーム
コズミックウォーズ
COSMIC WARS™
© KONAMI 1989
8月4日発売
6500円
（消費税は含みません。）
コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は <関西地区>06-334-0399 <北海道地区>011-851-3000 <東北地区>青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000
コナミ株式会社 本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060札幌市中央区北1条西5丁目2番9号

FAMICOM FAMILY

例えば「フェイズ制」

“フェイズ制”がSLG（シミュレーションゲーム）を変える



もう、シミュレーションはマニアだけのものではない。
ソフト自体がゲーム進行を教えてくれる“フェイズ制”で、
初心者でもスムーズにゲームワールドへ入り込める。
“フェイズ制”はSLG（シミュレーションゲーム）のシステムに革命的な解放をもたらす。

RPG機能で戦闘能力がアップ

勝利のたびに指揮官の経験値が上がるロールプレイングシステムを採用。無限の広がりを持つ戦局が出現する。

ゲームレベル調節システム採用

マニアはマニアなりに、初心者は初心者なりに熱くなれる。なんとふところの深いシミュレーションだろう。

アニメーションCRT画像処理

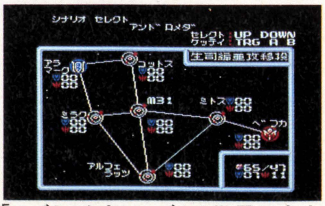
あのコナミグラフィックがシミュレーションに新風を吹き込む。時代の先端を行くAV感覚を味わってほしい。

バッテリーバックアップ搭載

バッテリーバックアップ機能が、コズミック・ワールド特有の、壮大なシナリオと広大なマップを支える。



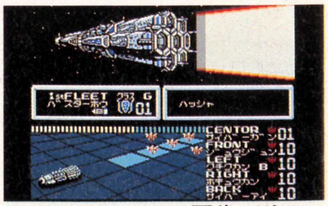
指令官を任命し最強艦隊を編成することが勝利への近道となる。



「コズミックウォーズ」の世界は広大にして深淵な宇宙空間だ。



占領した惑星に投資をすれば、防御力を上げることができる。



アニメーションCRT画像がリアルな戦闘シーンを描き出す。

〈北陸地区〉025-229-1141 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

JALECO

新 燃えろ!!プロ野球™

JF-23

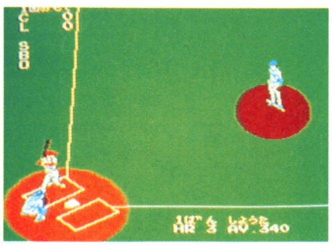
好評発売中

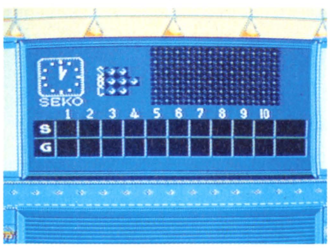
6,300円 消費税別

ファミリーコンピュータ用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。













新燃えプロいよいよシーズン開幕！

ありがとう、いままで登場してくれた全国の燃えろ少年野球団。

- 画面構成がガラリと一新。さらに迫力アップした画面。
- 超剛速球から変化球まで、さらに多彩になったピッチング。
- 打つも守るも自由自在。さらにプレイしやすくなった操作性。
- クロスプレー時には、瞬時にズームするリアルアップ画面。

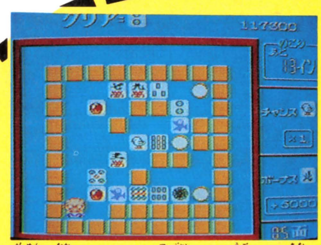
株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪／〒564 大阪市吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表) ●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表) ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801

ニッポン中の野球少年よ、待たせた、待たせた。









画面の中のブタさんが麻雀パイを動かして穴に落っことす、なんとも楽しいパズルゲーム登場！

落っことしパズル
とんじゃん!?™

NMK-JT ©NMK

ファミリーコンピュータ用カセット

9月29日発売予定

¥5,600（消費税別）

人気のPCエンジン、充実ソフトがメジロ押し！

感応するぞ!!

感も5重マル！どんどん興奮に拍車がかかるぞ。究極のビジュアルと大迫力のサウンドがキミのハートを直撃だ！今こそ、異次元空間にエキサイティングトリップ!!

弁慶外伝

べんけいがいでん

サン電子

©SUN SOFT

8月末 発売予定

希望小売価格未定

話題のRPG登場！今こそ魔界の血を燃やせ。弁慶を越えるのは君だ。



Naxat Open

ナグザットオープン

ナグザット

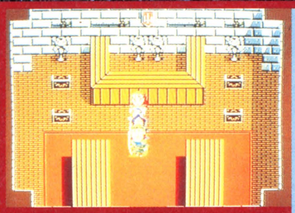
©1989 NAXAT SOFT

好評発売中

希望小売価格6,300円（税別）

全コース全面スクロール!! ハンデ設定やクラブ選択もできる究極ゴルフゲームの開幕だ！





ネクロスの要塞

ネクロスのようさい

アスク講談社

©LAD・R

発売日未定

希望小売価格未定

あの人気のキャラクターがRPGとしてPCエンジンに登場！ もう見逃せないぞ!!



SIDE ARMS

サイドアーム

NECアベニュー

©NEC Avenue LICENSED BY CAPCOM

好評発売中

希望小売価格5,400円（税別）

噂のシューティングゲームを完全移植！手ごわい敵を倒して緑の地球をとりもどせ！

PAC-LAND

パックランド

ナムコ

©1987 1989 NAMCO LTD.

好評発売中

希望小売価格5,200円（税別）

ナムコの秘蔵っ子、遂に登場！フェアリーランドへ妖精を送り届けるのは君だ！



THE NINJA WARRIORS

ニンジャウォーリアーズ

タイトー

©TAITO CORP. 1989

好評発売中

希望小売価格6,200円（税別）

殺人マシーンを操り魔王バングラーを倒すのだ！自慢のデカキャラがキミを待っている。



ワンダーモモ

ナムコ

©1987 1989 NAMCO LTD.

好評発売中

希望小売価格5,200円（税別）

人気のアクション舞台劇の登場だ！こんどはモモに部屋でゆっくり会えるぞ。



麻雀学園 東間宗四郎登場

マージャンがくえん とうまそうしろうとうじょう

フェイス

©1989 FACE

発売日未定

希望小売価格6,500円（税別）

学園モードと全国モードが楽しめる究極の麻雀ゲーム。すご腕の雀士が待ってるぞ！



ファイヤープロレスリング コンビネーションタッグ

ヒューマン

©HUMAN

好評発売中

希望小売価格6,300円（税別）

格闘技の祭典、ここに開幕！キミのあやつるレスラーは、世界最強の座につけるか！？



TING WORLD

NEC

PCエンジン CD-ROMシステム ROM ROM

噂のロムロム、540メガバイトの快進撃！

電脳細胞に

FAR EAST OF EDEN 天外魔境 ZIRIA
てんがいまきょう じらいや

ハドソン

©HUDSON SOFT
©RED COM

好評発売中

希望小売価格7,200円
(税別)

これぞ一大RPG！！3000以上のキャラが、坂本龍一のサウンドに乗ってあばれだす！





ヴァリスII

日本テレネット

©1989 SHINNIHON LASER SOFT
©TELENET JAPAN

好評発売中

希望小売価格6,780円
(税別)

美しいビジュアルが全6ステージを華麗に演出。超本格派アクションゲームの到来だ！

SUPER アルバトロス

日本テレネット

©1989 SHINNIHON LASER SOFT
©TELENET JAPAN

8月 発売予定

希望小売価格6,780円
(税別)

全90ホールの大満足ゴルフゲーム登場！「シナリオモード」で闇のゴルフ組織に挑戦だ！！



黒竜王の伝説 SPACE ADVENTURE コブラ

ハドソン

©HUDSON SOFT
©寺沢武一(集英社JCデラックス)

好評発売中

希望小売価格5,980円
(税別)

ハードボイルドアドベンチャー「コブラ」の登場だ！魅力的なキャラに注目。



続々登場する新作ソフト群に、請う御期待！！

★モンスターレア …………………(ハドソン)
★イース …………………(ハドソン)
★レインボーアイランド ……(NECアベニュー)
★酒井のり子 ……(ビクター音楽産業)

大竹まことの ソフト情報、まんかい！まるごとPCエンジン番組だ！！

ただいま！ PCランド

テレビ東京毎週火曜日 18:00〜18:25 他全国24局で放送。

※放送曜日、時間は局によって異なる場合がありますのでご確認下さい。

PC Engine	標準価格24,800円
CD·ROM²システム	標準価格57,300円

CD-ROMプレーヤー …………¥30,300	(システムカード ………付属)
インターフェイスユニット …………¥27,000	PCエンジン(別売) …………¥24,800

※表示価格には消費税は含まれておりません。



戦い、夢、そして感動の渦！続々登場する最新ソフトでPCエンジンの世界がますます多彩にスケールアップ。噂のロムロムソフトの仲間もいっそうふえて期待

HE System

DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社


Enjoy Hudson
PC Engine
興奮度120％、スーパープレイ続出!!
まるでグラウンドで
観ているような
嬉しい錯覚が君を襲う!
HOMERUN
5回ウラ マンルイ
パワーリーグ
8月8日発売決定 3メガ
希望小売価格5,800円
(消費税は含まれておりません)
バッテリーバックアップシステム
天の声2
全ゲームファン待望の夢のマシン!!
●単3電池2本で約1年間稼動●2キロバイトの大容量で、ゲームのバックアップが可能●気軽に求められる低価格を実現●予定小売価格2,600円(税別)●7月末発売予定
©1989 HUDSON SOFT
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡



単純な繰り返しで麻薬的なおもしろさ。いま、超話題で人気の的。あのテトリスが8月7日、3回目の再々発売。落ちてくる7種のブロックをキミはあやつれるか。テトリスのおもしろさは、もう頭脳の想像をこえている。

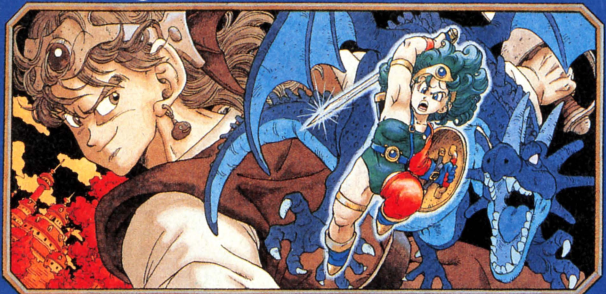
標準価格 ¥4,900

※表示価格には消費税は含まれておりません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

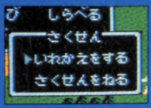
BPS (有)ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F

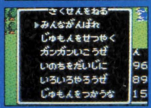
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち



スタッフ　モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

4メガ・バッテリーバックアップ・価格未定





人工知能＋作戦

VIは8人パーティー「8人もそうさするの…？たいへんだな…」と思った君も、ご心配なさるな！今回の仲間たちは、なんと！自分たちの意志をもち、自分たちで考えて戦闘してくれるのじゃ！これは人工知能（AI）という、すごい機能をとうさいしたからなのじゃつまり君がそうさするのは主人公だけ、あとは、ほうふな「作戦コマンド」の中から、1つ選んで仲間たちに命令してやればOK！仲間たちは、その作戦を理解し、自分たちで考えて戦闘を開始するというわけじゃ！たとえば「よし！今回は全員で最大パワーの総攻撃をやるぞ！」と思ったら、君は作戦コマンドの「ガンガンいこう」を選んで命令をあたえる、すると仲間は「わかった！」と言うことで最大のパワーで戦かってくれると言うわけじゃ　もちろん、じゅもん系の仲間は攻撃系のじゅもんをガンガン使いまくる　君の作戦力がためされるたたかいになりそうじゃ

大空を支配するのじゃ！

今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球。いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…。





パトリシアと10人の仲間。

仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「パトリシア」親しい仲間じゃたのむ！



波をつっきり、水平線のかなたまで！

おなじみの「船」での海洋ロマン　お楽しみイベントも、いっぱいじゃ！

たのしいしかけがたくさんまってるぞ！こりにこったドラクエIVの世界。











株式会社　エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F

ドラゴンクエストブックシリーズ発刊1周年記念

エニックス愛読者大感謝フェア



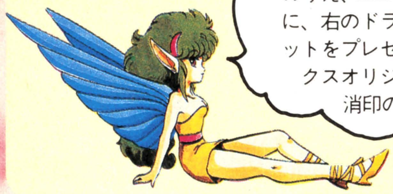
オリジナルドラクエテレカとブックマークを

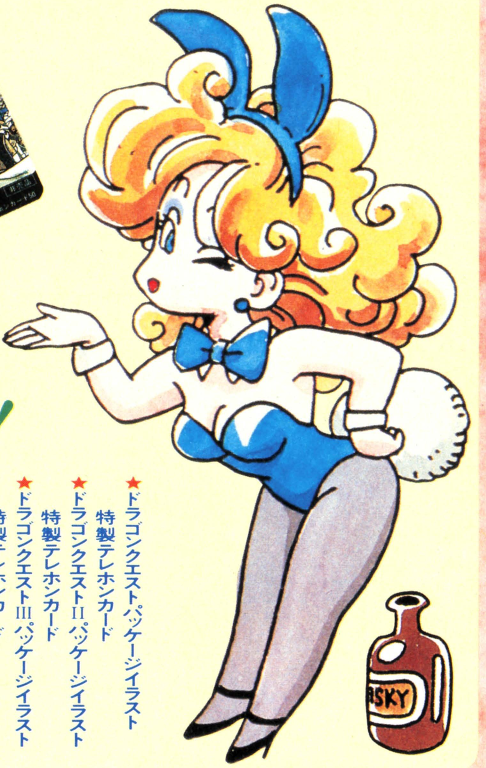
合計12000名様プレゼント!!

当る！当る！

モンスター物語・ゲームブックジーザス以降、続々と発売される新刊に付いているアンケートハガキにお答えのうえ、エニックスまでお送り下さい。抽選で12000名様に、右のドラクエ特製テレホンカード＆ブックマークセットをプレゼント！　他では絶対に手に入らないエニックスオリジナル商品です。毎月14日に抽選。10月14日消印のものまで有効です。
ドシドシご応募下さいね。

- ★ドラゴンクエストパッケージイラスト 特製テレホンカード
- ★ドラゴンクエストIIパッケージイラスト 特製テレホンカード
- ★ドラゴンクエストIIIパッケージイラスト 特製テレホンカード
- ★いのまたむつみ先生描きおろしイラスト 特製テレホンカード
- ★ドラゴンクエストオリジナルブックマーク 4点セット





ドラゴンクエスト 公式ガイドブックシリーズ

3冊そろって発売中！



ドラゴンクエスト 公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判 定価566円

史上最高にして最強のRPG「ドラゴンクエストシリーズ」そのあまりにも膨大なデータをここに判り易く体系化。ファンはもちろんこれからゲームを始める人も必携のシリーズ。



ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判 定価597円



ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック
オールカラー・92ページ
B6判 定価700円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ

知られざる伝説



絶賛発売中！

美しいイラストでつづるオリジナルストーリー15編
A5判・オールカラー128ページ
定価700円　発売中！

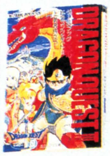
小説 ドラゴンクエスト



永遠に語りつがれる勇者ロトの英雄伝説　今、伝説の序章がひらかれる…
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
豪華愛蔵本 定価1300円（税込）

ゲームブックドラゴンクエストIII

堂々3巻構成好評発売中！



上 勇者旅立つ
勇者オルテガが火山に飲み込まれて16年　偉大なるオルテガの息子よ　この地に真の平和を取り戻すために魔王バラモスを倒すのだ

FC史上最高にして最強のR・P・G「ドラゴンクエストIII」ゲームブック　堂々完成!!
壮大なスケールで贈るファンタジーアドベンチャー
文庫判　各巻494円



中 伝説の宝珠を求めて
精霊ルビスの力が宿る六つの宝珠　この珠がなければ不死鳥ラーミアは永遠に甦ることはない　大海原を越え、行け、勇者よ！



下 決戦アレフガルド
「わしは、闇の世界を支配する大魔王じゃ　やがてこの世界も闇に閉ざされるであろう！」勇者よ、君の知恵を、力を、全てを賭けて大魔王を倒すのだ!!

今秋発売決定！

小説ドラゴンクエストII 悪霊の神々〈仮題〉

君の夢をローレシア王子にたくせ——

★ドラクエワールドグッズが当る当る！

ローレシア王子のネーム大募集！

小説ドラゴンクエストIIの発売決定記念として、ローレシア王子（主人公）の名前を募集。ローレシア王子にふさわしい名前を考えて、ドンドン応募して下さい。大神官ハーゴンを倒すのは、キミだ!!

最優秀賞 1名
★ドラクエワールドグッズ一式
（全54点 海賊の宝箱は除く）

優秀賞　3名
★ドラクエワールドグッズ文具セット
（全18点）

入　選　6名
★ドラクエマグカップセット
（全2点）

努力賞　40名
★スライムシャープペンシル1点

●賞品は第4期発売分の物までとします。

〆　切
1989年8月31日（消印有効）

発　表
9月下旬発表本誌、小社広告欄

応募方法
ハガキに、住所、名前、年齢、電話番号を明記の上、〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F ㈱エニックス「小説ドラクエII　ローレシアの王子名前募集」係までお送り下さい。ただし、ハガキ1枚に1ネーム厳守のこと。1人何枚でも応募できます。

夏休みの話題独占
ゲゲッ!スライムが最強モンスター!?

美しいイラストでつづるドラゴンクエストストーリーブックシリーズ

かわいいスライムの奇想天外年代記や「アッ!」と驚くモンスター達の真事実が満載。1000万ドラクエファンの待望の最新刊!

愛読者フェア 対象書籍



モンスター博士になるための12大ストーリー＋3大企画

- ▶金色のストーンマン　（ストーンマン他）
- ▶無限増殖の謎　（マドハンド他）
- ▶謎のメタルハンター　（メタルハンター他）
- ▶キラーリカントの栄光　（キラーリカント他）
- ▶呪いのブラックメイル　（鎧の騎士他）
- ▶爆弾岩・故郷への旅　（爆弾岩他）
- ▶宝箱に潜む恐怖　（ミミック他）
- ▶泥人形の秘密　（泥人形他）
- ▶メルキドの守護神ゴーレム（ゴーレム他）
- ▶悪魔族出世双六　（ベビーサタン他）
- ▶合成魔獣異聞　（キメラ他）
- ▶スライム年代記　（スライム他）

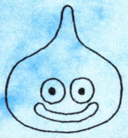
●モンスター分類図〈とじ込みふろく〉（ロト伝説・ドラクエワールド登場モンスター223種の進化体系が一目でわかる。）
●モンスター軍団編成図（Ⅰ・Ⅱ・Ⅲの各魔王を頂点に編成された〝魔界からの侵略軍〟を賢者ブレンドルが詳しく説明。）
●アレフガルド小劇場（爆笑!!モンスター達の4コママンガ22本。）　●モンスターメモリーピンナップ

ドラゴンクエスト
モンスター物語



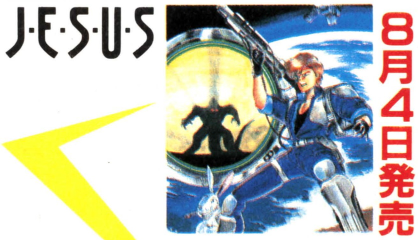
A5判
オールカラー
176ページ・定価980円

7月21日 本日発売!



バラモスの指先から稲妻がほとばしった! それは、大音響を伴って石材を粉々に砕き、同時に一つ一つに命を与えていた。「これは……!」サタンが驚愕の声を洩らす。「元が石材ゆえ、大した力も知恵もなく、自らの力で動くことすら叶わぬが、メガンテの呪文を与えておいた。城の警備の一旦としてでも使うがよかろう。名は……そう、〝爆弾岩〟とでもつけよ」これが、爆弾岩の誕生である。彼らは黙々と与えられた使命を遂行していた。
しかし……。

「爆弾岩・故郷への旅」より



8月4日発売

ゲームブック
ジーザス
——ハレー2061・謎の妖星獣——

SFアドベンチャーゲーム不朽の名作、いよいよ待望のゲームブック化!!

——2061年、ハレー彗星接近の年。人類の叡知を結集したハレー探査計画に突然、蒼い嵐が吹き荒れた。
——彗星探査船コメットに緊急事態発生!?
——交信不能、生存者確認できず……。
果たしてキミは迫り来る敵を打ち破り、ハレーの謎を解き明かせるだろうか?
銀河戦士・武麻速雄! 直ちに出動せよ!

愛読者フェア 対象書籍

ENIX 株式会社 エニックス出版局
●定価はすべて税込みです。
●お求めはお近くの本屋さんで! 品切れの場合は本屋さんに御注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F　TEL03—369—8982

みーんな魅力のドラクエ・サウンド!!

キミはもってるかい?
ぜ〜んぶドラクエのCD・レコード・CTだヨ!!
キミんちのそばのレコード店でかえるんだ。

●ドラゴンクエストはエニックスの商標です。
©1988エニックス、バードスタジオ、アーマープロジェクト、チュンソフト



組曲ドラゴンクエスト
CD:BY30-5121 ¥2,812(税込)
LP:AY25-5 ¥2,348(税込)
CT:KSF1476 ¥2,359(税込)
(特典)ロゴステッカー・楽譜



ドラゴンクエストの世界 ドラゴンクエストII〜悪霊の神々〜
CD:BY30-5136 ¥2,812(税込)
LP:AY25-6 ¥2,348(税込)
CT:KSF1486 ¥2,359(税込)
(特典)ロゴアイロンプリント・楽譜



交響組曲ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
CD:BY30-5181 ¥2,812(税込)
LP:AY30-1〜2(2枚組) ¥2,822(税込)
CT:KLA1567 ¥2,637(税込)
(特典)ロゴステッカー・楽譜



ドラゴンクエスト・イン・コンサート
CD:BY30-5173 ¥2,812(税込)
LP:AY25-10 ¥2,348(税込)
CT:KSF1499 ¥2,359(税込)
(特典)全曲譜面



ドラゴンクエスト・イン・ブラス
CD:BY30-5201 ¥2,812(税込)
LP:AY25-20 ¥2,348(税込)
CT:KSF1523 ¥2,359
(特典)ドラクエI〜IIIロゴステッカー



ドラゴンクエスト・オン・エレクトーン
CD:BY30-5204 ¥2,812(税込)
LP:AY25-23 ¥2,348(税込)
CT:KSF1550 ¥2,359(税込)
(特典)ドラクエIIIロゴアイロンプリント



ドラゴンクエスト・ライヴ・コンサート
CD:BY30-5206 ¥2,812(税込)
LP:AY25-25 ¥2,348(税込)
CT:KSF1554 ¥2,359(税込)
(特典)全曲譜面・ドラクエI〜IIIロゴステッカー

INFORMATION

今年は全部がドラゴンクエストの楽曲だゾ!

ドラゴンクエスト ライブコンサート

日時:1989年8月14日 PM6:30

会場:渋谷公会堂

指揮とお話:すぎやまこういち

演奏:ファミリークラシックオーケストラ
(NHK交響楽団メンバーによる)
★コンサートマスター/徳永二男

料金:S席 4,000円(税抜)
A席 3,500円(税抜)

8/5 遂に発売

★全曲すぎやまこういち氏作曲のオリジナル!!
力作ぞろいの必聴アルバム。
シンセ&サンプリングによるグレード・アップ版!

パソコン・ミュージック スターコマンド
STAR COMMAND

CD:C273-5001 ¥2,812(税込)
CT:T229-5008 ¥2,359(税込)

●星の調査のテーマ●宇宙船の戦い●エイリアンとの戦い●勝利のファンファーレ
他全13曲プラス"オリジナル版"& SEコレクション25種etc.のオマケ付
(特典)ロゴステッカー

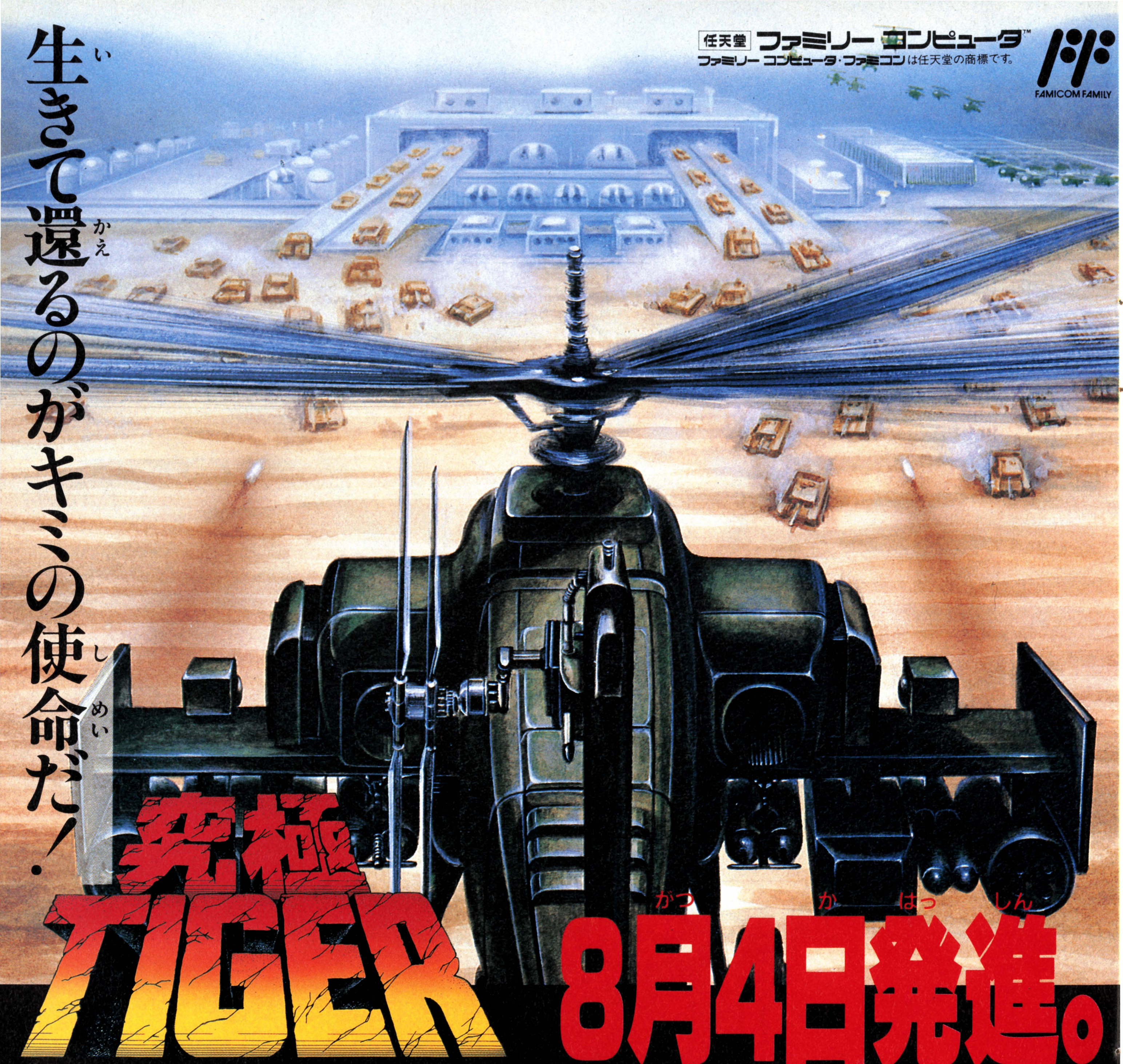
●通信販売でも取扱っています。
通信販売のお問合せは下記へどうぞ。
〒160 東京都新宿区若葉1-5 アポロン音楽工業(株)DM課
TEL.03-357-2614(DM課直通)

欲しい!と思ったら今すぐ近くのレコード店さんへ急ごう!

アポロン音楽工業株式会社 〒160 東京都新宿区若葉1-5 TEL.03-353-0191(代)
●お問合せは第3制作部まで

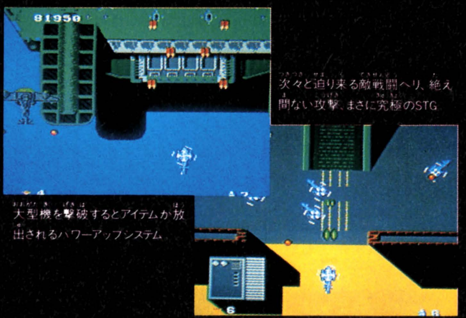


FAMICOM FAMILY
ルー王国を再建するために
今、4人の戦士が立ち上がった。
聖なるメルヴィルの炎を手に入れ、
悪の帝国ドゥーマを倒せ！
ムーランルージュ戦記
メルヴィルの炎
登場する4人の戦士
バリアス
ファナ
ランキン
アレクス
任天堂ファミリーコンピュータ用カセット(2M+64K SRAM)
8月発売
5,900円
(消費税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303
GAKKEN



究極最新鋭ヘリ・バトルタイガーを操り、敵要塞を打ち砕く！超本格シューティングゲーム、いよいよファミコンで登場。

5段階にパワーアップする4種類のショット、強力なボンバーを駆使し、10ステージにおよぶ広大な敵陣に挑む。22種類・25タイプの敵キャラを残らず撃破せよ！



次々と迫り来る敵戦闘ヘリ、絶え間ない攻撃、まさに究極のSTG

大型機を撃破するとアイテムが放出されるパワーアップシステム

1M+1M ROMカセット 5900円（消費税別）

特製リストウォッチ・プレゼント

エンディング画面に表示されるパスワードをハガキに書いて送って下さい。先着200名様に究極タイガー特製リストウォッチをプレゼントいたします。



あて先　東京都港区北青山2-12-2
参青山ビル1F
エピックソニーレコード
究極タイガーリストウォッチ係

※住所・氏名・年齢をご明記下さい。
発表は発送をもってかえさせていただきます。

CBS SONY CBS/SONY GROUP INC.

namcot
ファミリーコンピュータ™用カセット



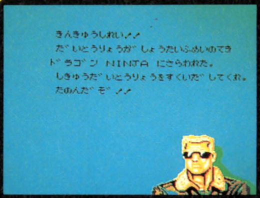




大統領救出に向うか

19XX年、街には犯罪と暴力の嵐が吹き荒れていた。——
アメリカの大都市支配をもくろむ謎の凶悪組織「ドラゴンニンジャ」が、遂に大統領を誘拐！　政府は、元ゲリラ戦コマンドーのエリート要員ブレードとストライカーに救出指令をくだした！
２人の武器は、鍛え抜かれた拳法のみ。疾走するコンボイの上を、薄暗い地下道を、気合パンチや旋風脚が炸裂する。

DRAGON NINJA
ドラゴンニンジャ



7月14日発売
価格5800円(消費税別)

カンフーの心魂

7月21日発売予定
価格4900円(消費税別)



ケルナグール
ケルナグール



武者修行の旅に出るか

若者よ、修行の旅に出よ。
そして己の力不足を思い知るがよい。
強くなりたかったら、戦うことだ。
優れた技は、戦い抜いて、初めて身につくものなのだ。
コンピュータ対戦も良し、２人同時プレイも良し。
まずはクエストモードでワザを磨け！
若者よ、やがてお前は知るであろう。
自分の中に流れるカンフーの“血”を。





「遊び」をクリエイトする——株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2−8−5



脱獄
だつごく
5,600円
好・評・発・売・中
地獄の収容所を脱出し
GODの野望を打ち砕け
LIFE
YOU 7500
HI 24200
GUN
8×01
LIFE
YOU 15800
HI 20000
GUN
8×01
球児たちの熱戦が
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
K
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22

ファミコンゲームに!!

みんな集まれ

発売前にビックな特典!!
うれしい体験!!

ファミコン「甲子園」の発売を記念して、デモプレイが体験できるぞ。日刊スポーツ新聞社主催の熱闘甲子園の、記録写真展（8月15日㈫〜20日㈰）と同時に、ファミコン「甲子園」を使用して、甲子園大会と同じようにトーナメント戦を展開し、優勝者には記念品を進呈いたします。ふるって参加してください。

と　き／8月19日㈯、20日㈰の2日間
ところ／銀座三越屋上特設会場
時　間／午前11時　午後2時
賞　品／優勝トロフィー（副賞）ブリジストン自転車
参加方法／19日・20日の当日、上記の所へ集合してください。応募者多数の場合は抽選となります。

併せて、期間中（8月15日㈫〜20日㈰）の午前10時〜午後5時までファミコン「甲子園」の体験プレイ、及び甲子園テレカが当たるクイズ大会も開催しています。どんどん参加してね!!

主催　日刊スポーツ新聞社
後援　富士写真フィルム株式会社
協賛　ケイアミューズメントリース
　　　銀座三越

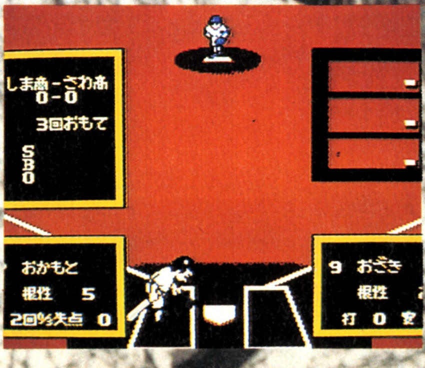


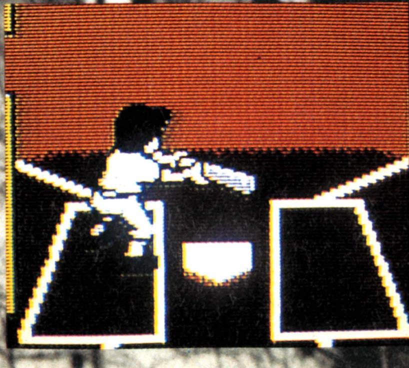
9月発売

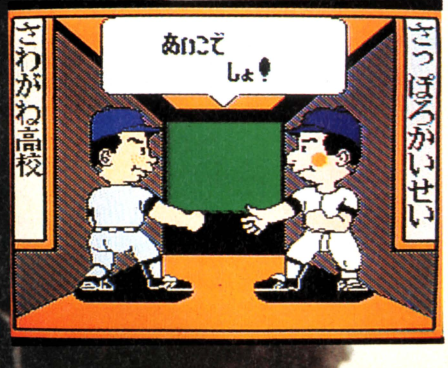
熱狂の渦!
興奮のるつぼ!

夏は一番!

甲子園







株式会社
大和屋第二ビル4F
屋ビル

コミカル

ロールプレイングゲーム

ファンタジーRPG

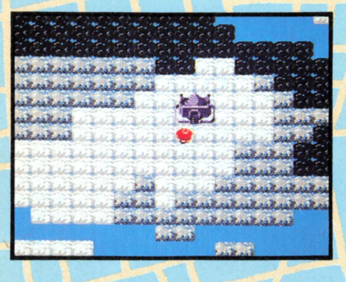
ファリア

封印の剣

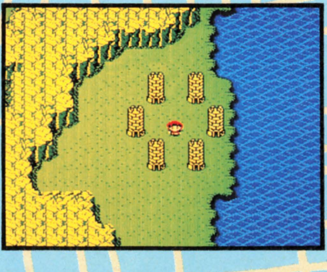


平和だったファリアの国に、ある日不気味な雷鳴が走った。はるか数千年の昔、天空の神によって封じ込まれた魔導士レビュアが復活したのだ。人々が恐れおののく中、大きな翼を持つ怪物に国王の娘がさらわれてしまった。その時偶然町にいた女戦士は、村人達の願いによって救出を決意する。ファリアの国に平和をもたらすために。

▼ゲーム中には、雲の上に上がることもある。ここでは、仙人からゲームのクリアに必要な、あるアイテムに関するヒントを教えてもらえる



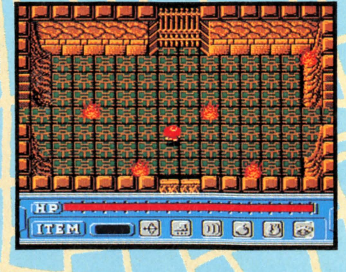
▼ゲームの中のナゾのひとつ、まぼろしの塔。あるアイテムを使うことで、その真の姿を見ることができると言われているがはたして…

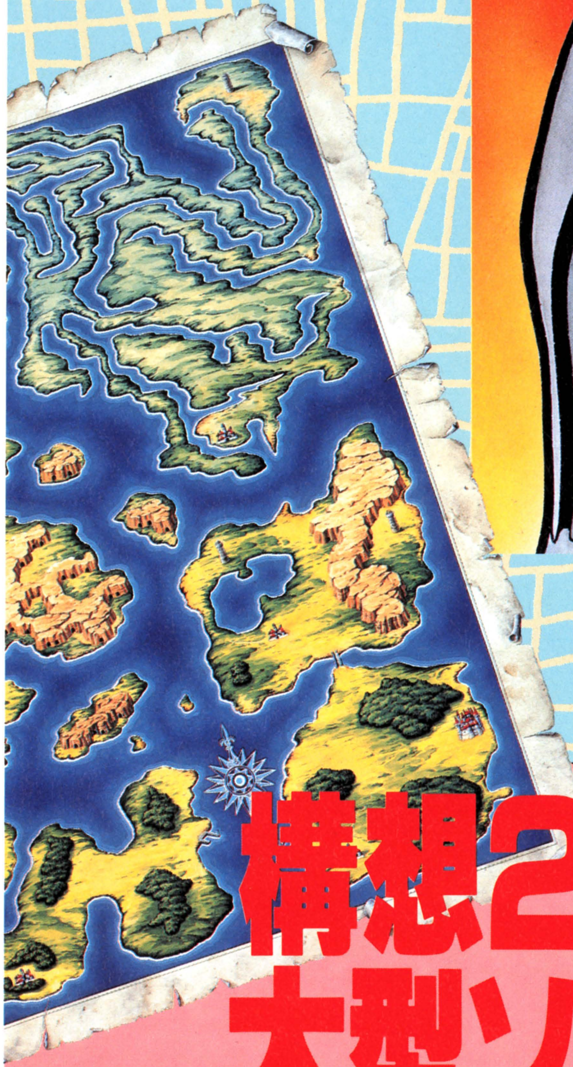


▼地形によって、敵との戦闘シーンにも違いがある。森での戦闘は、障害物が多くて戦いづらいので、魔法やアイテムを上手く使おう



▼塔の中でのシーン、閉っている扉は石像を動かすことで開けることができる。また、ワナや敵も多いので慎重なプレイが要求されるぞ







好評発売中!!

2メガ バッテリーバックアップ 定価6200円

構想2年、ハイスコアの大型ソフトここに完成!!

いよいよ登場!!

制作
発売 ハイスコア メディアワーク株式会社

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2－34－13 ベルファイブビル3Ｆ

販売 株式会社パック・イン・ビデオ

〒104 東京都中央区銀座6－13－16 銀座ウォールビル6Ｆ ☎03(5565)8731


ファミコン史上初
ダブルカセット
ベースボールゲー
めちゃおもしろく
親ガメ
子ガメ
なんてったって!!
ベースボール
球場を選んでください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
テレホンサービス 0587-55-1120



トで
ムが
なる。
LOOK
おっうと!これがうわさのダブルカセットだぁ!!
一億二千万人なんベーファンのみなさま!
Wカセット方式は、毎年変わる選手データがインプットされている子ガメ(別売)カセットをチェンジするだけで、新データでプレイできる!
しかも謎の強豪チームも隠されて、楽しさ倍増、おこづかい節約、二重丸だらけのぶっとび新兵器だ!
親ガメ
ここにのるんだ
子ガメ
LOOK
●球場の選択●ルール変更
●トレーニングモード
●ホームラン競争
●ペナントレース●トーナメント
●打率の上下●チームエディット
●デーゲーム&ナイトゲーム
●守備体形の変更●その他
㊙
アナウンサー
かいせつ
NANTETTATTE
BASEBALL
なんてったって!!
ベースボール
プレイボールは、8月!!
価格未定
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
CRASH!!
レトロ感覚が新しい!!
tonkin house
今日から家の中がボウリング場だ!!
実際のボウリングを完璧にシミュレート
ピンアクションのパターンは数百種類
舞台は近未来の宇宙ステーション
最大8人まで同時にプレイが可能
7月25日発売!
5500円(税別)
©TOKYO SHOSEKI
ファミコン用カセット
Perfect Bowling
パーフェクトボウリング

リアルなだけの野球ゲームなんてもういらない
動物、妖怪など60のオモシロ選手
壁をよじ登り、池を泳ぎ、空を飛んじゃう、トンデモない選手たち。最強の『アマゾネス軍団』に挑戦するのはキミだ!
10月上旬発売予定
ファミコン用カセット
ソフトボール天国
TOKYO SHOSEKI CO., LTD.


超本格派RPGいよいよ登場！
ブリタニア王国の平和をもたらすため、
人々を正しく導く聖者になるのが、こんどの冒険の目的。
単に世界中を旅してモンスターをたおすだけではなく、
正しい行いをして心の8つの徳を高めなければならない。
協力してくれる仲間7人を見つけ出し、
1日も早く聖者になるのだ！
Ultima®
ウルティマ 聖者への道
¥5,900（税抜き）
R59V5922
シナリオ制作/ロードブリティッシュ
音楽制作/戸田誠司
（FAIR CHILD）
9月20日 君の運命の旅が始まる
TM & C Richard Garriott.
ORIGIN SYSTEMS INC.


GAME BOY用
カセットシリーズ
オリジナル面を追加した11エリア108面＋スペシャル・ステージ2面！
自分でステージをデザインできるエディット機能（3画面分）！
ゲームをもりあげるアニメーションと音声合成！
パスワード入力で続きからプレイOK！
倉庫番
SŌKO-BAN
ヤッターっ！
1つの面をクリアーすると、
かわいい女の子の声で
励ましてくれるぞ！
8・21 発売予定
¥3,090（消費税込み）


FAMICOM FAMILY
信じよ
己を
信じよ
魔法の力を
リアルアクション・ロールプレイングゲーム
W·I·L·L·O·W
ウィロー
TM
©1989 CAPCOM TM & © LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. / YEAR OF FIRST PUBLICATION: 1989.
G·ルーカスの映画がゲームになった。
神より与えられた使命を忘れ、世界征覇の野望に燃えるバブモーダ。世界を邪悪な魔法から救うため、闘いの旅に出るウィロー。行手をはばむ怪物たちを剣と魔法で打ち倒せ！人々の未来をバブモーダから取り戻せ！映画のオモシロさをさらにパワーアップして、待望のRPG、開幕せまる。
7月18日発売予定
1M+1M ROMカセット
定価5,900円
※この価格には消費税は含まれておりません
ファミコン用カセット
株式会社カプコン®
〒540 大阪市中央区大手通1−4−12
カプコンビル
(06)946−6658
〒150 東京都渋谷区広尾1−3−18
(03)440−5479
※カプコンソフト情報は
カプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946−6659
東京 (03)440−0438
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
マルサの女
9月発売予定
予価5,900円
この価格には消費税は含まれておりません ©イーティー
ファミリーコンピュータ用カセット ©1989カプコン



アドベンチャー・ゲーム

マルサの女

続 特別調査報告

AVG・マルサの女の特別調査報告第二弾だ!!さて今回は、このゲームのウリになってるワイドな画面と、相手を自白に追い込むためのテクニックを紹介しちゃおう



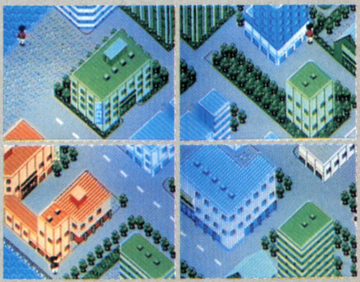
ワイド画面で視野も広がるゾ。

調査の基本は、広い視野で物事を観察することだ。室内に入ったら、とりあえず周囲を見回し観察すること、こいつが大切。このゲームでは建物の中に入ると画面がスクロールして部屋中が見わたせるようになってる（スクロールできない部屋もあるけどね）。まるで自分がその部屋にいて見回しているみたいなんだ。隅から隅までジックリ観察してくれ。



▲ちなみに、ここは税務署内。脱税調査の拠点ね。

町もワイドだ。ただし画面は俯瞰（高いところから見おろした感じ）だから見やすいし臨場感もタップリ。町並みが見慣れた風景になってきたらシメたもの。調査活動も一段とスムーズになるヨ。



迫真!!これがマルサの自白テクニック。

税務署の調査員は警察官じゃない。だから強引な方法が使えないんだ。相手もそのことを知ってるから適当に言いのがれようとする。ヘタな質問してたら何も答えてくれないし、怒らしちゃったら外へ放り出されちまうぞ。ウマく相手を自白に追い込む秘けつ…それは相手の性格を見抜き会話をすすめていくことだ。時には優しく、時にはなだめる。で、核心に近づいたと思ったら、すかさず、つっこみ、あばく。もっとも方法は相手によって違うから、そこんとこ注意してね。



▲テクニック1:おどす…と



▲テクニック2:ひっかける…と



▲テクニック3:あばく…と

巨悪をあばけ!! 板倉 亮子

相手が自白して、これで一件落着…と思いきや、ゲ・ゲ・ゲ、なんだ、この節税マニュアルってのは。節税マニュアルという、一冊の脱税手引書。いったい誰が作ったのか!!——亮子は新たな敵、巨大な脱税組織の摘発に動きはじめる。



▲おもわぬ副産物。巨大な脱税組織が存在するらしいのだが

「僕はだめでも君は逃げるんだぞ…」

脱出ホラーアドベンチャー

スウィートホーム

住む者もなく荒れ果ててしまった天才フレスコ画家・間宮一郎の屋敷を訪れたＴＶ局取材班。襲いかかる悪霊の群れ、仕掛けられた罠をかいくぐりながら、秘められた謎を解きあかし、呪われた屋敷から脱出せよ！——ってわけで、これがゲーム版スウィート・ホームの内容なんだが、主人公は５人。この５人を操作して一人でも多く屋敷から脱出させてくれ。





星野 和夫
ＴＶ局プロデューサー
専用アイテム「ライター」
襲ってくる虫をやっつけたり、障害物などを焼ききる。



早川 秋子
ＴＶ局ディレクター
専用アイテム「くすり箱」
金縛りにかかった時などに使うと元にもどせる。



田口 亮
カメラマン
専用アイテム「カメラ」
フラッシュの光で隠された文字を浮かび上がらせることができる。



アスカ
レポーター
専用アイテム「そうじ機」
フレスコ画のほこりや、ガラスの破片など障害物を吸いとる。



星野 エミ
星野和夫の娘
専用アイテム「カギ」
開かないドアを開く時に使う。

はみだし情報

★８月11日より「スウィート・ホーム」ビデオレンタル開始!!ゲーム攻略のヒントになるかもよ。
★７月22・23・24の３日間、江ノ島シーサイドパレスにカプコン・ブースがお目見え。遊びに来てね。
★８月にカプコンゲーム大会が催される。詳しくはカプコンダイヤルへ。お楽しみに。

任天堂 ファミリーコンピュータ™
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

油断大敵、一撃必殺。

邪魔する奴は、死ぬだけだ！



必殺道場破り™

古くからこの国に伝わる優れた12の武道。 それは他国の侵略から国を守るために伝えられたはずだった。 しかし、いつのまにか武道家たちの間で巻き起こった熾烈な勢力争い。新たな真の平和を取り戻すには、すべての武術道場を統一するしか道はない…。 武術道場統一を目指し、今、ひとりの若者が立ち上がる…。 本格バトルアクションと必殺のシュミレーションで12の武道を制覇しろ！

シグマテレホンサービス ☎03-400-1061



ステータス▶

◀道場でのバトル

好評発売中！

2M＋64KSRAM
バッテリーバックアップ付
定価¥6500円（消費税別）



sigma
シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18



FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です
あなたのダンディズム。
男のベンチャーゲーム
新登場。
VEGAS CONNECTION T.M.
ベガスコネクション
◆カジノから愛をこめて◆
© 1989 Sigma Enterprises, Inc.
'89年12月発売予定
♣予定価格 9,600円(消費税別)
ファミリーコンピュータ用ROMカセット◆2メガ+64KSRAM+バックアップシステム
アドベンチャーとカジノゲームが複合したNEWゲーム。
あなたは、推理とギャンブルを交互に体験。しだいに自分の持っている才覚や、運を試されていることに気づきます。スリリングな駆け引きが味わえる「ベガスコネクション◆カジノから愛をこめて◆」。最後まで、あなたのチャレンジスピリットがチェックされる、大人のゲームの登場です。
シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18
sigma

待望の名作アクションゲームが、ついに!!

DAIMAKAIMURA 大魔界村

メガドライブカートリッジ
5メガ **6,800円**
標準小売価格

8月3日発売!

見たか、我が超絶魔法とテクニック!!





© カプコン 1988

人気ナンバーワンのアクションゲームが、ついに16ビットのメガパワーに完全移植。ド派手な魔法、不気味な魔界が、驚異のハイグラフィック画面で、あなたのすぐ側にやってきた。







コーナーキックも、ヘディングも超リアル。そのうえ冴えてるスピードプレイ。はたして優勝を飾るのはヨーロッパ勢か、南米か、はたまた日本か。いま興奮のキックオフ。
メガドライブカートリッジ 2メガ **5,500円** 標準小売価格

ワールドカップサッカー

超ド級のビッグゲームが、次から次へと押し寄せる!

● **メガドライブカートリッジ発売予定ゲーム情報!!**

迫力のデカキャラがリアルスイング。家族で楽しめるゴルフシミュレーション!
尾崎直道のスーパーマスターズ 4メガ **6,000円** 標準小売価格 9月発売予定

スーパーな走りとスーパーなビジュアルをパワー全開の16ビットに完全移植!
スーパーハングオン 4メガ **6,000円** 標準小売価格 10月発売予定

大人気映画のアクションストーリーをそのまま再現した、衝撃のゲーム!
ランボーIII 2メガ **5,500円** 標準小売価格 10月発売予定

好評のゲームがパワーアップして再び登場。秘術を駆使して、悪を討て!
孔雀王2 幻影城 3メガ 価格未定 11月発売予定

パソコン版で人気のソフトに、オリジナルシナリオをプラス!
ソーサリアン 4メガ バックアップ機能搭載 価格未定 12月発売予定

スーパー・エキサイティングな シューティングゲームをトコトン移植!
フォゴットン ワールド 4メガ **6,000円** 標準小売価格 11月発売予定

大好評のマジカルアクションゲームが 早くも完全移植!
ゴールデンアックス 12月発売予定

壮絶なシノビバトルがエキサイティングにパワーアップ!
スーパー忍 12月発売予定

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税が含まれておりません。

時代が求めた16ビット
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

POWER 1 先進の画像処理で ビジュアルショック!
POWER 2 16ビットパワーの スピードショック!
POWER 3 FM音源+PSG音源+PCM音源で サウンドショック!



セガ・メガドライブ
標準価格 ¥21,000

株式会社セガ・エンタープライゼス
お問い合せは…東京都大田区羽田1-2-12〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

テレビゲームから目を守る

大好評!!

半額キャンペーン

実施中

★7日間無料使用OK!!

★効果なければ返品自由!!

TVフィルター FSⅡ



あなたのテレビがゲーセン画面に大変身!!

ゲームセンターのテレビ画面にも、フィルターは内蔵されています。

★ ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約75%カットできる特殊メタクリリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. テレビ番組にもOK!!

以上、効果なければ返品自由!!　FSⅡ担当　植田

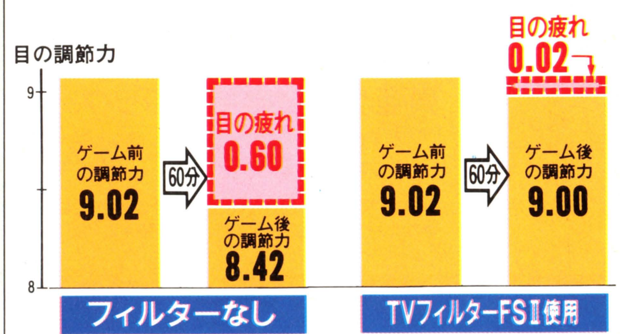
科学的にも証明された FSⅡの確かな効果

TVフィルターFSⅡの実験データ

1988年8月　聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、“目の疲れ”の度合が、わかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。

（被試験者5名の平均データより）



★消費税は含まれております

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定　価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型　名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定　価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
特別価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

送料600円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に召しましたら、同封の払込み用紙で郵便局から、7日間以内に お送りください。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSⅡを申し込みます
- 型名（　　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

40円

〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15 (株)サンクレスト JPT係

電話で
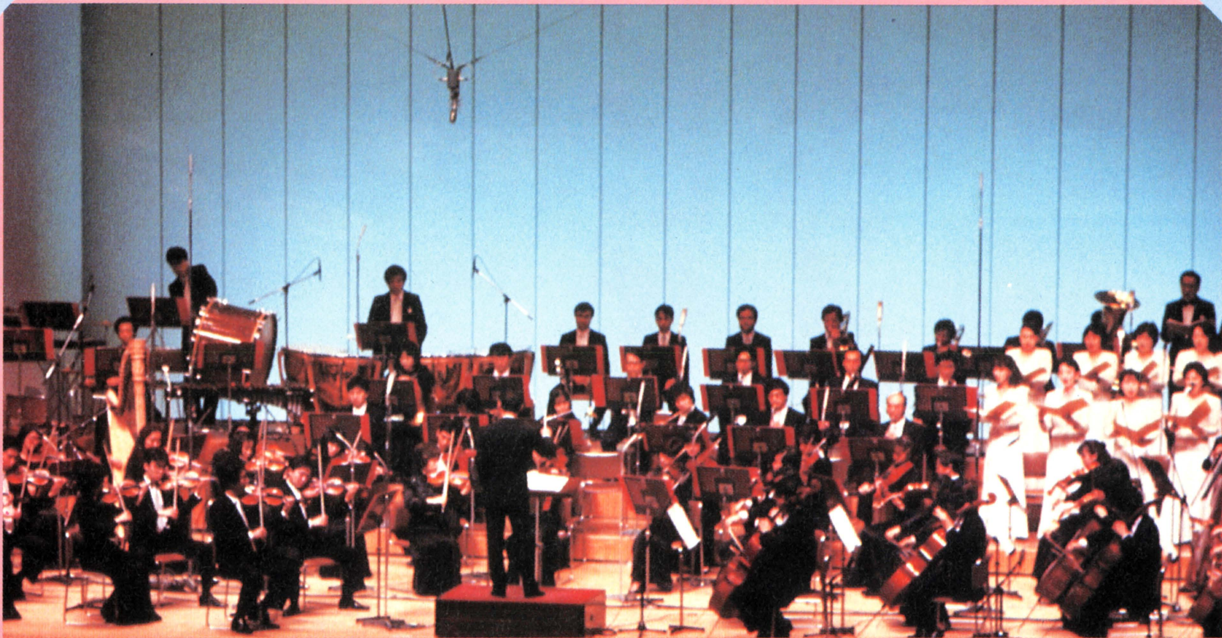
（大阪）さぁ〜さ よい子に

☎06-303-4152

(株)サンクレスト　平日/午前9時〜午後7時　日・祭日/午前9時〜午後6時

あのファイナルファンタジーが総勢100名にも及ぶ

大編成フルオーケストラ(混声合唱)で演奏された!!





『交響組曲ファイナルファンタジー』

■演奏：東京交響楽団■指揮：服部克久
■作・編曲：服部克久・服部隆之

予約特典：天野喜孝 描き下ろしB2ポスター

★中カードには、寺田憲史 書下ろしストーリー・ポエム掲載。

7月25日発売

◆CD：税込定価￥2,884(税抜価格￥2,800)H28X-10007
◆カセット：税込定価￥2,472(税抜価格￥2,400)X24X-3507

好評発売中

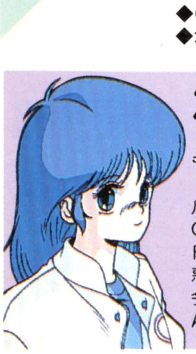
東亜ゲーム・ミュージック・シーンⅠ
「TATSUJIN ～達人～」

◆CD：税込定価￥2,472(税抜価格￥2,400)H24X-10005
◆カセット：税込定価￥2,163(税抜価格￥2,100)X21X-3505

7月25日発売!!

セタ・ゲーム・ビデオ・シーンⅠ
「SR麻雀PⅡ・Ⅲ／ツインイーグル」

◆税込定価￥3,914(税抜価格￥3,800)W38V-7006



かすみからの伝言♥

みなさんお元気ですか? かすみはとっても元気です。
さて、わたしたちの曲が収録されているアルバム「SETA GAME MUSIC SCENE ONE／ツインイーグル&スーパーリアル麻雀PⅢ」の売り切れ店続出でみなさんにはご迷惑をおかけしています。本当にゴメンなさい。今、ポリスターレコードさんがいっしょうけんめい再生産している最中なので、もう少しまっっててください。
それともうひとつゴメンなさいしなければいけないことがあるんです。CDとミュージックテープに特典(豆本の上巻)プレゼントの応募券をつけ忘れちゃったんですぅ!(あ～～ん、モノを投げないで)
だから買ってくれた人はCDならオビ(ケースにはりついている紙のことだョ)の上についてるDATAMのマークとCD番号の所を、カセットならジャケットの背中についているDATAMのマークとカセット番号の所を、それぞれ切り取って240円切手といっしょに封筒で下記の所へ送って下さい。
あ、そうそう、アンケートハガキで応募済の人は、再応募できないからネ。せっかく送っても無効になっちゃうし、切手も返却できないので気をつけて下さい。7月の末日まで有効で～す♥

〒107 東京都港区南青山5-1-2
青山エリービル ㈱ポリスター
「SR麻雀PⅢ」プレゼント係

DATAM DATA MUSIC　POLYSTAR CO.,LTD



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
燃える!!お兄さん
7/25 サマー・キャンペーン開始
オリジナル下じきがもらえるぞ!!
8月8日発売
任天堂 ファミリーコンピュータ™
定価5,800円
(消費税別)
あぅ!
いますぐお店に行くのだ!!
お待たせしました。7/25から、ついに、「燃える!お兄さん」のファミコン・サマーキャンペーンがはじまるぞ!! なんと全国の百貨店、おもちゃ屋さん、またはファミコン・ショップでファミコン「燃える!お兄さん」のオリジナル下じきがもらえちゃう!!この下じきには、憎っくきボス敵「ドラ・ゴンとホラフク神」のイラストや、キミが"燃える"と答えが分かるクイズがのってるんだ。このクイズに答えれば、「燃える!お兄さん」の豪華商品がもらえちゃう!何がもらえるかは、下じきを見てのお楽しみだ。
さぁー、この下じきは先着順だから、キミもいますぐお店にいこう!
ビデオオリジナル②
燃える!!お兄さん
回転ずし大食い勝負の巻
欲のかたまり文化祭の巻
『燃える! お兄さん』 ビデオオリジナル全2巻発売
1 暴走ダック・ニコルソンの巻 透明お兄さんの巻 品番/TA1895 発売中
2 回転ずし大食い勝負の巻 欲のかたまり文化祭の巻 品番/TA1936
レンタルリリース中・8月1日発売
(各巻)カラー HiFiステレオ 32分 ¥6,100(税抜)
発売元:東宝株式会社・ビデオ事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 TEL.03-591-0785
©佐藤正/集英社・日本テレビ・東宝
©1989 TOHO CO.,LTD.
発売元 東宝株式会社 事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1
お兄さん(矢尾一樹)のテレホンサービス
TEL 03-591-6616


味に挑む！
コマンドで料理する、ファミコン初のグルメアドベンチャー。
究極の料理人になるための三ヶ条
その一、本物の材料選びこそが料理のカギ。素材に関しての情報を集めよ。
その二、料理には正しい手順がある。その手順を極めよ。
その三、究極のメニューを完成させるには、長い道のりがある。決して途中でくじけるな。
究極のメニュー三本勝負
美味しんぼ
7月25日発売!!
ROMカセット
¥5,800
海原雄山
士郎の父親。冷酷非情だが食に関する知識は抜群で、士郎の前に大きく立ちはだかる。
山岡士郎
東西新聞のグータラ記者。料理への愛着の深さで三つの難題に挑戦。
栗田ゆう子
士郎の同僚。新人だが持ち前の鋭い味覚で士郎を助ける。
製作・発売元 新正工業株式会社
販売元 株式会社バンダイ
©雁屋 哲・花咲 アキラ/遊・シンエイ・小学館・NTV ©SHINSEI 1989
絶賛発売中
SD ガンダム
ガチャポン戦士2
カプセル戦記
ROMカセット
¥6,800
製作・発売元
新正工業株式会社
販売元
株式会社バンダイ
©創通エージェンシー・サンライズ ©SHINSEI 1989
名門！第三野球部
ROMカセット
¥5,800(予)
週刊少年マガジン創刊30周年記念ソフト
8月発売予定
©むつ利之/講談社・フジテレビ・NAS ©BANDAI 1989
Nintendo GAME BOY
¥2,800(予)
税込
対戦型
1人でも遊べます
Hyper Lode Runner
9月発売予定
LODE RUNNER by Broderbund
©Copyright 1983 Doug Smith. ©BANDAI 1989 All rights reserved.
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は1部の商品をのぞき税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

銀はがしRPG必勝法!

1万円獲得の近道は!?

10号連続のビッグチャレンジ! 攻略法はこれだっ!

うーん、それにしてもどえらい企画がスタートしちゃったもんだよなあ。1万円のキャッシュもすごいと思うけど、アナはしあわせのかたちテレカだ。なんせ、全世界ではじめての、しあわせのかたちオリジナルテレカだからね。もしかしたらプレミアムがついて、値上がりするかもしれないぞ。

ということで、今週のファミ道楽は銀はがしRPG攻略テクニック大特集。さまざまな方向から、当選するための攻略法を伝授だ!

①1号で何ゴールド取れる?

これははっきりいって極秘らしい。しかし、極秘のなかをむりやり、実行委員長のファミ坊から聞き出したぞ。ファミ坊によると、1号あたりの平均は52ゴールドらしい。つまり平均的読者は、2号分ためれば、100ゴールド=1万円に手が届くって勘定だ。けっこうこの数字はポイントだよね。ちなみに80ゴールド以上が10パーセント、70ゴールド以上が15パーセント、50ゴールド以上が50パーセント、それ以下は25パーセントになってるそうだ。

②どのコースに応募する?

1万円コースの応募には2号分のゴールドが必要なので、第1回抽選では1万円コースはない。その不足分の当選者30名は、じつは12月の最終抽選に組み込まれるらしい。つまり最終抽選では、1万円コースの当選者はなんと60名になるってこと。このことは、チェックしておいたほうがいい。

で、まず1号あたりの当選者を再確認しよう。1万円、7千円、5千円は各30名、千円とテレカが各100名だ。1万円は2号分必要だし、絶対一番人気になるのでちょっと置いとくとして、やっぱりポイントは7千円、5千円、千円、テレカのどれをチョイスするかだろう。

ではさっき確認したゴールドにあてはめて、それぞれの競争指数をだしてみよう。

7千円コース=10
5千円コース=15
千　円コース=17
テレカコース=8

なるほど、一番当選しやすいのはテレカ、続いて7千円コース、逆に一番当選しにくいのが千円コースとでた。さてこれに、1万円コースが加わってくるわけだが……。はっきりいってしまえば、後半になればなるほど、ほとんどの人が1万円コース応募の権利をもっていて、競争は熾烈になってくる。前半は果敢に1万円コースで攻めて、後半は5千円、7千円コースを狙うのが得策。いずれにしても、コース選びが最大のポイントとなりそうだぞ。

③ジャンケン銀はがし

まず注意したいのが、このジャンケン銀はがしは、銀はがしRPGとはまったく別のプレゼントを持つまったく別のゲームであるということ。間違って銀はがしRPGの応募にジャンケン部分もくっつけてこないように! 最初に切り取り線で、切り取っておいたほうがいいだろう。

でもってこっちも10号連続、金色の100ガバスを1万名にプレゼントというウルトラ企画だ。銀はがしRPGで残念ながら当たらなかった人のための、敗者復活戦のようなもんだね(もちろん、銀はがしRPGで当たった人にも応募の権利はある。だから、厳密にいうと、敗者復活戦じゃないんだけどね)。

でもって確率だけど、勝ち、負け、引き分けともに33パーセントずつだ。勝ちは20ポイント、負けても5ポイントだから、1号あたりで1人が獲得するポイントは、平均で12。平均的な人なら、8号か9号で応募権利の100ポイントを手にすることができるってわけ。ちなみに10戦全勝すれば、2回応募することができる(こんな人はいないけどね)。

というわけで、1人あたりの平均応募数はズバリ1回。よって、作戦などない。抽選も12月末日の1回ポッキリだから、応募の時期も関係ない。はやいモン勝ちじゃないからね。つまり、勝つことが応募への最大の近道。勝たなきゃポイントは集まらない。ちなみに3勝3敗4引き分けなら、115ポイントで余裕で応募できる。このへんを目指そうぜ。

④締め切りと当選発表は?

第1回の締め切りは次号の発売5日前の8月14日。それ以降2週間ごとの月曜日が締め切りになって、最終締め切りは12月の末日だ。ただ、9回目の締め切りまでは、締め切り日を過ぎても次回締め切り分に繰り越されるだけだから、そんなに気にすることはない。

で、当選者発表は19号からファミ道楽誌上。とはいっても、1号あたりの当選者は290名で多すぎるから、1万円コースと7千円、5千円コースの一部だけね。

いずれにしても10号連続、期間にすると12月末日までの約6カ月間。勝負は長い。銀はがしRPGで1人あたり6回平均、ジャンケン銀はがしで1回平均の応募チャンスがあるはず。当たる確率もそれだけ多くなってくる。グッドラック、といこうぜっ!!

編 道楽通信

●水野店長の夏の避暑地が、伊豆から一転して、新潟の長岡になってしまったのだ。

「いやね、伊豆が満員でどこも取れなかったんだよね。まあ、よーく考えてみると、リゾートとしての伊豆はすでにさびしいものがあるし、新しいリゾート地を探す旅でもしようかなと思って」

——それで新潟にいくの?

「それ、それ。長岡の花火大会は全国一だし。ちょうと運よく旅館もあいてたんだよね。いいよー、新潟は。柏崎海水浴場もあるしね」

うーん、なんか釈然としないものがあるなあ。いずれにしても、夏休みは10日後の8月1日から。ことの真偽は夏休み終了後に究明!

●恒例!! ナムコ杯争奪編集部対抗ゲーム大会が、三たび開催されることになったぞ。今回の種目は『ファミスタ'89開幕版』、『ケルナグール』、そしてPCエンジンの『ワールドコート』。大会に先立って行なわれた『ファミスタ』のドラフトでは、なんと優勝候補筆頭のブラボーズを見事獲得するという好運に恵まれたファミ通編集部。万年2位の汚名を返上して、今年は総合優勝を狙えるかな!?

ファミ道楽

発行所　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ファミ道楽編集部
電話(03)406-7166
郵便振替口座東京4-161144



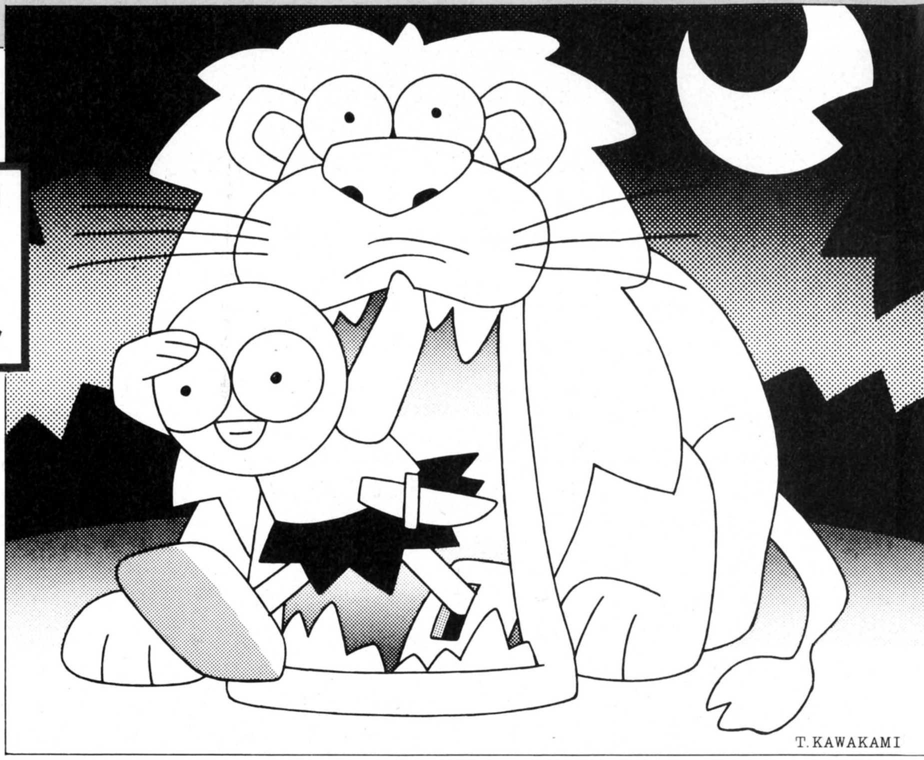
ファミコン通信

でんごんばん

伝言板

LETTERS

読者からの「どうして？」のはがきから逃げ回り、「なぜ？」のはがきを笑ってごまかす。嗚呼、ボクたちって、ホンットにバカなんだなー。あはは。



先日、子供に目薬をさしてあげて、「はい、パチパチしてー」と言ったら両手をたたいた。思わず大きな声で笑ってしまった。　（北海道　わすれんボ）

あーあ、私も早くかわいい子供を産んで、こういう〝ほのぼの４コママンガの世界〟で育児に励みたいものよね。私が主婦業に専念するには、今の仕事を休まなくっちゃダメね。専業主婦になったら、毎日スーパー行って買い物して、夕食のあとはゴールデンタイムのテレビドラマ観て……。

もう、一晩中ワープロの前で過ごしたり、しめきりのころに胃が痛くなったりすることも二度とないのね。なんてすばらしい人生なのでしょ！

よーし！　しちゃうぞしちゃうぞ、主婦しちゃうぞーっ!!　でも、なによりもまず、私はおムコさんを見つけなくっちゃね。チャンチャン。　結婚願望の強力な編集者

私の父が、病院で注射をしてきました。ところが、注射を打ったところがハレているのです。

「どうしたの？」って聞いたら、父は注射を打つときに、「あの子がいい」と若くてかわいい看護婦を選んで打ってもらったため、3回ほど打ち直しをするハメになったそうです。

どうでもいいですが、私の父はこういうことを自慢げに暴露するからコワイ。

（千葉県　アゲイン長谷　16歳）

なるほど、指名制ね。こりゃいい。今度マネしよ。　日々オジサン化する編集者

うちのおばあちゃんは、プロレスを見ていて、いきなり「あたしゃ、この藤波辰巳っていう男と結婚したくなったよ」と言っていた。どうにかしてくださいよー。

（千葉県　大根が好きなおばあちゃん　14歳）

プロレスっていえばさー、見た？　獣神ライガー。あれは暑い。あの衣装はきっと死ぬほど暑いぞー！　季節が季節だけに、彼の姿を見ただけで汗が出てくらあね。人の形のサウナ風呂、移動するフィンランドのような恐ろしいプロレスラーだぜ。

ボクは学生のころ、某デパートの変身ヒーロー・ショーで戦闘員のアルバイトをしたことがあるのだ。全身をぴったり包む衣装。その暑さはボクらの予想をはるかに超える。風なんかちぃーとも入ってこないもんね。

そんな暑い思いをしてまで、わざわざ人間界に降りてきてくれるのだ。ボクらは、総力を上げて彼のナイス・ファイトを応援しなくちゃいけない。みんなでライガーの試合を観て、番組の視聴率を上げて、プロレスをゴールデンタイムに復活させようぜ。

白いマットの編集者

あたしは、今年就職した社会人一年生です。あたしは、ヘアカタログとかファッション関係の本を買うのは恥ずかしいけれど、ファミ通を買うのは恥ずかしくないのです。はっきり言っておかしいです。

（静岡県　らりあ　18歳）

本はともかく、ワシは〝ファッションなんたら〟とか〝ヘルスうんたら〟とか書かれた店に入るときが恥ずかしいぞ。でも、中に入ればもうこっちのものだ。はっきり言ってエッチだぞ。　怪獣ひで○んす

拝啓、ファミ通自由落下問題対策委員会広報担当者様へ。14号の唐突な読者Ⅱさんの質問に答えます。フライで上がったボールが落っこちてくるのと同じように、鉄砲の弾も落下してくるのです。空気抵抗をナシとして計算すると、撃たれたときと同じ速度で落ちてきます。

アメリカでは、警官が上へ向かって威嚇射

撃した弾丸が落下、付近を通っていた子供に命中して即死させた例があります。みんなも威嚇射撃しているおまわりさんを見かけたら、念のために最寄りの屋根の下に隠れましょう。

（兵庫県　原田誠一　21歳）

つーわけで、14号で投げかけられたギモンがキモチよく解き明かされたってわけだ。唐突な読者Ⅱクン、わかってもらえたかな？

ファミ通14号発売以来、「唐突な読者Ⅱのギモンには私が答える！」とばかりに、毎日毎日５万通（うそ）ものお便りが、〝ファミコン通信自由落下問題対策委員会〟まで寄せられたのだ。今回はその中から、原田さんの実話付きのお便りを採用させてもらった。

物理の公式を便せんにドドドドッと書いたお便りもたくさんいただいたんだけど、数字と記号だけじゃ、ぼくはわかるけど（うそ２回目）みんなにはちょっと難しいかな、と思って掲載しなかったのだ。でもありがとうね。

やっぱ持つべきものは読者、だね。

ファミ通自由落下問題対策委員会代表

ある朝、歯をみがきながら『ひらけ！ポンキッキ』を見ていたら、突然画面に〝バラバラ殺人事件の犯人捕まる〟というテロップが出た。

ぼくは、〝物騒だな〟と思った。……世捨て人になりたい読者より。

（山形県　マジカル☆ズキ　16歳）

あ、それオレも見てた。臨時ニュースってヤツも場合によっちゃ迷惑だよな。子供が「ママ、バラバラのあとは何て読むの？」とか聞いてる図ってのは、想像するだけでイヤーン。「ンなこと言ったって、ワイドショーなんかでその殺人事件の特集を見ちゃった子供もいるでしょ」と言ってた知り合いもいたが、そーゆー問題じゃねーだろ、このバカスケ。

『ポンキッキ』ファンの編集者

ぼくは今、友だちとケンカしてます。ことの始まりは、ぼくがその友だちのMにちょっかいを出したからです。そしてそのまま、ずーっと続いて、今に至ります。

ぼくが悪いのに、Mは悪くないのに、ぼくはあやまれないでいます。だからぼくは、この場をかりてMにあやまります。

ごめんなさい。

（広島県　最近スランプぎみ　13歳）

チッ、いかす伝言だぜ。安心しな、キミのその気持ちはいつか必ずMに届くはずさ。キミが、このはがきを書いたときの気持ちを、いつまでも忘れないでいるならな。

友情、カネ、女には弱い隼一郎

この前、ガバスをドブに落としてしまいました。ショックで立ちすくんでいるぼくの目の前に、水野店長が現われました。そして、「キミが落としたのはどっちかね？」と言って、金のガバスと補助券ガバスを差し出しました。

ぼくはとっさに「これです」と落とした補助券ガバスを指さしました。すると、「キミは正直なのでどっちもあげよう」。水野店長はぼくに、金のガバスを余計にくれた。

ぼくは、〝正直な人は必ず救われるのだな〟と思いました。　（山口県　田中哲夫　13歳）

いい話だ。それはさておき、どーも最近水野店長のまわりが臭う臭う、と思っていたが、ナルホド、引っ越し先がドブだったとはね。

鼻がバカになっている編集者

修学旅行のときのことです。５月25日に、吾妻橋のそばである人を見かけたのです。最初は、「あれ？　どこかで見たことあるな」ぐらいでしたが、その人がこちらを向いたとき、私の眠れる記憶から、あるひとりの人物名が引き出されちゃったのです。「うおーっ。あれはファミ通のスタパ斎藤さんじゃないかっっ!?」。

私は絶対そうだと思うんですけど。ちがうでしょうか？　（岐阜県　鈴木誠　14歳）

うちのスタパによると、「５月25日は〝ない日〟だったので、そんなところには行っていない。だいいち、吾妻橋ってどこなんだ、入間育ちをなめんなよ」と言ってました。

アイツは仕事以外じゃ、秋葉原と上野にしか行かないからなあ。ハクション大魔王でも見間違ったんじゃないの？

自分も休日は松戸を出ない編集者



しかし考えてみるに、一編集者ごときの返答が、青少年の前途あふれる人生を変えることなど絶対に不可能である。読者はそれほど甘くはない。ヨシッ！これからもバンバンうそ書くぞ（本当）。

LETTERS伝言板へのおたよりは

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー　ファミコン通信編集部　伝言板係まで

新

ゲームのコトならオマカセの5ページなのだ

アルゴリズム情報局

今回のテーマは、精霊を呼び出して闘うという一風変わったRPG『ホワイトライオン伝説』だ。じつはこのゲーム、主人公がカワイイ女の子なんだよね。だからかどーかわかんないけど、今回のアルゴマンはやたら気合が入ってる。ちょっと危ないカンジもするけど、まぁ、気にせず読んでくれ。

ホワイトライオン伝説
——ピラミッドの彼方に——ケムコ

RPG情報



担当アルゴマン
タップ宮島

メガドライブ版『スーパー大戦略』を、毎晩遅くまでプレイ。おかげで寝不足ぎみだけど、始めたらナカナカやめられないんだよねえ。

今週の目標 精霊の特徴を知ろう

主人公のマリアは体力、攻撃力ともに低いので、敵との戦闘が苦手。そこでマリアは、精霊たちの力を借りて戦うわけだ。そう！ この『ホワイトライオン伝説』の特徴は、仲間になった精霊を呼び出して、敵と戦わせるという戦闘システムにあるのだ。マリアがアイテムを使って呼び出すことのできる精霊は、なんと11種類！ しかもそれぞれ攻撃型、守備型など、いろんなタイプがいる。うまく使い分けるのは、大変そうだね。どうやらそれらの精霊の特徴を知ることが、戦闘をより有利に進めるポイントになりそうだぞ。そこで今回は、攻略ルートのほか、精霊の能力データやモンスター別の精霊の使い方も紹介してみた。ばっちり参考にしてくれ。

エリア1から5までの攻略ルートを一挙公開!!

この『ホワイトライオン伝説』は、主人公の成長システムが従来のものと異なっている。敵を倒して経験値を積むのではなく、宝箱の中の希望のかけらというアイテムを取ることによって、レベルアップが行なわれるのだ。だからもしプレイヤーがストーリー進行の順序にあわない方向に進もうものなら、さぁ、大変。いくら敵を倒してもキャラクターがレベルアップせず、けっきょく同じところをうろつくばかり、なんてことにもなりかねないのだ。今回掲載したエリア別攻略チャートは、そういった意味でもとっても大切な資料になるはず。役立ててくれよ。

ちなみにチャートの番号は85ページのマップの番号に対応しているのだ。フィールドで迷ったら確認してくれ。

エリア1

❶バースの湖
ここがスタート地点。まずは仲間になったモジャやツワナを使い、ゾンビなど周辺のザコ敵を相手にして戦闘に慣れておこう。湖の妖精はタダでマリアの希望(HP)と夢(精霊呼び出しポイント)を回復してくれるぞ。十分に利用して、まずはルピーをかせぐのだ。

↓

❷ラルヒの町
最初に訪れる町がココ。町の人の話によると、洞窟に住むゴブリンが巨人の星というアイテムを持っているらしい。店では体力回復剤であるパンの実をありったけ買っておこう。ここにいる老婆にパンの実を3コ続けてあげれば、息子あての手紙がもらえるぞ。

→

❸ゴブリンの洞窟
最初のダンジョン。それほど広くはない。ここには宝箱がふたつあり、それぞれ巨人の星と希望のかけらが入っている。巨人の星が入った宝箱はボス格のゴブリンが守っているが、レベル1でも楽に倒せるだろう。そのあとで希望のかけらを取れば、体力も全回復だ。

↑

❹巨人の洞窟
エリア2への通路的役割のダンジョンだ。宝箱は1コ。希望のかけらが手に入るぞ。途中は巨人像がじゃまして通れなくなっているが、ゴブリンの洞窟で手に入れた巨人の星を祭壇に置けば、先に進める。このあたりからモンスターが複数で襲ってくるようになるぞ。

エリア2

❺ダビデの村
湖にかこまれた小さな村だ。ここには店がない代わりに妖精がいて、セーブができる。村人からはワーウルフ城や角笛の話を聞いておこう。ラルヒの町の老婆からもらった手紙を持っていれば、この村に住む老婆の息子からホリーダガーという武器をもらえるぞ。

↓

❻フォンの洞窟
ダンジョン内の宝箱は3つ。中身はレイピア、壊れた指輪、希望のかけらだ。アイテムの精霊も希望のかけらを取った時点でレベルアップするので、先にふたつの精霊アイテムを取り、最後に希望のかけらを取るのがベター。希望のかけらは右上の宝箱の中にある。

→

❼ワーウルフ城
地下への入り口は3つ。右上の入り口の奥にワーウルフ王がいて、倒せば宝箱の中の犬神の目が手に入る。他の宝箱の中身は希望のかけらと200ルピー。

↑

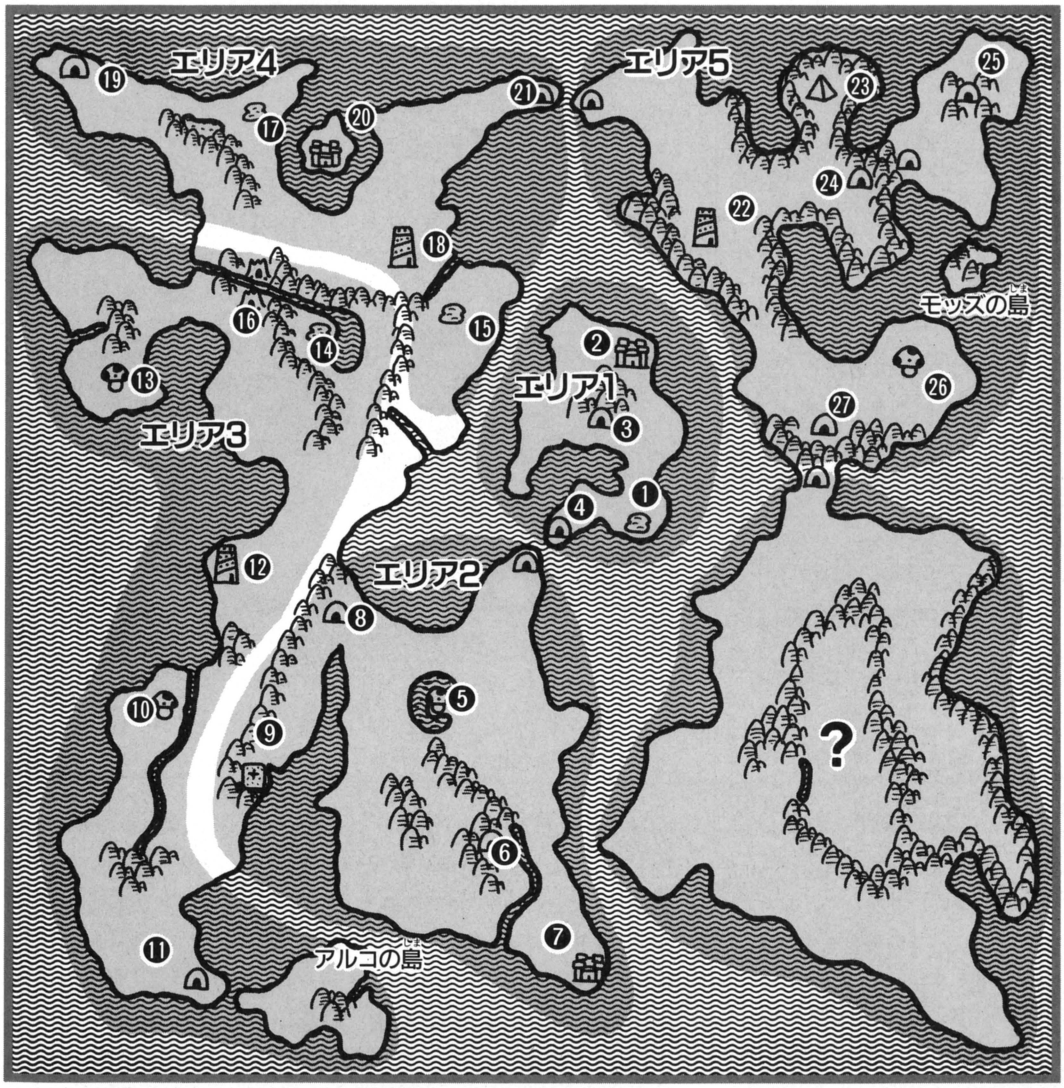
❽犬神の洞窟
2層のダンジョン。わざと穴に落ちて下へいき、犬神像に犬神の目をはめれば、角笛の入った宝箱への道がひらける。他の宝箱の中身は希望のかけらだ。

↑

❾動かずの岩
マップ上にぽつんとある大岩。ダビデの村の情報どおりに、ここで角笛を使おう。大岩はくずれ、エリア3へ進むことができるのだ。

フィールドマップ公開!!

これがマリアの冒険する幻想の世界。村などがいろいろあるけど、セーブが可能な場所は必ずチェックだ!! まめに訪れてセーブをするクセをつけよう。



No.	場所名	セーブ
1	バースの湖	可
2	ラルヒの町	不可
3	ゴブリンの洞窟	不可
4	巨人の洞窟	不可
5	ダビテの村	可
6	フォンの洞窟	不可
7	ワーウルフ城	不可
8	犬神の洞窟	不可
9	動かずの岩	不可
10	ピクシーの村	可
11	大なめくじの洞窟	不可
12	ラーニャの塔	不可
13	魔女の森	不可
14	天の湖	不可
15	フェアリィの湖	可
16	虹の谷	不可
17	ミーアの湖	可
18	カピの塔	不可
19	遠吠えの洞窟	不可
20	堕天使の島	不可
21	ラウの洞窟	不可
22	スピリッツの塔	不可
23	黒きピラミッド	不可
24	熔岩の洞窟	不可
25	勇者の洞窟	不可
26	バサタの森	不可
27	竜の谷	不可

エリア3

⑩ピクシーの村

ピクシーたちの村。ここにも妖精がいて、セーブとフル回復が可能。ピクシーたちから大なめくじの話や、ラーニャの塔の呼び水のつぼの話が聞ける。

⑪大なめくじの洞窟

大なめくじがボスキャラとして登場！倒せばなめくじの像が手に入る。奥にいるピクシーを助けると、敵の動きを封じる緑のロープをお礼にもらえる。

⑫ラーニャの塔

3階建ての塔。1階と2階では宝箱の中の呼び水のつぼと、希望のかけらを探し出そう。3階は町になっている。店があるのでパンの実を買っておこう。

⑬魔女の森

角笛を欲しがっている魔女がいるので、魔法のほうきと交換してもらう。木の下にあるオルゴールをラーニャの塔の女の子に渡せば、天の湖の話を聞ける。

⑭天の湖

入り口から地下を通って出口の階段を抜ければ、湖の中の島へ出る。そこにある橋の上で呼び水のつぼを使うと、天の水を手に入れることができるのだ。

⑯虹の谷

赤いローブを着た虹の子に天の水を渡すと、虹の橋をかけてくれる。これはなかなかキレイだぞ。ここまでの到達レベルは10くらいが目安だ。

エリア4

⑱カピの塔

ラーニャの塔に似たつくりの塔。1階と2階には宝箱がふたつあるが、両方ともパンの実しか入っていない。3階もラーニャの塔と同様に町になっていて、店や、売ってるものまで同じ。ここで堕天使の島についてと、石の骨のある場所についての話を聞けるのだ。

⑲遠吠えの洞窟

2層構造のダンジョン。下の階の宝箱は2コで右の宝箱に石の骨、中央の宝箱に希望のかけらがそれぞれ入っている。上の階には希望のかけらの入った宝箱が1コだけ。最初に石の骨を取っておこう。次に希望のかけらを取っていけば、石の骨の精霊もレベルアップ。

⑳堕天使の島

この島へは、船でないと行くことができない。まずは魔法のほうきを使ってラルヒの町へ。船着き場で300ルピーを払って、堕天使の島へ向かう船に乗ろう。島には古き王冠を守るホブゴブリンが待っている。こいつを倒して、古き王冠を手に入れたらラウの洞窟へ。

㉑ラウの洞窟

横長のダンジョンで、エリア5への通路的役割だ。宝箱は途中に1コあるだけで、中身は希望のかけらだ。ダンジョンの途中では、昔は王であったらしいオヤジが通せんぼしている。コイツに古き王冠を渡すと、道をあけてくれてエリア5へ進むことができるのだ。

◆たよりになるサブキャラたち

戦闘中にマリアを助けてくれる精霊11人の全リストだ。各精霊には魔法型、攻撃型、守備型の3タイプがあるので、状況に応じて呼び出そう。

名前(アイテム)	アイテム	使えるコマンド	パワー・特殊能力	エリア
モジャ	ヤリ	たたかう まもる	84～176 攻撃力(5～219)	1
ツワナ	ランプ	マジック まもる	84～148 マジック数(2～24)	1
ハーフリング	壊れた指輪	まもる たたかう	84～168 守備力(30～90)	2
エルフ	レイピア	マジック まもる	84～168 マジック数(1～5)	2
大なめくじ	なめくじの像	たたかう まもる	84～156 攻撃力(30～178)	3
ウイングドマン	石の骨	たたかう まもる	84～144 攻撃力(60～199)	4
ドワーフ	マジックアックス	たたかう まもる	84～128 攻撃力(82～215)	5
大蛙	蛙の像	たたかう まもる	84～112 攻撃力(100～220)	5
セントール	聖杯	まもる たたかう	84～104 守備力(30～90)	6
ノーム	シルバーストーン	マジック まもる	84～104 マジック数(1～5)	6
巨人	ダーククリスタル	たたかう まもる	84～112 攻撃力(100～200)	6

●精霊とマリアの大きな違いは、戦闘時に現われるぞ。まず精霊は敵と戦い傷つくと、戦闘能力を失っていく。しかしマリアはHPを失っていく。このような違いは回復時にも現われる。精霊の減ってしまった戦闘能力は、次に呼び出したときには自然に回復している。マリアの方は、パンの実を使うなどしないと回復しない。その違いを考えると、おのずと戦い方が決まってくる。とにかくマリアを守る方針で戦おう。

エリア5

㉒スピリッツの塔
塔の最上階には小さな町がある。ここで、谷に住むドラゴンには破壊の像がないと勝てないという話が聞ける。ちなみに2階には希望のかけらがあるぞ。

㉓黒きピラミッド
2階でマジックアクスを取り、ドワーフを仲間にしよう。そして希望のかけらも取るのだ。熔岩の上を歩ける氷の靴は、この階の一番奥にあるぞ。

㉔熔岩の洞窟
氷の靴があれば熔岩の上を歩ける。まずは右に進んで希望のかけらを取ってから、入り口に戻って今度は下へ。とくにわかれ道もないので出口はスグ。

㉕勇者の洞窟
かなり広い洞窟。希望のかけらが2コ手に入るけど、負けじと敵もウヨウヨいる。奥にある破壊の像を取って帰る途中で、力尽きないよう注意。

㉖バサタの森
破壊の像を使えるのは魔力を持った老人だけらしい。それはツワナだけだ。店では攻撃力、防御力アップのロングソードとオーロラのかけらを買おう。

㉗竜の谷
谷に入ってすぐドラゴンに出会う。戦闘シーンで破壊の像を使うと、なんとツワナが像ごとドラゴンに体当たりして消えてしまう。この先どーなる？

◆冒険上でのアドバイス集

●3タイプの精霊を上手に使おう！

マリアを守る精霊は3タイプ。この精霊たちを上手に使うには？通常の戦闘は攻撃型＋魔法型、ボスには攻撃型＋守備型の精霊を使うのがベスト。ボスのように攻撃力と体力のある敵との戦闘は、長びく可能性があるから、守ることも大切なのだ。そしてもうひとつ問題となるのが、夢の消費ポイント。モジャやツワナなどの使いでのある精霊は、呼び出すのに多くの夢を消費してしまう。これじゃいつもモジャやツワナに頼っているわけにもいかない。そこでおススメは大なめくじ。こいつは低いレベルでもモジャより強いぞ。



●ダンジョン内での注意点

このゲームは、ダンジョン内で敵に出会う確率がとても高いのだ。しかも、そう簡単に逃げられないときている。となると、へたに逃げて1ターンムダにするよりも、ガンガン戦っていったほうが100倍マシってわけ。その半面、希望の減りも激しくなってしまうという欠点がある。そこでなるべくマリアにダメージを与えないように、精霊たちをメインに戦わせるようにするといいのだ。そしてもうひとつ、ボスキャラのいるダンジョンについて。ボスがいるところには、ほぼ確実に希望のかけらがある。これをボスとの戦闘が終わってから取れば、体力満タンでダンジョンから脱出できるのだ。

●カッツの矢は早めに入手しろ!!

ゲームの終盤にロングソードを手に入れるまで、マリアの装備できる武器はかなり貧弱。そこで早めに、カッツの矢を入手することをおススメする。カッツの矢はショートソードとロングソードの間ぐらいの攻撃力があるから、とっても使えるのだ。で、そのカッツの矢のありかは？ 船に乗って行けるアルコの島。そこにある宝箱の中なのだ。船の運賃は500ルピー。なんとか貯めてアルコの島に行ってみよう。これが入手できれば、戦闘がかなり楽になるだろう。



◆エリア5までのモンスターリスト

エリア5までに出てくる全モンスターのリストを一挙に公開！ 特殊攻撃や使用マジックなどのデータがバッチリ載っているのだっ！

名前	HP	MP	攻撃力	防御力	すばやさ	特徴＆使用マジック
ゾンビ	4	0	2	0	3パーセント	エリア１のザコ敵。パンの実を買うために、こいつを倒してルピーをかせげ。
グール	70	0	10	0	6パーセント	エリア3でおもに登場。ゾンビと組んで、3匹くらいのグループでも出るぞ。
ゴブリン	20	0	4	10	19パーセント	エリア１の洞窟でのボス敵。でもエリア2ではザコ。耐久力がわりとあるぞ。
ホブゴブリン	200	0	12	10	25パーセント	中盤での強力な敵。堕天使の島では、ボス敵として古き王冠を守っている。
コボルド	6	0	2	5	6パーセント	こいつもゾンビやオークと共に、エリア１でよく出る。それほどコワくない。
ワーウルフ	12	10	8	5	12パーセント	エリア2で登場。攻撃力が高く、ニードルの呪文を使う。序盤では悩まされる。
ワーウルフ王	100	26	15	5	16パーセント	ワーウルフ城の主。ニードルとポイズンの呪文を使う。
スケルトン	8	0	3	20	16パーセント	エリア１、2でよく出てくる。オークとペアの場合もある。エリア１での強敵。
オーク	6	0	3	10	13パーセント	エリア１、2で出てくる。こいつもゾンビ同様、ルピーかせぎのためのザコ敵。
デビルピクシー	5	12	1	0	63パーセント	やたらすばやいのが特徴。攻撃力はないが、ニードルの呪文を使ってくる。
スプライト	8	21	2	0	63パーセント	エリア3のフィールドでよく出る。ポイズンの呪文を使ってくるので要注意！
大ナメクジ	120	0	18	20	38パーセント	大なめくじの洞窟で敵として登場。倒したあとは、マリアの心強い味方になる。
ヒルトロール	50	0	12	15	38パーセント	エリア3、4で登場。攻撃力の高さより、こちらの攻撃をかわされるのがコワい。
ロックトロール	190	0	16	20	38パーセント	エリア5で登場。ヒルトロールの強化版だ。攻撃の回避率は同じくらい。
クレイゴーレム	180	0	18	15	19パーセント	エリア4のダンジョンによく出てくる。HPがエラク高いので苦戦するぞ。
ロックゴーレム	200	0	22	25	19パーセント	エリア5で登場。ゴーレム系で2番目に強い。とにかくカタイのが特徴。
ゴースト	80	90	13	0	50パーセント	エリア3のダンジョンに出る。約40ダメージを与えるストームの呪文を使う。
ガイスト	130	400	18	0	19パーセント	エリア5で登場。ストーム、クラッシュの呪文を使ってくる強敵なのだっ!!
スピリット	140	110	13	0	25パーセント	エリア4で登場。ゴーストとペアの場合が多い。クラッシュの呪文をよく使う。
ドルーズ	180	400	18	0	25パーセント	エリア5で登場。ガイストと同じようにストーム、クラッシュの呪文を使う。
マンティコア	250	200	24	25	50パーセント	エリア5で登場。ポイズンとヒートストームの呪文を使ってくる。

◆パターン別敵キャラ対策

敵キャラを系統別にわけて、その対策を練ってみた。敵それぞれの特徴に合わせた攻略法になっているけど、自分のレベルもちゃーんと考慮しなきゃダメだぞ。

●コボルドなどのザコ

レベル3以上になれば、ツワナやモジャを呼び出す必要はナシ。低いレベルの精霊を呼び出して戦っていこう。わりとオススメなのがハーフリングを使うパターン。マリアが弱いときにはハーフリングを守備専門にして、ホリーダガーで戦おう。ダメージも、夢の消費量が少なくてすむぞ。ザコ相手に使っても、しょーがないもんね。

●スプライト系

エリア3、エリア4でちょくちょく出るスプライトやデビルピクシーは、とにかく通常攻撃をよけるのが上手で、しかも逃がしてくれない。コイツらと戦うには、攻撃型の精霊を呼ぶより、ツワナを呼んで攻撃魔法を使ったほうが効果的。ポイズンニードルをかければ１戦闘ターンで倒せるぞ。魔法でガンガン倒せっ!!

●トロール系

ヒルトロールやロックトロールなどの系統は、すばやさの値が高いので通常攻撃をかわされやすい。しかし魔法も効きにくいので、攻撃型の精霊、モジャやドワーフでガンガン攻めるしかないのだ。マリアのレベルが低くてHPも少ないときは、守備型のハーフリングを呼び、マリアを守らせる手も良いパターンといえるぞ。

●ゴースト系

ゴースト、スピリット、ガイストなどの系統は、ハデな攻撃呪文を使ってくるのが特徴。そのうえ攻撃力も高いので、速攻で倒すのが一番だ。まず１ターン目でエルフを呼び、マジックプレートの呪文で敵の呪文に備える。そのあとで攻撃型のモジャを呼び、一気に倒そう。このパターンならマリアの受けるダメージを最小限にできるぞ。

●ゴーレム系

クレイゴーレムなどの怪力タイプと正面からぶつかれば、かなりのダメージをくらってしまう。このタイプにはホールドの呪文を使おう。エルフを呼び出し、敵にホールドの呪文をかけて金しばりの状態にしてしまうのだ。あとは一方的に攻撃すればオーケー。特殊アイテムの緑のロープもホールドの呪文と同じ効果があるので、有効に使おう。

●マンティコア

HP攻撃力が高く、ヒートストームなんかも使ってくるかなりの強敵。魔法のかかり具合は五分五分だけど、エルフかツワナを呼び、何度も効くまでホールドの呪文をかけまくろう。うまく金しばりの状態にしてしまえば、あとは赤子同然だ。ゴーレムのパターン同様、大なめくじやモジャを使って、一気にカタをつけてしまおう。

ゲームが好きなヤツ、『アルゴサロン』に集まれっ!!

新生 アルゴリズムサロン

このところ、ビデオゲームに大傑作が多い。ただし難しさもハンパじゃない。苦しいときはこのページだ!!

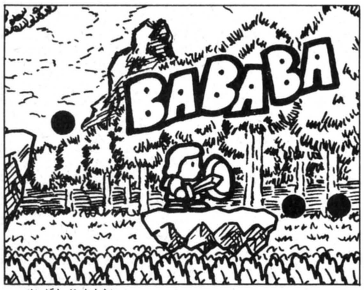
ビデオゲーム ウィロー

■お助けキャラ"フランジール"はココにいる

ゲーセンの『ウィロー』のステージ1、2で、隠れキャラを発見したので報告しまーすっ!

まずステージ1。スタートしてすぐのところにある、ふたつの岩のどちらかに登ります。そこで右はしに移動し右を向いて連射。空中で手ごたえがあったらオーケー。これでヤリ投げでウィローを助けてくれる"フランジール"が仲間になってくれます。

ステージ2のポイントは馬車で移動した直後のところにあります。丘の上に登ったら1本めの柱めがけてジャンプ&ショット! 迫ってくるザコに気をつけながら、手ごたえがあった場所を連射すればオーケーです。　東京都　倉田哲夫



⬅ステージ1はこの3ヵ所のどこかに"フランジール"がいる。必ずこのどこかにいるから、信じて連射だ!!

●制限時間内なら、どこまでもくっついてきて援護してくれる奴だ。こいつぁ～本当に便利。健気でカワイイぜ。役立つキャラを発見してくれたキミには、3アルゴポイントと1800ガバスをプレゼントだっ!!

ビデオゲーム ワルキューレの伝説

■クイズに答えてサクサクと進もう!!

4面で出てくるなぞなぞ男は必ず3種類のヘンなクイズを出してくるよね。でも、答えさえ知っていれば、コワくないぞ!! その解答を教えちゃおう。

問題1:ワルキューレ+サンドラ+タロスで足は何本? 答え→2+2+4=8で8本。

問題2:ワルキューレ一行はどこへ向かっているのか? 答え→北の泉に向かっている。

問題3:黄金の城は何で作られているか? 答え→黄金の種でできている。

さぁ、これで魔法のもとがもらえる。この先、魔法が使えると心強いぜ!!　埼玉県　太田研二

●クイズの答えがわかってりゃ、もうコワイものなしってワケ! これで魔法はイタダキだもんね。ホントーに助かるぜ。うん、キミには2アルゴポイントと1200ガバスをド～ンと進呈しちゃうぜっ!!

ビデオゲーム ウィロー

■ステージ1のボス攻略法はコレだっ!!

ステージ1のボスは、ザコキャラのデスドッグが超巨大化したヤツだけど、こいつがヤケに強い。吐いてくる炎は、一見よけようがないような気がするけど……、じつは簡単なよけかたがあったぞ!

巨大デスドッグは炎のほかに前足で攻撃してくる。ここがポイントだ。画面左端にいて、前足を繰り出した瞬間にジャンプすれば、次に吐き出す炎はウィローの頭上をかすめていく。このタイミングなら前足にも炎にもやられないのだ。　兵庫県　小原忠知

●1面のボスをノーダメージで倒すには、この方法以外にはないよーな気がするね。うーん、やってくれるぜ。つーワケでキミには2アルゴポイントと、1300ガバスをプレゼントしちゃおうジャーン!!

ビデオゲーム ファイナルブロー

■ファイナルブローはこーやって打つべし!!

マイク タイソンにちょっと似ているキング ジェイソンに、必殺パンチがあったんです! やり方はカンタン。まずは一度ダウンすること。ひざをついているときに、レバーを右上にいれたまま弱パンチと中パンチのボタンを同時に連打します。立ち上がった瞬間に、青い光の輪に包まれたファイナルブローが炸裂して、敵を10カウントでノックダウンなんて大逆転もできます!!　愛知県　中村泰隆

●イチかバチかの大技、まさに捨て身のファイナルブローといえよう。1ラウンド3ダウンのルールなら試す価値アリ! キミには2アルゴポイントと、1100ガバスをあげちゃいましょーねっ!!

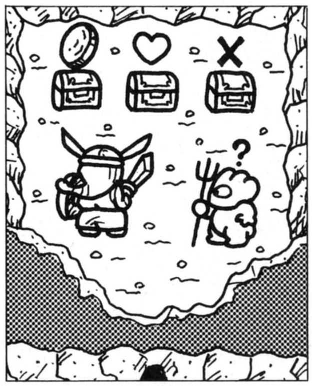
ビデオゲーム ワルキューレの伝説

■大切なお宝は忘れず取ってしまおう!!

いろいろなアイテムの中でも、ハートのうつわと魔法の本は体力と魔力の最大値をアップさせる大切なものです。しかも、取るとゲージ1個ぶん回復します。これじゃ取らずにはいられないでしょう。

ハートのうつわは4面でズールが売っていますが、3面にもあります。コアクマンの部屋で右の扉に入って、熔岩のおとし穴を抜けたところにある宝箱がそれです。5面では墓地の左上のはしにあります。

魔法の本は3面のズールの店や2面の大ボスとの戦闘で手に入りますが、5面のハートのうつわのとなりにある宝箱の中にもあります。ただし3面以降はワナの宝箱もあるので、むやみに開けないようにしましょう。　岡山県　山本 学



⬅5面の宝箱は、墓地を左上に進んだ行きどまりに6個ある。このうち左上にハートのうつわ、その右に魔法の本がある。あとの4つはホノーリアンなどの敵だ。ちなみにハートのうつわ2個、魔法の本1冊でクリアーがかなり楽になる。

●うれしいアイテム、ハートのうつわと魔法の本のある場所。それが最初っからわかっていれば、もう楽勝だぜっ! つーワケで、キミには3アルゴポイントと1500ガバスを進呈しよう! おめでとう。

次回、アルゴリズムサロン新装開店!!



ゲームの悩みをドンドン送ってこい!!

次回からこのアルゴリズムサロンは『アルゴリズムサロンQ&A』に生まれ変わる。そしてこのコーナーではファミコン、PCエンジン、メガドライブなどの、ゲームに関する質問を受け付けていくわけだ。キミたちからの質問が届いたら、アルゴマンたちがバンバン答えていく。どうしても解けない謎、どうしても倒せない敵など、どんな質問でもいいから、ドーンとぶつかってこいよ!

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部
新アルゴリズム情報局係

新着ゲーム通信



THE NEW SOFT

8月4日・18日合併号

鏡の国のレジェンド

バットマン

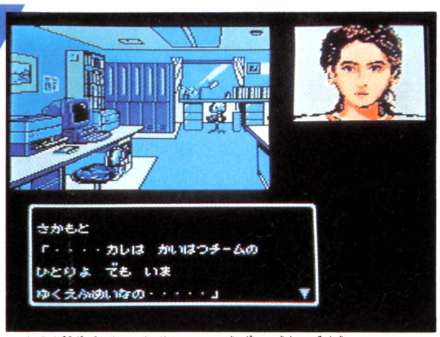
NUMBER
16・17

TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL

EPIC・ソニー　12月発売　6200円

未来世界のために巨悪を討て





⬆戦略防御衛星の開発には、巨大な悪の組織がかかわっているらしいのだ。少年は、かなり危険な目にあうぜ！

人気ロックバンドのTM NETWORKが登場するアドベンチャーゲームが発売されるのだ。もちろん、ゲーム中に流れるサウンドもTMの手によるものだ。TMファンならずとも、ゲーム中は思わずたてノリになるぞ。

このゲームのストーリーは、最高にイカしてるのだ。1999年、主人公の少年(キミのことね)がテレビを見ていると、とんでもないニュースが入ってきた。10年前に打ち上げられた戦略防御衛星コロセウムのプログラムが暴走して、地球上に無差別の攻撃を加えているというのだ。そして、少年の部屋にも閃光がきらめいて、少年は意識を失った。

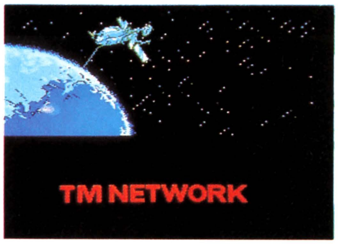
少年が目を覚ますと、そこは10年前、つまり現代の1989年の世界。少年はタイムスリップしてしまったのだ。日付は、1989年12月22日。コロセウムの打ち上げの2日前だ。少年の目的はこの2日間の間で、コロセウムの打ち上げを阻止して、1999年に起こる悲劇を未然に食い止めることなのだ。

少年に協力してくれるのは、もちろん現代のヒーローTMのメンバーたちだ。少年は、TMとともにコロセウムに向かう。しかし、少年たちの前には、コロセウムで利益を得ようとする団体が次々とたちはだかるぞ。さあ、はたして、少年は未来を変えることができるのか？ すべては、キミの手にかかっている!!

地球をキミの手で救え!!



⬆ゲームの中の話とはいえ、今ノリにノってるバンドTM NETWORKといっしょに行動できるなんて大感激なのだっ!!







⬆最初、少年が未来から来たなんてことは、TMの連中も信用してくれない。キミなら、どうやって説明する!?

⬆地表のはるか上空に浮かぶ、戦略防御衛星コロセウム。巨大な悪のにおいがするのだ。

➡女の子だと、キャーッ、小室さん！ なんて喜ぶよね。





⬅あっ、TMのツアーのトラックだ。音楽機材などを積んで、全国を走るやつね。



➡えっ、コンピュータウイルス? 10年後のコロセウムの暴走と、何か関係ありそうだね。

コロセウムの打ち上げを阻止せよ!!



⬆このようなサイバーでパンクな会話が、ピシピシっ！



⬆ストーリーは、かなりアップテンポに展開するのだ。



⬆と言われても、乗りかかった船なんだもんね。

東風

ナツメ　12月発売　5800円

カワイイ妹を麻雀で救出だ!!

ナツメの『東風』は、２人対戦型の本格的麻雀ゲームだ。で、この麻雀ゲームには、ただ麻雀をするだけでなくて、悪の組織から女の子を救い出すという目的があるのだ。なんだか、すごく燃えてプレイできそうでしょ!?

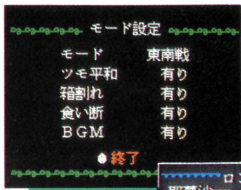
ある日キミの妹の中中が、悪の組織に連れさられて、麻雀の塔に監禁されてしまった。キミは、麻雀の塔へと向かうのだった。

中中を救い出すためには、麻雀の塔で開かれる麻雀トーナメント戦を勝ち抜いて優勝しなくてはならない。トーナメント戦には、キミ以外に15人の麻雀歴戦の雀士が参加している。並大抵のウデでは対応できないぞ。

運よく妹を救い出せば、感動のエンディングが待っている。さあ、勝ち抜くのだ!!



➡いかにも中国4000年っぽくて、ラーメンが食べたくなるね。



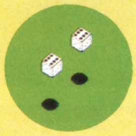
⬅モード設定で、ルールをキミの好きなように変えるのだ！



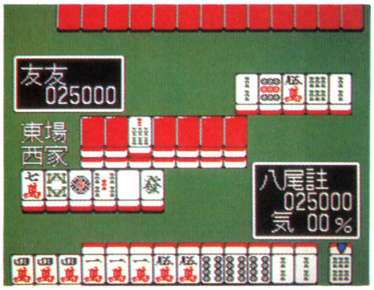
➡初公開！　これが麻雀大会のトーナメント表だ。燃えるぜ！

勝ち抜くのじゃ！

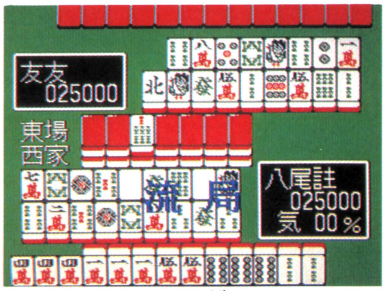




友友が、キミの最初の対戦相手だ。



⬆トイトイ狙いだ。もし、ツモれば三暗刻だぞ。まだ６順目だし、こいつはいただきだぜっ！



⬆と思っていたら、なんと流れちゃいました。ナサケなや。おまえの力はこんなものか！

アバドックス

ナツメ　11月発売　5800円(予価)

気味の悪いシューティングだ

『アバドックス』は、グラフィックが最高にグロテスクなシューティングゲームなのだ。

このゲームの主人公は、ナザル少尉。未来兵器を身につけて、巨大生命体パラサイトス内部に単身乗り込むのだ。ナザル少尉がパラサイトスを倒さないと、地球はパラサイトスに食われてしまうぞ。

ナザル少尉は、ステージ１パラサイトスの表皮シーン、ステージ２内臓シーン、ステージ３血管内シーン……てなカンジで全７ステージを進撃していく。で、ステージ1,3,5は横スクロール、ほかのステージはたてスクロールになっているぞ。

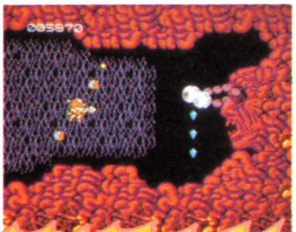
さあ、はたしてキミはナザル少尉になりかわってパラサイトスを消滅できるかなっ!?



指がなるぜ!!



⬆１面の中ボス。でかいくせに、身軽なのだ。



⬆弱点は、飛び出した目玉ね。

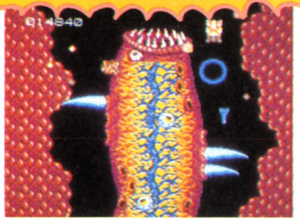


⬆パラサイトスの体内に、巨大な宇宙船。宇宙船内部に突入するのだ。

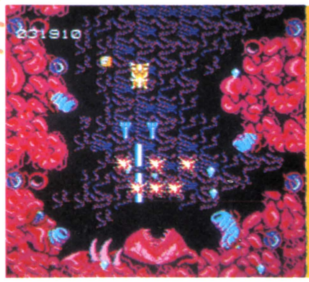
ドカドカ連射せよ！



⬆こいつがパラサイトスだ。惑星みたいだね。



⬆巨大寄生虫ドゥオームだ！



⬆ストマックスが、２面のボス。大量の弾に注意しろ！

影狼伝説

ピクセル　発売日未定　価格未定

新規参入のソフトハウス、ピクセルからは、3人の主人公を操作して敵と戦うアクションRPG『影狼伝説』が登場するのだ。

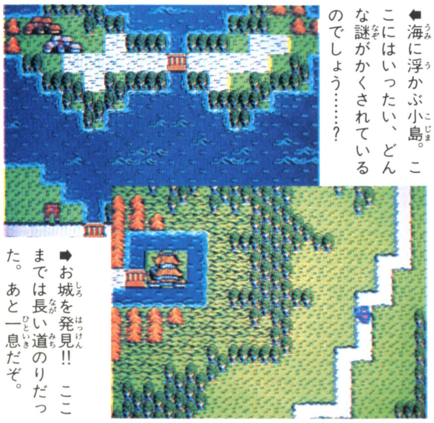
影狼っていうのは、オオカミのように鋭く鍛えられた、忍者の特殊部隊のこと。この世界を我が物にしようとする幻魔人を倒すため、3人の影狼が冒険に出た……。

移動画面はななめ見下ろしタイプ。主人公は日本全国を旅しながら、幻魔人を探しまわるのだ。もし町や村を見つけたら、必ず立ち寄ろう。町や村では重要な情報を聞くことができるし、影狼たちの旅に役立つアイテムが数多く売られているのだ。

冒険の途中では、幻魔人の手下どもがたくさん待ち受けている。で、敵と遭遇すると、横スクロールのアクションゲームが始まるのだ。敵と戦闘するときは能力の異なる3人のキャラクターをうまく使いわけながら、迫りくる敵を倒していこう。

影狼たちのレベルが上がっていくと、最大8種類までの忍術が使えるようになる。影狼たちの使える忍術は敵との戦闘を重ねるごとに増えるから、先に進めば進むほど、戦闘がおもしろくなってくるってわけだ。

ストーリーを追ってのゲーム展開や、だんだんと明かされる謎など、アクションRPGならではのおもしろさがいっぱいのゲームだぞ。



⬅海に浮かぶ小島。ここにはいったい、どんな謎がかくされているのでしょう……？

➡お城を発見!! ここまでは長い道のりだった。あと一息だぞ。

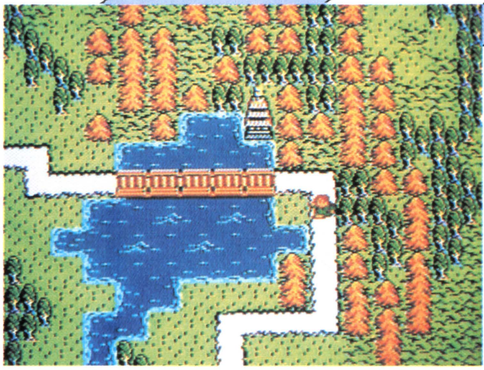
影の戦いが今ここにはじまる



➡小道具を使って、コウモリのように夜空を飛ぶ忍者。ニクイぜ！



⬆あっ！　あぶねぇ。そんなにデッカイ手裏剣がささったら、痛いじゃねぇか。やめろ～いや～ん。





⬆RPGの要素もあるから、もちろんフィールドをテクテクと歩いて、アイテム探しをする必要もあるぞ。



⬆3人のキャラクターをうまく使いこなすことが大切だよ。

幻魔人を倒せ

華麗なる技をくりだして敵をやっつけろ



➡ムムムっ!! 頭上からの攻撃とは卑怯者めがっ！



⬅でもって、これは水とんの術。いい気味じゃ。



➡これは火炎の術を使っているところ。カッコイイね。



⬅火と水の次は木じゃなくて、吹雪の術ナリ。

マハラジャ

サン電子　8月下旬発売　価格未定

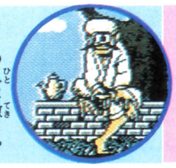
神秘的な国インドを大冒険だ



➡う〜ん、なかなか強そうな敵キャラ。逃げ出したい。



➡トラが出現っ!! ビビっている場合じゃないぞ。



➡この人は敵じゃありませんから、攻撃しないように。

『マハラジャ』は、アドベンチャーゲームにRPGの要素を加えた、奥行きの深いゲームだ。

謎解きだけがプレイヤーの目的になっているアドベンチャーゲームの場合、たったひとつの謎につまったために先に進めなくなって、ゲームを投げ出してしまうことがあるよね。でもこのゲームは、キャラクターが成長していけば、ストーリーがある程度展開してくれるのだ。だから、とてもテンポよくゲームを進めることができるってワケ。

物語の舞台はインド。キミはインド旅行中、マハラジャの神像を拾ってあげたお礼に、マハラジャ王から盛大なもてなしを受ける。ところがこのもてなしは、キミを邪悪な宗教の“生けにえ”にするためのワナだったのだ!!

なんとかして王宮を逃げ出そうとしたキミは、突然過去の世界へとワープしてしまう。ワープした先でキミは、神々が邪神ラーヴァナと戦っていることを知る。キミは神の生まれ変わりで、邪神ラーヴァナを倒すために過去の世界に呼び寄せられてしまったのだ。自分の使命を知ったキミは、ともにラーヴァナと闘ってくれる仲間の神々を捜し求めて、みずから冒険の旅に出発したのだったが……。

キミの行く手には、いったいどんな謎や敵が待ち受けるのか!? これから先はゲームをプレイしてからのお楽しみなのだ。



⬅神像を返してあげたら、マハラジャ王は大喜びだ。盛大なもてなしをされたぞ。



⬅ワープした先で、白い象に出会った。聖仙の住む庵に来るように言ってるぞ。

邪神ラーヴァナを打ち倒せっ!!



⬆神像を届けるためにマハラジャの王宮までやってきた。王様はいるかな。



⬆その夜、部屋に王女様がやってきた。ウヒョ♡これは……と思ったら。



⬆王宮にある祭壇を調べていると、突然まばゆい光が……。キミの運命は？

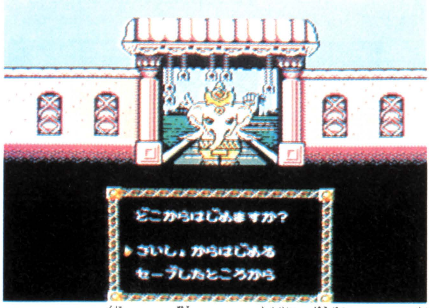
神像の秘密とは





➡マハラジャ王と王女様。似ても似つかぬ親子なのだ。

過去の世界へようこそ



⬆インドって国では、象はとても神聖な動物として、大切にされているのだ。この象もなかなか神秘的だぞう。







⬅シヴァは、キミを過去の世界に呼び寄せた神様なのだ。ずいぶんハデな神様だよね。なかなかハンサムだったりもするのだ。



⬅インドといえば、ジャングルだ。象にふまれたらどうしよう。そんなこたーねぇか。



⬅予言者インドラジットは、ラーヴァナを信仰してる悪いヤツ。

※画面は開発中のものです。

バットマン

サン電子　発売日未定　価格未定

ビッキーを助けだすのだっ!!



➡闇の大ボス、ジョーカーだ。コワイ顔だね。



➡美女記者のビッキー。早く助け出すのだっ。

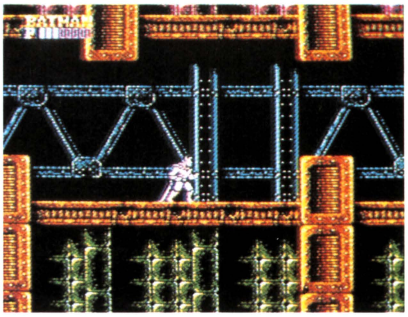


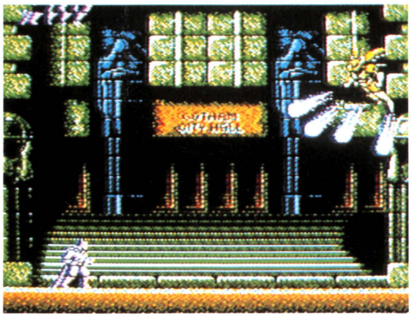
➡おなじみバットマン。カッコイイぞ～!!

今、全米で大ヒット中の映画『バットマン』が、たて横スクロールのアクションゲームになって、ファミコンに登場するぞ!!

犯罪都市ガーサムシティーは、闇の大ボス、ジョーカーの手によって支配されていた。ジョーカーの悪事を暴こうと、調査をしていた新聞記者のビッキーは、ジョーカーについての情報をつかんだまま消息を断った……。キミの目的はバットマンとなってビッキーを捜し出し、ジョーカーを倒すことだ。

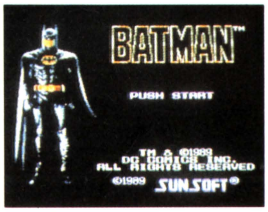
ステージ構成は全5ステージで、各ステージの終わりには強力なボスが待ち受けているぞ。キミは、最終ステージのジョーカーのアジトにたどり着き、無事ビッキーを救出することができるかな!?



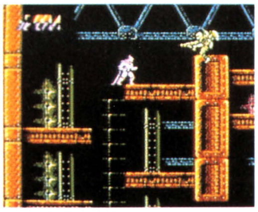


⬅一面のラストに登場する。背中のブースターで空中を飛びまわるぞ!! 注意!

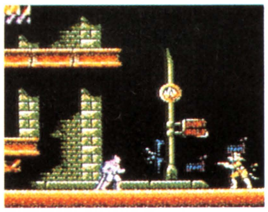
⬅建設中のビルの中に迷い込んでしまったようだ。障害物が多いのが、イヤン!!



➡アメコミを意識してるね。



➡強力な火器のブーメランで敵をビシビシ倒すのだ!!



➡コイツはザコキャラだ。パンチで十分だぜっ!!

マグマプロジェクト ハッカー

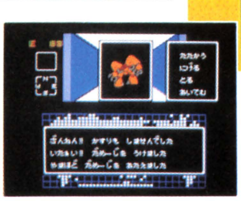
徳間書店　8月上旬発売予定　3500円

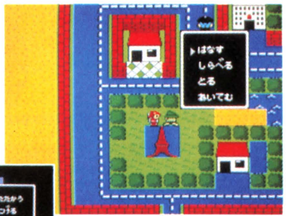
マグマ社の野望を打ち砕け!!

近未来を舞台としたRPG、それがこの『ハッカー』なのだ。主人公の少年は、ふとしたことから発砲事件に遭遇する。何者かに狙撃された男は、少年に極秘のディスクを渡し、マグマ社が世界征服をたくらんでいることを教えて世を去った。そして少年は世界征服をたくらむマグマ社と対決するため、全23の都市を冒険するのだ。

都市から都市へ移動するには地下3階にもおよぶ3Dダンジョンを通らなければならない。ダンジョンには強力なロボットや監視装置などがあるのだ。また期待のエンディングは冒険途中のキミの行動によって変わるぞ。

キミは近未来の世界で、いったいなにを目撃することになるのか!?





⬆街での情報収集は、しっかりやらないとダメだぞ。

⬅地下通路はすべて3Dのダンジョンになっている。

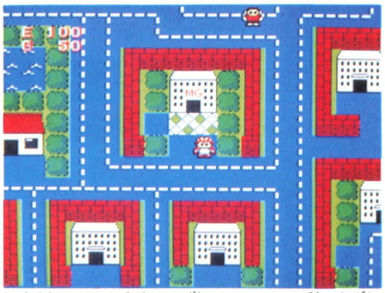
広～い広いマップだよ



⬆自分の今いる場所がわかるようになってる。



➡ダンジョンには、敵のロボットが出現する。

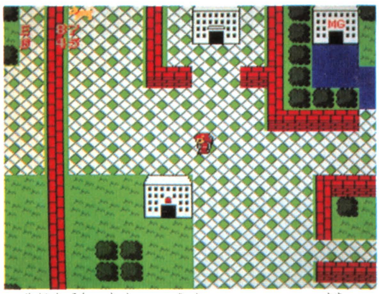


⬆地上はななめ見下ろし型のマップで、敵も出現しないから安心だね。いろんな人に話を聞こう。



あれ～!?



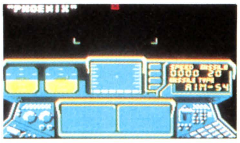


⬆世界各国の都市が、地下のダンジョンで結ばれているのだ。地上に出るとホッとするよ～ん。

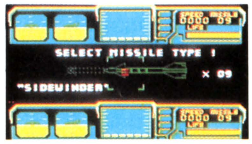
トップガン デュアル ファイターズ

コナミ　10月発売予定　価格未定

3Dの空中戦を堪能しようぜ



➡コックピット内部。機関砲とミサイルで、敵機を追いつめようぜ。

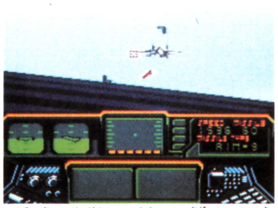


➡2プレイの画面だ。好きなミサイルをセレクトして使うことができるのだ。ハッピー！

白熱の3Dシューティングゲーム『トップガン』の続編が発売されるぞ!! 前作にもあった面クリ型のゲームモードはもちろんのこと、新しい要素もたっぷり加わって、ビシッとパワーアップしているのだ。

まず楽しいのがふたりで同時に遊べるドッグファイト。上下２分割の画面で3Dの空中戦ができちゃうのだ。もちろんコンピュータの戦闘機を相手にした空中戦も楽しめるぞ。

それから、前作では見ることのできなかったリアルなグラフィック。デモ画面やゲーム途中のアニメーションもリアルだし、戦闘中に自機が回転すると、同時に背景もスムーズに回転。左右への旋回、上昇、下降なども本格的で、最高にキモチイイゲームだぞ。

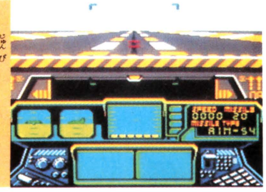


⬆敵機を発見!! 狙いを定めて一気に撃ち落とそう。くれぐれも慎重に。



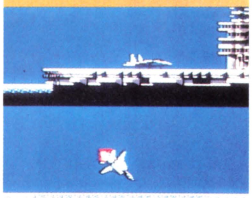
⬆画面がグルグル回転して、そりゃもう、すごい迫力なのだ。

ド迫力3D画面で敵をガンガン撃墜しようぜ!!



➡準備ができたら、いよいよ離陸だ。失敗は許されない。気をひきしめてねっ！

⬇バトルに勝って、意気揚々と空母に着艦するものあり、ミジメに墜落していくものありの、キビシーイ世界なのだ。





⬆ぐわ～ん、またまたやられた。この差はなに!?

マルサの女

カプコン　９月中旬発売　5900円(予価)

脱税するヤツは許しません!!

映画『マルサの女』がアドベンチャーゲームになって登場するのだ。

たったひとつの謎を解くために、主人公の"板倉亮子"は巨大な組織に挑戦する。脱税組織をあやつる謎の男の、巧妙な脱税の手口を見破るのがこのゲームの目的なのだ。

巧みなストーリー展開が映画を彷彿させる。その上、"マルサ"という組織の活躍をカッコよく演出しているから、気分はまさに査察官だぞ。それから、映画でも印象的だった登場人物の独特のセリフや雰囲気などもバッチリとゲームに再現されている。

映画を観た人も観なかった人も、査察官が好きな人も嫌いな人もプレイする価値がありそうなアドベンチャーゲームなのだ。

徹底的にマルサせよ!!



⬅主人公の板倉亮子は、スーパー査察官なのだ。



⬅町のなかでは、念入りな情報収集が必要だぜ。



⬅遠くの町まで行くときは、電車に乗らなきゃいけない。

亮子の同僚





⬆いよいよ最初のターゲット、パチンコ屋をマルサするぞ!! 巧妙な脱税のテクニックを見抜くのだ。

ゲームボーイ

魔界塔士 SA・GA

スクウェア　発売日未定　価格未定

巨大な塔の謎を暴くのだっ!!

スクウェアのゲームボーイ用RPGの続報をお届けするのだ。で、このゲームのタイトルだけど、『魔界塔士　SA・GA』に決定したよ。

このRPGの世界は、４つの異次元世界で構成されているのだ。異次元世界どうしは、巨大な塔を通路にしてつながっている。このRPGの大きな謎は、巨大な塔にありそうでしょ？

じつは、巨大な塔の最上階には楽園があると言われているのだ。キミの最初の目的は、塔の最上階の楽園に行くことだよ。

道中には怖いモンスターが待っているし、つぎからつぎへと新たな謎が登場するのだ。そして、冒険をつづけているうちに、本当の目的が見えてくるよ。はたして、本当の目的とは!?　キミの目で確かめてくれっ!!



⬅この中から、キミの好きな4人を選んでパーティを組もう。



⬅移動中は1人しか見えないけど、ちゃんと4人いるんだよ。

いろんな冒険があるのよねっ!!





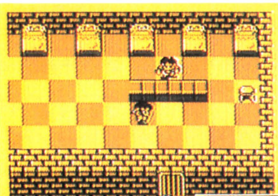
⬆戦闘画面だ。ロングソードで斬り倒すのだ！

冒険につぐ冒険なのだ！

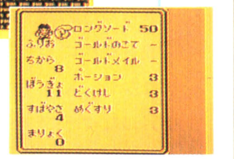
ギョエ〜ッ



⬆大量に出てくると、強敵だぞ。



⬅お店のなかに入ってみたのだ。何を買う？



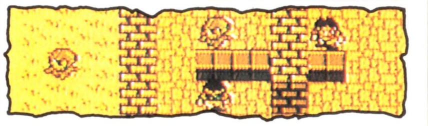
⬇特別に大公開だよ。これが装備なのだっ！



➡巨大な塔に着いたぞ。えっ、楽園のことかな？

町に行こうよ！

⬇町の中に入ってみたのだ。人との会話から、情報を収集するのだっ!!



※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

アスミッくんワールド

アスミック　12月発売　価格未定

せっせっせっで穴を掘れっ!!

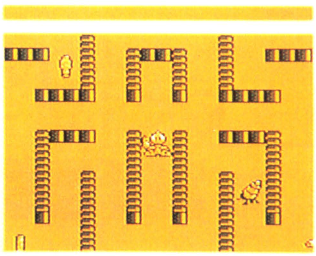
『アスミッくんワールド』は、コミカルな竜が主人公のゲームなのだ。

このゲームの舞台は、竜が平和に暮らしている世界。ある日、悪竜ザウズンが現われて竜の世界を恐怖におとしいれたのだ。

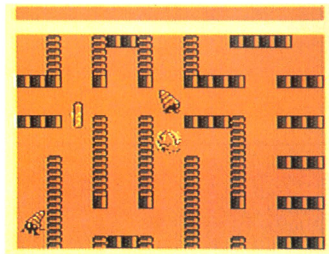
キミの目的は、アスミッくんを操作して悪竜軍団をこの世界から一掃すること。でも、アスミッくんの特殊能力は、すばやく穴を掘ることと火を吐くことぐらいなのだ。

敵を倒すためには、通路上に穴を掘って敵を落とし、敵が穴にはまっている間に火を吐きかけなければならない。ただし、ボヤボヤしていると、敵は穴からはいでてきちゃうぞ。

さあ、敵の動きを先読みして、ゲリラ気分で敵を倒していくのだっ!!

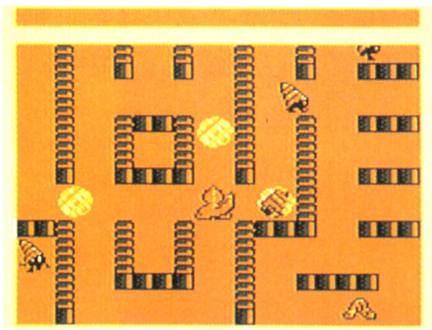


➡画面中央にいるのがアスミッくんだよ。とってもカワイイよね！

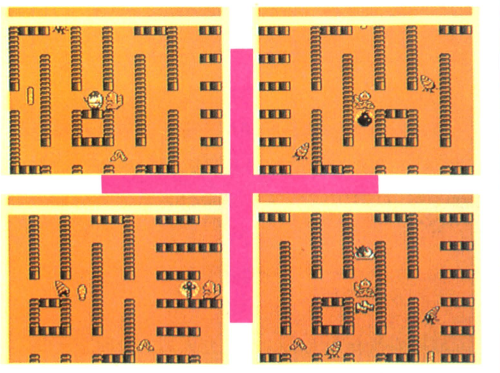


⬅ホラホラ、さっさと火を吐きつけないと、穴から出てきちゃうよ。

落とし穴にスッポンだ！



⬆穴を掘って、ひたすら待とう。いつかは落ちるさっ！



⬆竜の町は、かなり広いのだ。町のマップを早く覚えることが、高得点への早道なのだ。頭の中にたたき込むのだっ!!

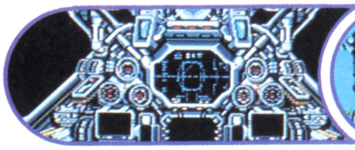
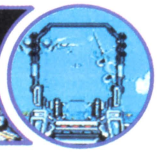
※画面は開発中のものです。

セガ メガドライブ専用

エア・ダイバー

アスミック　12月発売　価格未定

3Dドッグファイトの傑作だ!


メカニカル

⬅メカニカルな計器に、うっとりしちゃうよ。

アスミックの『エア・ダイバー』は、3D画面でドッグ・ファイトを繰り広げるシューティングゲームだぞ。

このゲームの舞台は、近未来の地球。ある日、世界各地の空に巨大な円盤が現われた。人々の知らない間に、テロリストが空中空母を完成させて世界の空を制圧したのだ。

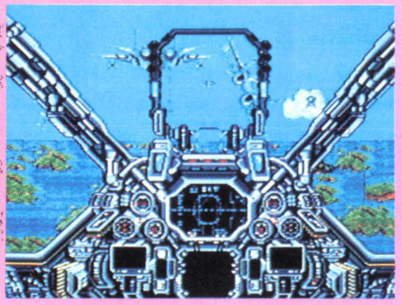
キミは運良く秘密基地にいて、敵に存在を知られていない。キミの目的は、最新鋭ジェット戦闘機(F-19/ステルス)に乗り込んで、8台の空中空母をすべて破壊することだ。

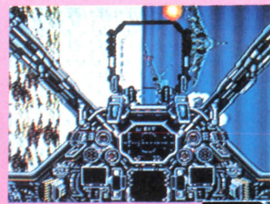
空中空母からは、敵戦闘機がつぎつぎと現われるので、近づくのは容易ではないぞ。邪魔な敵戦闘機をビシバシ撃墜しながら、空中空母に肉迫するのだ。

空中空母に接近できたら、すばやく弱点を探して集中的に攻めるのだ。8台の空中空母は、それぞれ弱点の位置が違うから攻め落とすのは苦労しそうだぞ。

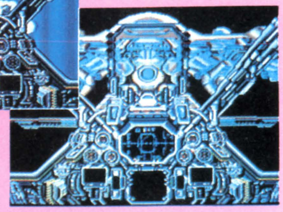
で、戦闘中絶えず気にしてほしいのは、燃料と弾の残量。残り少なくなってきたら、早めに基地に戻るのがコツだよ。さあ、テロリストを許すな!　平和を守るのだっ!!

➡眼下に広がるのは海だ。撃墜されて、海のもくずとならないようにねっ!?

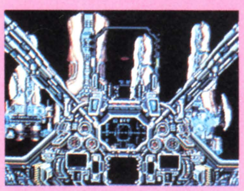




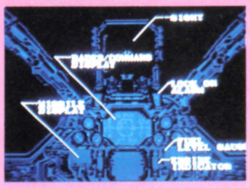
⬅キリモミ飛行なのだ。景色を見てると、目が回る。大迫力なのだっ。



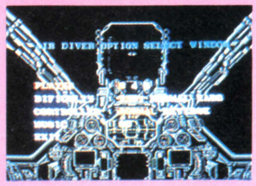
➡空中空母が眼前に迫る。回避しないと激突するぞ。



⬅柱を避けながら、敵機とドッグファイト!



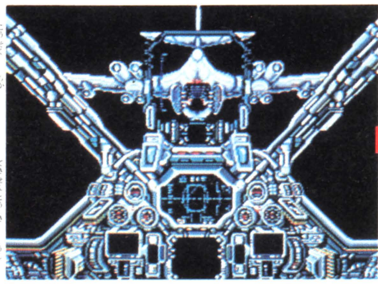
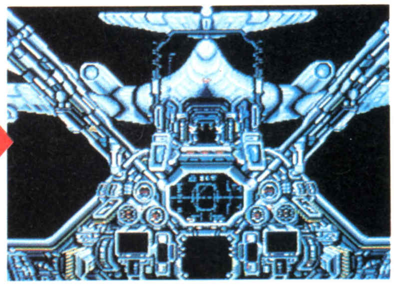
⬅各計器の説明だぞ。すっごくリアルだよね。



⬅難易度を設定できるのもウレシイよね。

撃墜王となるのだ!

➡高速で近づいて、敵戦闘機の後ろをとったのだ。追突しないように注意しながら、ファイアーっ!

※画面は開発中のものです。

セガ メガドライブ専用

重装機兵レイノス

メサイヤ(NCS)　発売日未定　価格未定

未来の戦場のリアリズムだ!!

メサイヤのメガドライブ用の新作は、パワースーツを着込んだ戦士が大暴れする横スクロールのアクションゲームなのだ。

このゲームの舞台は、未来の太陽系だ。そのころ太陽系は、2つに分かれて大戦争を繰り広げていた。キミの目的は、パワースーツで敵軍隊を壊滅させることなのだっ!!



➡鬼軍曹ってカンジですな。ねっ?



⬅パワースーツに搭載する兵器を決めよう。あまり重たい武器を搭載すると、動きが鈍くなる。

太陽系を制圧!



⬆ステージは7つ。ステージごとのミッションを終了しないと、つぎのステージに進めないのだ!




SFアニメファンが喜びそうな設定でしょ!? 超おすすめなのだっ!!

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

鏡の国のレジェンド

ビクター音楽産業　9月下旬発売　価格未定

のりピーがとってもイイね!!

只今、人気絶頂ののりピーこと酒井法子と大冒険ができちゃうのが、このアドベンチャーゲーム。もちろんCD-ROMだから、のりピーは画像取り込みで綺麗だし、歌声は聞けるし、ファンならずとも大感激しちゃうのだ。

ある日、のりピーが熱唱中に突然消えてしまった。そのようすをテレビで見ていたキミもテレビの中に吸い込まれてしまった……。

気がつくと、そこはファンタジーの世界。で、キミの目的は、この世界どこかにいるのりピーとともに現実世界に帰ることなのだ。

ファンタジーの世界には、いろんな住民が住んでいる。キミに友好的なヤツもいれば、イヤンなモンスターもいる。さあ、まずはのりピーを捜すことから始めるのだっ!!

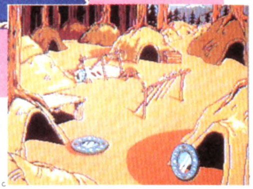


➡魔女ダーナの館だ。魔女を倒すためには、鏡が必要らしいぞ。

ファンタジーだね



⬅この六角形の鏡にも何か強い力があるらしい。さてっ!?



➡ブランケット国の入り口。ほったて小屋が立ち並んでいる。

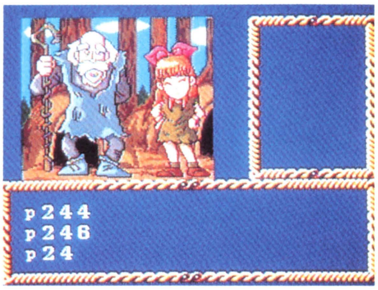




悪魔がいっぱい。どんどん出てくる。



⬆うーん！　のりピーの魅力爆発なのだ。待っててね。今すぐ助けに行ってあげるからね！



⬆美少女ミレイユと、ミレイユのおじさんはキミの味方だ。彼らの言うことに耳を傾けよう。

 ※画面は開発中のものです。

PCエンジン

ニュートピア

ハドソン　10月発売　価格未定

『ニュートピア』は、アクションRPGなのだ。

平和な楽園に、突如現われた悪魔ラファエル。悪魔は、楽園のお姫様と平和のシンボルである8つのメダルを奪い去ったのだ。さあ、8つのメダルを取り返して、姫を連れ戻す冒険の旅に出発だぁ！



⬆外に出たとたん、敵と遭遇した。倒すのだっ！



ドラゴンが登場するのだ!!



⬅主人公は、最初はマル腰だ。武器が欲しいよね。

⬅このオヤジったらイカス～。剣をくれるのだ。

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

バリバリ伝説

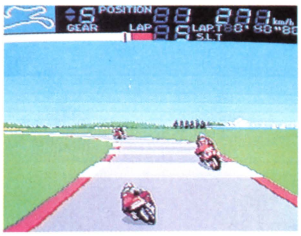
タイトー　発売日未定　価格未定

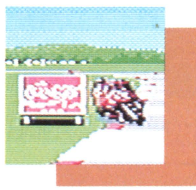
漫画の『バリバリ伝説』がバイクレースゲームになったのだ。

レース方法は、世界のコースを転戦してポイントを競うWGPと、一定時間内に何周走れるかを競うENDURANCEがあるのだ。

慣れないうちは、練習モードで遊ぶという手もあるぜっ！

バリバリ飛ばすのだっ!

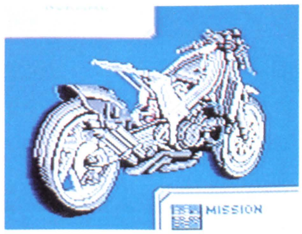




⬇タイア、ブレーキ、エンジン、ミッションなどを変更できるのだ。



⬆クセのあるコースが全部で10もある。習うより慣れろ……だ。



 ※画面は開発中のものです。

PCエンジン

ガイフレーム

メサイヤ(NCS)　11月下旬発売　価格未定

科学と魔術が結合したのだ!!

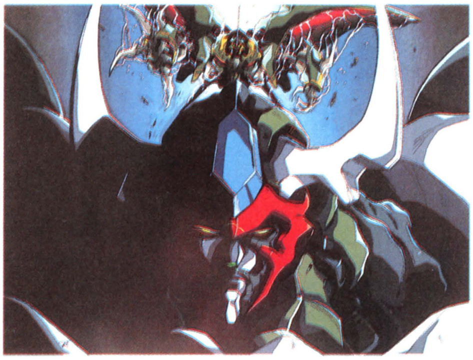
SFファンタジーシミュレーションゲームの『ガイフレーム』は、『ガイアの紋章』の続編だ。でも、前作を知らなくても楽しめるよ。

お話の舞台は、科学と魔法が同時に栄えるガイア大陸だ。このガイア大陸には、ガイアクリスタルという高価な石が各地に埋まっている。キミの目的はキミの軍隊を率いて、すべてのガイアクリスタルを集めることなのだ。

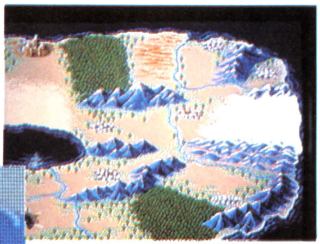
でも、ガイアクリスタルを集めているのは、キミの軍隊だけではない。キミはほかの軍隊と戦って、ガイアクリスタルを奪いあうのだ。

キミの軍の兵隊には、人間だけでなくて、オークやドラゴンがいたりする。もちろん武器は、近代兵器や魔法なのだ。さあ、SF＋ファンタジーの世界でひと暴れしてみようぜ!!

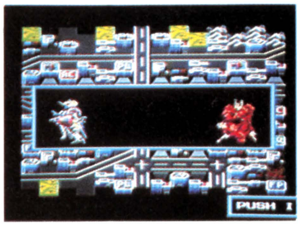




ガイアクリスタル!?



➡とてつもなく広いガイア大陸。ガイアクリスタルはどこにっ?



⬅戦闘シーンは、アニメっぽくて大迫力なのだっ!



⬅ガイアクリスタルには特別な力があるらしい。

➡前作『ガイアの紋章』より、数千年たった世界で繰り広げられる戦い。前作よりも、科学兵器の力がかなり強くなっているのだ!!



⬅移動する方向を決めるのだ。流浪する軍隊なのだ。

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

麻雀刺客列伝 麻雀ウォーズ

ニチブツ　発売日未定　価格未定

裏麻雀界を相手に戦う男の話

『麻雀ウォーズ』は、麻雀で敵を倒しながら日本全国を行脚するというRPGなのだ。普通に半荘麻雀を楽しめる対戦モードもあるよ。

このゲームの舞台は、未来の日本。未来の日本では、麻雀がうまい人間が権力を持つようになっていた。麻雀のプロだったキミは、そんな風潮を嫌って麻雀をやめた。だが、麻雀で権力を持つ組織"裏麻雀界"は、プロであるキミを抹殺しようとしたのだ。

キミは全国を旅しながら、裏麻雀界の差し向けた麻雀刺客と戦うのだ。勝てばお金が貰えるけど、負ければキミの命が危ないよ。

お金は、麻雀でズルをするためのアイテムを買うために貯めておこう。でも、アイテムの詳しい内容は、まだないしょなのだっ!!

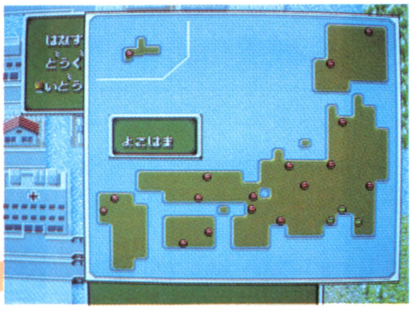


⬇全国の雀荘に、麻雀刺客が現われた。悪の雀士を許すな!

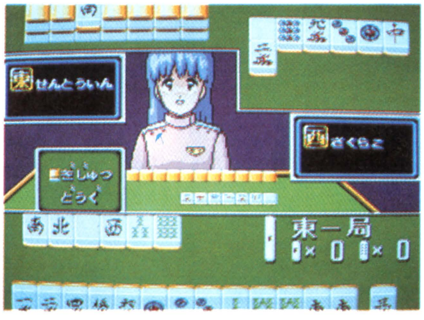
⬆対戦モードでは、こんな美少女と麻雀できるのだ。



日本全国麻雀行脚



➡日本の全体マップだ。横浜で何かありそうなのだ。



⬅テクテク歩いていたら、闘員に襲われた。もちろん麻雀で対決だ。裏麻雀界の戦



⬅マップ上を移動中だ。あっ、あやしげな雀荘があるぞ。中に入ってみるのだ!

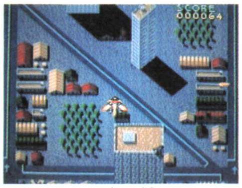
※画面は開発中のものです。

PCエンジン

サイバーコア

アイ・ジー・エス　12月発売　価格未定

迫り来る昆虫軍団を撃墜せよ



⬆カプセルを取る前のキマイラの姿。サイバーコアとも言う。



⬆同じカプセルを続けて取ると、4段階に武器の威力がアップ！



⬆カマキリカプセルを4つ取った姿。もう弾幕ってカンジ。

『サイバーコア』は、宇宙生命体が進撃するたてスクロールのシューティングゲームだ。

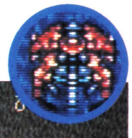
未来の地球に宇宙探査隊が戻ると、地球は巨大昆虫の支配する世界になっていた。宇宙探査隊は、宇宙生命体キマイラに最後の望みを託したのだ。

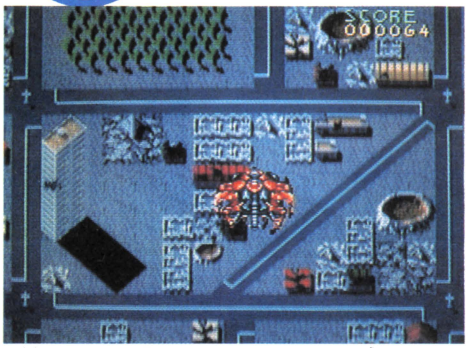
キミは、キマイラを操作して、巨大昆虫たちを抹殺しなければならない。キマイラの武器は、ショットとボムだ。で、敵を倒すと、あとに武器カプセルが残ることがあるぞ。

武器カプセルは、カブトカプセル、蝶カプセルなど4種類。キマイラの取ったカプセルによって武器のパワーアップの仕方が違うのだ。また、キマイラの外見も、メカニカルなカブト虫になったり蝶になったりするのだ！



虫の変態がイメージだ!!





⬆蝶というよりも蛾なのだ。モスラのテーマが聞こえそう。



⬆キマイラの姿も4段階に変化する。カッチョイイ！

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

竜の子ファイター

トンキンハウス　10月発売　価格未定

漫画の世界で大あばれなのだ

『竜の子ファイター』は、横スクロールのアクションゲーム。登場キャラクターのデザインを宮下あきらが担当しているってことでも話題だよね。

このゲームの舞台は、なんと本の中の世界。ある日、キミが書店で漫画を立ち読みしていると、突然その漫画の中に吸い込まれてしまったのだ。

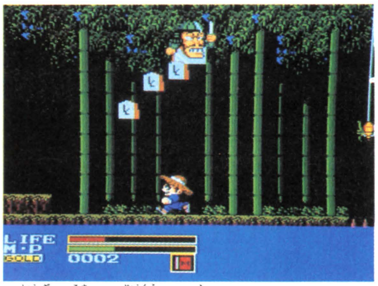
本の中の世界は、コワーイモンスターがいっぱい。武器のこんぼうを使って、ビシバシなぎ倒していこう。

そしてこのゲームの最大の謎は、はたしてキミが、どうすれば現実の世界に戻れるかということ。その答えは、キミがゲームをやって自分の手で確かめてほしいのだっ！



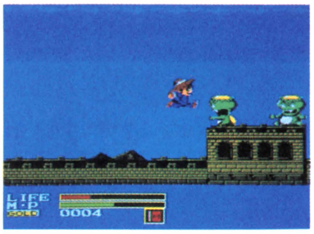






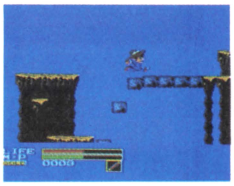
⬆将棋の駒を、上空から降らせてくるのだ！

漫画の世界に突入！

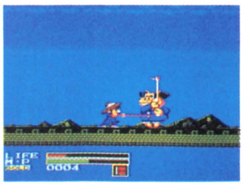


➡げげっ、巨大なカッパが2匹。戦うか、飛び出すか？

現実世界に帰りたや



⬅イヤン！橋がボロボロ崩れるんですけど。ジャンプで乗り切れ！



⬅学ランを着込んだガラの悪そうなブタさん。校旗で攻撃してくるぞ。



➡連なって現われたオバケ。ええいっ！串刺しにしてやろうぜ！



➡巨大なヘビが、水中から出現。頭を狙って攻撃するのだっ!!

　※画面は開発中のものです。

PCエンジン

ワールドビーチバレー

アイ・ジー・エス　発売日未定　価格未定

レシーブ、トス、アタックーッ!

なんだか青春だなぁ

砂浜で今最高にトレンディーなスポーツ、ビーチバレーが、PCエンジンのスポーツゲームになったのだ。

このゲームには、エキジビション戦、トーナメント戦、チャンピオン戦の3つのモードがあるぞ。エキジビション戦は、コンピュータまたは友だちと1対1の対戦を楽しめる。

トーナメント戦は、プレイヤーが最高8人まで参加して、トーナメント戦を繰り広げるモード。友だちが8人そろわないときは、足りない分をコンピュータがやってくれるよ。

チャンピオン戦は、世界各国のコートを転戦しながら、世界の強豪とトーナメント戦を行なうモードだ。さあ、海辺でしか味わえないこのスポーツを、お家の中で楽しもう!!



➡こんなにたくさんの対戦相手が、キミを待っている。早く相手をしてほしいのだ。





⬅タイトルねｊ。青い海に青い空、ついでに白い雲ときたもんだ。





⬅てなカンジで、3つのモードがあるわけね。あそぼうよぅ!

⬅思いっきり飛び上がって、アターック。敵のブロックのタイミングをはずすのがコツだ。

砂浜の熱き戦いなのだ

※画面は開発中のものです。

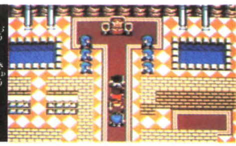
PCエンジン

シンドバッド地底の魔宮

アイ・ジー・エス　発売日未定　価格未定

美しき姫シェラザードを捜せ

王宮だ





冒険だ

『シンドバッド地底の魔宮』は、アラビアンナイトの世界を舞台にした本格的RPGだよ。

このゲームの主人公は、シンドバッド。ある日、シンドバッドの愛する女王シェラザードが、悪魔にさらわれてしまった。キミはシンドバッドになりかわって、女王を救うために冒険の旅へ出るのだ。

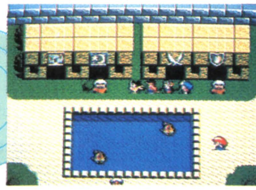
キミの行く手には、大砂漠や大海原、そして数々の凶悪なモンスターたちが待ちかまえている。勇気を出して、困難を乗り切るのだ。旅の途中では、キミと志を同じくする連中と出会うはず。どんどん話しかけて仲間になってもらおう。パーティーを組めば、コワーイモンスターもへっちゃらさ。さあ、千夜一夜の美しい世界でキミも冒険してみようぜ!



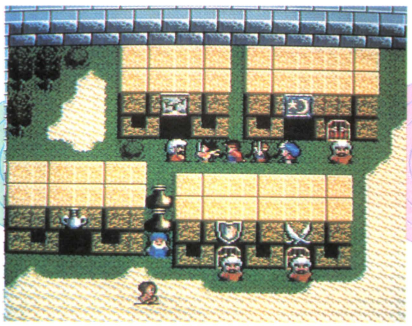
⬅お姫さまはどこなのでしょう? 捜せ!



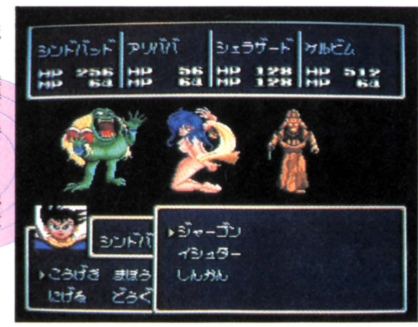
⬅おや神殿が見えたぞ。



⬅町の中に入ってみた。



⬅町は、情報の宝庫だ。住民がいたら、かたっぱしから話を聞いていこうね。



⬅出たっ! 一夜物語でおなじみの怪物どもだ。もちろん千夜怪物なのだ。

※画面は開発中のものです。

発売日スケジュール表

ファミコン

7月発売のソフト

21日	○ファリア<ハイスコアメディアワーク> 6200円/バックアップカートリッジ
21日	○全米プロバスケット<ビック東海> 5800円/カートリッジ
21日	○究極ハリキリスタジアム・平成元年版<タイトー> 6800円/バックアップカートリッジ
21日	○ケルナグール<ナムコ> 4900円/カートリッジ
21日	○ビッグチャレンジ!GOGOボウリング<ジャレコ> 500円[込]/ディスクライター書き換え
25日	○パーフェクトボウリング<トンキンハウス> 5500円/カートリッジ
25日	○美味しんぼ<新正工業・バンダイ> 5800円(予価)/カートリッジ
27日	○MOTHER<任天堂> 6500円[込]/バックアップカートリッジ
28日	○ファミスタ'89 開幕版<ナムコ> 4900円/カートリッジ
31日	○スプラッターハウス<ナムコ> 4900円/カートリッジ

8月発売のソフト

4日	○コズミックウォーズ<コナミ> 6500円/バックアップカートリッジ
8日	○燃える!お兄さん<東宝> 5800円/カートリッジ
8日	○名門!第三野球部<バンダイ> 5800円/カートリッジ
11日	○メルヴィルの炎<学研> 5900円/バックアップカートリッジ
21日	○武田信玄2<ホット・ビィ> 6800円/バックアップカートリッジ
24日	○キャプテンED<CBS・ソニー> 5900円/カートリッジ
25日	○レーサー ミニ四駆ジャパンカップ<コナミ> 5900円/カートリッジ
25日	○ロボコップ<データイースト> 5800円/カートリッジ
上旬	○マグマプロジェクト ハッカー<徳間書店> 3500円/ディスクカード
	○究極タイガー<CBS・ソニー> 5900円(予価)/カートリッジ
	○マハラジャ<サン電子> 価格未定/バックアップカートリッジ

9月発売のソフト

1日	○激闘プロレス!! 闘魂伝説<テクモ> 5800円/カートリッジ
14日	○アイドル八犬伝<トーワチキ> 6000円/カートリッジ
14日	○谷川浩司の将棋指南III<ポニーキャニオン> 5800円/バックアップカートリッジ
20日	○ウルティマ 聖者への道<ポニーキャニオン> 5900円/バックアップカートリッジ
22日	○中華大仙<タイトー> 5800円/カートリッジ
26日	○明治維新<ユース> 6200円/カートリッジ
29日	○落っことしパズル とんじゃん!?<ジャレコ> 5600円/カートリッジ
上旬	○悪魔の招待状<ケムコ> 6200円/バックアップカートリッジ
中旬	○マルサの女<カプコン> 5900円(予価)/カートリッジ
下旬	○サンダーバード<パック・イン・ビデオ> 5500円/カートリッジ
下旬	○寺尾のどすこい大相撲<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
下旬	○かっとび!童児<パック・イン・ビデオ> 3500円/ディスクカード
下旬	○ツインビー3<コナミ> 価格未定/カートリッジ
	○なんてったって!! ベースボール<サン電子> 5900円/バックアップカートリッジ
	○超人ウルトラベースボール<カルチャーブレーン> 6500円/バックアップカートリッジ
	○甲子園<ケイアミューズメントリース> 5900円/バックアップカートリッジ
9月～10月	○ドラゴンボール3 悟空伝<バンダイ> 価格未定/カートリッジ

10月発売のソフト

下旬	○忍者COP サイゾウ<九娯貿易> 5900円/カートリッジ
下旬	○飛龍の拳III<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
	○ワールド・スーパー・テニス<アスミック> 5900円/カートリッジ
	○新世紀創造 凄拳烈伝 北斗の拳3<東映動画> 6200円/バックアップカートリッジ
	○V'BALL<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
	○エモやんの10倍プロ野球<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○ヴィナス戦記<バリエ> 5800円/カートリッジ
	○田代まさしのプリンセスがいっぱい<EPIC・ソニー> 5500円/バックアップカートリッジ
	○ダンジョン&マジック<ナツメ> 6500円/バックアップカートリッジ
	○御存知 弥次喜多珍道中<HAL研究所> 6800円/カートリッジ
	○ソフトボール天国<トンキンハウス> 5800円(予価)/カートリッジ
	○メジャーリーグ<アイレム> 6000円(予価)/カートリッジ
	○トップガンデュアルファイターズ<コナミ> 価格未定/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月	○アメリカンドリーム<ココナッツジャパン> 5900円/カートリッジ
11月	○麻雀大会<光栄> 7800円/バックアップカートリッジ
11月	○スウィートホーム<カプコン> 6500円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	○スクウェアのトム・ソーヤ<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	○ホステージ<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
11月	○アバドックス<ナツメ> 5800円(予価)/カートリッジ
11月	○コンフリクト<ビック東海> 6200円/カートリッジ
12月	○I love ソフトボール<ココナッツジャパン> 6500円/カートリッジ
12月	○麻雀(仮題)<徳間書店> 5800円/カートリッジ
12月	○おそ松くん バックトゥザミーの出っ歯の巻<新正工業・バンダイ> 価格未定/カートリッジ
12月	○かってにシロクマ<SVI> 5900円/カートリッジ
12月	○激闘スタジアム!!<テクモ> 5500円/カートリッジ
12月	○いただきストリート 私のお店によってって<アスキー> 6500円/バックアップカートリッジ
12月	○コズミック・イプシロン<アスミック> 6500円/カートリッジ
12月	○未来戦士ライオス<パック・イン・ビデオ> 5900円/バックアップカートリッジ
12月	○TAO～道～<バップ> 価格未定/カートリッジ
12月	○イースII<ビクター音楽産業> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ザ・マネーゲームII～兜町の奇跡<ソフエル> 価格未定/カートリッジ
12月	○ダブルドラゴン2<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
12月	○シェラザード2<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
12月	○キャットランナー<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
12月	○ガンヘッド<バリエ> 6500円/バックアップカートリッジ
12月	○ヘラクレスの栄光IIタイタンの滅亡<データイースト> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○忍者龍剣伝II<テクモ> 価格未定/カートリッジ
12月	○神仙伝<アイレム> 6300円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	○東風<ナツメ> 5800円/カートリッジ
12月	○イメージファイト<アイレム> 6500円(予価)/カートリッジ
12月	○迷宮島<アイレム> 5800円(予価)/カートリッジ
12月	○ペガスコネクション(仮題)<シグマ商事> 9600円/カートリッジ
12月	○TMネットワーク LIVE IN POWERBOWL<EPIC・ソニー> 6200円(予価)/カートリッジ
12月	○新・里見八犬伝<東映動画> 6200円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	○虹のシルクロード<ビクター音楽産業> 価格未定/カートリッジ
12月	○川のぬし釣り<パック・イン・ビデオ> 5900円/カートリッジ
'90年1月	○ドラゴンクエストIV<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	○黄金バット<学研> 価格未定/カートリッジ
	○うさぎの次元の盗難事件<学研> 価格未定/カートリッジ
	○ファンタジー<ボーステック> 価格未定/カートリッジ
	○ザ・ゾンビ(仮題)<ホット・ビィ> 価格未定/カートリッジ
	○妖怪大戦(仮題)<ホット・ビィ> 価格未定/カートリッジ
	○星霊狩り<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
	○魔獣都市ナーガ<アイレム> 価格未定/カートリッジ
	○坂本龍馬<東芝EMI> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト> 価格未定/ディスクカード
	○プレジデントの選択<ホット・ビィ> 9800円/バックアップカートリッジ
	○キャプテン翼2<テクモ> 価格未定/カートリッジ
	○高校野球 栄冠は君に輝く(仮題)<インダクションプロデュース> 価格未定/カートリッジ
	○サンサーラ・ナーガ<ビクター音楽産業> 価格未定/カートリッジ
	○名門!多古西応援団<アスミック> 価格未定/カートリッジ
	○熱血野球小僧(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
	○ぼっくんモグラー<アイ・ジー・エス> 価格未定/カートリッジ
	○ものまね四天王(仮題)<パック・イン・ビデオ> 6200円(予価)/カートリッジ
	○フリップル<タイトー> 価格未定/カートリッジ
	○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト> 価格未定/ディスクカード
	○クォーターバックスクランブル<ポニーキャニオン> 5900円(予価)/カートリッジ
	○バリバリ伝説<タイトー> 価格未定/カートリッジ
	○ダンジョン放浪記<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○ホワイトカード<スコーピオンソフト> 価格未定/ディスクカード
	○キテレツ大百科<エポック社> 価格未定/カートリッジ
	○ガデュリン<セタ> 価格未定/カートリッジ
	○ドラゴンユニット(仮題)<アテナ> 価格未定/カートリッジ
	○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所> 価格未定/カートリッジ
	○スーパースタープロレスリング<ポニーキャニオン> 5900円(予価)/カートリッジ
	○AD&D<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
	○忍者らホイ!<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○白い鷹<インダクションプロデュース> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○ローラーゲーム(仮題)<インダクションプロデュース> 価格未定/カートリッジ
	○魔神英雄伝ワタル・外伝<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
	○エアーウルフ2<九娯貿易> 価格未定/カートリッジ
	○マイトアンドマジック<学研> 価格未定/カートリッジ
	○ゴッドスレイヤー<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○激突!四駆バトル<アイレム> 価格未定/カートリッジ
	○信長の野望・戦国群雄伝<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○神界<東映動画> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
	○ロケットレンジャー<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
	○ファミコン野球盤<エポック社> 6200円/バックアップカートリッジ
	○ビックリマン<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
	○ドカベン(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
	○熱血高校運動会<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
	○井崎脩五郎の競馬必勝学<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○チェイス H.Q.<タイトー> 価格未定/カートリッジ
	○装甲騎兵ボトムズ<ハイスコアメディアワーク> 価格未定/カートリッジ
	○スーパーラグビー<T.S.S> 価格未定/カートリッジ
	○影狼伝説<ピクセル> 価格未定/カートリッジ
	○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○バットマン<サン電子> 価格未定/カートリッジ

PCエンジン

7月発売のソフト

28日	○武田信玄<エイコム> 5600円/Huカード
下旬	○獣王記<NECアベニュー> 5800円/CD-ROM

8月発売のソフト

4日	○めぞん一刻<マイクロキャビン> 5900円/Huカード
8日	○パワーリーグII<ハドソン> 5800円/Huカード
10日	○ブレイク イン<ナグザット> 5500円/Huカード
25日	○スーパーアルバトロス<日本テレネット> 6780円/CD-ROM
25日	○F1ドリーム<NECアベニュー> 5400円/Huカード
31日	○モンスターレア<ハドソン> 5800円/CD-ROM
下旬	○ロックオン<ビッグ・クラブ> 6700円/Huカード
下旬	○麻雀学園 東間宗四郎登場<フェイス> 価格未定/Huカード
	○オーダイン<ナムコ> 価格未定/Huカード

9月発売のソフト

1日	○ならず者戦闘部隊BLOODY WOLF<データイースト> 6500円/Huカード
15日	○スーパー桃太郎電鉄<ハドソン> 5800円/Huカード
上旬	○獣王記<NECアベニュー> 6800円/Huカード
下旬	○ダブル・ダンジョン<メサイヤ(NCS)> 5500円/Huカード
下旬	○鏡の国のレジェンド<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
下旬	○DIGIDAL CHAMP<ナグザット> 5800円/Huカード
	○ネクロスの要塞<アスク講談社> 6800円/Huカード

10月発売のソフト

27日	○大地くんクライシス<サリオ> 6400円/Huカード
中旬	○都留照人の実戦株式倍バイゲーム<インテック> 9800円/Huカード
下旬	○弁慶外伝<サン電子> 6200円/Huカード
	○忍<アスミック> 価格未定/Huカード
	○竜の子ファイター<トンキンハウス> 価格未定/Huカード
	○ブルファイト リングの覇者<クリーム> 価格未定/Huカード
	○これがプロ野球'89<インテック> 5800円(予価)/Huカード
	○Mr.HELIの大冒険<アイレム> 6700円/Huカード
	○シティハンター<サン電子> 6300円/Huカード
以降	○麻雀刺客列伝 麻雀ウォーズ<ニチブツ> 価格未定/Huカード
以降	○サイレント デバッガーズ<データイースト> 価格未定/Huカード

11月以降発売のソフト

11月	○ナイトライダースペシャル<パック・イン・ビデオ> 5500円/Huカード
11月	○ジャックニクラウス チャンピオンシップ ゴルフ<ビクター音楽産業> 6200円/Huカード
11月	○ガイフレーム<メサイヤ(NCS)> 価格未定/Huカード
11月	○コズミックファンタジー<日本テレネット> 価格未定/CD-ROM
12月	○パワードリフト<アスミック> 価格未定/Huカード
12月	○ヴェイグス<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
12月	○バスケット(仮題)<エイコム> 価格未定/Huカード

12月	○アームドエフ<ビッグ・クラブ> 価格未定/Huカード
12月	○虎への道<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
12月	○F1トリプルバトル<ヒューマン> 価格未定/Huカード

発売日未定のソフト

	○桃太郎活劇<ハドソン> 価格未定/Huカード
	○Superリアル麻雀P3<セタ> 価格未定/CD-ROM
	○レインボーアイランド<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	○サイバーコア<アイ・ジー・エス> 価格未定/Huカード
	○シンドバット 地底の魔宮<アイ・ジー・エス> 価格未定/Huカード
	○ワールドビーチバレー<アイ・ジー・エス> 価格未定/Huカード
	○パラノイア<ナグザット> 価格未定/Huカード
	○ゼビウス2（仮題）<ナムコ> 価格未定/Huカード
	○超絶倫人ベラボーマン<ナムコ> 価格未定/Huカード
	○ダライアス<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○ダライアス<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	○源平討魔伝<ナムコ> 価格未定/Huカード
	○ドラえもん<ハドソン> 価格未定/Huカード
	○PC原人<ハドソン> 価格未定/Huカード
	○ストライダー飛竜<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○大魔界村<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○ダウンロード<ハドソン> 価格未定/Huカード
	○ドラボちゃん<ナグザット> 価格未定/Huカード
	○熱血高校ドッヂボールPC版外編（仮題）<ナグザット> 価格未定/Huカード
	○ヘビーユニット<タイトー> 価格未定/Huカード
	○謎のマスカレード<メサイヤ（NCS）> 価格未定/Huカード
	○飛装騎兵Xserd<メサイヤ（NCS）> 価格未定/Huカード
	○ソル・ビアンカ<メサイヤ（NCS）> 価格未定/CD-ROM
	○アウトラン<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○イースⅠ・Ⅱ<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
	○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム> 価格未定/Huカード
	○アフターバーナー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○ワードナの森<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○バリバリ伝説<タイトー> 価格未定/Huカード
	○最後の忍道<アイレム> 価格未定/Huカード
	○迷宮島<アイレム> 価格未定/Huカード
	○ラストハルマゲドン（仮題）<ブレイングレイ> 価格未定/CD-ROM
	○サンダーブレード<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○ニュートピア<ハドソン> 価格未定/Huカード
	○桃太郎伝説<ハドソン> 価格未定/Huカード
	○J・B・ハロルドシリーズ<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
	○ブレードランド<ビッグ・クラブ> 価格未定/Huカード
	○アリスの夢冒険<フェイス> 価格未定/Huカード
	○オペレーションウルフ<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○桃太郎伝説Ⅱ<ハドソン> 価格未定/Huカード
	○幽霊君<アスク講談社> 価格未定/Huカード
	○アトミック・ロボキッド<ユーピーエル> 価格未定/Huカード
	○ぎゅわんぶらあ 自己中心派<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
	○みつばち学園<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
	○マニアックプロレス<ハドソン> 価格未定/Huカード

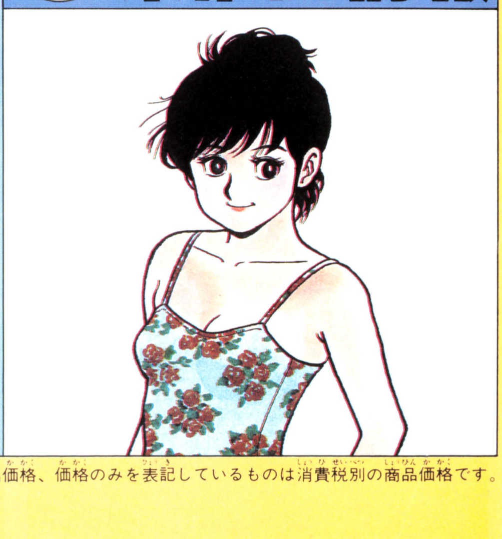
メガドライブ

7月29日	○ワールドカップサッカー<セガ> 5500円/カートリッジ
8月3日	○大魔界村<セガ> 6800円/カートリッジ
9月上旬	○尾崎直道のスーパーマスターズ<セガ> 6000円/カートリッジ
9月下旬	○スーパー・ハイドライド<アスミック> 7900円/バックアップカートリッジ
10月上旬	○スーパーハングオン<セガ> 6000円/カートリッジ
10月下旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ> 価格未定/カートリッジ
10月下旬	○ヘビーユニット<東宝> 価格未定/カートリッジ
10月下旬	○ランボーⅢ<セガ> 5500円/カートリッジ
10月	○TEL TEL 麻雀悟空<サン電子> 5800円/カートリッジ
10月	○スーパーリアルバスケットボール<セガ> 5500円/カートリッジ
11月下旬	○フォゴットンワールド<セガ> 6000円/カートリッジ
11月下旬	○孔雀王Ⅱ<セガ> 6000円/カートリッジ
11月	○TEL TEL スタジアム<サン電子> 6500円/バックアップカートリッジ
11月	○ソーサリアン<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月上旬	○スーパー忍<セガ> 6000円/カートリッジ
12月上旬	○ゴールデンアクス<セガ> 6000円/カートリッジ
12月下旬	○エアーダイバー<アスミック> 価格未定/カートリッジ
12月下旬	○火激<KHB> 価格未定/カートリッジ
12月	○マージャンCOP・竜<セガ> 5500円/カートリッジ
12月	○ムーンダンサー<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ドリーム アイランド<セガ> 価格未定/カートリッジ
12月	○TATSUJIN<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○サイオブレードスペシャル（仮題）<シグマ商事> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○テトリス<セガ> 5500円/カートリッジ
発売日未定	○カース<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ニュージーランドストーリー<タイトー> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アウトラン3D<セガ> 5500円/マークⅢ専用カートリッジ（3D対応）
発売日未定	○ギャラクシーフォース<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パワードリフト<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ターボアウトラン<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○モンスターレア<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゲイングランド<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ラストサバイバー<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ダイナマイトダックス<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○スーパーファンタジーゾーン<サン電子> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○フェリオス<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○オメガファイター<トレコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○重装機兵レイノス<メサイヤ（NCS）> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アフターバーナーⅡ<電波新聞社> 価格未定/カートリッジ

ゲームボーイ

7月28日	○上海<HAL研究所> 2980円［込］/カートリッジ
8月21日	○倉庫番<ポニーキャニオン> 3000円/カートリッジ
8月中旬	○モトクロス マニアックス<コナミ> 価格未定/カートリッジ
9月5日	○ミッキーマウス<ケムコ> 2980円［込］/カートリッジ
9月21日	○ハイパーロードランナー（仮題）<バンダイ> 2800円（予価）［込］/カートリッジ
10月下旬	○ピンボール ～66匹のワニ大行進<HAL研究所> 2980円［込］/カートリッジ
12月10日	○パチンコタイム<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゴルフ<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○F-1 レース<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○魔界塔士 SA・GA<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
発売日未定	○デスボール<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ロックンチェイス<データーイースト> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○五目ならべ（仮題）<トーワチキ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○海戦ゲーム<ユース> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○将棋（仮題）<セタ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○北斗の拳 凄絶十番勝負<東映動画> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○エクストラ ピンボール（仮題）<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ベースボールキット（仮題）<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パズルボーイ<アトラス> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○TA・MA・GO（仮題）<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アスミッくんワールド（仮題）<アスミック> 価格未定/カートリッジ

謎のゲーム 未確認情報



●こんにちは、万里子です。編集部は、もうすぐ夏休み。今年も車が買えなかったので、お友だちの車で出かけることになりそうです。

●まずは、メサイヤ(NCS)さんからPCエンジン用のゲームのニュースを2本お届けしますね。1本目はパソコン版で大ヒットした、『琥珀色の遺言』をもとにして作られた、ミステリー・アドベンチャーゲーム『謎のマスカレード』。もう1本は、CD-ROM版のRPG『ソル・ビアンカ』です。このゲームは、同名のオリジナルアニメーションビデオも制作中です。

●パソコンのX68000用のソフトで、アーケード版ゲームの名移植ゲームを開発し続けている電波新聞社さんが、メガドライブ用のソフトも開発することになりました。1作目はあの『アフターバーナーⅡ』。完ぺきな移植を目指して、ただいま急ピッチで制作中とのことです。

●新規参入のTSSさんからは、2人同時プレイのスポーツゲーム『スーパーラグビー』が、来年の2月に発売されます。

●NECアベニューさんからは、アーケード版からの移植のゲームのニュースが2本あります。まず1本目は、『大魔界村』。そして、もう1本は『ストライダー飛竜』です。2本とも、アーケード版では大ヒットしたアクションゲームです。今から楽しみですね。

●最後に、ナムコさんのニュースです。コミカルアクションゲーム『スプラッターハウス』の発売日が、7月31日に決まりました。

●では、また。　　　（森下万里子）

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

CALENDAR 1989 7/16~8/19

黒:カートリッジ
青:ディスクカード
緑:ディスクライター書き換え
黄:PCエンジン
赤:セガ
紫:ゲームボーイ

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
16 JUL.	17	18 ●ウィロー ●必殺道場破り	19	20	21 ファミコン通信 16・17合併号 (8月4日・18日合併号)発売 LOGiN 15号発売 ●ファリア ●全米プロバスケット ● 究極ハリキリスタジアム・平成元年版 ●ケルナグール ★ビッグチャレンジ! GOGOボウリング	22
23	24	25 ●パーフェクトボウリング ●美味しんぼ	26	27 ●MOTHER	28 ●ファミスタ'89 開幕版 ●上海	29 ●ワールドカップサッカー
30	31	1 AUG.	2	3 ●大魔界村	4 ●コズミックウォーズ ●めぞん一刻	5
6	7	8 MSXマガジン 9月号発売 ●燃える！お兄さん ●名門！第三野球部 ●パワーリーグⅡ ●武田信玄	9	10 ●ブレイク イン	11 ●ミッキーマウス ●メルヴィルの炎	12
13	14	15	16	17	18 ファミコン通信 18号(9月1日号)発売	19

7 JULY	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

8 AUGUST	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

原宿ホコ天でも評判になっている

ファミ通町内会

いまファミ通編集部は、夏のバケーションの話題で盛り上がっている。夫婦そろってオーストラリアまで行くものもあれば、アパートでリゾートってやつもいる。

日記でこんにちは

怪獣ひでごんすの巻

6月○日

引っ越ししたついでに衝動買いしてしまった全自動の洗濯機もしとしと降る雨のせいで、ここしばらく動かぬまま。もっとも、雨が降る降らないにかかわらず、洗濯なんてめったにしないから、あんまり関係ないような気がする。でも、そろそろ着るものも底をついてきたし、洗濯、しようかな。

6月○日

今日も、中日ドラゴンズの快勝だった。やはり、暑くなってきてからの星野監督の采配はひと味もふた味もちがうな。だいたい、立浪はよう打つし、守ればキビキビしとるし、ジョージはデタラメに打つしよう、落合なんていままで打てなかったのがウソのようだもんね。ピッチャーも巨人からいただいた西本は大活躍。巨人ももったいないことしたねえ、ほんとに。このままいけば、V2まちがいなし。巨人ファンのアルツや広島ファンの野口には申し訳ないけど今年も中日の優勝ということでひとつ。ガハハハ。トホホ。

6月○日

久しぶりにえっちビデオを借りてきた。今日、借りたのはバストが107ミリもあるという松坂季実子のビデオ。

あのね、あーた。107ミリって簡単に言いますけどね、1メートルと10センチですよ。1メートルと10センチ。ウチのテレビ画面にそんなでっかいオッパイがでてきてご覧なさい。こりゃもーびっくりしまっせ。えー、ほんと。人間の神秘。いやいや、あぜん。

6月○日

日産の新しいスカイラインをディーラーへ見に行った。セールスマンが買ってください、安くしますよ、お願いしますよとウルサイ。わたしのほうがお願いしたいくらいだ。あーそれにしても、クルマが欲しい。

6月○日

人生の師、アントニオ猪木さんが参議院議員選出馬を表明したのだ。それも新しくスポーツ平和党という政党をつくって。プロレス好きの浜村通信とログインの青柳ういろうと3人で何があっても、我々は猪木当選に向けての努力を惜しまないことを誓った。自分たちが一票を投じることはもちろん、ファミ通読者でも友人でも、投票しないやつには延髄切りだ。と選挙運動を展開していく予定。文句のあるやつはとりあえず、投票用紙に猪木寛至と記入してポストに入れてから、かかってこい。相手になってやる。これが、おれたちの猪木さんへの恩返しだ。

6月○日

歌手の美空ひばりさんが亡くなった。キチンと覚えてる歌はないけど、だいたいの曲に聞き覚えがあった。遺産とかを女性週刊誌は問題にするんだろうけど、マスコミとしてもっともっと伝えるべきことがあると思う。ともあれ、昭和の歌の女王のご冥福をお祈りしたいとおもいます。

かいじゅうひでごんす

なにしろえっちビデオのコレクションなら、ゆうに2千本はあるらしいのだ。えっちにかけてはプロフェッショナルな人。できのいいえっちビデオなら、馬の鞍と交換してもいいそうだ。



宇宙企画は美少女ぞろいだ

ファミコンゲームを
お習字してしまう！

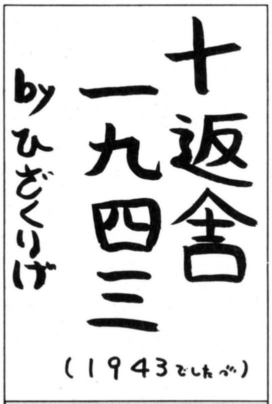


Kiss me! Oh! Shuji
キスミー！ お習字

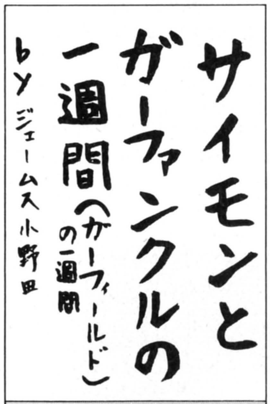
夏がくぅれば思いぃだぁすぅ〜。というわけで、待ちに待った夏休みなのだ。今年は何をして過ごす？ ファミコンにPCエンジンにメガドライブにゲームボーイ？ いいなー健康的で。

——佳作のみなさん——

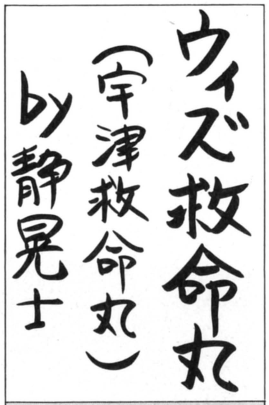
なにぶんもう２年以上もこのお習字のコーナーをやってるもんだから、採用された作品とかいちいち覚えていられなくなってしまった。だから同じネタの作品を選んじゃったりしないか、気が気でない今日このごろなのだ。もしまえにも見たことあるなーっていう作品があったら、編集部までご一報してね。反省するから。といったところで選評いってみよう。今回は、そこそこいい作品が集まった。**サイモンとガーファンクルの一週間**は、ガーファンクルとガーフィールドがほんのちょっと似てるってだけね。**喜ぶ**は、簡潔な表現が潔い感じ。**ウィズ救命丸**のウィズってのは、『ウィザードリィ』のことね。



埼玉県　ダイアナ



愛知県　まんが道



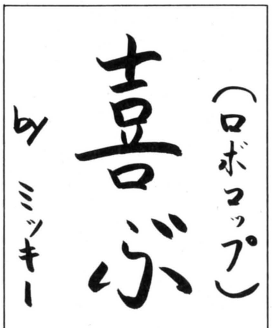
神奈川県　中村剛志



三重県　なちこま



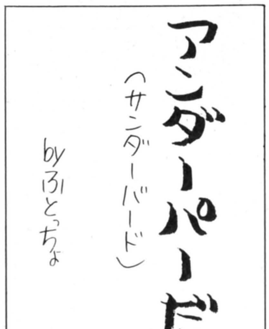
埼玉県　坂本勇二



千葉県　ミッキー



静岡県　影山直樹



千葉県　ふとっちょ

金の鳩賞

たいへんよくできました

いただきストリート
自由は死せず!
(板垣 死すとも)
by 立志社

愛知県 岡戸孝宏

かなーり強引かなと思ったけど、ま、このご時世だからいいでしょう。このごろつくづく平和の大切さを感じてしまうのだ。自由であるってことはホントにいいもんだなあ。

銀の鳩賞

イオナズン
サプライ
ポカリスエット
by どんな飲料水なんだ?

千葉県 安藤充謙

ネタ的にはとっても古いんだけど、みょうにキマっているので選んでしまった。「ドラクエ」関連のグッズとかいっぱい発売されてるけど、清涼飲料水とかも出るといいのに。

予選通過のみなさん

それはそうと舟と船、いったいどうちがうのだろうか。みなさんは知っているかな? それはだね、おもに小型のフネを舟と書いて、大型のフネは船と書くのだ。だから〝大舟に乗った気持ちで〟と書いたらまちがいなんだよな、これが。いやー日本語ってほんとに難しいなあ。それにつけても町内会は勉強になるのだ。といったところで選評だ。**マウンド詩歌**は、季節がら心にうったえかけるものがある。**うえかい?**ってのはなに? よくわからない。**古池やかはづコズミックウォーズの音**も、よく考えるとなかなか味わい深い作品だ。

マウンド詩歌 (マインドシーカー) by メナリー
長崎県 ラムルーン

それなら カンだ チー (スパイナルファンタジー)
広島県 乱馬1/3

うえかい? (上海) by ぱぴれロす
大阪府 謝訪義昌

古池や かはづコズミック ウォーズの音 松尾〃加寿利〃芭蕉
埼玉県 究極怠惰

もーいいかい もーウィロー by オな感じ
山形県 多加橋正信

酢ブタなら 早いっす by 北海帝菜館
東京都 泉昌司

ザ・ダ・ライ・アスロン by、鉄人28号
神奈川県 横井英和

こわいよ 体温 (ホワイトライオン) by、本当にコワイ。
富山県 ちい

クインティジョーンズ (クインシー) by AV
東京都 ひで坊

どがんして 食わすっと!! (ドラゴンクエスト) by 佐賀県 県人会
鹿児島県 田代信吾

限界 妥協 リタイヤ (天外魔境 ジライア) by 無気力
大阪府 笹田寿

ゲッ!北尾 プロレス (激闘プロレス)
神奈川県 トロリン

飴みかん クリーム (アメリカンドリーム) 食い物ばかりでいじきたない!?
新潟県 大省略

そこ 交番
三重県 小野公則

DECO 石丸 by セメント
愛知県 谷田親彦

京都 大原 サン電子 by ミーくん
東京都 鈴木秋義

茨城ストリート 私の牡牛に乗ってって Ｄ (いただきストリート 私のお店によってって)
千葉県 小原・U

白馬の小隊長 (悪魔の招待状) BY 変なゆめ見る女
茨城県 目玉眼喜

ファミ通町内会



付属芸術大学

『ジョジョの奇妙な冒険』1～7をイッキ読みしてからこの原稿を書いている。行くぞォー今週もォォ、震えるぞハーート！、燃え尽きるほどヒーーート!!

1335ガバス 今週のイキな写真 NICE PHOTO



福島県　佐藤哲也

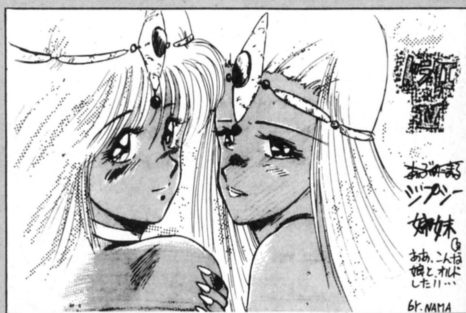
この写真はぼくのいとこの家で撮りました。昔いとこの家はピラミッドだったそうです。

●選評　いるいるいるー、って感じ、こーゆー奴。でも実際やっちゃうってのはやっぱりスゴイ。パワーを感じるので1335ガバス！

各555ガバス 今週の単発イラスト道場 ILLUSTRATION



茨城県　とみぢ



北海道　NAMA

各333ガバス 今週のアートな一句 IKKU

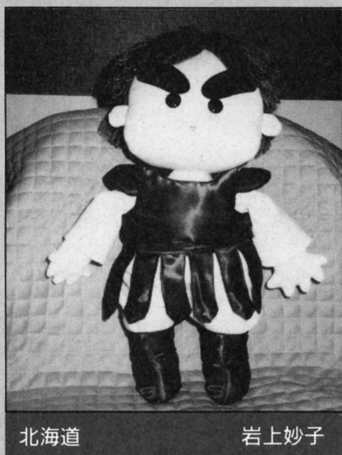
スーパーを
つけりゃいいって
もんじゃない

岐阜県　山田信一

儲かれば
メーカーモラルは
ありません

三重県　小野公則

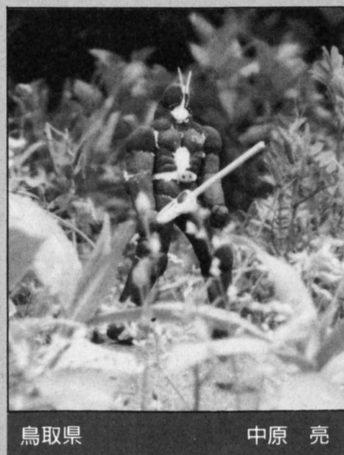
各1558ガバス 今週の3D大作戦 OPERATION 3D



北海道　岩上妙子

おまえ王子です。べるのちゃんも作ったのですが、ブスなのでいまだに服も着ていません。

●選評　あー縫いぐるみだなー。次は栗林君江さんとかにも挑戦してほしいなーのココロ。



鳥取県　中原　亮

仮面ライダーBLACK RXです。材質は紙粘土。撮影場所はうちの裏の畑です。

●選評　仮面ライダーBLACK RXを投稿してくる奴がいる。うちは「宇宙船」かって！

各1000ガバス

今週のアートな4コママンガ様

CARTOON

香川県 こつる



このはがきは昭和61年の年賀はがきです。変色しているのがポイントですね。

●**選評** おもしろいなーこれ。シンプルな絵柄がまたいいよね。気に入った！

山口県 WAIT NEHAN



チャリはベルト車。鼻歌はRCの『雨上がりの夜空に』だぜベイベー！

●**選評** あるある。『悪魔くん』の歌を口ずさんでいたときとかね。恥ずかしー！

石川県 ドット男



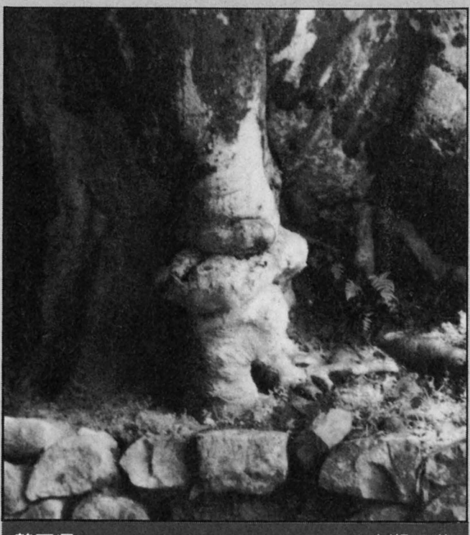
サイバーボックスは3時間練り上げて描きました。どうか載せてください。

●**選評** サイバーだなぁもう（スタパのまね）。スーパーファミコンも要注意だぞ!?

各1687ガバス

今週の街の新名所

CITY MIRACLE



静岡県 広瀬正道

これはぼくたちが修学旅行に行って写した写真です。大木の根元が、うさぎが腕を組んでいるみたいに見えませんか。

●**選評** 見える、確かに見える。こういう写真はヘタに突っ込むと、地の霊とか魂関係に関わってくるのでおっかないのだ。無言。



宮城県 柳田勇樹

ぼくたちが遊びに行ったときに見つけたものです。街のちん名所に載せてください。

●**選評** いやー実に男らしい。馬の絵もお上手。この男らしさにひかれて、ついフラフラと馬に乗りにくる奴とかいるのかなぁ。

1750ガバス

今週のアイドルのネツ造

IDOL MAKING



大阪府　松谷陽子

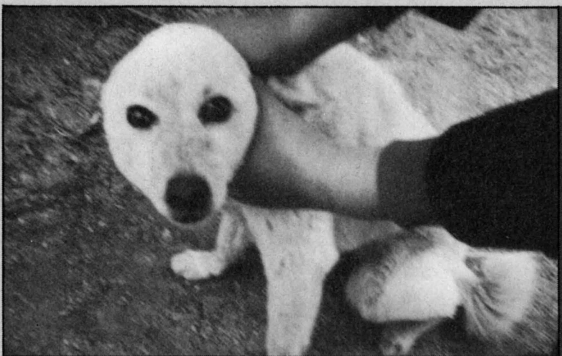
卒業式の日にクラブの後輩たちと撮った写真です。みんなブラスバンド部のパーカッションに所属しているものたちです。

●選評　おっ、前号と同じかと一瞬思ったが、今回は女子中学生版にバージョンアップ！　なのだ。ほーらほらほらあ女子中学生ですよー（大興奮）。

1231ガバス

今週の野性の王国

WILD KINGDOM



岩手県　畠山貴

ここに写っているのは友だちのうちの犬です。心を入れかえて頭を丸めました（ウソ）。

●選評　犬や猫の顔は、ちょっと工夫するだけでとてつもなくおかしくなったりする。でも、あんまりなことはつつしもうね。

各444ガバス

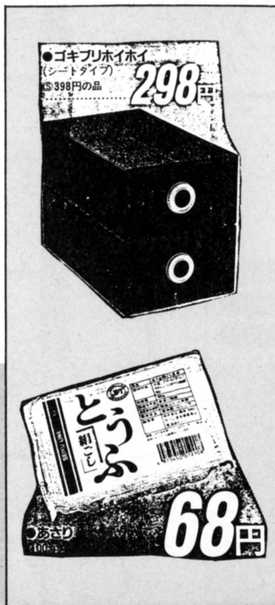
私も町のレポーター

CITY REPORT



愛知県　神谷正

●選評　こりゃどう見にってキ○タマの皮だ。聞けば高いお茶だそうだが、キ○タマの皮を干して、お湯を入れて飲んでいるとは、すさまじいものがある（誤解）。



東京都　ティアマット

●選評　恥も外聞もない大デタラメな誤植である。モスボックスがゴキブリホイホイというのは、狙ってるんじゃないのか、ねえ。



愛知県　三上秀幸

●選評　ワハハハハハ!!　タテ3センチ×ヨコ36メートルじゃ糸ミミズの絵しか描けないじゃないかよー。あ、ひょっとしてそれが100本あるの？

今週の学長のお話

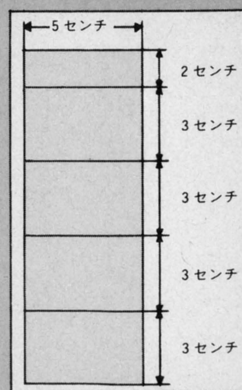
投稿のオキテについてなのだ

夏休みはァー、付属芸大へ投稿するゥー、まさに千載一遇のチャンス!!　ハハハ、貧弱、貧弱ゥ!!

ま、今はちょうど色っぽいシリーズの投稿とか募集してるけどね。ここで投稿のオキテを再確認してみよう。まず重要なのは、自分の住所、氏名を必ず書くということ。中だけじゃなく封筒の裏側にも必ず書くよーに。4コママンガ、単発イラストははがきで応募。それから各投稿には必ずコメントを書くようにな。また、原則として投稿されたものは返却しないのでそのつもりでね。



4コママンガのオキテ



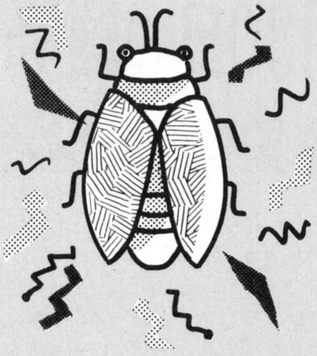
各222ガバス

(特集)

私の報告書



『大戦略III』に飽きたら今度は『MOTHER』だ！
やっぱおもしれーわ、『MOTHER』。



◉この前、弟が腹痛を起こしたとき、母が正露丸を飲ませようとして、「匂いの強い**キャビア**なんだから、ちゃんと飲みなさい」と言っていた。
佐賀県　大島健太郎

◉僕の友人の原君は、僕の部屋のテレビやラジカセを勝手に使ったり人の本を勝手に読んだりするが、人の物を**盗まなくなった**分、少しは成長したと思う。
神奈川県　かるなばる

◉うちの犬は、よく**寝言**を言う。
千葉県　ミッキー

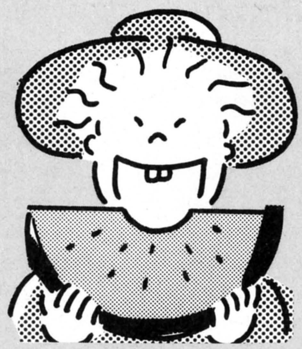
◉この前、レンタルビデオショップで変なおじさんが、1泊300円と書いてあるのを見て、「**安い旅館やなぁ**」と言っていた。
岐阜県　笹山英樹

◉ぼくの友人Hは、嫌いな奴でも、**ガバス**をたくさん持っている人とは絶対に友だちになる。
大分県　DASH藤原

◉この前、汽車に乗っていたとき、となりのばあさんふたりが、とろけるチーズのことを**うどんの短く切ったやつ**と言っていた。
富山県　肉うどん

◉ぼくは昔、南海ホークスの帽子のマークは**インベーダー**だと思っていた。
群馬県　浦郷貴臣

◉ぼくがファミ通を買ってきたときうちの母さんに「また、そんな**いやらしい**本買ってきたの」と言われてしまった。
東京都　飯村孝之



◉ぼくの友だちのH君は、エロ本を読むと必ず、**指紋**を消す。
神奈川県　3分間

◉級友Hは、学級委員などを決めるとき、必ず自分で**自分を推薦**するが、当選したことがない。
静岡県　影山直樹

◉母におつかいを頼まれて、炭酸水を買いに行った。ぼくが、店のおばあちゃんに、「炭酸ください」と言うと、おばあちゃんはためらわずに、「はい、たんさん」と言って**単三電池**をわたしてきた。
大阪府　はるまき



◉電車でゲームボーイをやっていると、隣のおじいちゃんたちが、「最近は、**絵のでるウォークマン**がはやってきたのかねえ」とわけのわからないことを言っていた。
兵庫県　出蔵強一

◉ぼくが教えてやったことを、数日後勝ち誇った顔で、ぼくに自慢気に話す友人Tは、かなりの**忘れんぼ**である。
愛知県　ペレンゲ・チョイ



あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
ファミ通町内会　付属芸大○○○○係

道 大 其 光

占う人
福田有宵先生



易占からトランプ占いまで幅広いジャンルの占いをこなす先生なのだ。

開運占いコーナー

易は休み

実は福田先生は暑がりなのだ。占いの講演などをするときは、ハンカチがぐっしょりになるそうだ。だから金魚飼ってるのかなぁ……。

易で占う7月21日から8月30日の運勢

1月、5月、9月生まれの人

相手に合わせることで運が呼べるとき。家庭内でだらだらしているといやがられる。家族とは要領よくつき合って吉。8月下旬は親と衝突しやすい。金運は吉。予定どおりの収入が得られるが、アルバイトは親が許さないだろう。異性運は地味。なじみの人との交際、山で出会った人との交際はうまくいく。相手はイニシャルがKかNの人がいい。ゲームは激しいシューティングゲームでやる気を出すのがいい。時間を決めてプレイすること。1月生まれは思い切った行動をして吉。とくに女性は順調運。希望をかなえるための努力をするには最適のとき。2と7のつく日は吉。勉強は狙いをつけて集中すること。健康は食べ過ぎ飲み過ぎに注意。5月生まれは物質運が好調。夏休みの始めと終わりに遊びすぎそう。やる気を出して課題をこなすか遊びすぎるかのどちらかになるだろう。勉強は語学に重点を。9月生まれは新しいことより古いことに価値を見つける。周りに影響されずにマイペースで進めて吉。7月に好調なら8月も吉。勉強は予習と復習をバランスよく。

これがあなたのレジャー運

1月生まれ	5月生まれ	9月生まれ
体を鍛えることが吉。友人と共同での陸上競技や登山がいい。方角は東。	船に関する遊びが吉。文通、旧友との再会が楽しい。8月の東南は大吉。	友人との約束が乱れがち。8月後半になるまで欲求不満がちになるだろう。

2月、6月、10月生まれの人

金運は現在の方針を変えて吉。まとまった買い物をしたくなるが、今は必要なものを買うとき。アルバイト先にイヤな人が出現する。家庭運は吉。異性運は見込みが薄いとき。7月より8月のほうがきっかけを作りやすい。異性にアプローチするときに細心の注意を払えばうまくいく。幸運の色は黄色と茶色。"努力"ということばが開運のカギ。ゲームはふたりでプレイするもので絵がきれいなものが吉。2月生まれは家族との関係がいいとき。友人とのつき合いも家族をまじえれば楽しくなる。わがままを言わずソフトムードでいれば大吉。8月10日から8月20日の間が好調。勉強は不得意なものを中心に。6月生まれは、はじめに災いがあって、そのあとに福がくるという感じの運勢。7月は不調だが、がんばっていれば8月に上昇運となる。勉強はきっかけがつかめないとき。時間を決めて学習するといい。10月生まれはなにごとも自力で解決して吉。失言から大事件が起こりそう。弱い者いじめはダメ。人をアテにしないよう。勉強は参考書や塾を手がかりにしよう。

これがあなたのレジャー運

2月生まれ	6月生まれ	10月生まれ
吉運。大きなレジャーの予定がふたつあるが、どちらも楽しくなるだろう。	家庭の都合で予定が狂い失望。あとになって父親中心のレジャーあり。	吉。レジャーの内容は去年の夏休みと同じパターン。早起きをしてなお吉。

3月、7月、11月生まれの人

家庭運はもめごとに注意。もめごとがあっても干渉しないこと。家族の誰かに話しかけられたら、決して拒否しないこと。金運は小吉。ねだればもらえる。アルバイトも短期ならうまくいく。ムダ遣いすると後々困る。異性運は速戦即決。好きな人がいたらまず話しかけよう。年上が狙い目。断わられてもともとの気持ちで。幸運のカギは8月8日過ぎの西北。ミニカーやキーホルダーを持つと活力が強まる。ゲームはしゃべるソフト。お金に関するゲームや笑えるゲームなどもいいだろう。3月生まれは誘惑に負けないこと。受験のある人にはツキがある。なにごとに対しても理想を高く。大きな志を持とう。勉強は友人と共同で進めると能率がいい。7月生まれは積極的になって大吉。熱しやすくさめやすいときでもあるが、意欲を忘れずにいればいい。長電話が増える。勉強はペースをつかんで確実に進めよう。11月生まれは型にはまらずのびのびと過ごすこと。7月は吉。8月はだらだらしないように自重して。勉強は少しレベルの高い目標を立てて。基礎学習も忘れずに。

これがあなたのレジャー運

3月生まれ	7月生まれ	11月生まれ
水、海、湖、川に関する遊びが吉。気軽に楽しめて疲れない遊びがいい。	グループ行動が楽しい。自炊が吉。合宿、部活動の行事には出席すべし。	人を頼りにせず、先手を取るように心がけよう。個性的なレジャーが大吉。

4月、8月、12月生まれの人

金運は8月の上旬から中旬にかけて好調。月末での大きな出費は後悔のもと。家庭運は吉で、家族団らんに恵まれる。両親が仲のよいときに甘えるとチャンス到来。親戚との交流も吉。異性運は動きが少ないとき。好きな人と出会っても口がきけないとき。自分よりかなり年上の人からかわいがられるだろう。ドライフラワーをかざると忍耐力が出る。ゲームは対立するものがはっきり分かれるものが吉。4月生まれは自分の態度を認識して開運する。友人との仲直り、心配ごとを解消するチャンスがある。異性のことなどで気が散って勉強がおろそかになるだろう。8月生まれは開運を待つとき。心身の疲れがピークに達する。誤解を受けやすい。油断しがちで失敗しやすい。勉強は地道に努力を。天才になることは考えないで。12月生まれは対人関係を大切に。順調な交際を望むなら愛情の表現をすること。珍しいものを食べるだろう。計画は一定のわくを設けて実行しよう。ハプニングは回避して吉。なにごともスタートを大切に。勉強は基礎学習を徹底的にしよう。

これがあなたのレジャー運

4月生まれ	8月生まれ	12月生まれ
予定の日取りを決めておかないと実行できない。8月10日を過ぎれば好調。	あれこれ迷う。方角なら南か西。森林、山、採集、記録に関する遊びがいい。	待てば願いがかなう。危険を避けたレジャーを。きついときはやめるが吉。

ファミコン通信

ガバスシステム

ガバスでもらうプレゼント応募券→

※会員番号のない人は書かなくてけっこうです。

今回のクイズの答え	ミニ四駆ジャ○ンカップ　　8月4日・18日合併号
ご住所	□□□-□□　都道府県　市区郡 電話 (　　)　　－
お名前	※会員番号(かいいんばんごう)
欲しいプレゼント名	○番の
同封したガバスの総額	万　千　百　十　一　ガバス

●ガバスシステム

このガバスシステムは、『ファミコン通信』の読者だけのチケット制度。応募用紙に、下のクイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムたちがもらえちゃうというとってもすばらしいシステムなのだ。キミも、早くガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムたちをもらってね。

●チケットの入手方法

下に並んでいるのが、毎号キミの物になる補助券ガバス。まずは、これをていねいに切り取って大切にとっておこう。さらに、キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、一挙に5000ガバスまでもらえる特典があるぞ(詳しくは、ファミ通の各コーナーの記事を読んでね!!)。編集部から金色に輝くガバスチケットを送られるのだ。

●応募方法

次のページに載っているのがガバスアイテムたちだ。この中からキミの欲しいアイテムを選ぼう。そして、そのアイテムのところに書いてある数のガバスが集まったら、いよいよ応募だ。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで急いで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

QUIZ 今回のクイズ

16・17合併号のクイズ

(○の中に文字を入れよう)

表紙イラストのテーマは何でしょう

ミニ四駆ジャ○ンカップ

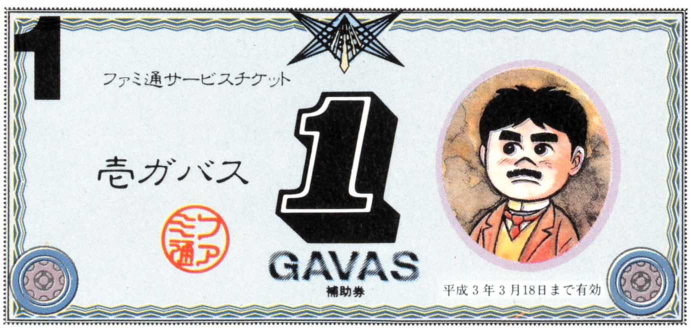
CAUTION ご注意

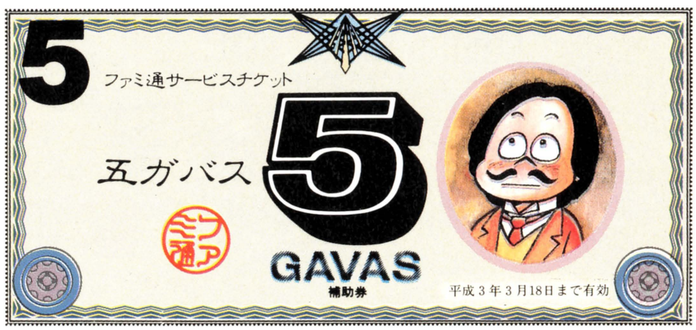
1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

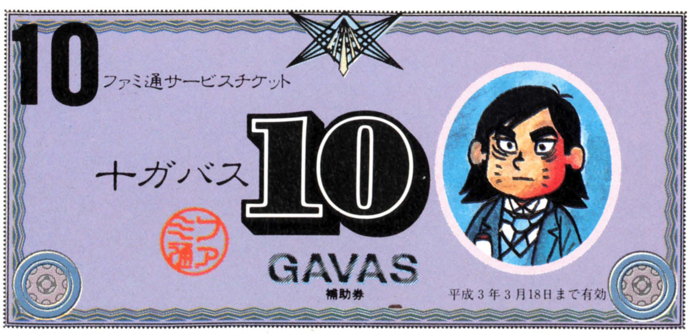
今回の応募の締め切りは、

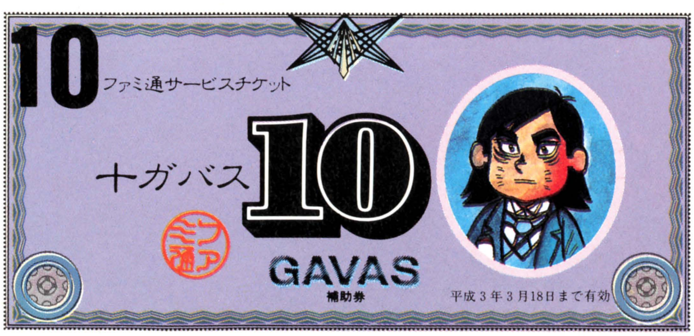
1989年8月18日到着分まで!

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスでもらうプレゼント係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

ガバスでもらうプレゼント

昨日も今日も、そして明日もあさってもガバスはキミたちの応募を、ずーっと待っているのだ。

1 水野店長の色紙 17ガバス
2 ファミ通バッジ 50ガバス
3 ファミ通ノート 200ガバス
4 べーしっ君の色紙 500ガバス
5 ファミ通テレホンカード 680ガバス
6 ファミ通カンペンケース 780ガバス
7 ファミ通カートリッジケース 990ガバス
8 ゲームボーイ通信ケーブル 1000ガバス
9 ゲームボーイカートリッジ 1750ガバス
10 ファミ通時計 1800ガバス
11 ディスクカードソフト 1800ガバス
12 ファミ通電卓 1980ガバス

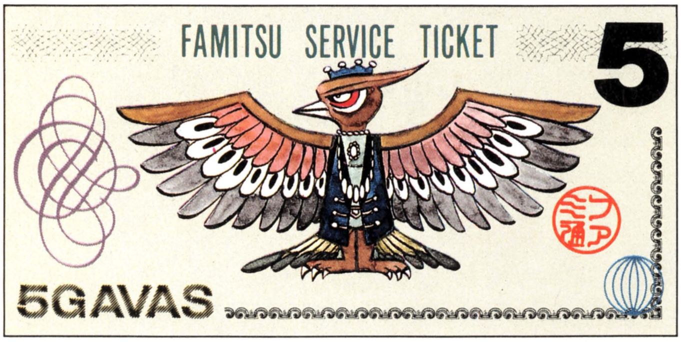


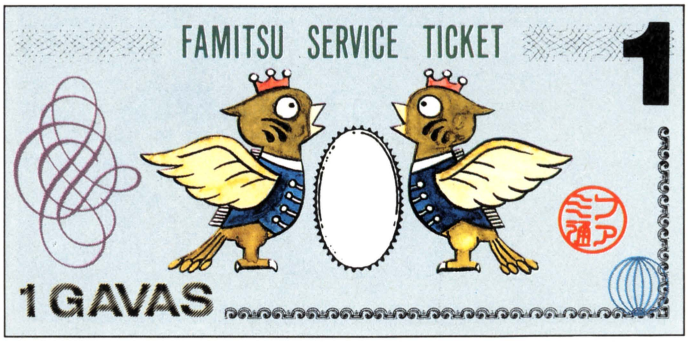
※ソフトの種類は選べます。

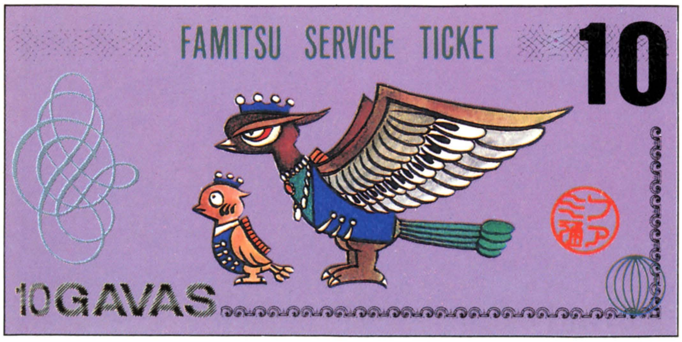
※定価が4000円以上のソフトは2800ガバス必要です。ディスクカードの種類は選べます。

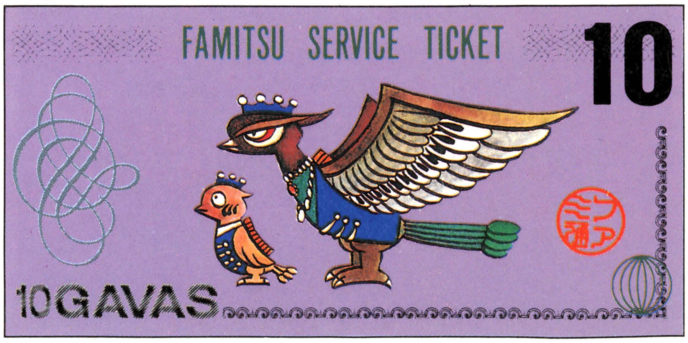
※ソフトの種類は選べます。

13 ファミ通トレーナー 2480ガバス
14 セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト 2900ガバス
15 ファミコン3Dシステム 4000ガバス
16 アスキースティックエンジン 4000ガバス
17 ラジコン バンキッシュ4WD 7800ガバス
18 ゲームボーイ 8500ガバス
19 ディスクシステム 9800ガバス
20 ファミコン本体 9800ガバス
21 ソニー ウォークマン(WM-52) 11800ガバス
22 セガ メガドライブ 12500ガバス
23 PCエンジン 16500ガバス

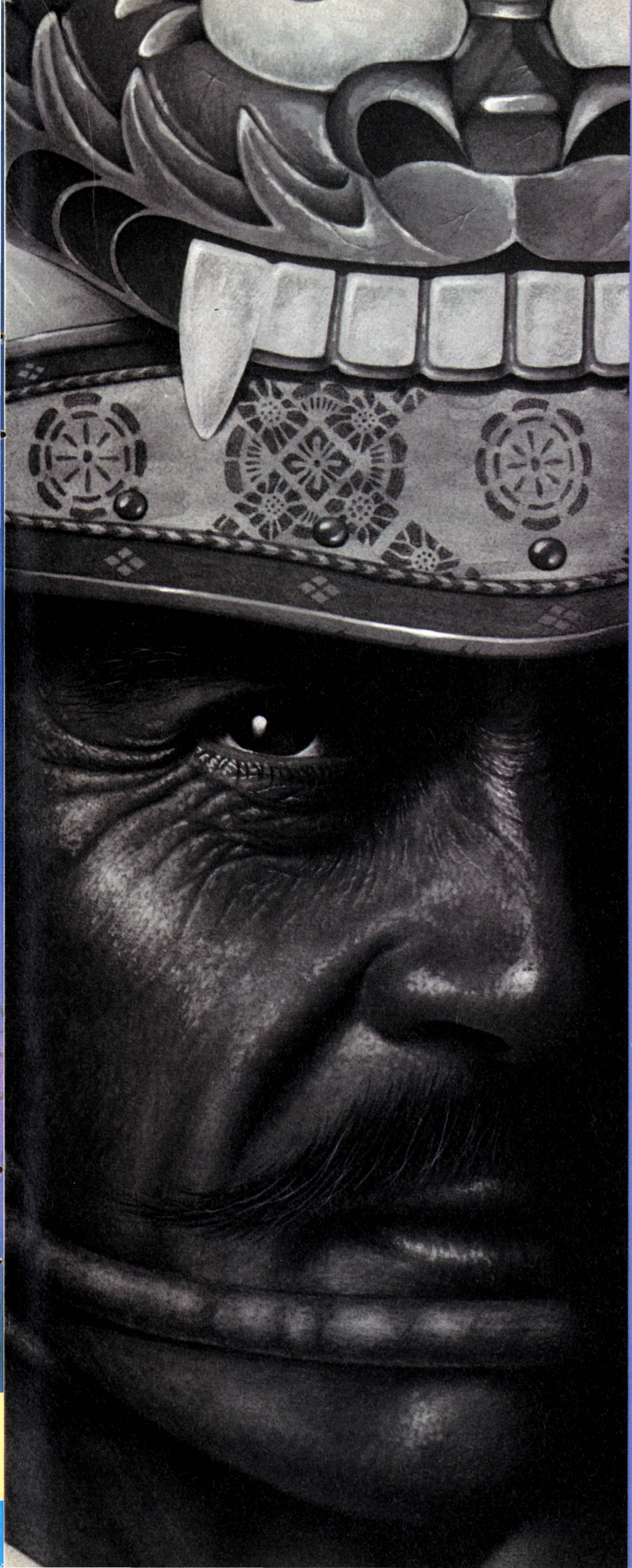









悲しいほど、
殺意に敏感だった。
・登場人物33名・捜査地点23カ所・画面数100・コマンド数39・選択名詞180以上・対応メッセージ2500以上・現在の捜査進行状況が一目で分かる評価機能
付録：J.Bハロルド捜査手帳（検死報告書、容疑者調書、証拠品鑑識一覧リスト、捜査進行記録など）、登場人物人間関係図、捜査マップ
いどうする
なかにはいる
あたりをみる
RIVER_SIDE
J.Bは ビル.ロビンズが
た.
あたりをみる
あいさつをする
ほんにんのことをきく
かんけいしゃのこと
そのほかのこと
ほかのひとをよぶ
そとにでる
はなすことなんて なにもないわ
殺人倶楽部
J・Bハロルドの事件簿#1
Murder Club
マーダークラブ
「？」を「！」に。
名推理をよろしく。
「マーダークラブ」。
「マーダークラブ」。こいつの凄いところは、ミステリーの舞台を小説からファミコンへと変えてしまったことだ。ストーリーは、若き実業家ビル・ロビンスが、遺体となって発見されるところから始まる。そして、疑惑に満ちたさまざまな容疑者たちがこの事件を複雑なものにし、同時に20年前に起きた謎の迷宮事件が浮かび上がる。怪しいといえば皆怪しい。疑いだせばキリがない。しかし、君の使命はただひとつ。ホシをあげることだ。一筋ナワではいかないストーリーが、君をもっと大人にする。「マーダークラブ」、こいつの魅力は大人のにおいがすることだ。幸運を祈る。
●好評発売中
ファミリーコンピュータ™用カセット
●標準小売価格6,800円（税別）
FAMICOM FAMILY
SETA
株式会社セタ
〒152 東京都目黒区中央町2-8-3
お問い合せ 03(791)0938
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
©セタ ©リバーヒルソフト（本品は好評パソコン版から移植したものです）



迫る、

迫力で、展開する戦国時代の戦。
信玄2は、ホット・ビィのシミュレーションスタッフが、
総力を挙げて完成させました。
いかに、武田信玄の生きざまを再現するかに力をつくしました。

真剣

鉄砲・弓・槍・騎馬で切り取る領土。
「信玄2」は、今なお人気を保っている「武田信玄」の
基本的なコンセプトを引き継ぎました。
武田信玄と一風違った戦いをお楽しみください。

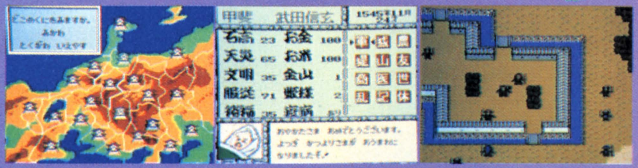
勝負。

はっきり言って超自信作です。
信玄2は、武田信玄発売日にすでに制作にはいりました。
制作期間約18ヶ月のパワーがあふれるゲームです。

いよいよ、発売。

武田信玄2

スーパー戦国シュミレーションゲーム



- ●2Mならではの美しいグラフィック
- ●21ヶ国にも及ぶ広大なマップ
- ●オートファイト可能なバトルシーン
- ●充実のBGM（サウンドON/OFF機能付）
- ●バッテリーバックアップによるセーブ機能

希望小売価格 **6,800** 円(税別)

HOT・B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
(スタッフ募集中 くわしくは☎03-5261-3901 栗山まで)

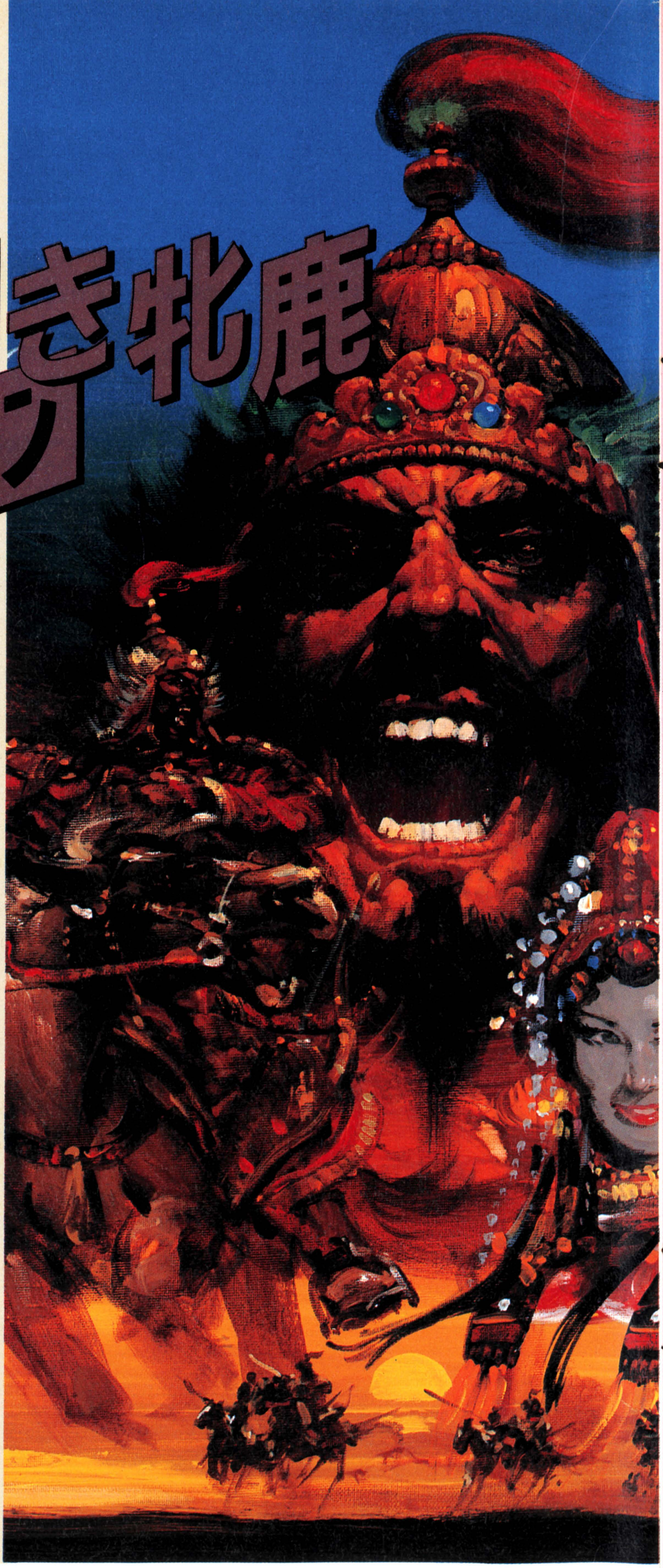
＊希望小売価格には消費税は含まれていません。
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

資料請求券 ファミ通 7月号

KOEI

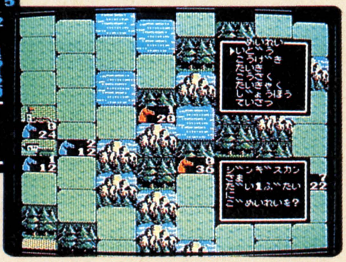
蒼き狼と白き牝鹿

ジンギスカン



広大なモンゴル高原を縦横無尽に駆け巡り、
ユーラシア大陸に史上最大の王国を築こうとした男、
ジンギスカン。その比類なき生涯が、
波乱に満ちた人生が、ディスプレイに蘇る。
中世世界の制覇を目指せ！





■蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン



●2メガROMカセット64キロビット
S-RAM3個内蔵9,800円
withサウンドウェア(CD付) 12,200円

●ハンドブック1,860円(税込み)
●ガイドブック910円(税込み)

●サウンドウェア
CD:2,900円
/テープ:2,600円

■お求めは、全国パソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお書籍サウンドウェア(CD/テープ単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。

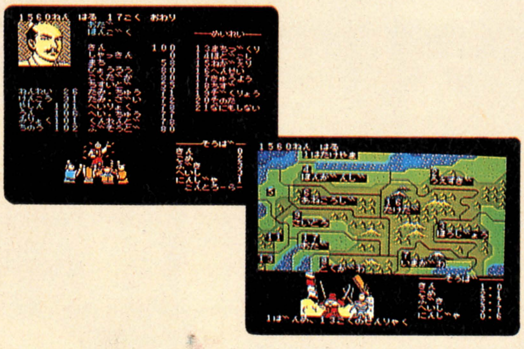
■価格には消費税は含まれておりません。



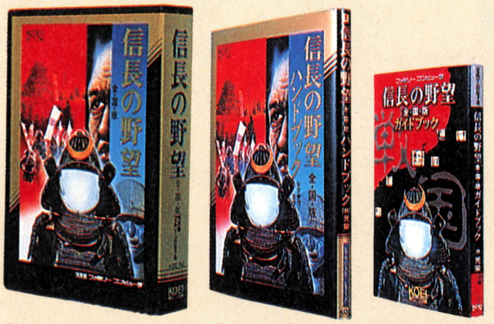
ENTERTAINMENT & EDUCATION

信長の野望
全・国・版

天下統一の大望を抱き、夢半ばにして倒れた風雲児、
織田信長。彼の野望を受け継ぎ、一国の主となって、
乱世の平定を目指すシミュレーションゲーム。
ゲームの歴史を変えたこの名作で、
今度は、君が、歴史を塗り変える！



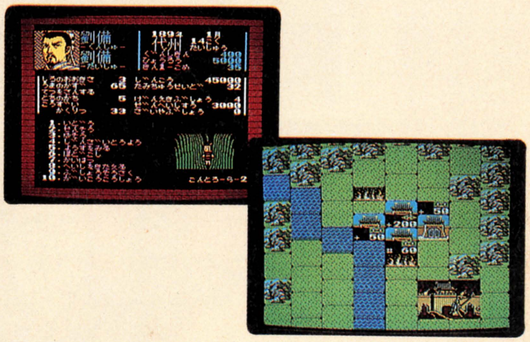
■信長の野望・全国版



●2メガROMカセット 128キロビット S-RAM内蔵9,800円
●ハンドブック 1,860円(税込み)
●ガイドブック 910円(税込み)

三國志

権謀術数渦巻く1800年前の中国を舞台に、
劉備、曹操、孔明ら、勇猛果敢な英雄達の軌跡を追う。
緻密な戦略、豊富なパラメータ、
そして、圧倒的な面白さ！
知力の極限に挑む、歴史SLGの決定版。



■三國志



●2メガROMカセット 64キロビットS-RAM 3個内蔵9,800円
●ハンドブック 1,860円(税込み)
●ガイドブック 910円(税込み)

正社員募集

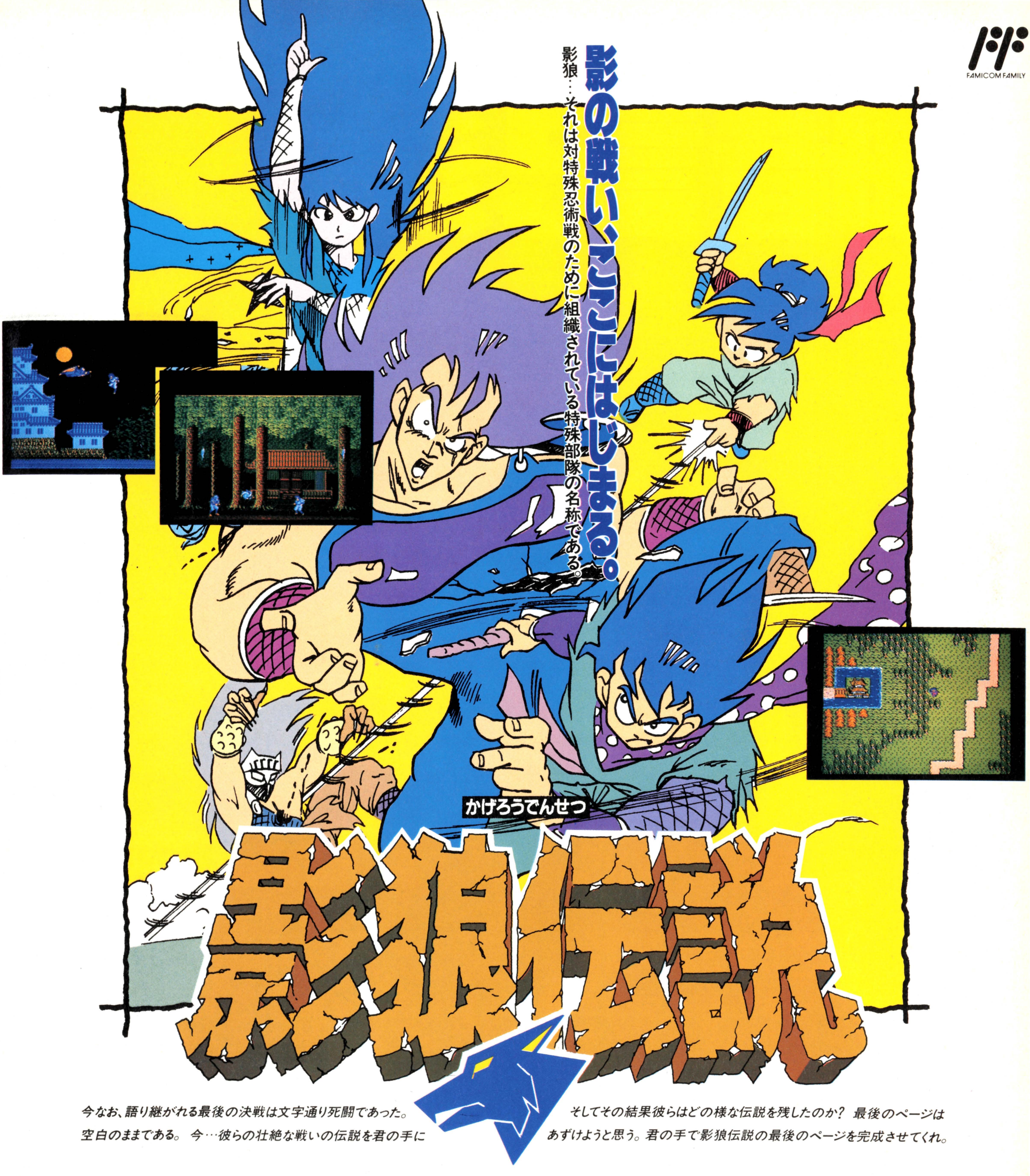
募集職種：SE、プログラマー、ハード技術者、出版・編集、デザイナー、音楽ディレクター、営業、業務、総務、経理
勤務地：横浜市港北区日吉
待遇：当社規定により優遇。1989年度大卒初任給18.5万円(住宅手当込み)。賞与年3回 7.5ヵ月(1988年度実績)。昇給年1回。社員寮有り。全社員海外研修旅行。各種保健完備。完全週休2日制(1990年度)。
資格：高卒以上
会社説明会を開催します。7月27日、8月22日。
参加ご希望の方は、履歴書を下記までご送付ください。追って連絡致します。秘密厳守。
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 株式会社 光栄 総務部 Tel.044-64-3111

テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。044-61-1100(パソコン専用)・044-61-8000(ファミコン専用)

〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 TEL.044-61-6861(代) 株式会社 光栄



任天堂 ファミリー コンピュータ
FAMICOM FAMILY
大容量4Mソフトで
めぐる天国と地獄!
神界
SHINKAI
あなたの"前世"
"現世"そして"来世"をも
体験出来る全く新しい
ジャンルのゲームです。
主人公は"あなた自身"!
あなたの"業"がゲームの
行方を決定する!
Character Design 若林健次
Toei Animation Co., Ltd.
東映動画より1989年 発売予定 TDF-92 希望小売価格(税抜き)9,600円 2M+2M+64KSRAMバックアップ付
東映動画株式会社・映像事業部 〒160東京都新宿区5-17-11白鳳ビル ©東映動画・若林健次 1989東映動画 ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。


FAMICOM FAMILY
影の戦い、ここにはじまる。
影狼…それは対特殊忍術戦のために組織されている特殊部隊の名称である。
かげろうでんせつ
影狼伝説
今なお、語り継がれる最後の決戦は文字通り死闘であった。
空白のままである。今…彼らの壮絶な戦いの伝説を君の手に
そしてその結果彼らはどの様な伝説を残したのか？ 最後のページは
あずけようと思う。君の手で影狼伝説の最後のページを完成させてくれ。

受験生が待っていた、驚異的暗記テクニック誕生！

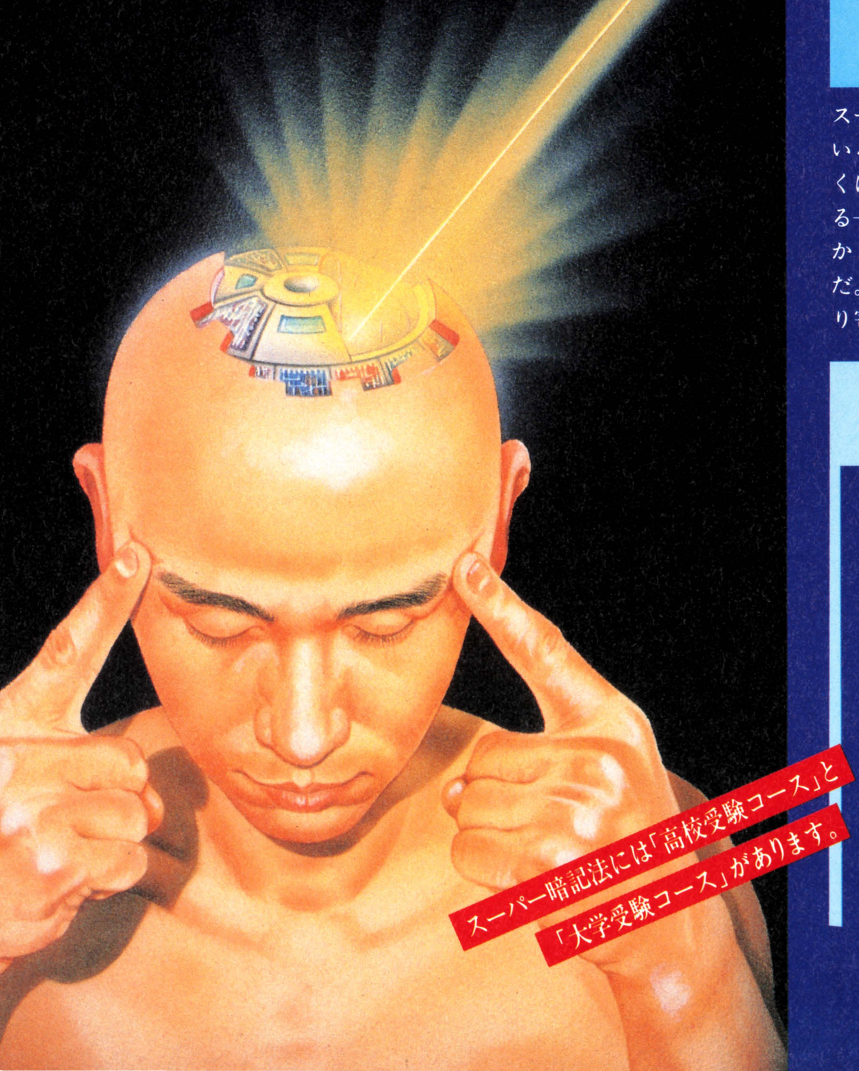
スーパー暗記法

英単語200個をたった1日で暗記!?
こ、これは常識破りのスーパー・テクニックだ!!

受験勉強にまちがいなく役立つ！こんな講座は他にない！

スーパー暗記法の、他の講座にない1番の特徴――それは、すべてが"受験勉強"に即して作られているということだ。たとえば、テキストで取り上げている暗記項目・暗記ポイントひとつとっても、1から10までが入試にそのまま直結するものばかり。ムダなものはひとつもない！　これほど純粋に"受験"だけにターゲットを絞った講座は他にない。

キミは合格するんだ?!



暗記カードなんかに用はない！スーパー暗記法なら短時間で大量に覚えられる！

スーパー暗記法が今までの暗記法に比べ優れている点は、①スーパー暗記法なら短時間で②驚くほど多くの項目を③ラクラク楽しく覚えられる――の3つ。え？　信じられないって？　しかし、これはどうすることもできない事実なのだ。信じられない人は、すぐにでも案内書を取り寄せてほしい！

このチャンスをお見逃しなく!!

今なら案内書を無料プレゼント

興味を持たれた方はハガキに下記のように書いて、今すぐポストへ。なお、「高校受験コース」と「大学受験コース」のどちらを希望するのか明記して下さい。なお、超特急で案内書を手に入れたいキミはお電話で――。
☎03-318-6111

41円
〒166
東京都杉並局
私書箱44号
日本進学指導センター
S272係

「希望コース」
郵便番号・住所（フリガナ）
氏名（フリガナ）・年令
電話番号・学年

日本進学指導センター
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15
☎(03)318-6111

ログイン
ブックス

大戦略シリーズの最新作を徹底解剖した、注目の一冊!

大戦略Ⅲ グレートコマンダーへの道

255種類の全兵器完全データ掲載!
初心者からマニアまで、全ユーザー必読!
ログイン編集部特別編集 A5判 定価2,000円(税込み)

近刊



ゲーム攻略&ゲーム読み物の新シリーズ、

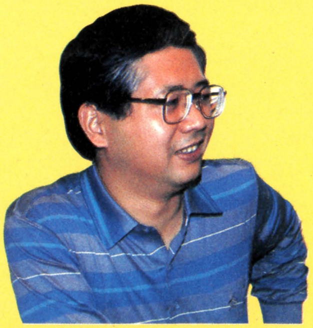
ログイン・ブックス誕生!!

ログイン誌上で好評連載中のゲーム年代記、
待望の単行本化!

幻夢年代記 コンピュータ・ゲームの世界

1984年から1988年までのコンピュータ・ゲーム界の流れがひとめでわかる!
安田 均著 四六判 定価1,800円(税込み)

近刊





〒107 -24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL(03)486-7119 株式会社ビジネス・アスキー

ASCII MOOK

このマークにピンときたら

いますぐ書店に走るのだ!!

このキャラクターに見おぼえのない人は、まさかファミコン通信の愛読者にはいないだろう。そう、われらがネッキーだ！

このネッキーが雄々しく剣をふりかざしているイラストこそ、ファミコン通信編集部責任編集による『すべてがわかる本』のシリーズ・マークなのだ。

『すべてがわかる本』が生まれ変わるということは、すでに前号の広告を見て御存知だと思う。そう、本当に生まれ変わるのだ。アッと目をひく『ファミコン通信編集部責任編集』の文字とネッキー・マーク。サイズも大判になって、グッと情報量も増えている。

攻略法も徹底的にそのソフトを遊びに遊んだうえに細かく解剖したものだから、十分に信頼できるものだ。

しかも、とりあげるゲームは、ファミコン通信のスタッフが「コレ！」と選んだものばかり。このシリーズで扱っているゲームを買えば間違いはないし、攻略本を買うのならば、このシリーズを買えば間違いはない。

そういえるだけの、自信のシリーズなのだ。



Ⓒ LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUM MATSUSHITA



スーパーマリオランドのすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価400円(税込み)B6判64ページ オールカラー

これが、ファミコン通信今月のお奨めソフトだ！ GAMEBOYの超人気ソフトをいち早く完全解説！『スーパーマリオランド』独自のテクニックを、表だけでなく裏も含めた全ワールドマップを掲載して解説する。この1冊を持てば、それで十分！



スーパーマリオブラザーズ3のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価980円(税込み)B6判176ページ オールカラー

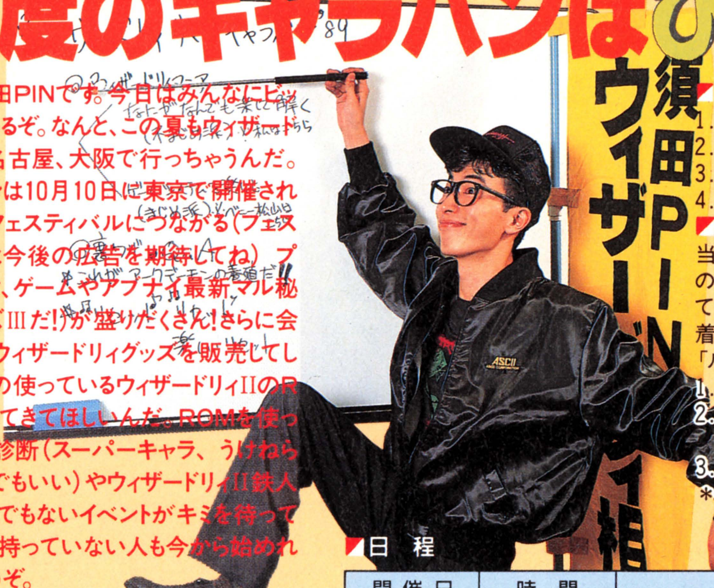
『スーパーマリオブラザーズ3』の全ゲーマーが待ちに待った完璧・豪華愛蔵版！ なんと176ページというぶ厚さの中につまった究極のテクニックの数々！ 初心者から超上級者までのすべてのレベルに合った、画期的な解説書！ マリオ・マニア必携！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル(株)アスキー書籍/雑誌営業部TEL.(03)486-1977 **株式会社アスキー**

ASCII SOFTWARE

須田PINが語る
ウィザードリィ・サマー・キャラバン'89

「今度のキャラバンはひとあじ違う」



こんにちは、須田PINです。今日はみんなにビッグなお知らせがあるぞ。なんと、この夏もウィザードリィキャラバンを名古屋、大阪で行っちゃうんだ。今回のキャラバンは10月10日に東京で開催される、ウィザードリィフェスティバルにつながる(フェスティバルの情報は今後の広告を期待してね) プレーイベントなので、ゲームやアブナイ最新マル秘情報(ナント、ウィズIIIだ!)が盛りだくさん!さらに会場でオリジナル・ウィザードリィグッズを販売してしまうぞ。それとキミの使っているウィザードリィIIのROMを会場に持ってきてほしいんだ。ROMを使ってのキャラクター診断(スーパーキャラ、うけねらいのキャラ、なんでもいい)やウィザードリィII鉄人レースという、とんでもないイベントがキミを待っている。まだROMを持っていない人も今から始めれば十分に間にあうぞ。

なお、ウィザードリィフェスティバルのためにコスプレの参加申込みやウィザードリィに関するメッセージ等、大募集してます。(早く来た分はキャラバンで発表しちゃうぞ) 各イベントの参加要項は下記の通り、みんなドシドシ応募してね。

魅力的なイベントの数々。
1. 須田PINのウィザードリィ・キャラクタークリニック
2. ウィザードリィ講習会 (マル秘情報もあるよ)
3. ウィザードリィII 鉄人レース
4. プレゼント大会

ウィザードリィII 鉄人レースとは?
当日(名古屋、大阪)に持ってきてもらったウィザードリィIIのROMを使い(あらかじめ出場させるキャラクターを決めておいて下さい)1Fからスタートして6Fのゴールまでの到着の順位を競います。

「ルール」
1. お手持ちのウィザードリィIIのゲームソフトROMで参加。
2. 到達ルートは自由。
(マロールの使用禁止以外は、アイテム、装備等全て自由)
3. スタートは城への階段、ゴールはル・ケブレスの部屋。

＊詳しくは当日会場にて説明いたします。

日程

開催日	時間	開催場所	地区
8月23日(水)	12:00-17:00	(大阪)阪急ファイブ8階オレンジルーム	大阪市北区 阪急梅田駅前
8月25日(金)	10:30-17:00	(名古屋)三越百貨店栄店内5階 ファンファンパラダイス	名古屋市中区栄

＊内容、時間については予告なく変更する場合もあります。

ウィザードリィフェスティバルに向けてGO!

今年も10月10日に東京の恵比寿でウィザードリィフェスティバルが行われます。それに向けて、コスチュームコンテスト(コスプレ)、ウィズフリークからのメッセージ等(イラストやウィザードリィに関する感想など何でも可)大募集します。ふるってご参加下さい。

●コスチュームコンテスト
10月10日東京の恵比寿で開催のウィザードリィフェスティバルに参加していただきますが、事前に官製ハガキに「ウィザードリィフェスティバル・コスプレ参加希望」と住所、氏名(フリガナ)、電話番号、生年月日、職業(学校名)を書きお申し込み下さい。グループ参加の場合は代表者がお申し込み下さい。※作品は未発表のものに限り、当日の会場までの交通費は個人負担になります。

●ハガキで参加!ウィザードリィフリークからのメッセージ大募集。
官製ハガキにイラストやウィザードリィに対する意見、感想、要望、文句等を書き(書式は問いません)住所、氏名(匿名希望の場合はその旨を記入)、生年月日、職業(学校名)を書きお送り下さい。(官製ハガキ以外の応募は無効となります)

送り先は、〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキーPMG内
「コスチュームコンテスト」は「ウィザードリィフェスティバル・コスプレ係」
「ハガキで参加!ウィザードリィフリークからのメッセージ大募集」は「ウィザードリィ・メッセージ係」

アスキーのファミコン最新ソフト情報電話。今回はウィザードリィキャラバンの詳しい内容を須田PINが話しているぞ。(ダイヤルはお間違えないようお願いします)
TEL.(03)250-5600

これぞ本格的RPGの手ごたえ
Wizardry®





CSG江の島TVゲームアイランド。
＊8月12、13、14日に行われるCSG江の島TVゲームアイランド(江の島海岸片瀬東浜)にウィザードリィとベストプレープロ野球が展示されます、みんな見にきてね。(開催時間は10:00−17:00)

ウィザードリィII
標準小売価格 6,500円
- ゲームカセット HSP-13
- 2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応

ウィザードリィ
標準小売価格 5,800円
- ゲームカセット HSP-09
- 2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
ターボファイル対応

表示価格には消費税が別途付加されます。

好評発売中

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

ASCII HARDWARE

ターボファイルII

持っている人が得をする。

1 ターボファイルIIがあれば、ベストプレーがさらにおもしろくなる

セ・パ両リーグのデータを2つとも記録できる！（ターボファイルIIは4つのバンクに分かれている。）1つのバンクの容量は「ターボファイル」の容量に相当する。つまり「ターボファイル」4つ分というわけだ。これによってベストプレープロ野球のセ・リーグとパ・リーグのデータを両方記憶できるようになった。例えばベストプレーは容量が大きい為、セ・パ両リーグを入れると2つのバンクをフルに使ってしまうが、あとの2つは残るのでその他のゲームも入れることができる。1のバンクでセ・リーグ、2のバンクでパ・リーグ、3のバンクでウィザードリィ、4のバンクでフリートコマンダーを記憶するなどの使い方ができる。



2 新機能のデータROMスロットに別売のベストプレーデータROMを差し込めば最新の選手データで遊べる

新発売の「ベストプレープロ野球データROM'89-Apr.」。これをターボファイルIIのデータROMスロットに差し込めば、89年開幕時の最新選手データで遊べるという、うれしい話。この「ベストプレーデータROM」は㈱アスキーからの通信販売のみなので、ほしい人は㈱アスキー直販部まで問い合わせください。



好評発売中

ベストプレープロ野球
データROM'89-Apr.
販売価格2300円
（消費税60円 送料240円含む）

申し込み・問い合わせ先
㈱アスキー直販部 TEL 486-7114
（※ベストプレープロ野球のソフトが必要なのでご注意ください。）



TURBO FILE II

ターボファイルII 好評発売中 1F

以下のゲームがターボファイルIIに対応しています

- キャッスルエクセレント—遊んだところまでをセーブ。
- 覇邪の封印—ゲーム途中のパスワードをセーブ。
- ウィザードリィ—80人分のキャラクタをセーブ。
- フリートコマンダー—ゲーム途中の遊んだところまでをセーブ。
- ベストプレープロ野球—セ・パ両リーグの試合終了後のデータをすべて保存。

そして、新発売のウィザードリィIIも、ターボファイルIIをフルに使えば80人分のキャラクタをセーブできるほか、「ウィザードリィ」で鍛えたキャラクタを「ウィザードリィII」に転生させることができる。（「ターボファイル」でも、もちろん可能です。）
そのほか、他社ソフトでは新発売の「ダウンタウン熱血物語」（テクノスジャパン）も対応し、遊んだところまでをセーブできます。

標準小売価格5,900円（単3電池（別売）2本使用）
（表示価格には消費税が別途付加されます。）
今までターボファイルに対応したソフトはもちろん使用可能です。
（すでにターボファイルにデータを記憶させていて、そのデータをターボファイルIIに移動させる時は、データをそのソフトに一度移し、ソフトからターボファイルIIに移すということになります。）



ベストプレー・オリジナルきんちゃく袋プレゼントのお知らせ

「ベストプレープロ野球データROM'89—Apr.」をお買いあげの方、先着1000名様にベストプレーオリジナルきんちゃく袋（218×405ミリ）をプレゼント。
「ベストプレープロ野球データROM'89—Apr.」のパッケージの右中蓋にある1Fマークを切り、官製ハガキにはり、住所・氏名・年令を書いてお送りください。

あて先/〒101-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル ㈱アスキーPMG
「ベストプレーきんちゃく袋プレゼント」
データROM係

発表は、発送をもって代えさせて頂きます。

本格野球シミュレーションゲーム

ベストプレープロ野球

大好評発売中 〈バッテリーバックアップ付き〉 ファミコン用ゲームカセット HSP-11 1F

■標準小売価格5,800円（表示価格には消費税が別途付加されます。）
※この選手データは88年7月時点でのデータです。ご注意下さい。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

ハーイッ! トムでーす! (ウソ)

in AMERICA with GAMEBOY

カゲキにファミコン



アメリカへ渡米、空を飛ぶ飛行機で頭が頭痛で痛くなるアルツ鈴木。彼のゲームの腕前は世界にも通用するのであろうか? そんな疑問を一挙に吹き飛ばすアルツ鈴木インUSA。TACO.Xもいっしょだよ。

ほんまかいな、アルツ鈴木はアメリカでも有名だった!?

ファミ通の対マスコミ迎撃用ミサイル〝アルツ鈴木〟がアメリカへ飛んだ。そこで、我々は考えた。アルツの腕は世界で通用するのであろうか? こんな機会はめったにない。よーし、だったらアルツの腕前をアメリカの人たちにも見てもらおーじゃないの。

同じ鈴木なら、キューティー鈴木のほうがいいって? じゃあ、今度はアルツ鈴木対キューティー鈴木のプロレスでもやってもらうか。



アメリカは挑戦者でいっぱいだ



⬅アメリカ人に限らず、外国人は動作が大きい。ジェスチャークイズの練習か?

JALもびっくり、スチュワーデス対戦



⬅では、ここで問題。このふたりのスチュワーデス、どちらが年上でしょうか? 答えはこのページの中にありません。



⬅なんや、われー、ケンカ売っとんのかい。なんや、その目? かっこええやないけ。



⬅クイズ。さて、これは誰? 1、アルツ 2、トム・ランドルフ 3、ナンバーマン。



〝ファミ道楽〟でも紹介されていたアルツのギクシャク英会話。軽いあいさつから名刺交換、世間ばなしまでの分解写真だぜっ! もちろん、このときにどんな話をしたかなんてえのをアルツに聞くのは殺生というもの。

外人だらけのアメリカで行なわれた日米対抗2大タイトルマッチ!!



アメリカにも名人という職業がある。その名人が、このハワードさん。ではゲームボーイの対戦『テトリス』でショーブだああ！
　結果、僅差でアルツの負け。さすが、本職にはかなわないなあ。とかいってるアルツにこんど負けたらアメリカにおいていっちゃうよーんっていったら、ドキドキしだした。

対戦者1
ニンテンドー オブ アメリカ　ハワード・フィリップス



➡アメリカ版の高橋名人なのだ。さぁ、どうだ。

アメリカでハワード名人といえば、泣く子も黙って泣き寝入りするほどの有名人。とくにNES好きの子供たちからは、あたかも神のようにあがめたてまつられる存在なのだ。NES用に発売されるソフトをすべてチェックする立場にあり、あらゆるゲームに対してチェックを入れる、現在のNESの繁栄を支えてきた人でもある。当然ゲームの腕も松の上で、いろんなメディアで攻略法などを伝授する仕事もやっている。高橋元名人や橋本名人のような人なんですな。



⬆日本から持参したゲームボーイの「テトリス」で勝負するのだ。身長差がネック？



➡このプロどうしの戦いを見よ！　でかい手であるっっ！

⬆大きなお世話！　と思いながらも社交辞令には逆らえないアルツだ。



⬇だから言ったのに。このあとアルツは英語でまくしたてられてシドロモドロになってた。あははは。

⬆おっと、プッツンしてしまった（死語）アルツ鈴木。やめなさい弘明。ひろあきってば。

対戦者2
SENDAI出版　スティーブ・ハリス



➡そういうわけでガンバってるスティーブ氏だ。

23歳にして、ゲーム雑誌の発行人になった若き獅子。彼が発行する『ELECTRONIC GAMING』は、いいソフトはいい、おもしろくないソフトにはおもしろくないとハッキリ書く編集方針がうけ、かなりの発行部数を誇る。ゲームの腕は、これまた松の上。近々1児の父になるとかで、なにかと頑張っていらっしゃるのだ。



第2戦。アメリカのゲーム誌を編集しているところのスティーブさんと対戦。よく似ているがアル・ヤンコビックではないぞ。誰だ、そんな失礼なことをいうやつぁ。あやまれ。
　アメリカへおいてくという言葉が効いたのか本気を出したアルツ。勝ちやがった。おきざりの罰ゲームのほうがおもしろかったのに。

真剣にとりくむふたり



⬇負けたらおいていかれる運命のアルツ。もうあとがないと思ってまなざしも真剣。



⬆アメリカゲーム誌の未来をしょって立つスティーブ氏。勝ったらアルツを差し上げます。







➡ひぃひぃ言いながら勝ち取った勝利。よかったね。



⬅一瞬のスキをついてアルツの猛攻。インドマンか、おまえは。



ドラクエⅣ キムこうの情報局 Vol.6

ガンガンいこうぜっ④!!



『ドラクエⅣ』の町の人はこんなにオチャメっ
町のイベント大特集だぜっ!!

と、その前に!! よーやく『ドラクエⅣ』の発売日が決まったのだっ!! Xデーは来年の1月ッ!! 価格はいまのところまだ未定とゆーことだ。てなわけで大ニュースのあとは、『ドラクエⅣ』に登場するオチャメな町の人々の紹介だ。人間味あふれた『ドラクエⅣ』の世界にひたってね。

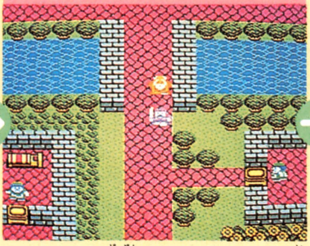
1 通りすがりの冷や水じいさん

じじいがお供しますぜ



⬆もし、そこを行くのは、もしや戦士ライアンさまじゃございませぬか?

うーむ、ついていけん



⬆コラコラ、自分からついていくって言ったんだから、早く歩いてちょーだいな。

やっぱり家に帰ろっと

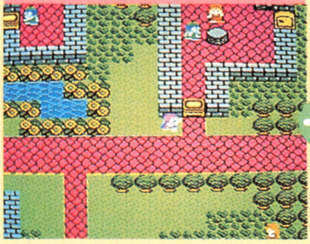


⬆あはは、やっぱりムリみたいですな。ご老体、体に気をつけて暮らしたまえ。

「あー、よせばいいのに冷や水じいさん♬」と歌ってあげたくなるようなじーさんが、第1話、戦士ライアンの物語にいるそうな。冒険心も義侠心も大切だけど、トシも考えなくちゃね。そのぶんボクがガンバるからさ。

2 おしゃべりな防具屋のオヤジ

あれ、だれもいないよ



⬆防具屋って書いてあるから入ってきたのに、だれもいないよ、まったく。

裏口で立ち話のオヤジ



⬆あ、店のオヤジ、こんなトコでさぼってやんの。困るんですがね、オヤジさん。

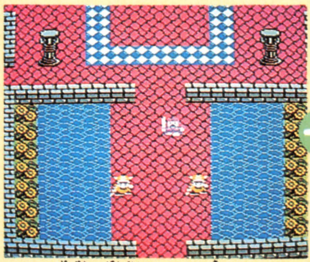
お店でもうるさいのだ



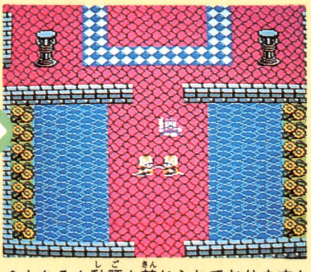
⬆こういうオヤジにかぎって、こと商売となると口が軽くなるんだよなー。

防具屋さんに行ったのに、カウンターにオヤジがいない。裏口から入っていくと、「カウンターへ回ってくれ」だって。それはオレのセリフだってーの。あ、もしかすると、鍵がないとここではお買い物ができないんですね。

3 実直なパトロール番兵

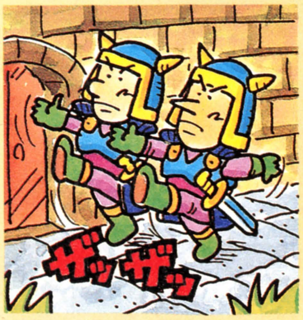


⬆あ、自分は番兵でして、決められたコースを巡回するのが仕事なもんで……。



⬆もちろん私語も禁じられておりますから、これで失礼させていただきますです。

最後は番兵。番兵も、城内の決められたコースを巡回したりする。こうやって町や城の人を動かすのは、じつは大変な苦労なのだ。堀井さんは、動かない人より動く人のほうが「10倍大変!!」と言っておられたよ。



さあいくぞ!! Q&A 気軽にホヘホヘ聞いてくれいっ!!

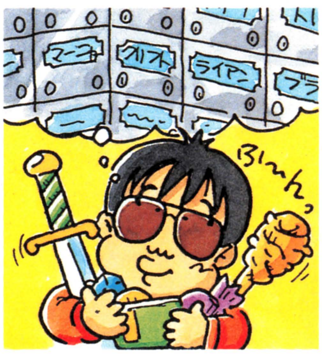
やっとはがきが届き始めました。うれしいなったらうれしいなっと。まだ具体的にどうなるのかわからないところが多い『ドラクエⅣ』だけど、できるかぎり詳しく解説していくつもりだからよろしくね。てなわけでスタートッ!!

Q1 あずかり所はどうなるの?

東京都　西山成昭

まず、『ドラクエⅢ』にあったあずかり所が、『Ⅳ』にもあるのかっていうことだけど、これはあるハズですね。基本的に『Ⅲ』に出てきたフィーチャーは削らないって、むかし堀井さんが言ってたしね。

それからもうひとつ。あずかり所があるとすれば、たとえば第1話でライアンがあずけたアイテムをほかのシナリオの主人公が使うなんてことができるんだろうか?っていう質問。うーむ、これはたぶんできないんじゃないかなぁ。だって、第5話で全員集合するまで、各シナリオの主人公どうしは赤の他人なわけでしょ。知らない人が使ってたアイテムを使うなんてのはヘンだしね。だから第1話から第4話まで、そのシナリオ専用のあずかり所になってるかもしれない。第5話以外はあずかり所がないって可能性もあるけどねっ。



Q2 呪文の種類は増えますか?

大阪府　蘇来広一郎

呪文の種類は、『ドラクエ』から始まって、『Ⅱ』、『Ⅲ』と増え続けてます。『ドラクエ』では10種類だった呪文は、『Ⅱ』では22種類になった。そして『Ⅲ』ではいっきに60種類になったのだ。これは多かったよなー。で、『Ⅳ』だけど、『Ⅲ』以上に増えても使いこなせないから、種類は増えないと思うよ。

ただ、『Ⅱ』でレミーラがなくなったように、廃止される呪文、新しく増える呪文はあるだろうね。



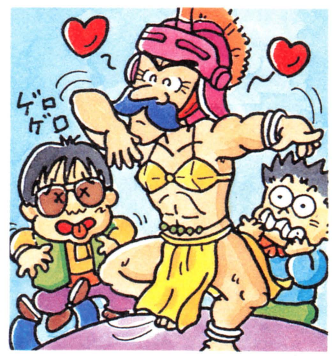
⬅いろいろやりたいけど、数ばかり多くても困るし。

Q3 プレイヤー職業はどうなってるんですか?

北海道　追川純一

職業に関する質問ってのがけっこう多いのだ。お姫様のアリーナの職業はなんですか? とか、転職はあるんですか? とかね。

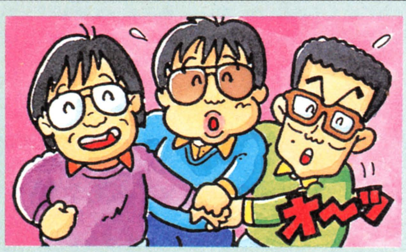
ひとつ確実に言えるのが、『Ⅲ』の感覚で『Ⅳ』の職業を見てはイケナイということ。まず、お姫様の職業はお姫様だよ。勇者は『Ⅲ』と同じようなもんだろうし、戦士もそうなんだろうけど、残りの職業は『Ⅲ』の職業の感覚とは違うんじゃないかな。神官クリフトは、まぁ僧侶みたいなもんだろうけど、イラストでは剣を持ってるしね。占い師や踊り子なんていう、生活くさい職業もあるし。『Ⅳ』の職業は、『Ⅲ』みたいに性格的なものじゃなくて、生活してる上での職業なのだ。だから転職はないんじゃないかな。あったらヘンだもんね。



連載　ぼくが見た!!『ドラクエ』ワールド

その4
そしてファミコン伝説が始まった

と、ゆーわけで、ログインでぼくと堀井さんは出会った。ぼくはそのころアップルにハマリっぱなしで、『ウィザードリィ』や『ウルティマ』をはじめ、あらゆるアップルのゲームをやりまくってた。ハドソンの『チャンピオンシップロードランナー』の仕事が来たのも、そのまえにもうアップル版で遊びまくっていたからなのだ。M(ミヤ王)も同じ。堀井さんも『ウィザードリィ』とアップルにどっぷりつかり、向こう3ヵ月間は仕事をしない宣言をしていたころ。この3人が、ファミコンの仕事で会い、ひとつの結論に到達した。「これからは、FCの時代だ!!」と。



はがきを待つ!!

とゆーわけで、真剣にはがきをお待ちしておりやすのだ。質問が採用されたら、1000ガバスももらえることもあるし、ぜひはがきをくださいなの。こっちも、どんなことがわかんないのかなーとか、みなさんの傾向と対策つーことができるので、たのみますよー。意見とかでも、大助かりなので、よろしくねー。

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ファミコン通信編集部
キムこうにガンガン質問係

今回はなんと14ページもあるのだ。きゃっほ〜!! たまんないぜ、やるせないぜ、泣かせるぜ、サイコーじゃん。でもね、たまにはお原稿書いてる身にもなってみてね。なんちて。

電車に乗って日本一の金持ちをめざせっ!!



あのゲームがエンジンに!!

スーパー桃太郎電鉄

ファミコンで大人気だった『桃太郎伝説』の続編は、『桃太郎電鉄』。RPGから鉄道シミュレーションに大変身したときはさすがにビビって、ああん、なんでシミュレーションなんかにしたのさ!? なんて思ったりしたけど、エンジン版を見てビックリ。ファミコンの『桃鉄』に比べたら月とスッポンってくらい（おっとっと言い過ぎかなぁ）、とにかくすばらしいデキなのだ。

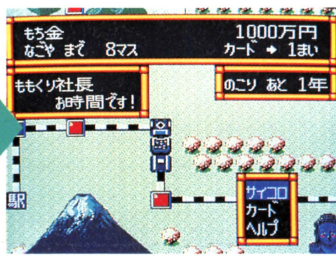
ハドソン　9月15日発売　5800円

まずは遊び方を決めて



⬆最初にやることは、何人でやるか、終了年数は何年にするかなどを決めることだ。

サイコロ振って目的地へ



⬆で、決められた目的地まで順番にサイコロを振って、電車をズコズコ進めるのだ。

お金をかせごう



⬆止まった駅がプラスの駅ならお金がもらえて、マイナス駅なら取られちゃうのだ。

物件なんかも買おう



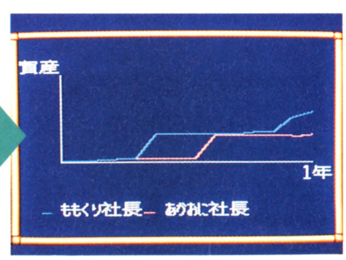
⬆運よく物件が買える駅に止まったら、お金の許すかぎり買っちゃえ買っちゃえ!!

ハプニングをのりこえ



⬆旅の途中ではラッキーなことやアンラッキーなハプニングがてんこ盛りだっ!

ナンバーワンになるのさ



⬆そんでもって、いっしょに遊んでる仲間をさしおいてナンバーワンになれ!!

ゲームのしくみはこんなカンジ

まずキミは社長になって日本全国を電車で旅をするのだ。旅の途中で物件などを買ったり売ったりして持ち金を増やす。要するにすごろくみたいなもんだ。サイコロ振って出た目だけ電車が進む。結果的にはみんなより早く目的地に着いて、いちばんお金持ちになれば勝ちってことさ。



ファミコンにゃなかったシステムがたっぷり

エンジン版の『桃鉄』には『桃伝』に登場した昔なつかしビンボー神まで出てくるのだ。オマケに決算までわかりやすくなってウレシイ限りだ。それになんと、カードってものまであるらしい。そのカードも、サイコロが3つになっちゃう〝特急カード〟とか、持ってる物件が高く売れる〝売却カード〟などなど、たくさんの種類があるぞ。そんでもって、初心者にはゲームをわかりやすく教えてくれる〝はじめてモード〟ってのもあったりして至れり尽くせりだ。

カードはとっても便利ものなのだ！

カードのもらえる駅ってのがある。そこに止まると不幸が訪れるデビルカードや、道をふさぐウンチカードなどのいろんなカードがもらえちゃうのだ。



⬅〝かいせつ〟を使えば、なんのために使うカードかわかる。

なんとウンチカード！



⬅やーん、ウンチウンチ。とおせんぼしてやがるぜ。

こんなカードほしくない



⬅デビルカードを持ってると不幸が訪れてしまうのだ。

決算だってこんなにわかりやすいの

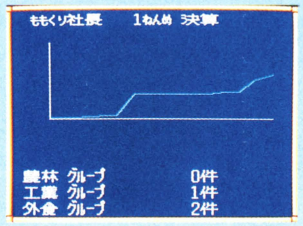
決算はファミコンでもあったけど、エンジン版ではグラフもあるし、農林、工業、外食の3つに分けて王者を決めてくれるので、すごく便利になってわかりやすいのだ。



⬅⬆3月は恋の季節、じゃなかった、決算の季節。ここで今までのキミの旅の苦労が白と出るか黒と出るかが決まる。勝ち負けが集計されるってワケだ。

う〜ドキドキ







⬅⬆決算の結果、すこぶるいい成績をおさめて1番になった人は、この左の画面のように祝福されるのだ。これだけのためにがんばってるんだもんな。

マケたヤツにゃビンボー神なのさ

目的地にいちばん遅くついた人にはビンボー神につきまとわれるのだ。ビンボー神につかれるともっとビンボーになっちゃっていや〜んな感じ。



⬅目的地にいちばん遠い人にビンボー神がつくぞ。

ボンビー！じゃねいやい



⬅ずっとあとをつけてくる。



⬅ときにはこうして仲間も呼んでしまう。

初心者にもやさしく教えてくれるぞ

わ〜親切う



➡どんなゲームにもこーゆーシステムがほしいな。



⬆初心者はまず〝はじめてモード〟でね。



➡早く一人前の社長さんになってくださいな。

このゲームを初めてプレイする人のために〝はじめてモード〟ってのが用意されている。最初のデモ画面で、スタッフ総出演で説明してくれるのだ。

渋谷洋一の『スーパー桃太郎電鉄』論

『スーパー桃鉄』は気に入った。ただプレイするだけで社長になれるんだから、笑っちゃうぜ。なんだか香港へ旅行へ行ったときの、時計売りを思い出す。「社長っ、社長、いい時計ありますよ。社長！」と勝手に社長とか呼びやがって。だからこいつは香港の雰囲気がしていいね。そして、やっぱりボードゲーム関係は、コンピュータでやるべきものだと改めて思った。この手のゲームはファミコンの『鉄道王』を以前にやったことがあるので、その便利さは知っていたが。めんどくさい部分をすべてコンピュータに任せて、純粋にゲームをやるのは気分がいい。これからもっともっと、こういうボードゲーム関係がコンピュータでできないかと思う。私は好きだね。すごろく関係。さあ今日も社長気分でいくとするか。

桃栗たき子の『スーパー桃太郎電鉄』説

某日、ハドソンで女性編集者による『スーパー桃太郎電鉄』ゲーム大会があったのね。「多量のケーキと賞品を用意してますので来てください」ってお誘いがあったんだけど、その日はあいにくお休みの日だったから行けなかったの。ウイークデーなら私も行けたのに。行ってたらケーキと賞品は私のものだったのに。ちえっちえっ。毎週土日はデートなんだから忙しいのよね。そこんとこわかってほしいな、ちっちっちっ。なんちてね。ん、『スーパー桃太郎電鉄』ね。またまたハドソンったらやってくれるぅ〜って感じ。ファミコン版じゃもうひとつだったところをうまく調味料加えてくれちゃったもんね。おかげで長く遊べるゲームになった。ファミコン版じゃ私、3日でアキちゃったんだもん。ほんと。けけけ。

下克上!! アーケード版とエンジン版の徹底比較



DARIUS

ゲーセンのオヤジもビビる

ダライアス

少し前、画面が3つ並んだデカイきょう体がゲーセンでハバをきかせていた。『ダライアス』だ。それがこのたびPCエンジンに移植された。数々の困難を乗り越えて移植されたゲームだから、ゲーム好きの編集者3人にもコメントをもらおう。この移植は業界注目の移植なのだ。

NECアベニュー　発売日未定　価格未定　カード　CD

超ド級過激シューティングゲーム



『ダライアス』はバリバリのシューティングゲーム。連射自慢のゲーセン野郎がいちばん好むジャンルだ。グラフィックはグラデーションでろでろで、リアルな不気味さが心地よい。サウンドも効果音もよく練られていて気持ちがいい。カードとCD-ROMで同時発売される。



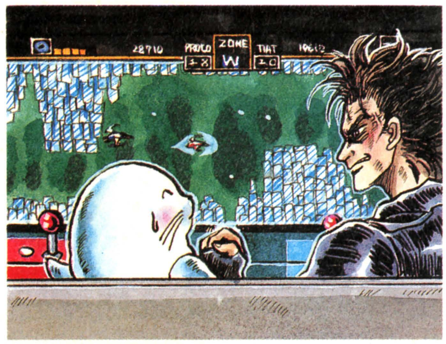
⬆対空と地上をそれぞれ攻撃できる。いまでは常識だね。



⬆武器をパワーアップして、巨大戦艦グレートシングを倒せ。

アーケード版『ダライアス』

アーケードの『ダライアス』は3画面のきょう体で、2人同時プレイ。しかも、背中のシートはボディーソニックで迫力のステレオサウンドだ。



エンジンのアーケード並のグラフィックの秘密

下の写真を見てくれ。一瞬見ただけではアーケードとエンジンの区別がつかないほどのグラフィック。ホビーゲームマシンで業務用ゲーム機と同じクオリティーならエンジンの勝ちだ。

自機はド派手にパワーアップ



⬅ノーマル弾だ。すでに3連射にパワーアップ。



➡レーザー。敵を貫通するほどの威力を誇る。

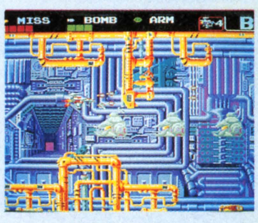


⬆ウェーブ。ダメージも範囲も大きい。ボムは4方向のマルチだ。

『ダライアス』は水族館



『ダライアス』は人のプレイを見て水族館気分を味わうのが一番と言う男。



➡水族館らしさは薄れたが、それでもいい感じなのだな。

アーケード版において、あの横3画面の幅広い視野と美しいグラフィックは、あたかも近未来の水族館にいるかのような錯覚をプレイヤーに覚えさせる。『ダライアス』のなかでもっともすぐれたこの部分(だと私は思う)をPCエンジンというフィルターを通したとき、クオリティーはどう変わるのだろうか? 不安が頭をよぎり、眠れない日々が続いた。が、それは無駄だったようだ。眠ればよかったのだ。写真を見ればわかるように、エンジン版は申し分ないほどのグラフィックを小脇に抱えて姿を現わしたのだ。やー、よかったわい。

※画面は開発中のものです。

ゲーマーが注目！ 敵キャラクターのアルゴリズム

1画面というハンデを乗り越えて

渋谷洋一



戦闘機、カワサキZXRも絶好調。だが突っ込みがあまいとボヤいている。

もともと3画面のゲームを1画面にしてるわけだから、ゲーマーとしてはゲーム性を左右する敵のアルゴリズムがどうなっているのか気になるのは当然。敵のアルゴリズムが変わるということは、言い換えればまったく別のゲームになるようなものだからね。結論を言うとアルゴリズムはほとんど変わっていない。それでこそ『ダライアス』だ。1画面の中を同じアルゴリズムで敵が現われるんだから難しくなっているのだろうと想像。しかしプレイしてみるとゲームバランスをうまくとっているようで、特に難しいとは感じられない。



⬅こんな敵キャラクターがわんさか出てくる。パワーアップで対処しよう。

アーケード版は3画面だが、もちろんエンジン版は1画面。で、どういうふうになったかというと、アーケードでいうところの左端の画面だけで進行するのだ。なおCD-ROM版はアーケードと面構成がまったく同じで、さらにアーケードでボツになったボスキャラクターが登場するのだ。

ボスの出現のしかたも完全に移植！



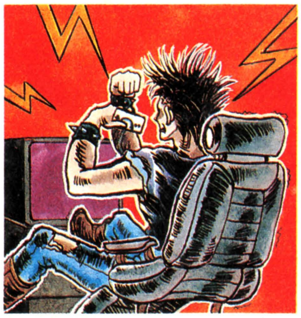
⬆画面の下からゴゴゴゴッとボスである巨大戦艦が浮上してくる。アーケードまんま。



⬆色のついてない巨大戦艦が浮き上がりつつ、しだいに色がついていく。圧倒もん。

サウンドは抜群と定評！ はたしてエンジン版は？

『ダライアス』のBGMはズンタタというグループが作曲したのだ。これがいい。ゲーセンでは曲が聞きたくてプレイした人も多いんじゃないかな。BGMはシーンごとに変わり、飽きさせない。



シーンごとに変わる曲



⬅曲はシーンごとにジャンジャン変わる。もちろんボスそれぞれにテーマ曲がある。



⬅いい曲を響かせながらプレイするのは気持ちいい。さらにイカス効果音が緊張させる。

エレクトリックファンに会うのが楽しみ

隼一郎



この前の地底探検ではモグラの大群が降ってきてあせったらしい(噂)。



⬅このイソギンチャクさんのテーマがイカスんだ。

俺はうるさいよ。サウンドだけは。中古のボディーソニックも持ってるし、リバーブシミュレーターやディレイユニットだって持ってる。ヘヘンだ。

さて、『ダライアス』。サウンドがイカス。とくにエレクトリックファンのところはよいね。エンジン版もなかなかのデキ。こんな、女の子の白いおべんと箱のようなもんから、よくこれだけの音がでるな、って感じ。やればできるんだ。CD-ROM版のほうなら、ボディーソニックとサラウンド付けりゃサウンドは完璧。ハイファイな時代がカミングってフィーリングなのさ。

メーカーが明かす『ダライアス』移植の秘密



NECアベニュー
多部田俊雄氏
昭和38年6月28日生まれ。NECアベニューの"魔法の移植"を支えている開発スタッフのリーダー。

え、苦労話ですって？ 私の人生は苦労の連続でしたから。そう、新聞広告折り込みに牛乳配達……。いろいろあるなぁ。おそ松くんふりかけにもお世話になったあのころ。うう、涙なしでは語れない……。は？ 話が違う？ あっ『ダライアス』のことですか。

そうですか。まあ、なんたっていちばん苦労したのが「3画面のゲームをどーやって1画面内に収めるのか？」ということです。画面を小さくして強制的にアーケード版の縦横比を再現しようなどという強引な計画もあるにはありました。ところが、そうするとキャラクターがやたら小さくなってしまううえに、画面の3分の2のスペースが余ってしまう。で、こんどはその空間をどう埋めるかという新たな問題が生じてしまいました。「"怒濤の『ダライアス』野郎"という4コマ漫画を描いて埋めてしまえばよい」とか、「呪われた重宇宙服を着せられてしまったティアットを置いて、ボスキャラを倒すたびに呪いが解けていくようにしよう」など、さまざま、かつくだらないアイデアが飛びかった末、結局この横長画面案はボツ。そして、現在の左端画面のみの画面レイアウトにおちついたというわけです。

それから……。そうそうBGM再現にも相当苦労しました。『ダライアス』に使われているサウンドチップは比較的古いタイプのもので、これを使って音を作ると音色が微妙に歪むのです。これこそがあの「『ダライアス』っぽい音」のモトになっているというわけです。ところがエンジンでこの"歪み"を再現する作業といえば超重労働。しまいには吐血して倒れる者まで出る始末で、このゲームについたあだ名が「どえらいやつ(『ダライアス』)」。ガバスください。

話題のゲームが移植されてイナズマラッP！



ORDYNE

オーダイン

ふたりでプレイだセニョリータ

オーダイン

アーケードで回転縮小拡大して話題になったシューティングゲームがエンジンに移植された。ハード的な制約もあり、完全な移植とまではいかないが、かなり濃い内容のゲームになっているぞ。

ナムコ　8月下旬発売予定　価格未定



■ポップでハイテンポなシューティングゲームだ



➡敵を倒してお金を貯めて、いざドリームカンパニーでお買いものなの。



⬅ふたりプレイ可能のゲームだから、ハイテクニックの戦闘が可能なのだ。

■協力してこそ生まれる、ハイスコア



⬅ヤリーノ！　弾幕張って敵を封じちゃいましょう。



➡ドリームカンパニーで武器を買ってパワフルに攻撃。



⬅ひとりでプレイしたときのムズさったらないぜ。

■デーハー（派手）な敵もうじゃうじゃ

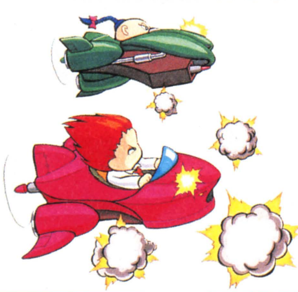


⬅ガバッと食いついてくる敵。敵キャラの動きはスムーズでしかもかわいくかつ憎らしい。

■もちろんアノ場面も……



➡ドリームカンパニー内部。ルーレットもいいけど、かわいいお姉さんが武器を売ってくれる姿もステキ。



ところで回転縮小拡大は？

俺だよ俺、隼一郎だよ。エンジン版『オーダイン』なんだけどさ、縮小や拡大はちっともしない。回転の部分は苦労のアトが見える感じで移植されてるけど……。まあ、ハードウエアの限界ってやつでしょ。個人的には、ゲーム性が失われていない点を評価したいな。見た目よりもプレイ感だしな、ゲームは。縮小拡大を期待しちゃダメだぜベイブ。内容に期待してくれよ。

渋谷洋一の『オーダイン』論

アーケードではハード自体に回転縮小拡大機能があり、キャラクターは派手に動く。だが、こういう機能はゲームの本質とは基本的に関係ないと思う。このゲームで楽しいのは、ふたり同時プレイだな。考えてみると、エンジンでちゃんとしたふたり同時プレイのシューティングは初めてだ。あーでも、やっぱり縮小拡大して欲しい気もする。まあよい。

桃栗たき子の『オーダイン』説

私ったら、ゲーセンで『オーダイン』やったことないのん。だって、私のお家の近くのゲーセンって麻雀ばっかし置いてあるくせにシューティングゲームとかはないの。ばかばか。だからエンジン版しか知りません。でも、私はこのゲームすっごく好き。お買いものしたり、敵様をブッ壊したりできるし。私の欲求を一気に満足させてくれる感じなのよ、これ。



OutRun

オープンカーで湾岸ブッ飛ばす

アウトラン

またまたアーケードからの移植だ。アーケード版は体感ゲーム。横Gにたて G、ななめGにおやG。クルマの爽快感が味わえた。エンジン版だって負けずに爽快。ビュリホな背景を見ながらドライビングできるゲームだ。

NECアベニュー　発売日未定　価格未定

STAGE 1 ステージ

海岸沿いのステージ。まだまだ簡単なコースだからまわりの景色を見ながら適当に飛ばしてくださいな。



⬅ゆるやかな道。砂浜に沿って見えるヤシがイカス。

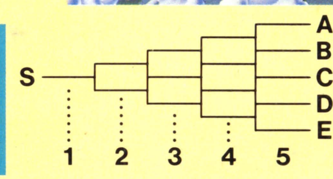


⬅おっと看板。これからちょいとキツめのコーナーが。

Sのスタートから進んでいって、エンディングは5種類。コースは1から5ステージまで自分の好きなコースを走っていいわけだ。



コース図



STAGE 2 ステージ

砂漠のステージだ。砂と岩と石柱が印象的。とくに石柱のあいだを通り過ぎるのが快感なのだ。



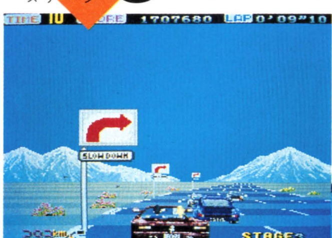
⬅石柱にぶつかったらクラッシュ。緊張するわけだ。



⬅砂漠が見える。右の岩石にぶつかってもオダブツ。

STAGE 3 ステージ

山へ向かう高原って感じのステージ。このへんからはテクニカルね。



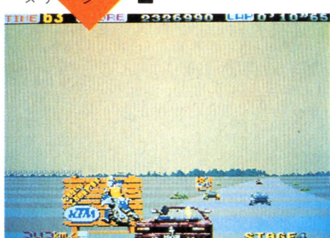
⬅けっこうキツいコーナーがばんばん出てくる。クルマの操作もシビアになるぞ。



➡風車なんかにごまかされてるあいだにクラッシュ。なんてケースが多いのだ。

STAGE 4 ステージ

草原なのか荒野なのか、なんとなくアメリカンな感じのステージ。



⬅ガンガン行け。前に見える車にテールランプを見せつけるのがあんたの仕事さ。



➡暗くなってきた感じだ。でも、コースのシビアさと敵車のトロさは変わらない。

STAGE 5 ステージ

なんでもアリな感じの最終ステージ。マルチエンディングへ向かえ。



⬅テクニックがものをいうステージだ。甘いドライバーじゃクリアーできないぞ。



➡見た目は穏やかだけど、ドライバーはピリピリしてるんだな、『アウトラン』は。

渋谷洋一の『アウトラン』論

私は『アウトラン』はどうも不得意で、なかなかクリアーすることができなかった。にもかかわらず、お金を注ぎ込んだのは、あの可動きょう体とサウンドがイカシていたからだ。曲を聞くためにプレイしていた感もあったな。このエンジン版だが、サウンドはけっこうイイ感じだったので合格。あー、でも車のゲームはハンドルでやりたい気もする。まあよい。

桃栗たき子の『アウトラン』説

ドバーッと行けドバーッと。クルマはやはりスピード出してもらわなくては困ります。スピード出し過ぎでぶつかるのも困るけど。限界のスピードで安心できるのはテクニックのせい。へたっぴのドライバーはいやいや。私の運転は超へたっぴだからいやいやいやいや。だから、このゲームでテクニック磨いて公道へ出ようかしらん。なんて気分になるゲームね。

あらゆるブブンが大リーガー養成ギプス





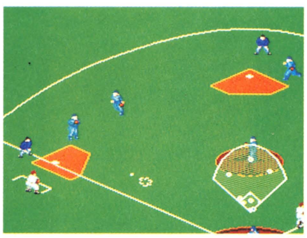
パワーアップして新登場

パワーリーグII

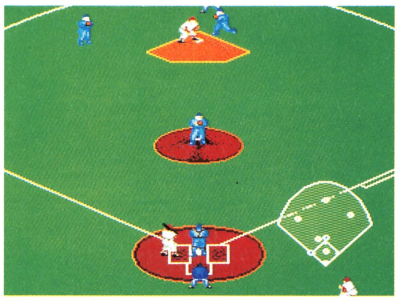
ご存じ『パワーリーグ』が格段にパワーアップされた。合成音声もイカスし、グラフィックも操作性もキョーレツなのだ。マニアから野球音痴まで、だれでも遊べる野球ソフト登場だ。

ハドソン　8月8日発売　5800円

操作性がよくなった



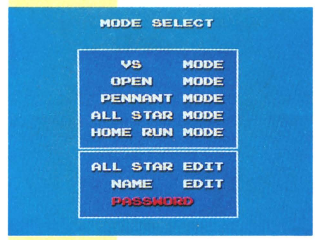
⬅プレイしてみればわかるが、この角度で見た画面だと、守備時に非常に操作しやすい。



⬅守備時はこの画面でプレイ。真上からの眺めってのもよかったけど、こっちのほうが立体感があってよろしい。

強力なのがプレイモード

多彩なモード



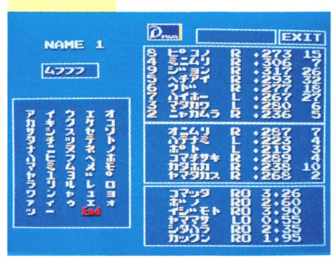
⬅7種類のゲームモードで、あんたも私も野球通。どのモードでもじっくり遊べるのだ。おざなりモードはナシだぜ!!

細かいエディット



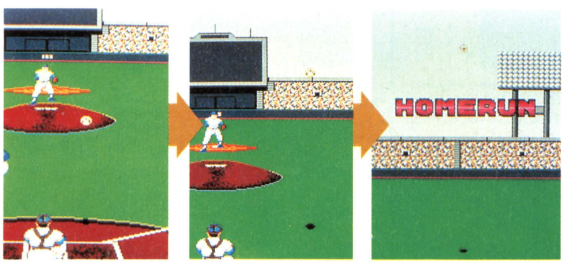
⬅チームの選手構成からオーダー提出まで、ぜーんぶ自分でエディットできるのがよい。マニアの人はこれで徹夜です。

セーブもできる



⬅時間をかけて作った大切なオリジナルチームは、バックアップユニットにセーブできる。

グラフィックもこのとーり!



⬆ホームラン競争のときにホームランを打つと、画面はボールを追うようにしてスクロールする。ヒジョーに3Dっぽくて迫力があるグラフィックだ。

演出もよいねえ

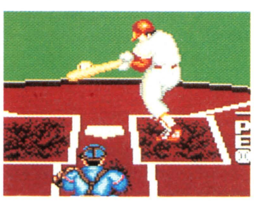




⬅プレイ中随所で聞ける合成音声。そして試合後のプロ野球ニュース。演出にも力が入ってる。

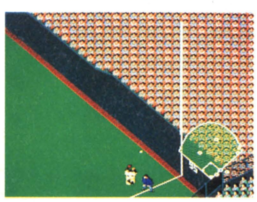
いろんなテクニックが使えるぞ

打ち分け



⬅コントローラー操作で打球を左右に打ち分けることができる。打った後はもちろんムリなのよ。

とびつき



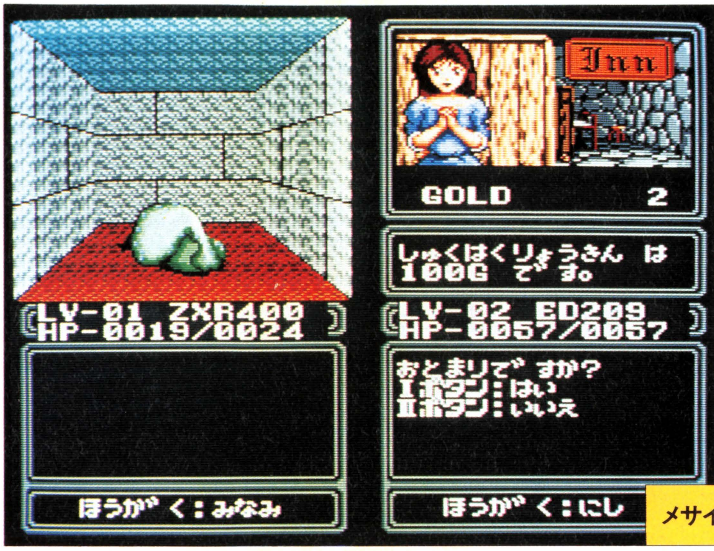
⬅スライディングしながらボールをキャッチ、なんて技もアリ。やっぱ野球はスライディングだ。

渋谷洋一の『パワーリーグII』論

この野球ゲームは、野球をあまり知らない私でも楽しむことができた。気持ちいいのはホームラン競争だ。ホームランを打つと画面がスクロールしてボールが飛んでいくのがよくわかる。スカッとしてよかった。笑っちゃうのは外野の人を集めたときだな。前作の『パワーリーグ』とは全然違うので、名前は『パワーリーグZ』にしたほうがよかったと思う。

桃栗たき子の『パワーリーグII』説

私は野球を知りません。ボールをカキンって打ってホームランにして点を取ればいいらしいってことは知ってるのよね。でもこのゲームやったらなんとなく野球の持つダイナミックさがわかったような気がするの。思いっ切りバット振って、デッドボールは痛そうだけど、ピッチャーはカッコイイわね。おい、犬重、ホームラン競争やろうよ。ねえねえねえ。



新システム導入でエキサイティングRPG

RPGブラザースに超オススメ

ダブルダンジョン

ついにふたり同時プレイ型3DダンジョンタイプRPGの登場だ。ふたりが同一マップ上で別々に冒険できるから、ホンマモンのパーティープレイも可能。もしかしたらこれって革命的RPG!?

メサイヤ(NCS)　9月下旬発売　5500円

一緒に遊んで! 一生遊んでっ!!



⬅ふたり同時に遊べるからには、ゲームをするウインドーもふたつ。うーん、高密度画面。

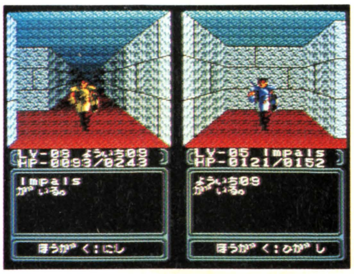
別々に冒険だ

同一マップ上をふたりのプレイヤーが冒険する。しかも同時に。もちろん協力して敵を倒すこともできるし、ケンカすることだってできちゃう。

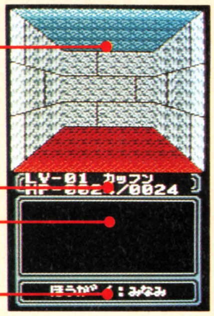
会うこともできるぞ



➡⬇ダンジョンのなかをさまよっていたら仲間を発見。協力してモンスターを倒せ。



高密度画面レイアウトなのだ



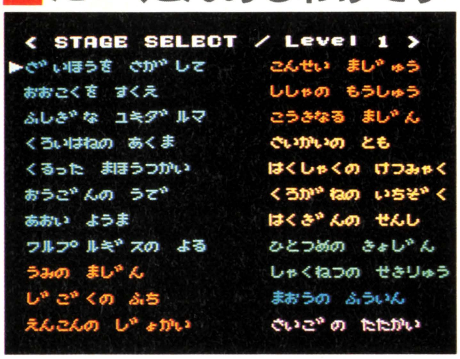
3Dダンジョンを映し出すウインドー。これがあなたの目なわけだ。

自分のデータや持ちものを示すウインドー。

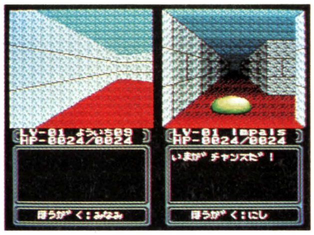
いろいろなメッセージを表示するウインドー。文字情報が表示される。

自分が向いている方角を示すウインドーだ。

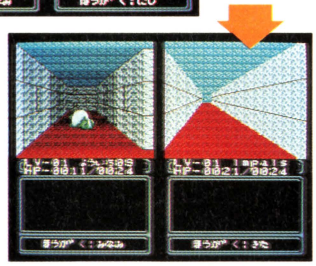
シナリオもモンスターもたっくさんあるわけです



3D感覚もたっぷし



⬅ぐりんぐりん動くダンジョンの壁ちゃん。スムーズかつ高速で動くからイライラはなしなのよね。



➡曲がり角を曲がるときも、直線の道を進むときも、高速でアニメーション。敵も3D感覚で近づいてくるのだ。

シナリオは30分で終わるものから○○時間かかるものまで全22種類。シナリオに合わせてモンスターもいっぱいいる。じっくりプレイするのもサクサクッとプレイするのもあんた(がた)の自由なわけですな。



⬅モンスターちゃんだ。強すぎるモンスターは、ふたりで協力して打つべし打つべし打つべしっ!!

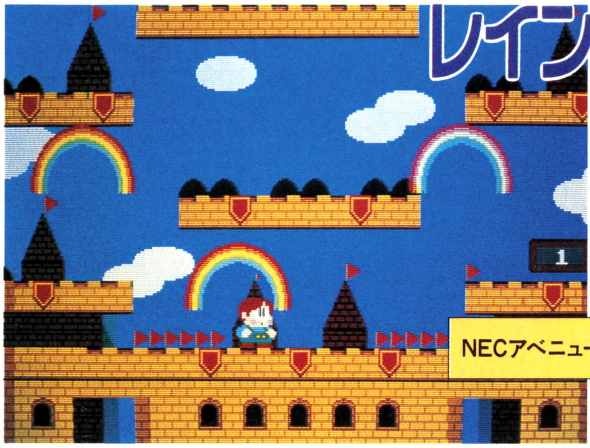
渋谷洋一の『ダブルダンジョン』論

これはいいぜ。2人同時プレイのRPGってのは楽しい。犬重とプレイしてみたがあのアホ、この俺様にむかって攻撃しやがった。まあ、アザラシの知能じゃ、しょーがないのか。だが何度も何度もやるので、しまいにゃ怒って殺しあいだ。しかし殺しても生き返るのでらちがあかない。殺したらちゃんと死んでほしい。一緒にやる人も選んでやったほうがいい。

桃栗たき子の『ダブルダンジョン』説

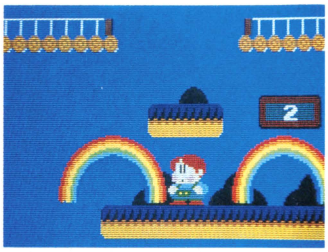
渋谷くんは3Dダンジョン大好きらしいけど、私は大嫌い。いっつも迷って死んじゃうし。あれってやけくそに広いでしょ。奥が深いと言われても、迷うのはイヤ。ところがだっ、このゲームのダンジョンなら迷わないぞ。狭いダンジョンのシナリオがあんの。広いのもあるらしいけど、私は狭いのが好き。ダンジョンを選べるってとこがステキなゲームよね。

レインボーアイランド



アーケード版やファミコンでもおなじみの『レインボーアイランド』が、なんとCD-ROMで再登場だ!! 高解像なのでグラフィックはアーケード版と同じだし、音楽はステレオでいい音出してるし、もっサイコーなアクションゲームなのだ！

NECアベニュー　発売日未定　価格未定



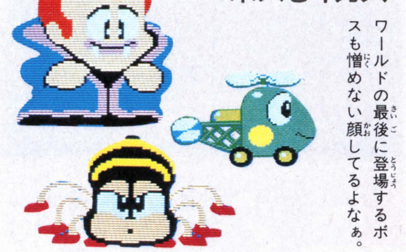
こんな感じに虹を出して敵をやっつけたり、虹の上をピョンピョンして上に登ったりできる。

虹出してピョン！ のトロピカルアクションゲーム



アイテムだっていっぱいあるのだ。まるで夢の世界みたいだ。

ボスもイカス



ワールドの最後に登場するボスも憎めない顔してるよなぁ。

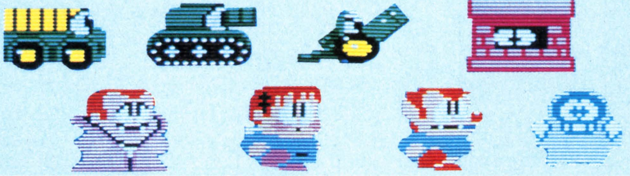
CD-ROMでつくるメリットは?

CD-ROMはなんといっても安い。カードと比べると約千円ぐらい安い。容量は540メガバイト。カードの2000倍もある。チップは高いし作るのに手間がかかり、ゲームが完成してもカードとして製品になるには約3ヵ月かかるのだ。その点CD-ROMなら1ヵ月。早い、多い、安いの3拍子そろった、牛丼メディアなのだっ!! 失礼。

桃栗たき子の『レインボーアイランド』説

私は下ネタも大好きだけど、ひょっとするとファンタジーはもっと好きなのかもしれない。思い出してみれば小さいころ、虹の上を渡ってみたいっていつも思ってたの。だけど大人になるにつれてそんなことは思わなくなっちゃった。大人って悲しいよね。だからこのゲームやって、昔を思い出してほのぼのしちゃったの。

ザコキャラもワンサカなのだ!



ザコキャラだって、てんとう虫やらヘリコプターやらフランケンシュタインやらバラエティーだ!

ジャックニクラウス チャンピオンシップゴルフ



名門コースより厳選された夢の18ホールを設計図通りに3D画面上に作りあげたビュリホなコース。本格的な完全3Dシミュレーションゴルフゲームなのだ。

ビクター音楽産業　11月下旬発売　6200円



こうしてコースの全体を見ることができる。

練習モードは3つもある!!

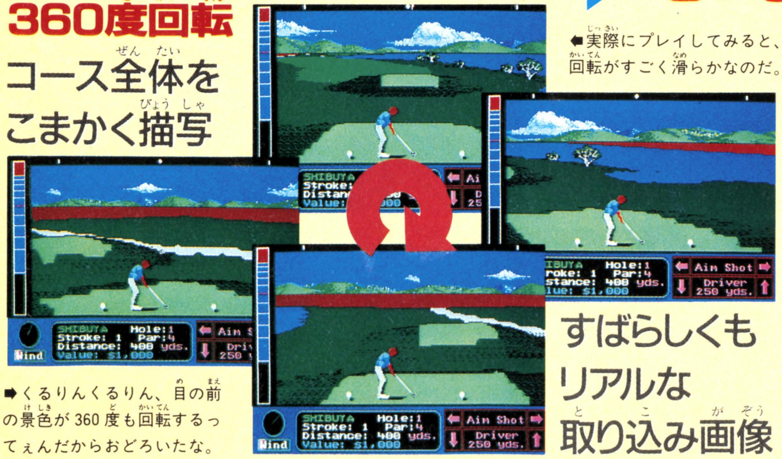






練習モードではホールの選択や、ショット、パターなどの練習ができるのである。

360度回転 コース全体をこまかく描写



実際にプレイしてみると、回転がすごく滑らかなのだ。

超本格的で、笑いが止まらない止まらない。

くるりんくるりん、目の前の景色が360度も回転するってぇんだからおどろいたな。

すばらしくもリアルな取り込み画像

渋谷洋一の『チャンピオンシップゴルフ』論

取り込み画像ってのがいいね。なにか妙に説得力があるんだな。このゲームはホール全体のディテールにまで凝っていて、一見関係ないような場所でも360度グルリと見渡すことができる。練習モードも充実していて、シミュレーターとしても完成されている。だからこのゲームがうまくなると実際のゴルフもうまくなる。

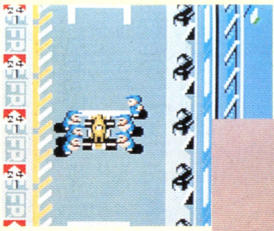




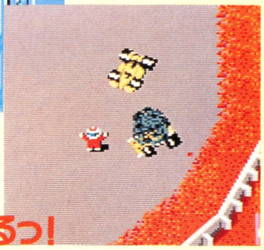
アンタはレーサーを目指す一匹狼だ。今日も今日とて賭け勝負。勝てば天国負ければ地獄。勝った金で自前のポルシェをチューンアップだ!! やがてアンタはF3000、そしてFⅠへと成り上がっていくのであった。

NECアベニュー　8月25日発売　5400円

PITで修理



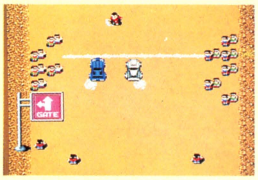
⬅ガソリンが減ったときや、タイヤ交換をしたいときには、早めにピットインするのだ。



➡あ～あ、こうなる前に修理するべきだよね。無理は絶対に禁物なのだ。

ヒェーひかれるっ!

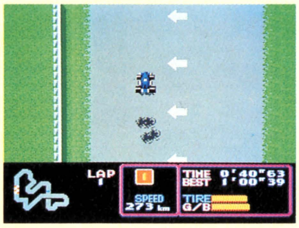
まずは街道レーサーから出発!



⬅だれだって最初はしがない街道レーサーさ。



⬅お金がたまったらうれしいショッピングだ。



⬅これはスピードを出しすぎて滑ってるところなのだ。

渋谷洋一の『F1ドリーム』論

これはアーケードからの移植になるが、RPGの要素が付加されて、家でやるにはこちらのほうがおもしろい。ゲーセンでもそうだったんだが、どうもファミコンの『F1レース』の操作方法が染み付いているらしく、クセで壁に向かって走ってしまう。慣れるのにかなり時間がかかるが、慣れちまえばこっちのもんだ。



⬅最強のパーツをそろえてレースに挑むことが大切だぞ。

F3000で大暴れするぜっ!!



⬆Ⅰ、Ⅱボタンを押しっぱなしにするとターボになる。





でっかい刀を振りまわし、人を手あたり次第にぶっ殺すヤツがいる。その名も渋谷洋一、じゃなかった『武田信玄』だ!! 武田信玄のゆく道にゃ、今日も嵐が吹き荒れる。義理も人情も知ったこっちゃないぜ、ちくしょうめぃ。

エイコム　7月28日発売　5600円

アイテムのお買い物



⬅1ステージが終わらないと買い物はできない。買えるだけ買ってしまえ。

敵をたたっ斬ったらお金がもらえる。1ステージごとにためたお金でお買い物なのさっ。

斬って斬って殺して殺して気分はグー!!

ボスだ!



➡コイツは2面のボスキャラ。カタくってやんなっちゃうぜ。



⬅道にあるつづらを斬るとアイテムが出てくるのだ。



風林火山の技を手に入れろ

経験値をちびちび稼ぐことにより"風林火山"の技を入手することができる。ヤリーノ!!



⬅"風"のところまで経験値がたまったので風の技を手にした。



➡手に入れた技は画面の右下のように光るしくみになってる。

桃栗たき子の『武田信玄』説

『武田信玄』? あら、ちょっと前にそんなテレビドラマがあったわね、たしか。いやね、わたしゃそんなドラマにゃ興味なかったからよくは知らないけどさ。で、このゲームね。なんかフツーのアクションゲームって感じ。もう少し気合を入れてほしかったな。でも敵がカタイから、プレイヤーにもズンドコ力入っちゃうのん。



⬆背景も日本的で風流ですな。

⬆こんなふうにつばぜり合いの状態になるとちょっとの間だけど動けなくなってしまう。

サーキットの全要素を含んでいるJAPAN1を完全攻略

FINAL LAP TWIN



バットマンカーより速くてロビンびっくり

ファイナルラップツイン

今回はナムコの誇るファイナルドライバー、がんのすけ氏とのタイアップにより今までにない完全解剖、究極攻略することに成功しました。メーカーとゲーマーで交わした数々のテストとフィードバックによる奥の深い綿密な攻略をどうぞ。

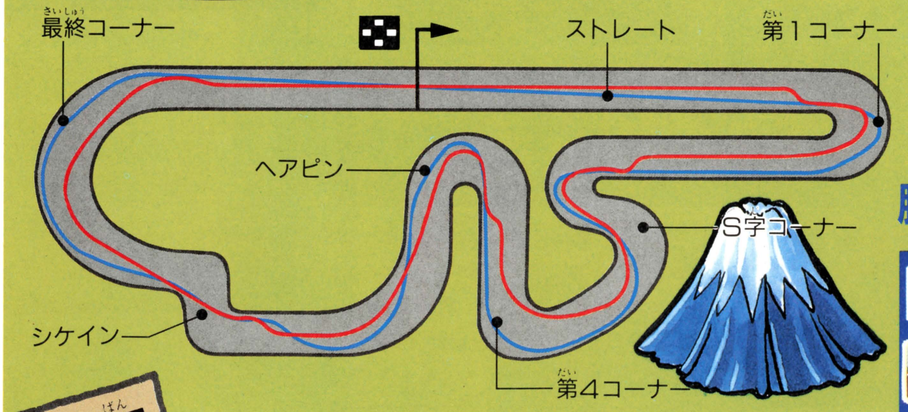
ナムコ　発売中　6200円

JAPAN1を制する者はF-1を制すっ!!

JAPAN 1

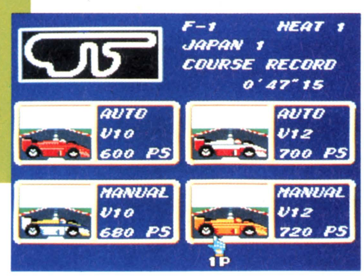
これが理想のラインだ

グランプリなどの実戦向きのライン。(赤)
テストモードでの速さ優先のライン。(青)



ここJAPAN 1コースはバランスのとれた理想的なコース。ストレートやコーナーが適度に置かれ、シケインやヘアピンが見せ場を作っている。この完璧なコースを制することができれば、そのほかすべてのコースにそのテクニックを応用することができる。今回はラップ重視の走行にそくしたラインと、ゲームのなかでの実戦向きのラインとで多角的に攻略。

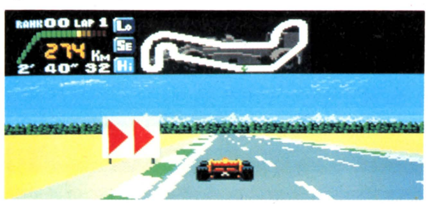
勝てるマシンはコイツよ!



⬅マニュアル、V型12気筒エンジンは720馬力を発生する。こいつ以外のマシンでは優勝は狙えない。

看板　情報を正確に読みとることが肝心だ!!

コースわきの各所に置かれている看板。実はコーナーをすばやく駆け抜けるために絶対必要なもの。まず矢印の描いてある看板。矢印のほうに曲がるコーナーがあり、看板の数でコーナーの曲がりぐあいがわかる。数が多いほどキツイ。あとキャラクターが描かれている看板。意味はいくつかあるが、重要なのはコーナーの途中にある看板。コーナーの切れめと、これからストレートがあるという警告なのだ。





⬆看板がつらなっている。この先に地獄のヘアピンが待ちかまえている。ヘアピンに進入する前にフルブレーキングで減速。

⬅コーナーのあるところ必ず看板あり。わざわざこんな障害物をコーナーに建てるなんて、あぶないったらありゃしない。



⬆看板が一枚。最高にゆるゆるの右コーナーがこの先にある。こんなコーナーは3速全開。フルスロットルで駆け抜けろ。



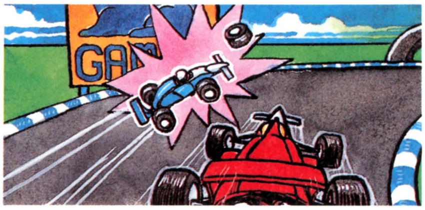
敵車研究
敵を知ることが勝利への近道だ！

グランプリモードではコンピュータカー、こいつをどう抑えるかによって、勝敗が左右される。こいつはコントローラー操作を感知して、こちらのスピードに合わせて速度を調整している。だからこちらが1位につけているときは、たいてい2位か3位に敵はつけているはず。さらにこのゲームは、ゲーム性を高めるために2位の車のほうが加速がよくなっている。そこらへんを考えて自分のペースを合わせて1位をねらおう。

敵車誘導技



⬅敵が後ろにつけていたらチャンス。こっちが加速すれば負けじと敵は加速する。敵は看板へ突っ込み、自爆する。

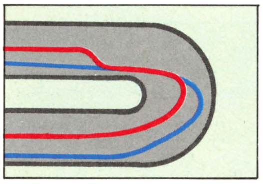


イナズマコーナリング



⬅敵が左右にならんでいたらラッキー。そのあいだに入りこみ、イナズマのように震えながら高速コーナリングだ。

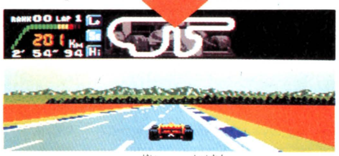




ストレート 時速300キロからフルブレーキング

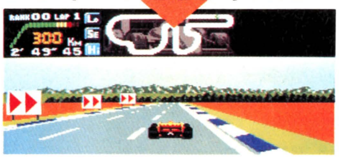
ここからは各コーナーごとの実戦向き攻略法を伝授だ。ここはスタートして時速0キロから300キロまで加速して、コーナーに進入する前に右側に寄ってフルブレーキング。コーナリング中は敵に外側へ弾き飛ばされないよう、インベタでまわれ。看板をよく見て走れ。

シフトアップで加速



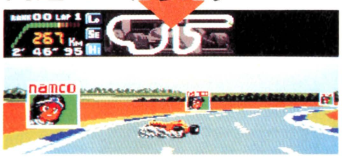
⬆レッドゾーンに入った瞬間シフトアップ。

ブラボー！ 300キロだ



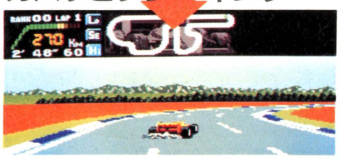
⬆左の看板がきれたらフルブレーキング。

高速コーナリング



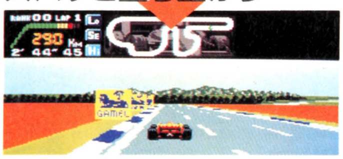
⬆テールがスライドし始めた。まだイケル。

ガバッとブレーキング

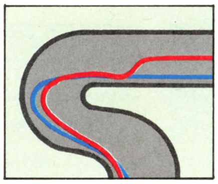


⬆もっとインに食い込ませたほうが安全。

スパッと立ち上がり



⬆この写真の状態はベスト。こんな感じ。



S字コーナリング 基本技！ なめらかにクリアーしろ

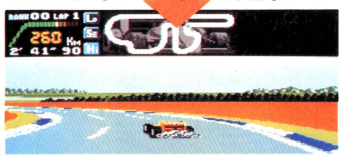
第1コーナーを抜けてフルスロットル。短い直線だけど、300キロまで出るので右側につかないよう、加速しながら左側へ寄ろう。インをつきながらまわって、そのまま、まっすぐに進む。すると、最短距離でS字コーナーを駆け抜けたことになっている。敵の車に注意しろ。

走り出したら3速全開



⬆300キロ近いスピードでS字に突っ込む。

ここはインベタで走れ



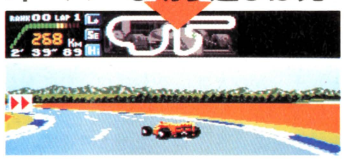
⬆すかさず減速。インをめざしてすすめ。

ピシッとインをつけ



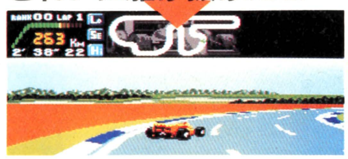
⬆右にえぐりこむようなライン取りをしろ。

オーバーな切り返しは死

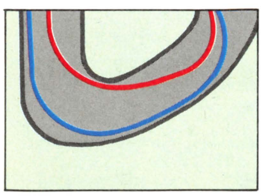


⬆このままアウトに膨らんでいけばよい。

きれいに駆け抜けたぜ



⬆この体勢からインへインへと立て直せ。



第4コーナーは高速走行！ 立ち上がり重視

S字をなめらかに切り抜けたら、お次は高速第4コーナーだ。ここもアウトに膨らんではだめだ。膨らむと看板には当たるわ、敵にイン側からはじかれてコースアウトするわでいいことなし。まずインをなめるように爆走する。そしてヘアピンに入る手前のストレートが見えたら、そのままコーナリング中にアウトに膨らみつつ、ヘアピンのイン側の頂点を目指せっ。ガンバレ！

急減速だ！



ここは思い切ってブレーキング。Ⅱボタン連打で微妙な調整だ。

看板に注意

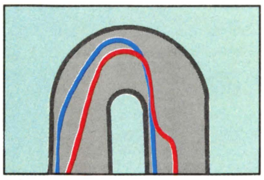


アウトに膨らまない範囲で最高の速度で曲がるようにしよう。

レバーをはなせ



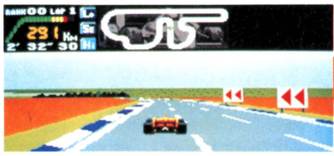
この看板を通り越した瞬間にレバーから手を離せ。いーからさ。



ヘアピンだ！タイヤを鳴らしてまわれ！

ほとんど最高速に近いスピードで突っ込んで、フルブレーキング。そして、あっというまにフルスロットルで、スッ飛んでいく。ヘアピンはレーサーのテクニックを連続でしかも一瞬で見せてくれる。スバラシイ。やはり、ゲームでもこの難しいヘアピンをすばやく抜けるのがポイント。しかし速さを追求しただけのライン取りでは、敵にじゃまされておしゃかになるのがおち。んで攻略よ。

猛スピードで突っ込んで



⬆このあたりからブレーキをかけ始めろ。

フルブレーキングだっ！



⬆うおーっ！ ド迫力のコーナリング。

スライドさせてクリアー



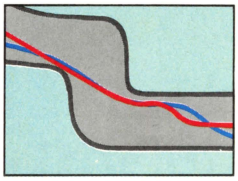
⬆やべー。ガメルの看板に当たっちまうぜ。

よっしゃ！ 抜けたぜっ



⬆高速右コーナーが見える。あせるな。

JAPAN1最大のポイント！シケイン



このシケインを直線化して、シケインの意味を無くすのがこのJAPAN1コース最大の課題だ。ヘアピンを抜けたら、シケインの2番目のイン側のコーナーの頂点をかすめる感じで目指し、レバーから手を離して一気にマシンを疾走させる。成功すれば一瞬にして最終コーナーが見えるはずだ‼



⬆スピードはノリにノッてるぜ。



⬆右にハンドルが切れすぎている。



⬆ハンドルをあてるのはここまで。



⬆よし、レバーから手を離すのだ。

ここでレバーをさあ離せっ！



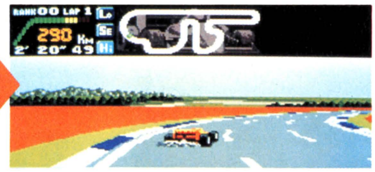
⬆もうエンジンはフケまくって、ほとんど最高速。これぞシケインのストレート化ってやつだ。

ゼブラゾーンをかすめて走れ

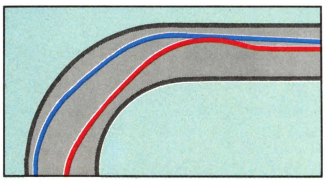


⬆このゼブラゾーンに片輪が乗ってしまうのはしょーがないのだ。それでも240キロ以上だ。

このまま最終コーナーへ



⬆ハンドルで曲がるよりも、安全で速い。だから、またたくまに最終コーナーが見えてくる。



最終コーナーはコーナリングスピードが命‼

ここはなるべくスピードを殺さずにまわるのがよしとされる。なにせ、その後、長ーいストレートが控えているんだからね。もし、コンピュータカーやほかの敵車がいない場合は、コーナーの外をまわって速度重視でいこう。男なら、爆発覚悟で挑戦的に攻め込め。チャレンジ精神がないと勝利の女神は微笑まない。



⬆おっと。ここらへんが限界スピードか。



⬆コーナー出口で290キロとはなかなか。



⬆ゴール直前で300キロをマークだ！



⬆テストモードで46秒台を出すのはたいへん。がんのすけ氏は45秒99というコースレコードの持ち主。

ナムコットがんのすけ氏 スーパーテクニック伝授



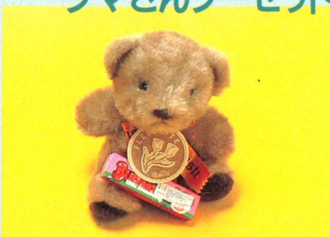
➡ナムコット広報百人衆のひとり。自損事故2回はわき見で。

F-1レースでは最速を誇るマニュアルV12マシン。しかし、あまりのパワーのため、人々からは「走る霊柩車」と呼ばれています（そりゃ霊柩車は走るわな）。「直線では速いけど、でもカーブになると勇気が出なくって……」そんなおくびょうなあなたに朗報です。『ファイナルラップツイン』を走らせて有余年、ナムコットがんのすけが前回の望郷編に引き続いてお贈りする攻略編のコーナーです。さて、きついコーナーでは看板を目安として走るのが王道。カーブの手前には必ず矢印看板があり、カーブが始まることを予告しています。そこで、看板の最後の一枚の真横をマシンが通過した瞬間に、矢印方向にハンドルを切りましょう。とくにS字コーナーのように左右にハンドルを切りわける場所では、2回目の看板が確認しづらいですが、このタイミングがすべて。ただし、240キロを超えたコーナリングではコースアウトしがちになるため、ハンドリング直前に、240キロで頭打ちになるセカンドギアに落としてのコーナリングなら多い日も安心。

感謝！ 感激!! メーカーさんありがとう グレートハイパーイナズマ読者プレゼント

メーカーさんたらとってもステキね。だってプレゼントくれるんですもの、タダで。タダより楽しいもんたらないわよね。やっぱりタダでしょタダ。

NECアベニュー 『獣王記』発売記念 クマさんプーセット(3名)



⬅これを組み合わせれば、熊の化石化攻撃が3Dで見られるのだ。

NECアベニューからは『獣王記』の発売を記念して、クマのぬいぐるみとバブルガムをプレゼント。このセットさえあればプー攻撃は思いのままなのだ。

フェイス 『麻雀学園』プロモーションビデオ(15名)



⬅ソフトを買うと付いてくるビデオとはまったく別モノのビデオ。

『麻雀学園』を買うと付いてくるビデオソフトの前身となっている業者向けプロモーションビデオだ。めったに手に入らないビデオソフトをあげますよ。

ナグザット 『ナグザットオープン』モノホンプレゼント(10名)



⬅⬇ちょっとマニアックに攻めてみたいキミにオススメのゴルフゲームでござる。



早い者勝ち!! なんちて。信念をもって応募すれば必ずや当たるはずです。はずれちった人はお店行って買ってちょうだいね。

ナムコ ナムコ謹製 私の恥ずかしいビデオ



➡なにを隠そう中身は『ファイナルラップツイン』攻略法だ。

ナムコットのがんのすけ氏が制作した超過激『ファイナルラップツイン』攻略ビデオがこれ。世界で1本のノーカット版マスターテープをあなたにプレゼントだ。

●応募方法

あなたはどれが欲しいのかね？ もじもじしとらんで、欲しいプレゼント名をはがきに書いて、PCエンジン通信あてに送りなさい。気合の入ったはがきはよいねえ。でも、はがきに大きく"気合"とか書いてもいかんよ。



ズビズバ新聞

発行：PCエンジン通信

"天の声"朗報

バックアップユニット対応ソフト急増

ハドソンから発表されたバックアップユニット"天の声2"及び、CD-ROMインターフェイスユニットに内蔵されているバックアップユニットに対応するソフトが急増している。今後、この2種類のバックアップユニットを利用可能なソフトは、『パワーリーグII』をはじめ、各ソフトハウスから20本以上が供給される。



パスワード地獄の桃栗

RPG娘の桃栗によれば、「対応ソフトは"天の声2"発売の同時期に発売されるだろうから、みんなでそれを見計らってRPG買えばPCエンジン総バックアップ時代がくるわねん」など、ポンポコリン娘らしからぬ発言をしている。このまとも過ぎる桃栗の発言に犬重は「イナズマパンチ食らっておかしくなったんじゃないのかな」と不安げ。ともあれ、バックアップユニット対応ソフトが増えればRPGファンならずとも画面に映し出されるパスワードから開放されることは確か。

桃栗の喜怒哀楽

では哀しいお話をしましょう。実は私の祖母は占い狂なんです。今朝も電話で、「今日は財成の日だから宝くじを買いなさい」と言われました。祖母の信仰する六星占術によれば、私はあと3年間は結婚してはいけないの。しかも、祖母の占い狂はとどまることを知らず、姓名判断や古いところでいえば天中殺まで登場します。だからたとえ私が六星占術で良い日に結婚したといっても、その日が天中殺だったりしたら祖母は許さないでしょう。ばかやろう、それじゃ一生結婚は無理じゃねぇか。ふざけんな!! あらっ!? また怒りのお話になっちゃったわ。ああん、ごめんなさいね。



今や占いはブーム。

うら話 渋谷洋一深夜の実像

『ウィザードリィ』が最高だとかなんとか言う渋谷洋一だが、彼は今、シミュレーションゲームにハマっている。彼がハマっているゲームは『シムシティ』。このゲーム、ログイン編集部では大流行。ハマるなと言うほうがムリだが、なにも隠れてプレイしなくてもねぇ……渋谷ちゃん。



こら!! 隠れてゲームすなっ!!

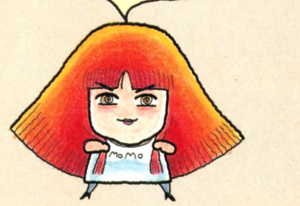
きょうの事件 桃栗多希子が桃栗たき子に

桃栗多希子が改名した。今までの"多希子"だった名前を今後は、"たき子"にするという。原因は桃栗の祖母が桃栗の姓名判断をおこなったことで、"多希子"より"たき子"がよいという結論を得たこと。これについてPCエンジン通信では「どっちでもよい」という判断を下し、桃栗の改名とあいなったのである。



変化のない本人

ヘアスタイルを変えようと思ってるの。どんなのがいいか、みんなの意見を聞かせてほしいわん。





TACO. X

次号は大阪AMショー特集でい

ビデオゲーム通信 69

ビデ通のスタッフは、年に2回の出張を楽しみにしている。本当に心の底から楽しみにしているのだ。これがなかったらあーた、もうビデ通なんかやってまへんて。というわけで次号のビデ通は、第1回大阪AMショーの報告だ。アメとムチの原理で働くビデ通スタッフの仕事ぶりを見よ。

甘くてサクサク、あ、そりゃ、もなか





©SEGA 1989

スーパーモナコグランプリ

モナコGPといえばアレだ、きれいなお姉様に、地中海に浮かぶ金持ち様のヨット。あまりの爆音のやかましさに耳栓をする犬。ここらへんをテレビ中継で見ると「ああ、モナコであることだなぁ」と思う。

でもこれはレースを観戦している側の人間のモナコGP観であって、狭い公道を汗水たらして爆走するドライバーには、こんなのんきな風景は目に入らないだろう。

そんな、死と隣合わせのドライバーを体験できるマシンが、コレ。本物っぽさに涙すること請け合いでい。



⬆本物のFIマシンのシャシーをデフォルメ。イカス。

HOW TO PLAY "SUPER MONACO GP"

❖ミッションは3種類ある

オートマ、4速、そして7速マニュアルミッションを搭載。ギアチェンジはどっかで見たような指先チョンチョンミッションで行なう。先端っぽい。



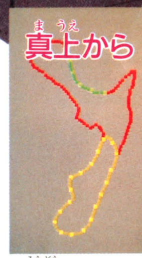


⬆いきなり7速マニュアルを選ぶのは無謀というもの。できればオートマで、背伸びしたけりゃ4速でいこう。

❖美しいながめ キビシイコース



⬆地中海に面した美しい公道サーキット、それがモナコGPの舞台だ。金持ちがいっぱいいるかと思うとイヤになる。



⬆公道サーキットだから、レイアウトはクネクネだ。

❖抜かれちゃったら大ピーンチなの!!



⬆現在の順位は6位。んで、ポジションリミットは6位。



⬆抜かれちゃうと終了なのだ。んで、抜かれました。



⬆てなわけでゲームオーバー。勝負の世界はちびしー!

プレイヤーにはポジションリミットという制約があって、このポジションリミットよりも順位が低くなった時点で、ゲームオーバーとなる。よーするに抜かれるとってもマズイってわけだな。

Vの字!!



一台ごとにこんなネーチャンがついてりゃ、俺だって一台ぐらいは買う。カード一枚とサインなら、安いもんだ。

レースは3部構成である

予選

ほんぢゃスタート



↑スタート前からアクセルは踏みっぱなしでよし。バーっといこうバーっと。

インベタでゴー



↑敵車がおらんので、すべてのコーナーをインぎりぎりで抜けるとよろしい。

予選は画面右に表示されるコース図の下半分、短いコースで行なわれる。最初のヘアピンと最終コーナーさえなんとかすればなんとかなるに違いない、と思う。

本選

抜け抜けスポン



↑とにもかくにも抜かなきゃお話になりまへん。なにはなくとも抜きたまえ。

モナコ名物



↑だれもいない暗いトンネル内を爆走中。途中チェックポイントあり。

誰が考えたんだかクネクネ曲がりまくるこのコースを3周もするのが本選。自ら走るシケインとなって後続車をブロックするなど、抜かせない工夫をこらせ。

本選・雨

うへー雨だ



↑ウエットコンディションはキビシイ。ムリなハンドルさばきは死を招くぞ。

ケツがスベル



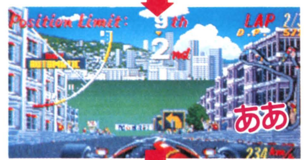
↑ちょっとハンドルひねるとツルリだ。観客に笑われとるぞオイ。恥ずかしい。

本選を3位以内で完走すると、お次はウエットコンディションでの戦いとなる。ツルツルすべりまくる後輪をだましながら眼前の敵を抜き去れ！　ちびしー。

いい気持ちッ アップダウン



➡F1名物、タバコの広告。横断幕の向こうは下だり坂。前が見えン。



➡おお、気持ちがイイ。この「すう」っていう感覚がたまらんのでござる。



➡このまま下だり坂が続けばイイのになあ。ああ、気持ちよかった。



➡1000万分の1秒の動きをとらえるビデ通ならではのフォトグラフだ。こんなんばっかしや。



↑敵車が減れば、抜かれる危険も少なくなる。だから敵車の事故は喜ぼう。



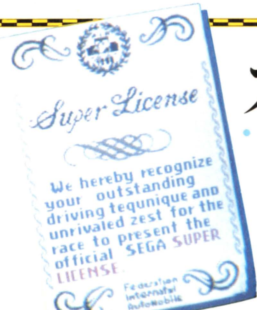
↑でもあんまり喜んでいると、目の前に障害物が出てきたりして、危険だ。



⬅ちょっとでも緊張感がゆるむと、すぐさま大クラッシュ！　目もあてられん。



スーパーライセンスを目指せ!!



スーパーライセンスとは、うまいヤツだけが見られる表彰状みたいなもんだ。具体的にはウエットコンディションレースを完走したとき、ドライバーズポイントが4000を超えてれば出てくるとゆー。ふむ、頑張らにゃイカン。

1 まずは体力をつけるべし

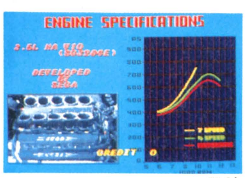


『スーパーモナコGP』は、ハンドルやらシートやらが片っぱしから揺れる。だから、体力がないとアカン。そこで大山倍達直伝の腕立てで筋トレだ。

2 コースを理解し、マシンを知れ



↑体力ついたら、コースを頭に叩き込もう。2ヵ月見つめろ。



↑コースのつぎはマシンの性能。こっちは一生見つめるがよい。

3 正しい乗車姿勢を心がけてポジションアップをはかれ!!

よい例



⬅なにごとも姿勢から始まる。ヘルメットを持参するぐらいの心構えは絶対に必要だ。

悪い例



⬅こんなカッコする野郎に明日を生きる資格はねぇ！　出直したってムダだと思え。



➡抜いて抜かれて邪魔して邪魔されて。駆け引きが鍵を握る通信ゲーム。

ダートで芽生える友情と仲間割れ

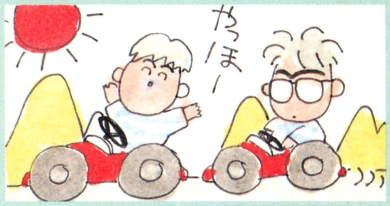
DIRTFOX ダートフォックス

通信ゲームのおかげで友だちなくしたヤツとか、マブダチが増えたヤツって、きっとこの世に何人かはいると思う。俺か？　俺様はアレだ、プラスマイナス差し引きゼロで、昔とマブダチの数は変わらないな。ちったぁ減ったかもしれンがの。まあ、減った分はこの『ダートフォックス』とかゆー、サマンサフォックスの親戚（ウソ）のゲームで取り返してやらぁ。通信機能で8人同時プレイの、回転拡大縮小でグルグルだろ。もうこっちのもんだ。ダートラリーは俺は生まれる前からやってるからな。ふッ。

遊び方ってやつ



制限時間内にチェックポイントを通過すればよろしい。複数人数プレイの場合は、先頭走車がチェックポイントを通過したときに全員のタイムが増える。うまいヤツと遊ぶとヨイ。



6つのセクションゴーゴーゴー

どーゆーわけか、一本道のコースである。だから迷うことはないはず。途中5つのチェックポイントがあり、とりあえずの目標は時間内にそこにたどり着くことね。

SECTION 1



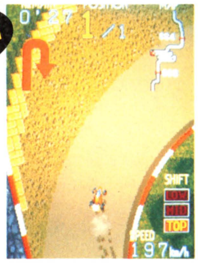
➡公道を封鎖して作った感じの第1セクション。フツーに走ればヨイので楽勝ですな。

SECTION 2



➡川を渡ったりジャンプ台があったりして、ややダートっぽい第2セクションである。

SECTION 3



➡連続ヘアピンでのコーナリングと、短めのストレートでの加速がものをいうのだ。

SECTION 4



➡雪道ですべりやすく、そのうえトリッキーなコーナーが続くテクニカルセクションだ。

SECTION 5



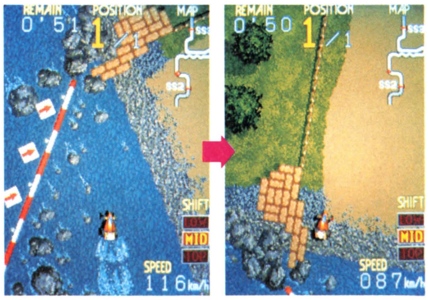
➡最後の大カーブ以外は眺めのいい景色が続くオススメ観光コース。のんびり走りたい。

SECTION 6



➡いよいよ最後のセクション。海岸線で砂を撒き散らしながら走る姿はダートそのもの。

おなじみ回転なのだ



⬆ハンドル回せば目も回る。ちょりッとハンドルを切ると、ドヒャーっと回っちゃうのでハンドルさばきには細心の注意が必要。おおざっぱにやったらアカン。

今週の初物さま

1 ワールドスタジアム'89年度版

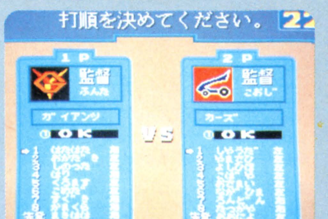


⬆画面構成、操作方法などは前作とまったく同じ。初めてでも安心してプレイできちゃうところがうれしい。

家に帰りゃ『ファミスタ』あるのに、ついついコインを投入してしまう不思議な魅力を持ったあの名作『ワールドスタジアム』が、今年度版データをひっさげてゲーセンにカムバック!!　最新情報をもとに作られた選手データのおかげで、臨場感っていうんですか、ソレが抜群によいのだ。もちろん新球団も入って、もーすぐ登場でござる。座禅などして待っているがよい。



⬅ロゴの下にさんぜんと輝く「'89」の文字。ファン待望の、と言っちゃってもいいかもしれないですな。これは。



➡監督が"ふんた"、"こおじ"になってるのが泣かせるなぁ。先発オーダーだって、見てのとおりの内容でグーッ。



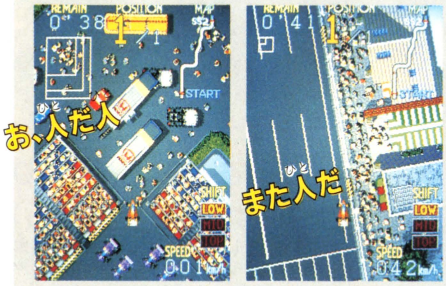
こんなシーンもあるのである

まっすぐゴール目指して突き進むのもいいが、たまには寄り道などをしてみれ。友だち3人が必死に競い合っているのをよそに、ひとりポツンと路肩で駐車……。それもまたヨイ。大人の魅力であるな。

駐車おたく



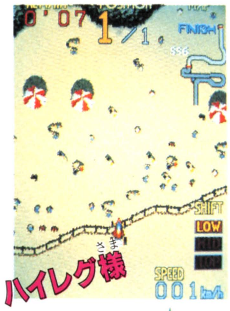
⬆道路に線が引かれていると、ついつい線にしたがって止めたくなる駐車おたくがこの世の中に何人かいる。ゲーセンでお金使ってやってこそ、本物といえよう。



⬅ダートレースを見物しにきた人々。ちょっと寄り道してごあいさつなどしてみました。返事がないけど、いいさ僕はあいさつおたくだから。



⬅逆走が可能と知るや否や逆走する反体制派。ヤツの走りは止められない。



⬅海辺にいるから、たぶんハイレグ。今年はあんま流行らんらしいがの。

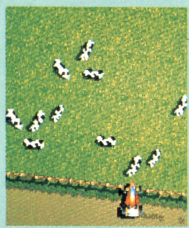
ヨットでバカンス





⬆走るのも飽きたので、ちょいとヨットでバカンスなどと洒落こみますかの。できまへんが。

さあ牛だ!





⬆牛とか馬とか、ぼーっと眺めてるとおもしろいんだよね。臭いのがイヤだけどさ。

狂喜乱舞ニュース

通信版ウイニングラン今秋登場!!



⬅コイツら全員が人間様の操る車になる！　かな。



⬅コースも変わるらしいので楽しみであるのコト。

なんだか知らんがとっても闘争心のわくあの『ウイニングラン』が、この秋通信ゲームとなって帰ってくる！　のだ。「マジに作らんと納得してもらえないから、マジです」と、ナムコ社内もやる気に満ちあふれている様子。こいつぁ期待しちゃってもよさそーである。



つーわけで　乞うご期待な感じ

2 ストリート・スマート ©SNK 1989



⬆ひざまずいてるのがカラテ馬鹿一代野郎、つっ立ってるのがレスラーちゃんだ。敵は人間だけど化け物っぽい。

殴る蹴るなんでもありのストリートファイトアクションなのだ。舞台はアメリカ。地域を支配するストリートファイターたちと、その土地を賭けて激しいバトルを繰り返すってわけだ。プレイヤーは空手野郎かプロレスちゃんのどっちか。空想じみた技はいっさいない、力と力の正面衝突！　冷房の効いたゲーセンで汗水鼻水たらして国盗りにはげみましょう。



⬅いまにもひき殺されそうなおふたかた。救急車をも支配するこの街のボスをアンタは倒せるか？　俺はムリだけど。



⬅繁華街で繰り広げられる戦い。このゲームでは、どんなときでも見物人がいる。やぁ、照れちゃいますな、デへへ。

次号は
大阪AMショー特集だぜっ!!



ビデオゲーム通信 in U.S.A.

とうとうビデ通が海外に進出したッ！　恥も外聞もかなぐり捨てて、言葉の壁を乗り越えて、そうさ、ゲームは世界各国共通語さ（なんちって）。まぁ、そんなこんなでアメリカのビデオゲーム事情を探ってみたってわけね。

★突撃アメリカビデオゲーム事情調査大作戦



PREMIER TECHNOLOGY





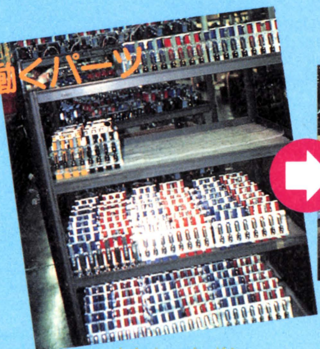
←プレミア社の社長、ギル・ポラックさん。「ピンボールは実在するものを操作するというところが楽しい」と言っていた。まさにそのとおりって感じ。

↓1988年の作品「HOT SHOTS」。象や熊やニワトリがワサワサ出てくるカーニバルがテーマ。バックグラスのねーちゃんたちがよい。



楽しい工場見学

おそらく本邦初公開だと思われる、ピンボールの製作現場。220人もの人たちが、今日も元気にピンボール作りに精を出しているのだ。みんな普段着なので、日本の工場とは違った雰囲気が漂っている。









★ビデオゲームにも
★本腰入れていきます

プレミアテクノロジーという会社は、ゴットリーブというブランドでピンボールを出し続けてはや60年チョイという由緒正しき会社なのだ。『ROBO WAR』とか『ARENA』とかが有名だな。

んでこの会社、この秋からビデオゲームにも進出するのだそうだ。電子化されまくりの最近のピンボールで鍛えた技術を活かして、いっちょ凄いのを作っているらしい。あのパワーグローブみたいな未来系インターフェイスを駆使して遊ぶ、いまだかつてないビデオゲームなんだと。残念ながら見せてはもらえなかったが、日本での販売も考えているとゆーから、いまから期待しまくりなのだ。



Williams MIDWAY MFG

★3つの異なる顔を★持つメーカーなのだ

古くからのゲーム野郎なら、ウィリアムスという名前を聞いて懐かしく思うだろう。『DEFFENDER』、なんつー名前を聞いたら小便ちびっちまうかもな。ウィリアムスはビデオゲームメーカーとして、かなりの歴史を持つ企業なのだ。

んで、ウィリアムスの本業ともいえるのがピンボール。右の写真はウィリアムスブランドの超新作『BLACK KNIGHT2000』。んで、右上の写真は、1988年に吸収合併したバリーミッドウェイ社ブランドの超新作『ATLANTIS』。つまりこの会社は、ピンボールについて2つの異なる顔を持っているわけ。

三本柱で業界を突き進むメーカー、それがウィリアムスなのだ。



⬆これが『BLACK KNIGHT2000』だ。だいたい1作あたり6人ぐらいのスタッフが7〜12ヵ月で作るんだと。結構早いな。



➡販売部門のトップ、グレズマンさん。日本でたくさん売りたいとゆーてました。



⬆ピンボールが好きでこの業界に入ったシャープさん。毎日ピンボールだって。いいな。



➡アトランティス大陸の財宝を探せ！というテーマの『ATLANTIS』。バリーブランドです。

新作『ARCH RIVAL』



⬆2対2の変則バスケットボールゲーム『ARCH RIVAL』。シンプルだけど練り込まれたデザインがアメリカっぽい。



➡仕事など忘れて熱中するTACO.Xと『NARC』のデザイナー。30分ほど遊んでるうちに、なんとなく言葉が通じるようになった(マジ)。いやぁ、ゲームは世界共通語ですな、ナンチテ。



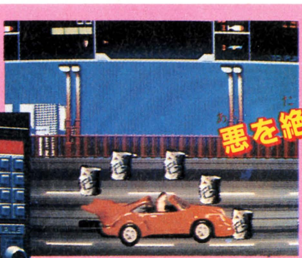
麻薬撲滅ゲーム『NARC』

アメリカ製のビデオゲームをぼーっと見ていると、デモで「麻薬をやめよう」ってな意味の文章とFBIのマークが一緒に出てくる。麻薬漬けのティーンエイジャーへの警告なのだ。んでこの『NARC』は、ゲーム自体が麻薬撲滅を目的としていて、諸悪の根源である麻薬密売野郎をバッタバタと倒しまくることで麻薬の怖さを知ってもらおうというゲームなのだ。

日本ではちょっとピンとこない麻薬の怖さだけど、アメリカではビデオゲームの題材になるほど麻薬問題が真剣に考えられているのだ。はあ。



⬆これはリアル。こぉゆーゲームは見たことないですな。カッコイイけど怖いでげす。



⬆自分以外はみんな麻薬密売人。片っぱしから倒さないと、この街が麻薬漬けになっちまうぞ！

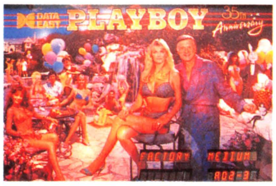
➡自らの体験にもとづいて、麻薬の怖さを伝えるためにこのゲームを作ったというジーンさん。この人は『DEFFENDER』などを作ったウィリアムスを代表するゲームデザイナーなのである。



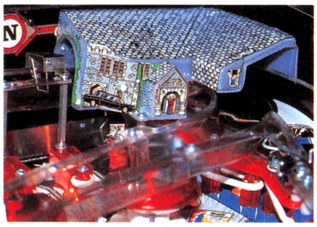


⬆これまでのデータイースト社のピンボールにくらべると、ちょっと地味なパネルデザイン。懐かしい感じを出していて、いいですな。

DATAEAST PINBALL



⬆うわさのバックグラス。正面にあるパネルのことだ。色っぽいですな。



⬆プレイボーイ誌の元締め、ヒュー・ヘフナー氏の邸宅もある。イカスぜベイベー。



⬆ピンボール初心者は、とりあえずこのような"光る場所"を狙うとよいですよ。

★最新作は『PLAYBOY』
★バックグラスがウハウハだ

今回取材はできなかったが、アメリカ3大ピンボールメーカーのひとつに、データイースト・ピンボールがある。ウィリアムスなどにくらべてピンボール製作会社としての歴史は浅いものの、ビデオゲームでつちかった技術を駆使して電子化されまくったピンボールを作り続けている。ここに紹介するのは『PLAYBOY』。プレイボーイ誌35周年記念作品。大人のムード漂いまくりのムフフマシンだぜ。

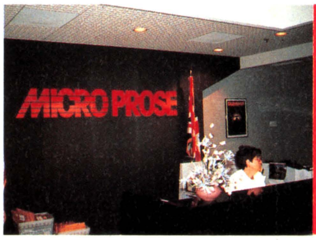
ピンボールファンにおくるこの1冊



ピンボールファンにも、ピンボールビギナーにもおすすめできるのが、この『ピンボールグラフィティー』。古今東西のピンボールを網羅し、基礎的なテクニックなどを書き記した珠玉の1冊だ。日本ソフトバンク発行で、3700円なり。



⬅少々お値段は張るけど、価値は十分あるんじゃないかな。



MICRO PROSE

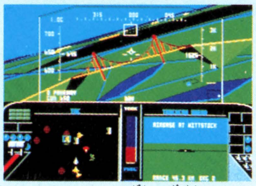
★じつはアーケード機も
★開発していたのだった

ここマイクロプローズは、シミュレーターソフトで有名なメーカー。これまではパソコンソフトだけだったけど、この秋にビデオゲームマシンを発表するぞ!! パソコンの『F19 STEALTH FIGHTER』というゲームをアーケード用にアレンジしたもので、山あり谷あり戦車ありのマップ上を自由自在に飛び回れるというシロモノ。まだ試作段階だったけど、うっとりしそうなほどきれいでなめらかだったぞ。日本でも確実に発売されるとゆーから、今から楽しみだな。



F19 STEALTH FIGHTER

ギャンギャンスイスイホーレホレッ



⬆これは IBM-PC版の画面。アーケード版はこれよりはるかにきめ細かな画面なのだ。



⬆画面に表示される物体の数も飛躍的に多くなる。よりリアルになるってわけ。やりっしゅ。



⬅マイクロプローズが所有する空軍練習機！だ。



⬆社長のビルさんは、アメリカ空軍の予備役なのだ。んで、このきょう体に開発中のフライトシミュレーターが入るのね。

アメリカではゲームセンターをゲームアーケードと呼ぶので

アメリカゲーアー探訪 なんちて

The BROADWAY Arcade in N.Y.



⬆ニューヨークのほぼド真ん中に位置する、ブロードウェイアーケード。常連客でいつもごったがえしてるって。

繁盛してま

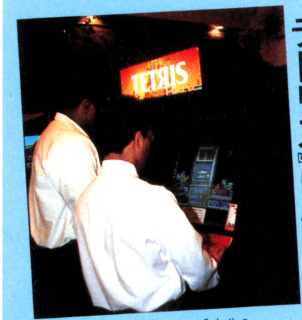


⬆エプスタイン店長。きさくに両替してくれました。

アメリカで「ホエアイズゲームセンター？」などとゆーても通じない。カートリッジの真ン中を指さして、「ヒア」などと馬鹿にされるのがオチだ(うそ)。あっちでは、ゲームアーケードというのが正解。

呼び名変われば中身も違うのかと思って、ニューヨークのド真ン中に位置するゲーアーに行ってみた。ここは常連客が多いお店で、アップライトのきょう体にみんな集まってワイワイ言いながら遊んでいる。雰囲気が明かるいのだ。ちなみに1ゲームは25セント、つまり約35円。これは魅力的ですな。体感ゲームは1ドルだったけどね。

『テトリス』に興ずる人々



⬆アタリゲームズの「TETRIS」なのだ。お猿化現象は世界共通なのね。



アルツがここにも!!

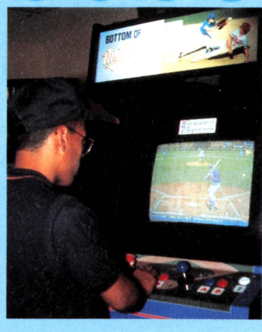
⬆「RBI BASEBALL」に励む、世界のアルツ。野球なしでは生きていけないようだ。

壁一面にピンボール!!



⬆ピンボールファンなら涙流して小便ちびりそうな光景。あっちではピンボールを置いてないゲーアーはほとんどなかったのだ。

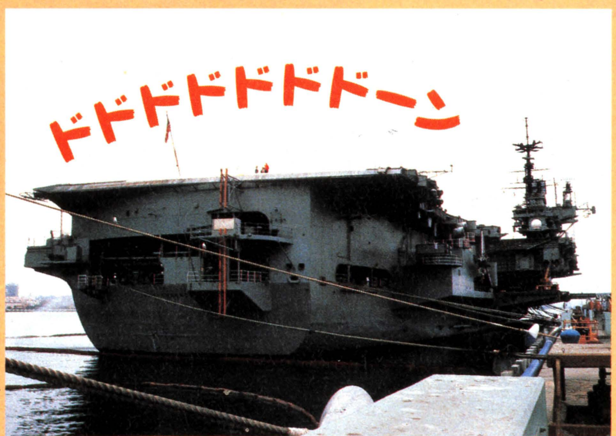
野球好き



⬆アメリカでも野球ゲームは人気が高い。『MAIN STADIUM』(コナミ)ね。

なんと空母にゲーアー発見!

ドドドドドドドーン



➡メキシコにほど近いサンディエゴに帰港中の空母ちゃん。整備中は、納税者なら誰でも見学できちゃうのだ。

噂によると、アメリカ海軍の空母には『アフターバーナー』が置いてあるという。もしそれが本当なら、ゲームバカのメンツをかけて対決したる！　と威勢よく乗り込んだのが、サンディエゴに帰港中の空母INDEPENDENCE。

実際には、ゲーアーはあったものの、狭くて『アフターバーナー』なんか置けるスペースすらなかったのだ。でも他の空母や基地ならあるかもしれないよ、と海兵さんは言っていた。いつか本物のトップガンたちと勝負してみたいなぁ。

ホンポー初公開 空母INDEPENDENCEのゲームアーケード!!



⬅およそ4畳ほどのスペースにゲームがぎっしり。うす暗くて、チトこわい。

本物のミサイル



⬆空母なので武器がある。これはなんかのミサイルらしい。最前線って感じですな。

本物の軍人さん



⬅ふとどき者の侵入を見張る兵隊さん。キビシー目が光ってます。

つーわけでオシマイ!!



AMAZING ZONE アメージング・ゾーン

SEGA メガパラダイス



セガ　8月3日発売　6800円

夏の徹底攻略大作戦!!

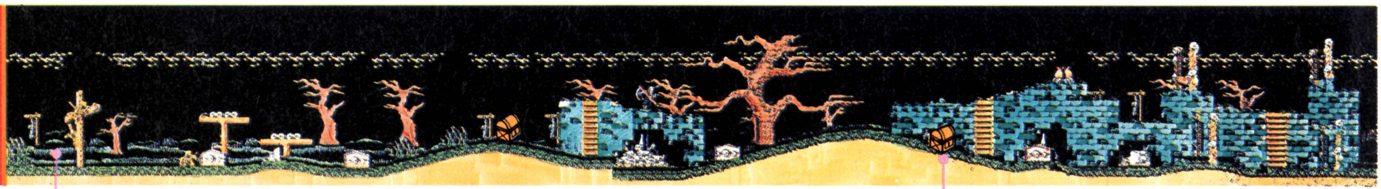
日本の夏、『大魔界村』の夏。小柳ルミ子も金鳥のCMでよく言っている。というのはウソだが、まあよい。てなわけで、マップ特集をやりまーす。

『大魔界村』は全5面で構成されている、と以前紹介したときに書いたが、覚えているかね。今回はそのなかの、ラウンド1と2をマッピングしてみたのだ。『大魔界村』に関していえば、このラウンド1、2がネックになっていると思われる。つまり敵の独特な攻撃も、2面までクリアーしてしまえば、その後はそれほど苦にならなくなるのである。では、そのあたりを念頭においてプレイしていただこう。

ROUND 1

よし、じゃあ、いくぞ。1面だ!!　この面の前半は前作『魔界村』によく似ているので、違和感なく進めるであろう(あ、でも、セガでは『魔界村』は出ていないか)。後半からはあの手この手で襲ってくるから慎重に。

スタート





アーサーは旅立つ

⬆ここがスタート地点だ。当然、まっさらの状態から始まるのでちょっとつらい。



魔法のヨロイだ!!

⬆うまく進めば、ここで魔法のヨロイを手に入れることができるぞ。使いまくれ。



➡この橋を越えれば前半戦は終了だ。もう、後戻りはできない。



前半戦終了



向かい風!!

⬅このあたりでは、前方からの強風で進みにくくなるのだ。ヒー!!



試練

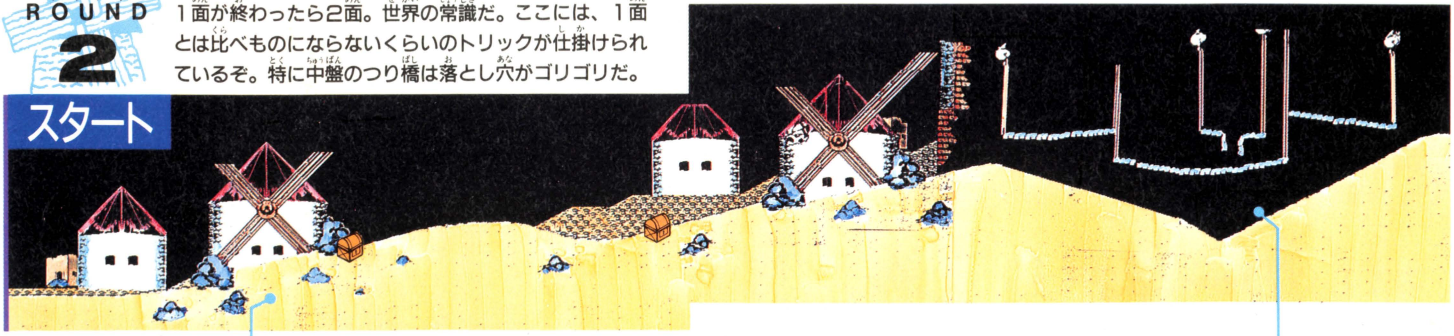
⬅1面最後の山は炎と怪根の大群落。ひとつひとつ倒しながら進むのだ。



ゴール

ROUND 2

1面が終わったら2面。世界の常識だ。ここには、1面とは比べものにならないくらいのトリックが仕掛けられているぞ。特に中盤のつり橋は落とし穴がゴリゴリだ。





⬅しょっぱなからはねてくる敵だ！間合を見て進め。



⬅先っぽに炎のついた火の車。枝の部分は安全だ。



⬅レッドアリーマーキングは、前作より倒しやすいぞ。



⬅つり橋は落とし穴だらけで、しかも、下にはアリ地獄。どひーだね。

つり橋の下には、アリ地獄が……!?





➡このあたりの地盤は非常に悪く、どんどん沈下していくのだ。もちろん、穴に落ちたら死んでしまうのだ。

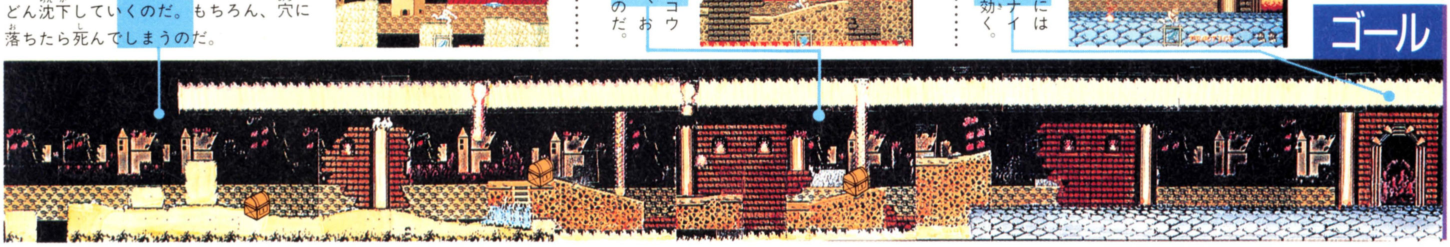


➡火柱からはコウモリが生まれ、おいかけてくるのだ。



➡ケルベロスには、しゃがんで、ナイフ連射がよく効く。

これはアツそうケルベロスっ!!



ROUND 3 ハイライト

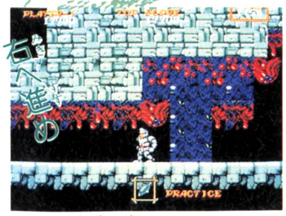
さすがに3面のマップまで載せるスペースはないので、もうしわけないけどダイジェスト版でお送りします。1、2面と比較すると立体的な構造になっていて、進む方向を間違えると死んじゃうのだ。



⬆リフトがいやおうなく上に動いていく。途中にはハサミや剣を持った凶暴な敵が待ちかまえているので、すぐ壊そう。



⬆最上階に到着!!　喜ぶのはまだ早い。すかさず右へ全速力で走れっ。



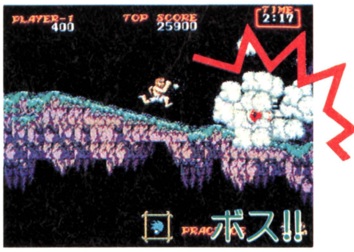
⬆これは失敗の例。もたもたしていたので、脱出できなかったのだ。



⬆うまく脱出できたら、たくさん出てくる舌に乗って、しばらく行く。



⬆今度は横に流れるリフト。これをピョンピョン飛びこえて……。



⬆でろりーん！　ボスのおでましだー。弱点は中心の目だ。狙って、撃つのだ。

イカすぜ！カッパブーメラン

アーサーのアイテム、円盤は〝カッパブーメラン〞と呼ぶのが正しい、と俺が決める。昔、テレビでドリフターズの人形を使った西遊記ものの番組があった。そのなかで仲本工事は沙悟浄を演じ、この武器を駆使していたのだ。円盤は投げても戻ってはこないが、そこがまたイカすぜ。（渋谷洋一）

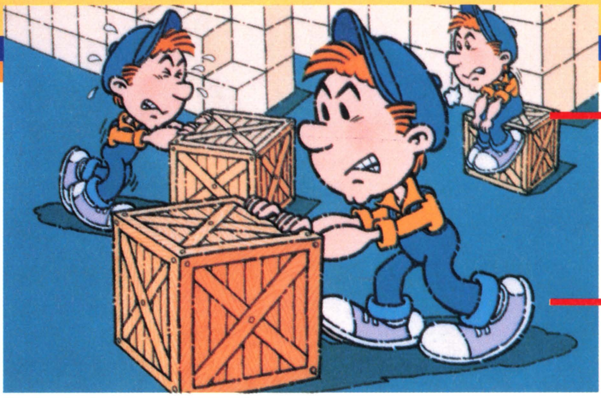
MEGA GIGA TERRACE

前号の「汚いラフレイアウトプレゼント」にたくさんのご応募ありがとう。全国から100万通を超える応募があったぞ。という夢を見ました。それにしても、ファミ通読者でこのページを読んでくれている人ってどのくらいいるんでしょ。5億人くらいかな？　そんなにはいないな、きっと。一度どこかの新聞社にでも世論調査していただきたいものです。あ、そうそう、それでね、正解と当選者の発表は次号でやりまーす。　（上）

GAME BOY SCOUTS

第6回 ゲームボーイスカウト

押しの一手だ!! の巻



倉庫番

パソコンのパズルゲームとしてヒットしたこの『倉庫番』。こいつがなんとゲームボーイにも登場したのだ。パズルゲームが流行ってるからもしかしたら、と思っていた人、お待ちかねなのだ。

ポニーキャニオン　8月28日発売　3000円

彼女のためにガンバルぞ

主人公は愛しい彼女にプレゼントをしたくてたまりません。そのために彼は、なにか仕事をしなくてはなりませんでした。だって彼には、お金がありませんから……。というわけで彼は、倉庫の番をすることになりました。彼は一生懸命働いて、次々に倉庫をかたしていきました。はたして彼は、彼女にプレゼントができるでしょうか?

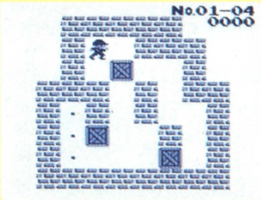


⬆「プレゼントしよう!」なーんてはりきってるけど。



⬆イヤーン! もうつかまっちゃったの? ばかぁー。

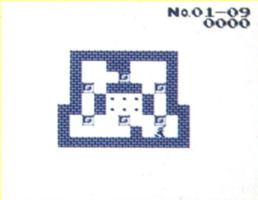
こんな倉庫をかたづけなきゃならない!



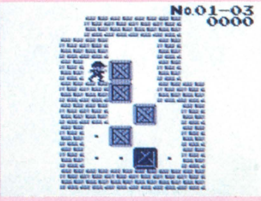
⬆画面はこんなかんじなのだっ。



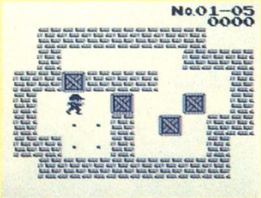
⬆最初のうちは、こんなもんだね。



⬆広い倉庫はこーゆー画面になる。



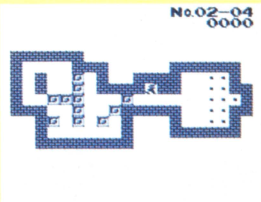
⬆狭いのに、荷物がいっぱいある。



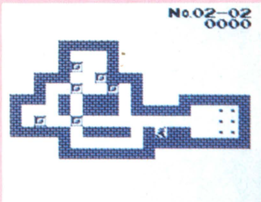
⬆落ち着いて考えればいいのだ。



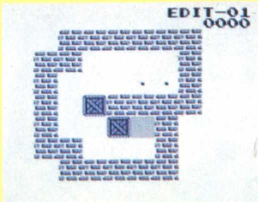
⬆ちょっと見は簡単そうだけど。



⬆だいぶ難しくなってくるころ。



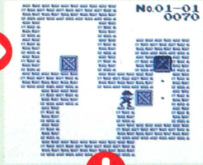
⬆あーもー、なんでもいいやー!



⬆エディットすることもできる。

基本的クリアー法







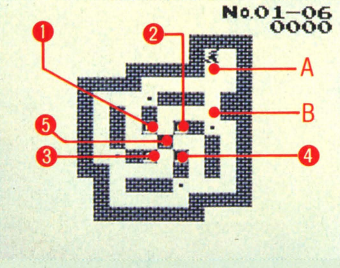
主人公くんは倉庫内にある荷物を、ある所定の場所まで運んでいかなければならない。しかも、一度押してしまった荷物は、引っぱったりすることができないのだ。さてぇー?

さてお次は難しい面に挑戦だ!

自分の部屋はちらかってても、倉庫の荷物はかたします。

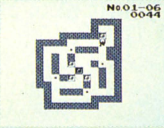
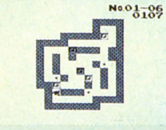
NO. 01－06

➡広い倉庫の荷物も小さい画面だから、こんなのだっ。いやーん！



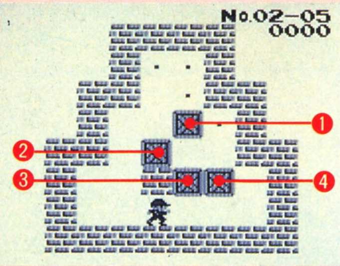
反時計回りに荷物を動かすのだぁーっ！

まず最初にいっておくと、5番の荷物は動かさないのだ。で、まずは2番をBポイントまで運び、Aポイントまで移動させる。そして1番をひとマス左へ動かし、2マス上へ移動させる。そして、もう一回ぐるりと外の通路を通ってひとマス右へ動かす。あとは1、3、4の順番に指定の場所へ移動させていけばよいのだ。といったぐあい。

NO. 02－05

➡荷物は4つしかないんだけれど、なめてかかるとひどい目にあうぞ。



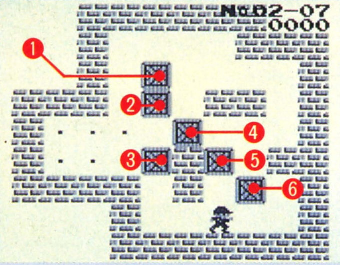
たった4つの荷物なんだけどねぇーっ!?

まずは2番を右の壁につけて、1番を一番上まで上げる。そして今度は3番をひとマス上、4番をひとマス左、2番をひとマス下に動かし、今度は3番をひとマス左へ移動させる。続いて4番を2マス上げて、左へひとマス移動させるのだ。そして3番をひとマス右へ動かす。あとは2、3、4をひとつずつ上げられるところまで上げていくのだ。



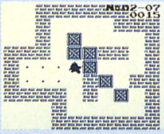
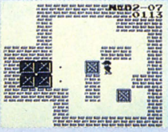

NO. 02－07

➡はじめにどーゆー風に荷物を動かすかで、解けるかどうか決まる。



この倉庫は最初が肝心なのだっ!!

とりあえずは3番をひとマス上げるしかない。そして今度は2番をひとマス右へ移動させるのだ。そのあと2番のあったところに3番を上げる。じつはこの倉庫、これができればまずは安心なのだ。ここからはいろいろやり方があるんだけど、とりあえず4番を左へ左へ移動させ、ほかの荷物も順々に4番のあったところへ運んでくる。あとは同じ。

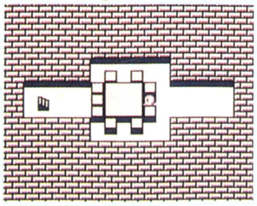


気になる新作情報をいってみるのだっ!

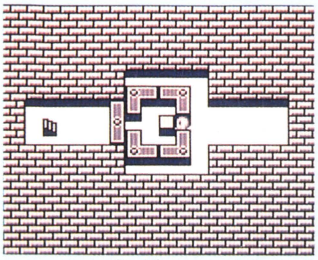


パズルボーイ

ゲームボーイにまたまたパズルゲームの登場なのだ。その名も『パズルボーイ』。ゲーム内容はいたって簡単！　主人公キャラを操作し、フィールド内にあるブロックや扉などの障害物を動かして、脱出口を作り出すというものなのだっ。もちろんブロックなどをうまく動かさないと、つんじゃったりする。クリアーまでのタイムを競うタイムトライアルモードなんかもあって、長く遊べそうなソフトなんだよね。それから、画面を見てもらえばわかると思うけど、今回紹介している『倉庫番』にかんじが似ているんだよね。べつにいいけど。



➡こおゆートップビュー画面のパズルゲームだぜ。

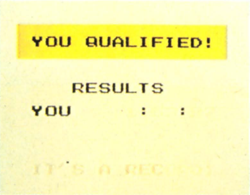


⬆ブロックや扉を動かして、自分の進路を作っていく、という簡単なルールだ。

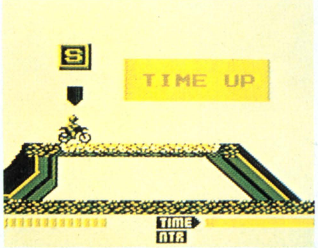
アトラス　発売日未定

モトクロスマニアックス

ゲームボーイひさびさのアクションゲームがこれ、『モトクロスマニアックス』だっ!!　このゲームはその名の通り、バイクを走らせてモトクロスをしちゃおうっていうものなのだ。いわゆる『エキサイトバイク』タイプの、横スクロールレースゲームだ。そして、微妙なスピード調節やバイクの傾き、コース上の障害物など、ゲームをよりリアルにする要素がいっぱいつまった作りになっている。プレイヤーは画面からいくつものデータを読み取って、自分のバイクを操作しなくっちゃならない。アクションゲームはコナミから(?)。



➡いろいろな障害をのりこえてゆくのだーっ!!



⬆スピード感バツグンの、バイクゲーム。アクロバットのようなこともできる!?

コナミ　8月中旬発売予定

禁断の秘技!

KIN DAN NO HI GI !

図書券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

PC ファイヤープロレスリング ©ヒューマン

プロレスラー全16人の隠し技を公開

宮城県　伊藤正浩　(会員番号901714)

このゲームでは、複数のボタンを押すことによって、今まで見たことのない隠し技ができるようになる。技はプロレスラーひとりにつきふたつずつ。どれもそれなりに強力だから、覚えると絶対に有利だ。

ここに、レスラー全員の隠し技をズラリと並べてみた。表をよく見て、そこに書かれた通りのボタン操作を試合中に試してみてくれ。そのとき、ボタンは一度に全部、ポンと押さなきゃダメ。ほら、ちょっとばかしキャラクター設定にそぐわない隠し技が、相手の巨体にビシビシ決まるぞ。

バックを取ってキメ!



⬆相手のうしろに回るのは、なかなか簡単ではない。体力が落ちたときをネラえ。

名前	武蔵	冴刃
組んだとき	✚キーの下、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの左、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す
	 パワーボム	 ヘッドバッド
バックを取ったとき	✚キーの右、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの上、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す
	コブラツイスト	スリーパーホールド

トミー	サンダー	力丸	マサ	1号	2号	バイソン
✚キーの下、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの上、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの右、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの上、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの下、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの上、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの上、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す
 コブラクロー	 パイルドライバー	 アームホイップ	 サイドスープレックス	 ダブルアームスープレックス	 アルゼンチンバックブリーカー	 アルゼンチンバックブリーカー
✚キーの右、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの左、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの下、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの左、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの右、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの左、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの左、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す
さかさ押さえこみ	コブラツイスト	卍固め	スリーパーホールド	さかさ押さえこみ	ジャーマンスープレックス	アトミックドロップ

ブル	コンドル	イーグル	アレン	タイガー	ナイト	アイアン
✚キーの右、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの上、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの右、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの右、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの左、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの下、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの右、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す
 リフトスラム	 パワーボム	 パイルドライバー	 コブラクロー	 ジャーマンスープレックス	 ダブルアームスープレックス	 ボディスラム
✚キーの下、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの左、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの下、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの下、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの上、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの右、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す	✚キーの上、Ⅰボタン、Ⅱボタンを同時に押す
バックドロップ	卍固め	卍固め	コブラツイスト	サーフボード	スリーパーホールド	バックドロップ

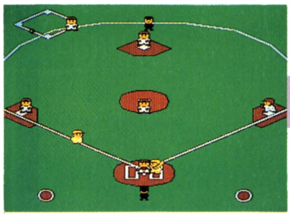
図書券 2000円
ファミ通チケット 1150ガバス

■ホームランナイター ©データイースト

ホームスチールは無効?

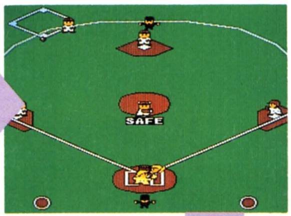
愛知県　椴野博之　(会員番号901715)

ホームスチール!



↑三塁ランナーはホームに突っ込め。

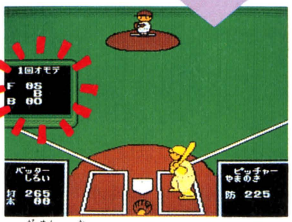
判定はセーフだ



↑運よくセーフになったりするかも。

ランナーを三塁に置き、守備側はBボタンで牽制。そこでランナーをホームへ突っ込ませる。守備側に送球ミスがあったりして、ホームでセーフになったとしよう。通常の投球画面に切り替わってスコアを見ると、なぜか得点は増えていない。ホームスチールは無効になるのだった。

なのに0点



↑画面が変わって、アレ? なんか変。なぜか得点が0点のままだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

■天地を喰らう ©カプコン

道具の持ち替えスピーディー

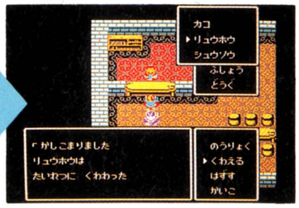
徳島県　飯田勇人　(会員番号901716)

ふたりをはずして



↑たとえば、編成所でリュウホウ、シュウソウの順に隊列からはずす。

また加えると



↑すぐに、同じくリュウホウ、シュウソウの順で再び隊列に加える。

持ち物チェンジだ



↑ふたりの武将の持ち物は、装備された状態で、そっくり入れ替わるぞ。

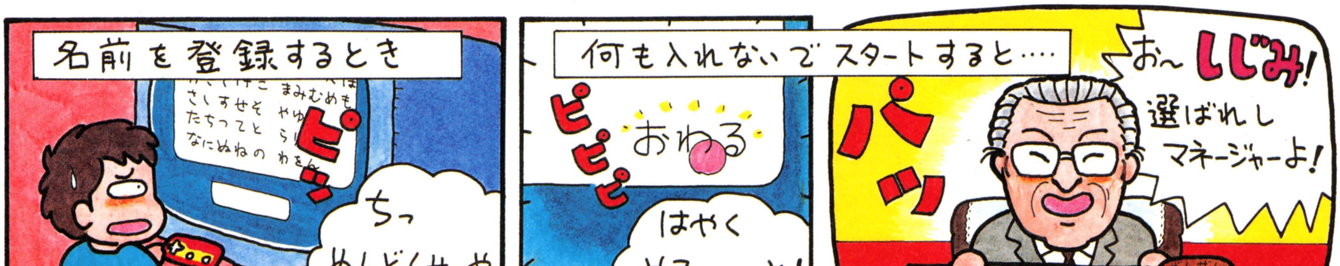
道具の受け渡しが簡単にできる便利技だ。まず編成所へ行き、ふたりの武将を隊列からはずす。すぐに同じ武将を、はずしたときと同じ順序で加える。これで、ふたつの持ち物がそっくり入れ替わるのだ。新しい武将が仲間になったときなどに便利だぞ。

図書券 1000円
ファミ通チケット 900ガバス

■チャイルズクエスト ©ナムコ

親切設計!? 全自動命名RPGなのだ

三重県　石黒和晃　(会員番号901717)



N.MAKINO

図書券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

■ファミコン探偵倶楽部Ⅱ 前編 ©任天堂

これが『ファミ探Ⅱ』のイエローページ

広島県　足利幸治　（会員番号901718）

電話を取ってかけまくろう



◆電話は、空木探偵事務所や警察署でかけることができる。

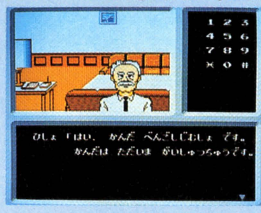


◆＊16の番号にかけると、なぜか〝神田弁当〟につながるのだ。

〝でんわをかける〟というコマンドは、もはやアドベンチャーゲームになくてはならないものになった、というカンジだね。中でもこの『ファミ探』シリーズは、電話のおアソビがオモシロくって前作も有名だったね。

そして、やっぱり新作のほうにもあったのがこの隠し番号。それぞれの番号で、右の表のような会話が楽しめるってゆーワケ。

前作では事務所だった



◆神田さんって弁護士だったはずなのになあ!?

番号	返　事
＊16	はい　かんだべんとうです　まくのうち なんにんまえ　おとどけしますか？
110	はい　けいさつです　…こら！ いたずらでんわは　しけいなのだ
119	はい119ばん　こら！　いたずらしてると いざというとき　たすけてやらんぞ
104	はい　ばんごうあんないです　え？ さつじんじけん？ しょうしょうおまちください
その他	…はなしちゅうだ
	おかけになった　ばんごうは　げんざい しようされておりません
	もしもし　なぬ？　さつじんじけん！ てえへんだ　てえへんだ！

図書券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

■ファミコン探偵倶楽部Ⅱ 前編 ©任天堂

キミキミ、エッチなこと考えてない!?

宮城県　今野　賢　（会員番号901719）

死体をよく調べてみよう



◆この画面で、指形カーソルを胸やスカートに持っていくのだ。



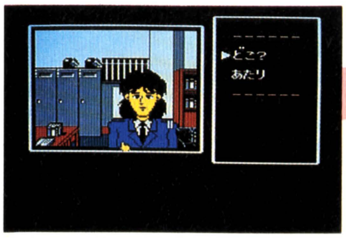
◆ほうら、監察官の人はキミの性格を明らかにうたがっている。

さて、この技は、道徳上ヒジョーに不謹慎であることを最初に断わって、「ゴメン」とあやまってから解説に入らせていただく。

まず、今は亡き小島洋子さんのご遺体を調べるときのこと。胸、そしてスカートを念入りに調べると、監察官の人に品性をうたがわれてしまう。

そして警察署でのこと。中にいる婦警さんのバストのあたりを３回見ると、実に心臓に悪い冗談でしかえしされてしまうのだ。あービックリした。

次は婦警さんね

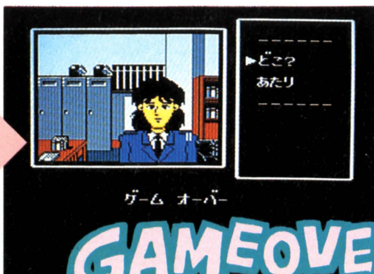


◆警察署にて。こりずに婦警さんの胸も見るったら見る。

3回続けると…



◆いやがる婦警さんの話をムシして、３回ほどジッと見る。



◆ゲゲッ！ そんなバカな。と思ったら、婦警さんの冗談だった。ホッ。

GAMEOVER??

秘技満載のファミコン通信18号は8月18日(第3金曜日)発売です

図書券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

PC ファイヤープロレスリング ©ヒューマン

裏ゲーム(?)現わる

宮崎県 佐々木克郎 (会員番号901720)

タイトル画面で



Ⅰボタンを押しながら
✚キーの右を1回
左を5回、下を2回
上を1回次々と押す





タイトルの色が変化する

ひとりで遊ぶのもいいけれど、友だちと対戦すると無限に楽しさが広がるのがこのゲーム。しかも、なんとこのゲームには、ちょっとマニア向けと思われるような〝裏面〟があったのだ。

裏面を遊びたいキミは、タイトル画面で右上のコマンドをテキパキと入力してみて。裏面では、敵が少々手強くなってるぞ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

PC ファイヤープロレスリング ©ヒューマン

プロレスBGVなのだ

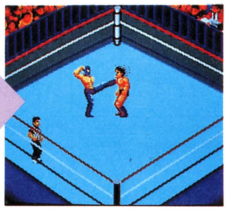
青森県 藤原 厚 (会員番号901721)





➡この画面で、次のコマンドを入力だ。

✚キーの上と
Ⅱボタンを押したまま
Ⅰボタンを押す



⬅キミは実況中継をするといいんじゃないかしら。

さらに、このゲームでいつまでも楽しく遊べる技を発見。キミはレスラーを選ぶだけで、あとはコンピュータが試合を進めてくれる〝ウォッチモード〟だ。

ゲームスタートして、1P対2Pのモードを選ぶ。1P、2Pともそれぞれレスラーを選ぶと、ふたりのレスラーの顔が出るよね。このとき、左下のコマンドを入力するだけ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

PC ファイヤープロレスリング ©ヒューマン

サウンドテスト

福岡県 上山 稔 (会員番号901722)

マルチタップが必要!



⬆マルチタップをつなぎ、さらにコントローラーをタップの5につなげ。

✚キーの右上と
Ⅰボタンを
押しながら
セレクトボタンを
押して曲を選ぶ



⬆そして、セレクトボタンをポンポン押すだけで次々と曲が変わるぞ。

さて、次なる技は、すっかりおなじみになりましたサウンドテストなのだ。この技には、マルチタップが必要。持ってない人はいい機会だから買っちゃったらどーかしら。

やり方はカンタン。マルチタップの5にコントローラーをつなぎ、左下のコマンドを入力だ。

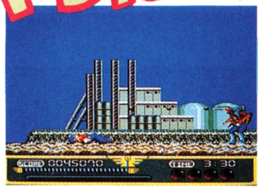
図書券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

PC サイバークロス ©フェイス

コンティニュー

京都府 服部義史 (会員番号901723)

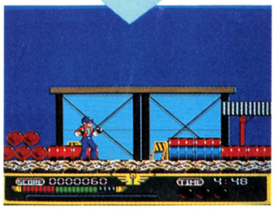
やられたー!



タイトル画面で



✚キーの下と
Ⅱボタンを押したまま
ランボタンを押す



やられた面からスタートだ

正義のヒーローは絶対に負けない。それがヒーローの条件のはず。でも、ゲームの中では、ヒーローも負けてしまうことがある。

そんなときには、やっぱりコンティニュー。ゲームオーバーになったら、右のコマンドを入力して、不屈の闘志を燃やすのだ!

図書券
3000円
ファミ通チケット
1800ガバス

PC ヴァリスⅡ ©日本テレネット/新日本レーザーソフト

声優さん、どうもありがとう

福岡県　田中正行　(会員番号901724)

今まで、隠しコマンドをエンディング画面でバラしてくれるゲームはいくつかあったよね。ところが！　サスガはCD-ROM。『ヴァリスⅡ』では、この隠しコマンドを音声(声優さんの声)で教えてくれるのだ。こいつは新しいぜ。
声優さんのキレイな声のとおりにコマンドを入力すれば、イロイロと楽しいことが起こっちゃう、というワケだ。

THE ENDと表示されしばらく待つと

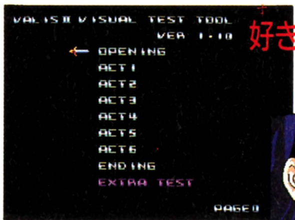


⬆かわいい声で、声優さんから愛のメッセージが届くのだ。



タイトル画面で入力

タイトル画面表示中に
✚キーの上、Ⅰボタン
セレクトボタン、Ⅱボタン
✚キーの下、ランボタンを
順番に押す





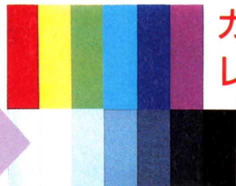
好きなビジュアルも見られるし

⬆✚キーの上下でビジュアルシーンを選び、Ⅰボタンでスタートだ。

好きなサウンドも聴けるし



⬆ゲーム中のBGMをすべて聴くことができるのだ。



カラーテストやレベルテストもついているぞ



⬆カラーテストはいくつもパターンがある。レベルテストの意味は調査中。

図書券
5000円
ファミ通チケット
2500ガバス

PC ガンヘッド ©ハドソン/トーホーサンライズ

ワンちゃんで終わるか、神を超えるか！

広島県　藤井雅彰　(会員番号901725)

タイトル画面で



⬆コマンドを入力。タイトルロゴの色に注目だ。

セレクトボタンを
押したまま
Ⅰボタンと Ⅱボタンを
交互に連打する

モードセレクトだ



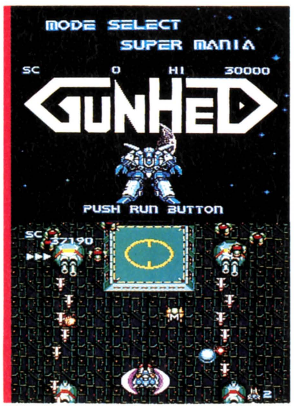
とにかく撃ちまくるのが気持ちいい『ガンヘッド』。何度も何度も全面クリアーすると、最初は難しかったものも、ちょっと物足りなく感じてしまうかもしれないよね。
そんなキミに教えたいのが、このレベル設定機能だ。難易度を4種類の中から設定できるぞ。



⬆普通にゲームしたのと変わらない。一番簡単だ。



⬆ちょっと普通の人には難しい、ハードヒューマン。



⬆一般人のレベルを超越している、スーパーマニア。



⬆もはや人間には不可能、まさにゴッドオブゲーム。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

MD サンダーフォースII MD ©テクノソフト

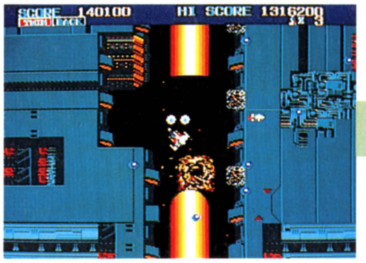
9ステージまで選べるラウンドセレクト

三重県　小野公則　(会員番号901726)

「近ごろのシューティングゲームは難しくて……」という人が増えているらしい。このゲームも例にもれず、シューティングが苦手な人にとっては、えらく難しい。せっかくラウンドセレクト機能があるのに、選べるのは5面まで。このラウンドセレクト機能をさらに便利にして、すべての面をセレクトできるようにする方法が発見されたぞ。

実は全面クリアーしたあと、ラウンドセレクト機能を使うと、9面まで選べるのだ。しかし結局は、それなりのウデがないといけないのがヒジョーに残念だけどね。

最後の敵を倒し



エンディングだ

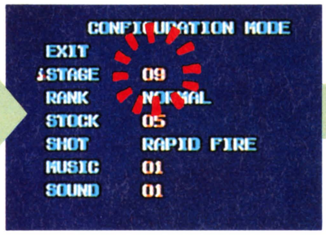


タイトル画面で



Aボタンを押しながらスタートボタンを押すと

9面まで選べる



⬅普通は5面までしか選べないが、9面までセレクト可能。

いきなり8面だ



⬅もっとも難しいといわれる8面を何度でも練習できるぞ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

MD サンダーフォースII MD ©テクノソフト

ボスだけ倒して50万点だ!!

神奈川県　小林秀樹　(会員番号901727)

やったね！

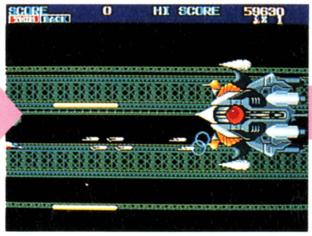
敵を倒すな

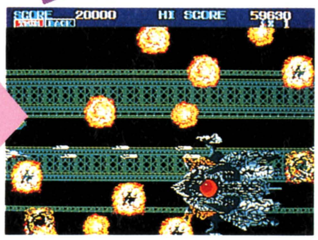


敵を倒すな

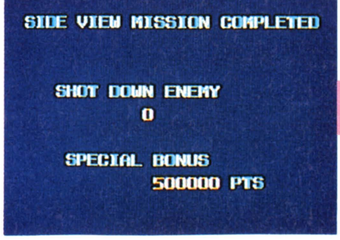


ボスはやっつけろ





スペシャルボーナス



次の面で残機も



トップビューではクリアーにかかった時間によって、サイドビューでは倒した敵の数によって、ボーナス得点が加算される。例をあげると、トップビューで1分以内でクリアーした場合25万点、2分以内の場合は10万点といったぐあいにかかった時間に反比例してボーナス点が決定される。

ところがサイドビューの場合は、例外というのがある。敵を1機も倒さずにクリアーすると、なんと50万点のボーナスが加算される。10万点ごとに1機増えるので、それだけで5機も増える。ウデが上がったら挑戦してみよう。

秘技満載のファミコン通信18号は8月18日(第3金曜日)発売です

図書券 3000円
ファミ通チケット 1550ガバス

GB テトリス ©任天堂

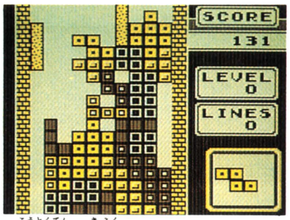
ロケットボーイたちへ

京都府　福村和洋　(会員番号901728)

ふたりでの対戦モードもおもしろいけど、自己新記録更新を目指してじっくりプレイするのも、なかなかおもしろい。

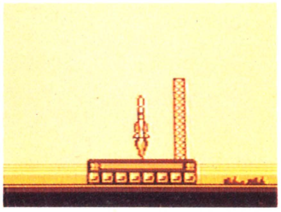
ひとりで記録に挑戦しているキミに朗報。得点が5万点を超えると、画面にロケットが現われる。さらに10万点を超えると、巨大なロケットも出現するぞ。

テトリスチャンス!



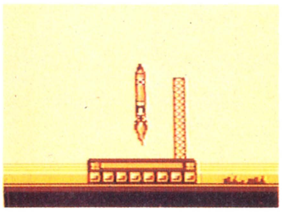
⬆高得点を記録するためには、やっぱりテトリスネラいが効果的なのだ。

5万点以上



⬆5万点でロケットが飛び立つぞ。

10万点以上



⬆さらに大きなロケットの登場だ。

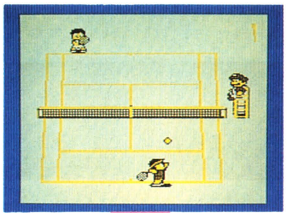
図書券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

GB テニス ©任天堂

絶対サービスエース

長野県　佐々木敦　(会員番号901729)

サーブを失敗する

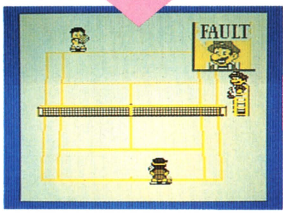


⬆頭にボールがゴツン。もちろんフォルトだが、もう一度くり返す。

テニス初心者って、とにかくサーブが決まらない。意外と難しいんだよね。ゲームでも同様。

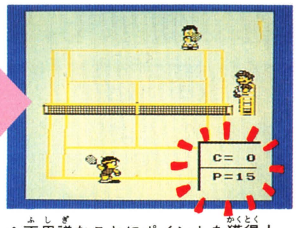
しかし試しに、サーブを空振りしてみよう。ボールが頭に当たって、当然フォルトになる。でもこれを2回続けてダブルフォルトにすると、なぜかポイントになってしまうのだ。

ダブルフォルトになる



⬆ダブルフォルトのハズなんだけど。

なぜか点数が入る



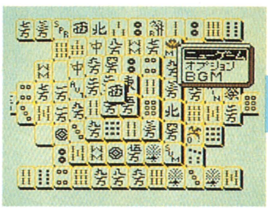
⬆不思議なことにポイントを獲得!

ファミ通㊙情報部

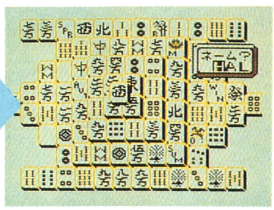
GB 上海 ©HAL研究所

名前入力機能の効果的な使い方なのだ

ニューゲームを選び



決まった名前を入力



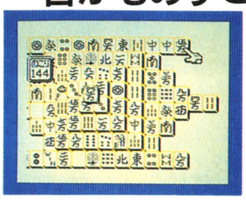
ゲームボーイでも登場の『上海』。他機種とちょっとちがうのは、〝名前入力〞という機能が付いていること。実はこの機能、ただの飾りではない。特定の名前を入力すると、とてもおもしろいことが起こっちゃうのだ。

ミスしたときの音がメチャクチャハデな〝ZAP〞。牌がすべてマンズになる〝MAN〞。牌がすべて裏返しになっちゃう〝REV〞。そして、ゲームの開発スタッフを紹介する〝STF〞。この4つだ。

もしかしたら、ほかにもあるかもね。見つけたらお便り、よろしく。

ZAPだと

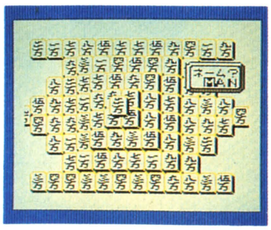
間違えたときの音がものすごい



⬆ミスすると、すごいハデな爆発音がするぞ。

MANだと

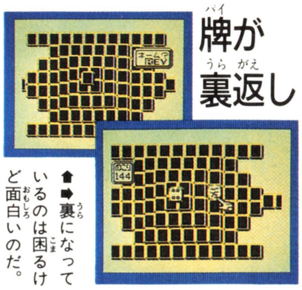
全部マンズだ



⬅初心者向け簡単モード。

REVだと

牌が裏返し



⬆➡裏になっているのは困るけど面白いのだ。

STFだと

スタッフ紹介



⬆➡ゲームを作った人たちの、自己紹介なのだ。

KIN DAN NO HIGI

禁断の秘技！大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをどーんと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

キミの見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドサに応じて全国共通の図書券(1000円〜10000円分)とファミ通チケット(500ガバス〜5000ガバス)がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録した会員証もプレゼントされる。

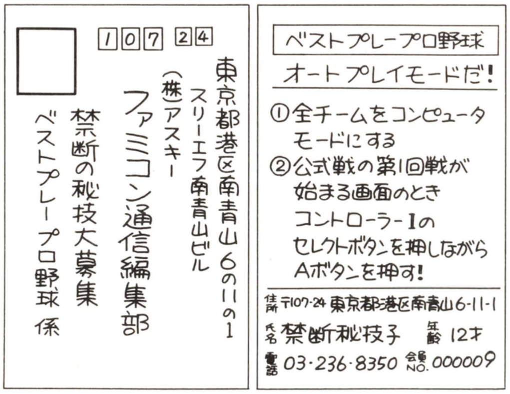
会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ！　キミだけのモノだ。すでに会員証を持っているキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。

応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!!　という技が見つかったら、すぐに下のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方！

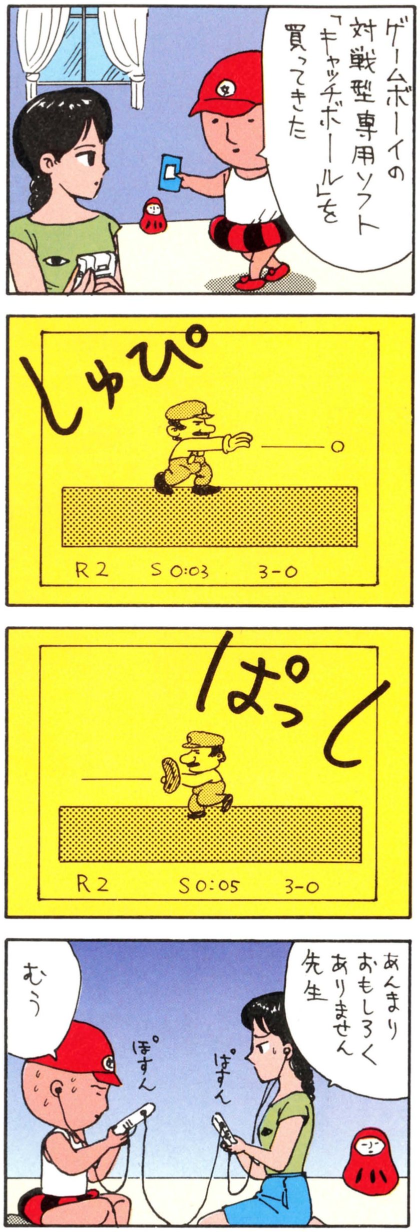
はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持ってる人は会員番号を書き、持っていない人は会員番号を記入するところに"なし"と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。



あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集(ゲーム名)係

はまり道

吉田戦車



PRESENT

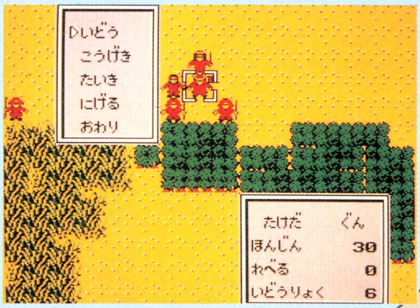


ファミコン通信 読者プレゼント

ゲームソフト

みんなの気合のこもったはがきを見ていると、全部当選!! なんていいたくなるけど、やっぱりこれって抽選なんだよね。ごめん。

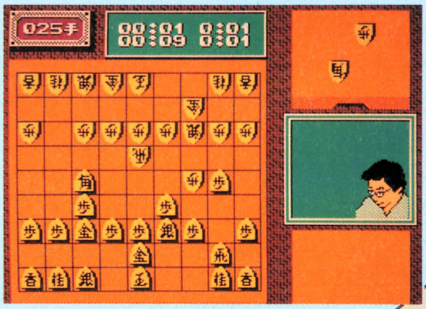
1 武田信玄2
ホット・ビイ ―― 10名



前作よりグーンとパワーアップした歴史シミュレーションゲーム。今度は20人の武将がキミの相手だ。

ファミコン

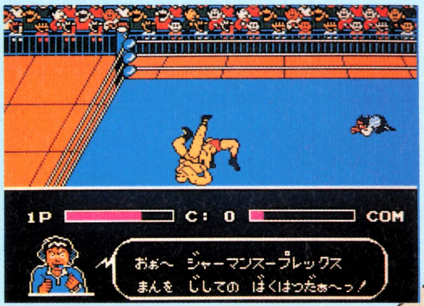
2 谷川浩司の将棋指南III
ポニーキャニオン ―― 10名



対局、名人戦、はさみ将棋にスロット将棋なんてのもついて、いちだんと強力になった第3弾。

ファミコン

3 激闘プロレス!! 闘魂伝説
テクモ ―― 10名



10人のレスラーがマットの上で暴れまわる、本格プロレスゲーム。チャンピオンになるのは誰か!?

ファミコン

4 オーダイン
ナムコ ―― 10名



画面の動きがとっても気持ちいいシューティングゲーム『オーダイン』が、いよいよPCエンジンに登場。

PCエンジン

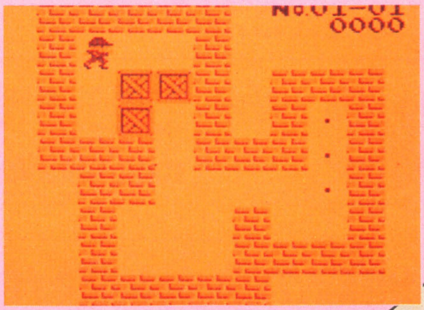
5 獣王記
NECアベニュー ―― 10名



パワーアップで獣人に変身。主神ゼウスの命令を受けた獣人族が、正体不明の怪物どもに挑むのだ。

PCエンジン

6 倉庫番
ポニーキャニオン ―― 10名



せまい倉庫の中で荷物を押して、決められた位置にかたづけていくパズルゲーム。これはハマル。

ゲームボーイ

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、キミの欲しいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミがいちばん興味のあることを書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。あて先は本誌206ページを見てね。今回の締め切りは8月17日です。当日の消印は有効です。締め切りには遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

14号の当選者発表

ゲームソフト

●ウィロー

静岡県	萩原秀介	群馬県	堀野俊介
福岡県	伊豆之宏	東京都	竹田信夫
神奈川県	石井正宏	千葉県	広瀬 純
神奈川県	石垣直人	埼玉県	植松 修
兵庫県	若松尚志	岩手県	沢田卓也

●上海

香川県	小竹正高	神奈川県	巳野洋一郎
神奈川県	本宿剛志	神奈川県	青柳芳紀
神奈川県	川口 恭	愛知県	井川達雄
福岡県	滝本高広	東京都	佐藤智宏
宮城県	赤間鉄宏	兵庫県	橋本和之

●究極ハリキリスタジアム 平成元年版

山形県	目黒 武	東京都	川合理薫
神奈川県	渡辺 章	東京都	飯迫智大
大阪府	疋津択巳	奈良県	吉川貴紳
東京都	梅原正稔	山口県	木村誠治
北海道	伊瀬 敬	宮城県	袖山嘉博

●竜の子ファイター

東京都	望月智浩	東京都	長谷川敏
大阪府	山田正吾	神奈川県	浜岡公宏
新潟県	藤本健次	東京都	島野健次
福島県	佐藤 修	茨城県	黒須 航
東京都	林 雄大	三重県	西川比呂司

テレホンカード

7 南野陽子

富士通 ―― 1名



パソコンの販促用。同じ写真を使っているタテ型のカードもあるのだ。ナンノの夏は、コンサートスケジュールでぎっしりつまってる。

ホワイト加刷

8 中山美穂

2名



ニューシングル『VERGIN EYES』と、武道館でのライブビデオが大好評。現在は、サマーツアーや映画の撮影でおおいそがし。

110-35720

9 酒井法子

駿府博'89 ―― 2名



静岡市100周年記念として今年の春に開催されたイベントの宣伝用テレカ。のりピーのコンサートツアーは、7月22日から。

110-64921

10 渡辺満里奈

2名

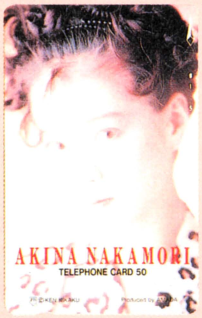


新曲『虹の少年』が発売されたばかりの満里奈ちゃん。秋から始まる連続ドラマへの出演も決定して、ただいま絶好調!

110-52063

11 中森明菜

2名



6月に発売された明菜編集のファッションムック『CRUISE』と同タイトルのアルバムが、7月25日に発売されるぞ。

110-64289

12 浅香唯

2名



フランスの近代画家、ベルナール・シャロワが描いた浅香ちゃんの像。目もとのあたりがミョーにそっくりだったりする。

110-65818

13 聖飢魔Ⅱ

2名



地獄の使者聖飢魔Ⅱのオリジナルイラストカード。8月2日には、ニューシングル『白い奇跡』がリリースされるぞ。

ホワイト加刷

14 ウルトラマン

2名

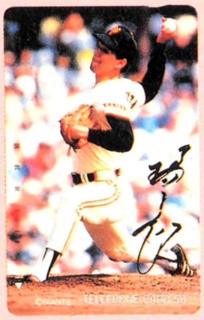


最近、またまた人気が出てきたウルトラマン。ビデオだけでなく、テレカもシリーズ化される予定なので、期待しててね。

110-45289

15 槙原寛己

1名



大リーガーも絶賛したという速球とスライダーが武器。去年は10勝どまりだったけど、今年は20勝しそうな勢いだね。

110-23286

16 エディー・ローソン

1名



バイクレース界の英雄、ローソン。今はロスマンズ・ホンダのエース。世界GPにデビュー当時から、彼の速さはピカ一。

330-3776

●ドラゴンニンジャ

東京都	中村和人	東京都	中嶋俊之
大阪府	金光哲雄	大阪府	高橋良男
千葉県	鈴木康之	兵庫県	増田正樹
千葉県	鈴木亮仁	愛知県	伊藤義之
兵庫県	森 明王	大阪府	小椋伸一

●ワールドカップサッカー

栃木県	吉田健次	山口県	柿本敦久
福岡県	村岡健太郎	石川県	高木 圭
大分県	甲斐啓司	栃木県	渡辺圭一
埼玉県	小泉知広	三重県	伊藤誠昭
京都府	塩見英明	静岡県	影山直樹

テレカ

●うしろ髪ひかれ隊 ―― 静岡県 大谷幸大
●中山美穂 ―― 東京都 伊藤幸治 / 福岡県 境 和法
●浅香唯 ―― 静岡県 有川健太郎
●吉田真里子 ―― 東京都 奥野佳樹
●後藤久美子 ―― 福岡県 龍頭眞佐雄 / 神奈川県 山口聖也
●斉藤由貴 ―― 東京都 須田幸一
●渡辺美奈代 ―― 徳島県 谷本健二
●バリバリ伝説 ―― 北海道 近藤広陸
●鉄人28号 ―― 石川県 中村秀成 / 東京都 久保山正敏 / 東京都 佐々木良夫
●清原和博 ―― 宮城県 尾口貴信

16・17合併号の当選者は19号(9月1日発売)で発表するぞ!!

応募券 16・17合併号FP



ファミ通エクスプレス

FAMITSU EXPRESS Vol.27

アタリの新型携帯用ゲームマシン、その名はアタリポータブルカラーエンターテインメントシステム！ どーでもいいけど長いんだよね。カッコイイ名前を付けてほしー。

お待たせ！ のハイポテンシャルマシンだ

アタリ新型携帯用ゲームマシン詳報！

14号のこのコーナーでもとり上げた、アタリの新型携帯用ゲームマシン、アタリポータブルカラーエンターテインメントシステム。今回はその詳細を紹介するぞ。

チラッと下の仕様を見てもらえば、このマシンのハイパフォーマンスぶりがわかると思う。何といっても特筆すべきはそのカラー液晶画面。すっごいカラフルなのだ。16階調のRGBで4096色が使用可能だ(同時発色は16色)。しかも画面の処理は非常に速い。液晶の色変化に伴う残像のようなものはほとんど見られないぞ。

音源はモノラル4声で、ファミコンと比べても遜色のないものだ。モノラルではあるが、直径2インチ(約5センチ)の付属スピーカーから出る音は迫力満点。バッテリーは6本の単3電池で、使用時間は4時間。バックライト付きの液晶のせいかもしれないが、これはかなり短い感じだ。ゲームボーイは単3電池4本で8時間使用可能なんだからね。ACアダプターはあるが充電ユニットがないのも携帯用機としては片手落ちな感じがしないでもない。

おもしろいのがフリップ機能で、これを使うと一瞬にして画面の上下が入れ替わる。このマシンは、画面をはさんで本体左に✚ボタン、右にファイアボタン（いわゆるABボタンのことね）があるから、この機能を使うと操作の左右が入れ替わってしまうのだ。左利きの人でもハンデなく戦えるわけ。そのためにファイアボタンは上下に2組ずつついているという親切さだ。また、ある一定の時間まったく操作をしないと、自動的に電源が切れる機能も備わっていて、省電力に一役買っている。

そして通信機能だが、何と最大16台までつなげるのだ！ ゲームボーイがふたりまでの対戦専用だったのに比べてこれは本当にすごい。これで本当の意味での通信ゲームができる！ 16台ものマシンをワイヤレスでつなぐ赤外線式の通信ポッドも考えられているらしい。そのほかにも、ワイヤレス式ジョイスティック、ハンドル型コントローラーなどの周辺機器がラインアップに上がっているようだ。

このアタリポータブルカラーエンターテインメントシステム。任天堂のゲームボーイを脅かす実力は十分と見たが、どうだろうか。



アタリポータブルカラーエンターテインメントシステム仕様

CPU	65C02(8ビット、クロック周波数12MHz)
システムRAM	64キロバイト
オーディオ	モノラル4声、100～5000ヘルツ 2インチスピーカー内蔵、イヤホン端子付き
通信機能	最大16台まで接続可能、プログラムで3段階にスピード調節可能。最大62500ボー。
ゲームカートリッジ	ICカード型、最大容量2メガバイト
スプライト	256個(プログラムで自由に設定可能)
最大表示色数	4096色(16色同時発色)
画面サイズ	3.4インチ
分解能	160×102ライン
価　格	149.95ドル(予価)

'89年末、国内でゲームボーイと一騎討ちも!

注目のアタリポータブルカラーエンターテインメントシステムだが、今年8月末にまずアメリカ、カナダなどで発売を予定している。そしてヨーロッパ、アジアなど13ヵ国で順次発売予定。発売元のアタリでは、月4万台、初年度10万台の販売を見込んでいる。

「アタリは世界36ヵ国で販売活動を行なっています。サウジアラビア、チリ、ブラジルなどにも進出を果たしていて、アタリ＝ゲームのイメージが定着しています。世界的な販売チャンネルは任天堂以上です」(アタリジャパン　大久保技術本部長)。

と、アタリ側は自信をのぞかせるとともに早くも任天堂を意識している感じ。では当然のライバル機であるゲームボーイについてはズバリどう考えているのか。そして注目の日本国内での販売は？

「当社は早くから携帯用ゲームマシンの開発というものを考えていました。しかしそれはあくまでカラーの画面を持ったものと構想していたのでモノクロはまったく考えていなかった。ゲームボーイは今回の開発のきっかけのひとつにはなりましたが、モノクロのマシンはまったく眼中にありません。それから日本での販売ですが、当然考えています。できれば今年中、クリスマス商戦から参入したいと思っています」(同氏)。

これは、ゲームボーイと真っ向からぶつかりそうな勢いだ。となると気になるのは価格差。アメリカでの販売価格、ゲームボーイが99ドル(約1万4000円)に対してアタリは149.95ドル(約2万1000円)。しかしこの約50ドルという価格差も「カラーとモノクロの差を考えると決して高くはない。ユーザーは理解してくれると思う」(同氏)と言う。

「今回のマシンはもともとエピックスが開発したもの。その開発スタッフはもとコモドールのアミーガの開発スタッフだと言われています。だから性能は太鼓判です。アタリはエピックスと契約して、このマシンの発売にこぎつけたんです。そこにはアメリカでの任天堂とのシェア争いも大きな理由のひとつにあったことは確かでしょう」(事情通)。

ソフトのほうは、まずエピックス製の6タイトルがマシンと同時に発売になる。価格はすべて38ドル。年内には9タイトル。来年には20タイトルを発売したいという。どうも台風の目になりそうなこのマシン、国内での売行きがよければ当然日本のソフトメーカーも参入することは考えられる。携帯用ゲーム機の市場もじつに混沌としてきそうな気配だ。



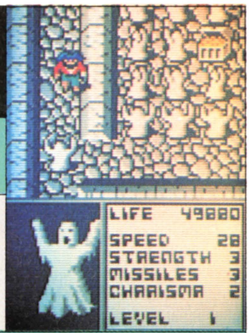
⬆これが噂のフリップ機能。画面がちゃんと反転してるのがわかるだろうか。



⬆大きさがわかるだろうか。ゲームボーイより横サイズでふた回りほど大きい。

アタリポータブルカラーエンターテインメントシステムゲームラインアップ

GEM QUEST (仮題)



中世ヨーロッパ的な世界を背景にした本格的なアクションRPG。将来的にはバッテリーバックアップも可能というから、こういったRPGもどんどん増えてくるかもしれない。

CALIFORNIA GAMES (仮題)



サーフィン、スケートボード、フットバギー、BMX、と4つのゲームが入ったパーティー感覚のゲームクリップ。当然、通信機能を使った遊び方もできるわけだ。

BLUE LIGHTNING (仮題)



3Dタイプ画面のシューティングゲーム。F-18ホーネットに乗って敵地突破の大空中戦を繰り広げる。ホーネットの武器はバルカン砲とホーミングミサイルだ！

MONSTER DEMOLITION (仮題)



横スクロールのアクションゲーム。プレイヤーはゴジラかキングコングのどちらかを選び、攻撃してくる人間たちの武器をけちらしながら進む。ダメージを受けるとゴジラが縮む。

NET RUNNER (仮題)



ロボコップ風アクションゲーム。ロボコップ風ヒーローがED-209風敵キャラを倒しながら要塞内を突き進む。横スクロールしたり3Dタイプ画面になったりする迷路が楽しい。

THE GAME OF ZENDOKON (仮題)



自由スクロールのシューティングゲーム。宇宙空間を、襲いくる敵を撃破しつつ進む宇宙戦闘機の物語。何となく『グラディウス』にクリソツな感じがするが……。

『テトリス』裁判、ソビエトゲーム事情……

『テトリス』の作者に直撃インタビュー!!

なんとファンブックまで登場した超人気ソフトの『テトリス』!! その作者のアレクセイ・パジトノフ(以下、アレク)さんが、わざわざソビエトから遊びにきてくれたのだ。著作権裁判、ソビエトのゲーム事情など、立て続けにインタビューしたぞ。遠い国からのお客様のメッセージ。こころして読もう。

──いきなりですけど、まず任天堂とテンゲンの『テトリス』問題について。その経緯を詳しく教えてくれませんか？

アレク　最初に言っておきたいことは、私たちがテンゲンに許諾した『テトリス』の権利は、あくまでパソコンに限った範囲のものであったということです。それを彼らは、『テトリス』が大ヒットを重ねていくうちに、パソコンという言葉をホームビデオゲームを含めるような広い意味に解釈するようになっていったんですね。

──なるほど、でもアレクさん自身としては、ホームビデオゲームに関する権利は売ったつもりはなかったんですよね。

アレク　だから、2月に初めてビー・ピー・エスが訪ねてきてファミコン版を見せてくれたときは驚きました。なんでこんなバージョンのがあるんだ!!　ってね。で、しばらく後に任天堂がやってきたんです。彼らが買いにきたホームビデオゲームに関する権利は、私たちにとってはまだ誰にも売っていない権利でした。だからこれを第三者に販売しても、なんら差し仕えはなかったわけです。

──なるほどね。ところでソビエトでの『テトリス』の人気のほどはどんなもんですか？

アレク　すさまじいです。実際、『テトリス』のせいで仕事の能率が下がったなんて職場もかなりあるようです。あまり能率低下がひどいので、『テトリス』を起動するとディスクデータをぶっこわしてしまうという『アンチ・テトリス・システム』なんていうソフトも密かに出回っているなんて話も聞きます。

──へー!!　じゃあソビエトでも『テトリス』は、ソフト売上ランキングの常連なんでしょうね？

アレク　じつはソビエトにはパッケージされたパソコンソフトってないんですよ。なにしろソビエトは、日本と物の値段がぜんぜん違いますから、パソコンを個人で持っている人はほとんどいません。だから街にはパソコンショップはなく、ゲームデザイナーなんて職業も成り立たなかったわけです。

──ということは、世界中で『テトリス』を大ヒットさせたアレクさんは、ソビエト初のゲームデザイナーということになるわけですね。

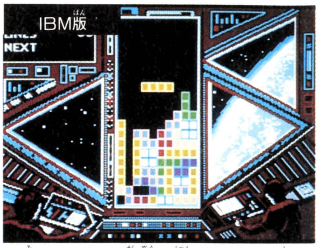
アレク　初というよりも、現状ではただ独りですね。

──世界中の『テトリス』ファンは、そのソビエト唯一のゲームデザイナーの次回作に大いに期待しているようですが……？

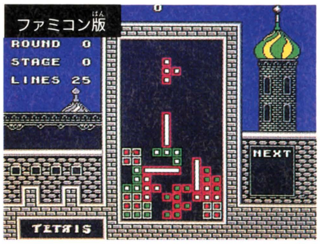
アレク　今、複数のプロジェクトを進行させています。なかには『テトリス』に続く新型パズルゲームもありますが……。まだ話せませんが、今までになかったような、新しい概念のゲームも作製中です。

──まったく新しいゲーム!!　こりゃ期待する価値がありそうだ!?

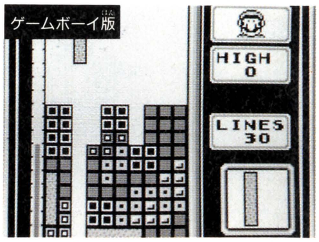
世界をまたにかける『テトリス』たち



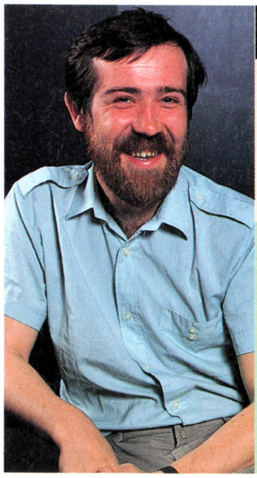
⬆見よ!!　この画像の美しさを!!　絵のセンスがなんとなくアメリカっぽいよね。



⬆今や、ファミコンパズルゲームの定番ソフトになったカンジ。さっすが～!!



⬆2人対戦型を導入したのは『テトリス』史上初の画期的な試みだったのだ。



ロシアーのゲームの達人

アレクセイ パジトノフ

もともと心理学者だったアレクさん。じつは『テトリス』も、心理試験のひとつとして開発されたのだ。



作者としてのメンツをかけ、真剣な表情で取り組んでいるのだ。



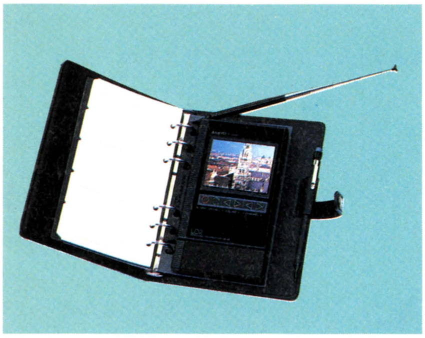
⬆日ソ対抗『テトリス』合戦はアルツの勝利に終わった。そしてふたりは再戦を誓った!?

時代はコンパクトを求めている!?

液晶テレビとゲーム機の密接な関係!?

ゲームボーイ、アタリなど、ゲーム機の世界への液晶テレビの進出がめだってきている。しかもこの傾向は、最近では携帯用ゲーム機だけではなく、家庭用ゲーム機の分野にも広がりつつあるようだ。たとえばPCエンジン。

「コア構想の一貫として、PCエンジンを屋外で利用できるような液晶のテレビアダプターを研究しています。大きさは4インチ位。ガチャンとセットすればPCエンジンと一体になるようなものを企画中です」(日本電気HE 広報)。



⬆システム手帳に組み込める三洋電機のC-33LC2。

なぜここにきて急に、ゲーム業界で液晶テレビがクローズアップされるようになってきたのだろうか。どうやらひとつには、家電メーカー各社の思惑もありそうだ。

「液晶テレビはこれから大きく成長しそうな市場だとして、現在日本の家電メーカー各社がしのぎを削って開発競争を繰り広げています。小型化の用途以外にも、たとえば壁掛け型の大型プロジェクターなど、その形態はさまざまなものが考えられます。ゲームと合体したプロジェクトはさらに増えていくでしょうね」(事情通)。

この6月には、三洋電機からシステム手帳にもピッタリ納まる、最軽量の3.3インチカラー液晶テレビが発売になった。また下のリストを見てもらってもわかるように、その他のメーカーもさまざまな特徴のある液晶テレビを意欲的に市場に送りだしている。どうやらこの調子では、これら最新の液晶テレビの技術を利用した新ゲーム機の登場も、意外と近い将来の話かもしれないぞ。

商品名	メーカー名	サイズ (単位はセンチメートル)	価格
TV-3100	カシオ計算機	13.3×9.2×3.25	34800円
3LC 2050	フィリップス	16.4×10.8×3.7	57000円
C-33LC2	三洋電機	14.1×9.15×1.75	60000円
TH-3PC1	パナソニック	13.2×8.6×1.7	78000円
4E-JD1	シャープ	14.7×11.1×3.8	57800円
ET-230P	エプソン	13.9×7.96×3.32	34800円

FAMITSU EXPRESS MINI DATA FILE

光ディスクにファクシミリ放送……。今週はニューメディア情報を中心にネタぞろえをするミニデータファイルなのだ。

キヤノンが光カードを本格事業化

キヤノンが次世代の情報記録カード、光カードシステムを事業化すると発表したぞ。光カードとは情報の記録にレーザーを使うもので、大容量と高い安全性が特徴だ。キャッシュカード大の光カード1枚で、A4判800枚分の情報が記録でき、読み出しエラーの確率も1兆分の1以下という驚くべきもの。現在、個人の医療情報の記録や電子出版への利用が考えられている。無限の可能性を秘めたカードといえそうだね!?

実現が待たれるファクシミリ放送

1、2年後の実現をめどに、郵政省がファクシミリ放送の準備を進めているぞ。ファクシミリ放送とは、テレビ電波の隙間を利用して、ファクシミリ用のデータを送信するもの。受信したデータは、テレビの画面で見ることも、ファクシミリでプリントアウトすることもできるのだ。だから、テレビの音楽番組を見ながら、ファクシミリ放送で歌詞や楽譜を手に入れることも可能ってわけ。うーん、コンビニエンス!

手書き入力の電子手帳が新登場!

三洋電機が、業界で初めて手書きで漢字入力ができる電子手帳、EN-1を発売したのだ。この商品は、付属の入力ペンでタッチパネル式の液晶画面に文字を書き、認識キーを押すことで漢字、ひらがな、カタカナ、アルファベットに変換できるというもの。EN-1には、メモ、住所録スケジュール管理、時計、電卓の6つの機能があり、価格は22800円だ。簡単な入力方法で、キーボードが苦手な人にちょうどいい!?

パソコン通信で列車の座席予約!

JRシステムのパソコンネット、PC-ステーションが、新幹線を含むJRのすべての特急列車の座席予約サービスを始めたのだ。予約をするには、まず同ネットにアクセスして、目的の列車の空席情報を確認。ついで、乗車日、列車名、乗車区間を指定すると予約番号と指定列車名が表示される。これをプリントアウトしてみどりの窓口などに持って行くと、代金と引き換えで切符が手に入る。旅行や出張に威力を発揮しそう!

手帳サイズのパソコンが新登場!

アメリカのベンチャー企業、ポケットコンピューターが世界最小のパソコン、ポケットPCを開発したのだ。ポケットPCは折りたたみ式で、サイズは22×10×2センチ。手帳のように開くと、一方が液晶ディスプレイ、もう一方がキーボードになる。この商品のもうひとつのウリは、世界一の普及率を誇るパソコン、IBMのPC/XTの互換機でもあること。これで2000ドルの価格は安い!? ちなみに発売は8月の予定だぞ。

NEW'S CLUB

GOODS
CD
VIDEO
MOVIE
BOOKS
EVENT
CONCERT
SPORTS
LEISURE
EAT
GIRLS
ITEMS
GAMES
PRESENTS

GOODS

なんでも小さくなっていく今日このごろ。あっというまに、あっとおどろくような小さなものが生まれている。でも、それが小さくなったからといって性能が悪くなってしまったなんてものはない。むしろ、性能は向上するばかり。

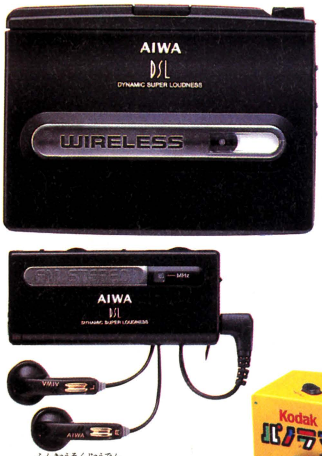
そこで、今回は小さいけど抜群の性能を誇る便利グッズをはじめとして、いろいろ詳しく紹介してみようと思う。

まず、社内の人間からもあまりの小ささ、性能の高さにおどろきの声が上がったと言われる、新しいハンディカムCCD-TR55。

8ミリビデオといえばもともと小ささがウリなわけなんだけど、このTR55はダントツ。重さ（カタログでは軽さと表現してあるからいかにもカルーイってかんじ）が790グラム、サイズが任天堂のゲームボーイぐらい。この小さなからだで録画、再生とビデオカメラの役目を完全に果たしてしまうのだ。ますます、ビデオカメラの便利さが目立ってしまうね。

小さい8ミリビデオといえば、コレもいいぞ。京セラのKL-V10。小型でありながらステレオ音声で再生できるのだ。映画、音楽もより迫力たっぷりで楽しめる。8ミリの小さくて音がいいというメリットを最大限に活かしたといってもいいだろう。

東京地区では、破格の聴取率を叩き出しているFMジャパン。そのおかげか、いまFMが人気だ。そこに目をつけたのがアイワ。カセッ



⬆15分急速充電のワイヤレスヘッドホンステレオ。写真下のFMステレオレシーバーは、本体と関係なくFMステレオラジオとしても使えるよ。●HS-WR 35 27500円 アイワ ☎03・835・1207

⬇地平線、水平線をもっとワイドに撮影したい！ という願いがあっさりかなう使い捨てカメラ。ふつうにシャッターをきるだけで横に2枚分の長さの写真が撮れちゃうという寸法。新しいカメラの楽しみ方ができるぞ。●パノラマカメラ 1500円 日本コダック ☎03・667・7002





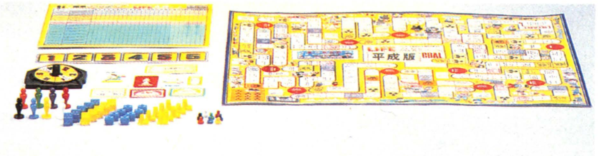
⬆じつはコレ、脱臭剤なのだ。体操服や運動靴を入れてあるロッカーや下駄箱などに入れておけば、においと湿気を取ってくれる。かわいくていいね。●不思議ポーチ 500円 森下仁丹 ☎06・761・1134



⬅エスカルゴのコンセプトを受け継いでいる自転車。この自転車におとなのひとが乗ると、その姿はカタツムリそのもの。ハンドルは角のイメージだし。ちなみにこいつはツノダ自転車と日産自動車のそれぞれのお店で購入することができるぞ。●S-Cargo Land超ミニサイクル 19800円 パイクファクトリーオフィス ☎03・462・8460



⬇知らない人はほとんどいないだろう『人生ゲーム』。これに日本の出来事（未公開株譲渡事件、エイズ騒動などなど……）をつめこんだのが、この『人生ゲーム平成版』なのだ。友だちといっしょにワイワイ楽しむのがおもしろいのだ。●人生ゲーム平成版 3600円 タカラ ☎03・546・1913

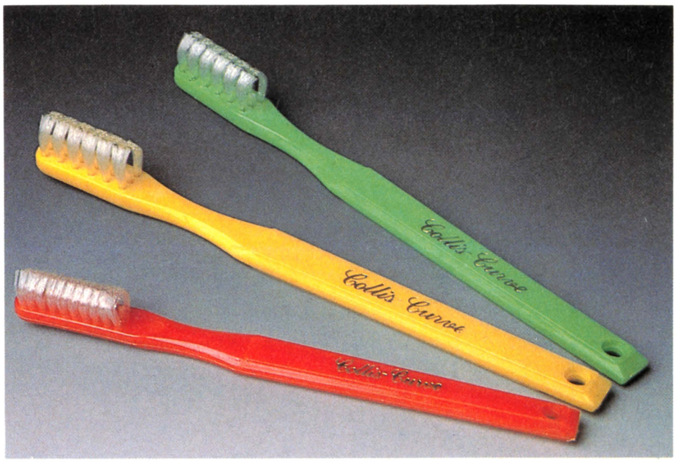


トボーイという小型カセットプレイヤーについているワイヤレスヘッドホンにFMチューナーをくっつけてしまったのだ。つまり、FMを聞こうと思えば、ワイヤレスヘッドホンだけ使えばいいし、カセットテープを聞きたいと思ったらカセットテープを再生すればいいってわけ。自分の用途に合った使い方ができるということ。

新しいスカイライン、セフィーロ、シルビア、シーマとくれば売れるクルマで波にのる日産。エスカルゴというカタツムリみたいなカタチをしたマルチパーパスカー(多目的に使えるクルマ)のコンセプトをそのまんま受け継いだ自転車もつくってしまったのだ。カタツムリのツノのようにピョンと飛び出したハンドルはカタツムリをイメージさせるでしょ。一見オモチャだけどちゃんと動くぞ。買い物に使うにはちょっと厳しいが、クルマに積んでおいて使いたいときにひょいと引っぱり出して乗りまわす、という使い方がよいね。「おとなが乗っても大丈夫、耐久性にはまったく問題ありません、多目的に使ってください」とは、日産の広報担当者の弁。

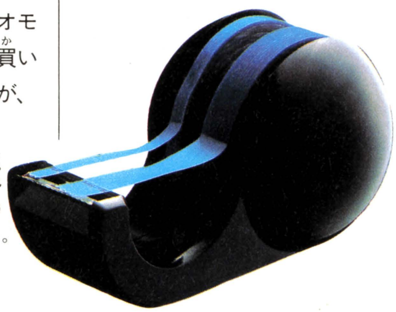
知らない者はいないだろう、タカラの人生ゲーム。その内容、コマの割り振り、効果的に設定されたマス目は永久不変だと思っていたら、なんと、平成版が出てしまうのだ。おなじみのマス目に加えてエイズ騒動に巻き込まれたり、未公開株譲渡事件、原発事故が発生したりと波乱の人生を体験することができるぞ。

へえ、こんなものがあるのか、と知識を深めていただきたい。そんなコーナーなんです、ここは。





⬆毛先が内側に向いているから、今まで届かなかった磨きにくい部分の汚れもきっちり落としてくれる、アメリカの歯医者さんが発明した歯ブラシなのだ。色も種類(かたさ、サイズ)もいっぱいあるよ。一度使ってみてはいかが？ **●カーブ歯ブラシ　580円　ワイ・トゥ・クリエイティブ　☎03・795・6030**



➡何度も貼ったりはがしたりできるテープタイプのマーカーなのだ。色や幅も種類豊富だから、試験勉強のときなどに上手に使ってほしいなぁ。**●オンライン　860円　イトーヤイ ンターナショナル　☎03・561・6361**



⬆本体幅225ミリ、各コンポーネントが完全分離できるのがウリのパーソナルコンポ。CDプレイヤー、Wリバースカセットデッキもついて、机の上にポンと置いてもジャマにならない。これぞ正真正銘ホントのミニコンポ。**●パーソナルコンポーネントステレオ**　Pixy 110000円　ソニー　☎03・448・3311





⬆高さ106ミリ×幅107ミリ×奥行き176ミリとこんなになってしまった、8ミリビデオ。録画だけでなく再生もこなしてしまうぞ。もちろん、オートフォーカス。誰にだって簡単にビデオが撮れてしまうのだ。**●8ミリビデオカメラ　CCD-TR55　160000円　ソニー　☎03・448・3311**



⬅見たいときだけ、液晶画面を出せばいい。8ミリビデオで、この小ささでありながら、音声はステレオ。音楽ソフトだってビンビン迫力が伝わってくるから、ドーンとのめり込めるぞ。**●ファインビジョン8 KL-V10　138000円　京セラ　☎03・274・1551**

CD

中森明菜
CRUISE



いつ出るのかって、ずっと待ってた明菜のアルバムがついに出る。このアルバムの制作コンセプトは〝何度聴いても飽きない、ここちよいBGM〟なんだそうだ。うーん、そういわれるとなんだかそんな気もする。たしかに毎日暮らしていく、そのBGMとしてかけておいても飽きがこないかんじなんだよね。

それにしても、相変わらず明菜の歌いかたは印象的。一生懸命聴いてると、つい引き込まれてしまうのだ。ファンのキミは一生懸命、そうじゃないアナタも日常生活のBGMとして、ぜひぜひ聴いてみてちょうだい。

●ワーナーパイオニア
7月25日発売/2920円

サザンオールスターズ
すいか〜SPECIAL61SONGS



今年で11年目のサザン。アルバム未収録の17曲を含む全61曲のベストアルバム。初回限定プレスだから、売り切れるともう買えないよ。欲しい人はレコード屋さんへ急げ。

●ビクター音楽産業
発売中/10000円㉂

西村知美
MEZZO PIANO



知美ちゃんて、なんでこんなにかわいい声なんでしょうね。このアルバムでは、そのかわいい歌声を、たっぷり11曲も聴けてしまいます。シングル『眠り姫』も入ってるよ。

●東芝EMI
7月26日発売/2920円

チェッカーズ
Seven Heaven



この『Seven Heaven』は彼らにとって、7枚目のアルバムになる。ヒット曲『Room』を含む全10曲で、今回もフミヤの詞とメンバーの曲が冴えまくっているのだ。

●ポニーキャニオン
発売中/2800円㉂

生稲晃子
日本「生稲」紀行



全編を通してしっとりとした、ヘンないいかたかもしれないけど、古風なムードが漂うアルバムなのだ。ゆかたを着て、ほたるを見ながら聴きたいかんじなんだよなあ。

●ポニーキャニオン
8月2日発売/2800円㉂

小川範子
そのとき



みんなも大好き小川範子ちゃんの第2弾アルバム。お昼に放映している『夏色の天使』ってドラマ(範子ちゃん主演)の主題歌(同タイトル)を含む全10曲が収録されてます。

●トーラス
7月26日発売/2920円

小泉今日子
Fade Out〜Super Remix Tracks



最新アルバムの『KOIZUMI in the HOUSE』から、『STAND UP』『Fade Out』の2曲を選び、それぞれをいくつかの違ったアレンジで聴かせてくれるのだ。合計5曲収録。

●ビクター音楽産業
8月26日発売/1800円㉂

ゲームミュージック
交響組曲ファイナルファンタジー



あの『ファイナルファンタジー』(Ⅰ、Ⅱ)の音楽を、大編成フルオーケストラで演奏したというこの1枚。そりゃあもう、すごい迫力。聴かなきゃソンってところなのだ。

●ポリスター
7月25日発売/2800円

ゲームミュージック
コナミ・ゲームミュージック・コレクションVol.1



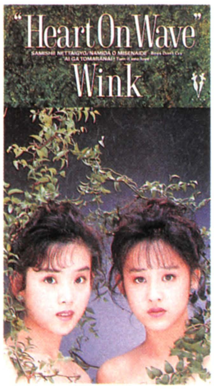
むかし懐かしいコナミのアーケードゲームミュージックを、ゲーセンで聴いたそのままの音で聴けるのだ。これからもVol.1、2と発売していくそうだから楽しみにね。

●キング
発売中/2760円

VIDEO

最近はゲームのビデオがどんどん発売されている。どうしてなんだろう？ やっぱり売れるのかなあ。そうだとしたら、どうしてみんな買うんだろう？ きっと自分では見られない、見ようとしたらお金と時間がいくらあっても足りない。そんな画面をお手軽に見たいからなんだろうなあ。でも、人がやったゲームなんて見ててうれしいのかなあ。あ、そうか。それを見て「よし、おれもがんばるぜ」って気持ちになればいいんだね。

Heart on Wave



ついにWinkのファーストビデオが出るのだ。収録曲は『淋しい熱帯魚』『涙をみせないで』『愛が止まらない』の3曲。これでいつでも、すぐWinkに会えるのだ。やりっ。

●ポリスター
VHS、ベータ/15分
7月25日発売/2400円

WINNING RUN



ゲームセンターで大人気の『ウイニングラン』のビデオだ。すべてのカーブの曲がりかたのテクニックをはじめ、盛りだくさんの内容。うまくなりたい人は買うっきゃないね。

●ポニーキャニオン
VHS、ベータ/20分
発売中/3200円

スーパーリアル麻雀PⅠ・Ⅱ&ツインイーグル



『ツインイーグル』は、あたまからエンディングまでをバッチリ公開。そして『SR麻雀』のほうは、女の子に勝ったところをちゃんとずっと収録してあるから、ご心配なく。

●ポリスター
VHSのみ/29分
7月25日発売/3800円

MOVIE

スティーブン・キング自らが脚色した新作『ペット・セメタリー』はかなーりコワイぞ

モダンホラー小説の第一人者といったら、この人スティーブン・キングしかいないだろう。

キングのホラー小説を映画化したものは、どうも一般的に評判がよろしくない（キューブリックが監督した『シャイニング』は別）。だからというわけではないんだろうけど、この『ペット・セメタリー』ではキング自らが脚本を担当しているのだ。



物語は、ペット・セメタリー、つまりペットのための墓地のとなりに、ある一家が引っ越してきたところから始まる。不思議な雰囲気のただようその墓地には、いったい何が隠されているのだろうか……。若夫婦と2人のおさない姉弟は、次第にその戦慄のドラマに巻き込まれていくのだ。



とにかくダマされたと思って観に行ってほしい。この夏、もっともコワーイ映画なんだから。

●UIP映画配給／8月中旬公開





美しい『エルヴァイラ』はいかにもB級作品の香り

'88年東京ファンタスティック映画祭でも上映されて大好評だったホラーコメディー『エルヴァイラ』が、ついに公開される。

タイトルの『エルヴァイラ』っていうのは、アメリカでSFホラームービーの解説者をしているセクシーおネエさんのこと。こーゆーのをセクシーと呼ぶのかどうかわからないけど、とにかく写真を見て判断していただくしかないでしょう。右の写真の方ですね、はい。

で、そのエルヴァイラが、テレビのホラー映画の解説者をしながらラスベガスの舞台を夢みているところに、大伯母の遺産として、闇の世界を支配する〝秘法の書〟がころがりこむ。そしてその〝秘法の書〟をめぐって、ワクワクのストーリーが展開されるって寸法。



なんかしょうもないコメディー映画のようだけど、これがなかなかの力作。B級SF映画ファンなら思わずニンマリしちゃいそうなシーンも出てきて、A級作品は性に合わん、なんて人にオススメね。

●日本ヘラルド映画配給／公開中



BOOKS

藤原宰太郎
おもしろ推理パズル Part4



●光文社文庫／420円㊋

小学生のころ買っていた雑誌の付録にあったような(もっと難しいけど)、短い推理パズルがたくさんはいっているのだ。あいた時間にでも一問2問とチャレンジしてみてはいかが？

川島四郎
続 まちがい栄養学



●新潮文庫／360円㊋

毎日なにげなく食べているいろいろな食べ物。それらの食べ物についてのいろんな知識が、この本にはつまっているのだ。これを読んで自分の食生活をもう一度見直してみよう。

小林信彦
コラムは踊る



●ちくま文庫／500円㊋

テレビ、映画、演劇、その他もろもろエンターテイメントの分野に深ーい知識を持つ著者のコラム集。映画ひとつをとってみても、いろんな楽しみ方があるんだね。

ロブ・マグレガー
インディ・ジョーンズ最後の聖戦



●ハヤカワ文庫／540円㊋

いま、映画館で絶賛上映中の『インディ・ジョーンズ最後の聖戦』の原作。映画を観て思いっきり楽しんだ人はもう一度、まだの人ははじめての、ハラハラドキドキをしてちょうだい。

EVENT

花と緑に包まれた夢いっぱいの不思議空間
'89グリーンフェアせんだい、いよいよ開幕

これまで全国7都市で開催され大きな反響を呼んだ〝全国都市緑化フェア〟が、市制100周年を迎える仙台市で開催されるのだ。

「都市と緑の調和をもとめて」がテーマのこのイベント、とにかく会場中が花と緑でいっぱい。6000平方メートルを超える世界最大級の巨大花壇や花で絵を描くフラワーアートなど、約60万本の花がところ狭しとひしめきあう。

もちろんパビリオンやイベントなども盛りだくさん。中でも世界最大の80日間砂時計は絶対にチェックしたい。高さ5.5メートル、使用する砂の量1トンを誇り現在ギネスブックに登録申請中なのだ。

もうひとつ見逃せないのが日本初登場のNASA植物館。ここではNASAが研究中の宇宙植物園や、レーザー光線や3Dシステムで宇宙空間を疑似体験できる夢の映像シアターが見もの。宇宙での人間と植物の共存が、この目で確かめられるのだ。

このほか遊園地もバッチリ用意されているし、東北の夏はこれで決まりって感じ。

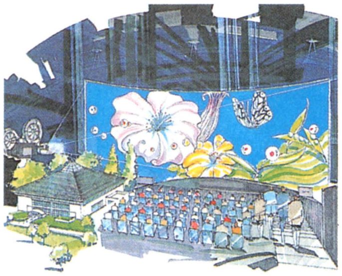
●7月29日〜10月16日
仙台市七北田公園(主会場)
前売/大人1200円　高校生800円
小中学生500円　幼児300円込
当日/大人1500円　高校生1000円
小中学生700円　幼児400円込
全国都市緑化せんだいフェア実行委員会事務局(仙台市役所内)
☎022・261・1111



⬅これがメイン会場の全体図。閉会後は体育館、野球場などを持つ総面積23ヘクタールの総合公園になる予定。



➡世界最大の80日間砂時計とミス・グリーンフェアのお姉さん。



⬅テーマゾーン内のテーマシアター。グリーンフェアの目的などがスクリーンに映写されるのだ。

CONCERT

実力派オギノメチャンの会心のコンサートツアー

アイドルというよりも実力派シンガーとして定評がある荻野目洋子が、全国ツアーを敢行中だ。以前はボーイッシュなイメージばかりが強調されていた彼女だけど、最近ではどことなくオンナっぽさも加わってステージに厚みが出たとか。もちろん、お得意のダンスやのびのある歌声は健在。ステージ中をキュートに歌い回る姿には、ウットリさせられることうけあいなのだ。

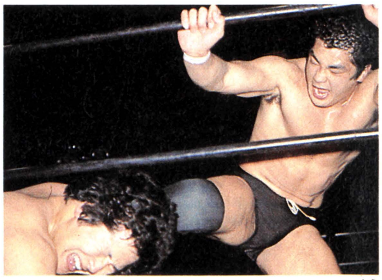
会場全体がディスコ化しちゃう、ステージラストの大ノリ大会にも期待。いまのうちに振り付けを覚えておこう(!?)。

●8月26日　浦和市文化センター
開演14:00/18:30　3500円込(全席指定)
民音　☎048・824・5611
●8月27日　愛知厚生年金会館
開演14:00/18:30
A席3605円　B席3399円込
鵜飼興業　☎052・221・1166
●8月29日　清水市民会館
開演14:00/18:30　3500円込(全席指定)
民音　☎0542・53・4625
●9月24日　神奈川県民ホール
開演15:00/18:30
S席3605円　A席3296円込
ケーエム・ミュージック　☎045・201・9999
たむとむスコープ　☎045・251・6848



SPORTS

戦力アップのU.W.F
横浜アリーナに上陸!



藤原喜明、船木優治、鈴木実らの新メンバーを迎え戦力大充実のU.W.Fが、新設備で話題の横浜アリーナに乗り込んでくるのだ。おなじみ前田日明、山崎一彦、高田延彦のビッグ3に、新メンバー3人がどうからんでくるのか? ファン注目のカードがばっちり用意されているぞ。見どころは、まだU.W.Fの空気に染まりきっていない新メンバーたちの試合運び。特にガッツファイトで人気の船木や間節技の藤原の動きは要注意だ。テレビ放映のない試合だけに、自分の目でじっくりと観戦することをオススメするぞ。



●8月13日　横浜アリーナ
18:30〜　特別リングサイド席
10000円込　リングサイド席
7000円込　指定席5000円込
スタンドA指定席5000円込
スタンドB指定席3000円込
U.W.F　☎03・707・6633

LEISURE

全長1000メートルの超ロングコースター 東武動物公園にマウントロッキー登場!

東武動物公園といえば、東京・浅草から東武伊勢崎線に乗って約40分。東武動物公園駅からスグのところにある。都内から近くて広い動物園としてはかなりの大きさを誇り、なんと60ヘクタール。

その東武動物公園にオープンした新しいジェットコースター"マウントロッキースライダー"はアメリカのロッキー山脈をイメージして設計された。丸太を組み合わせて造ったような、真っ白な柱でできたコースは、日本で初めて登場する形式なのだ。

全長1000メートルのレールを最高時速73.2キロで3分20秒で駆け抜けるコースターは、いまハヤリの超過激な絶叫マシンというよりも、雄大なロッキー山脈を駆け巡るイメージ。

場所は東武動物公園内の白鳥の池の上。地上30メートルの高さから45度の角度で白鳥の池の水面に向かって急降下するたびに悲鳴が。

料金はおとな、こどもに関係なくひとり一回700円。身長が1メートル10センチ以上ある人なら誰でも利用できる。

乗り終わったら、動物園でレッサーパンダを見るもよし、珍獣アルパカを見るもよしの東武動物公園なのだ。

●埼玉県南埼玉郡宮代町大字須賀110 東武動物公園 ☎0480・93・1200



⬆もっとも高いところは地上30メートル。東武動物公園を一望のもとに。というわけにはいかないけど、とにかく高いのである。とっても気持ちのいいジェットコースターだ。

⬇コースターはカートと呼ばれ、赤と青の2色がある。どちらに乗っても興奮度はおんなじですよ。念のため言っとくと。







⬆コースターの基本はスピードとアップダウン。基本に忠実なコースターだ。

⬆とにかく長いのが自慢のコースターだから、走破時間も3分と長い。落下のない平坦な所を突っ走っていると、東武動物公園をじっくり見ることができる。

EAT

夏バテ防止には、とにかく"食べる"のがいいのだ

ついに夏休みになりましたなー(まだの人はごめん!)。ところで、なんで夏休みがあるのかというと、「学校にきてても、暑くて頭がボーッとして勉強なんてできないでしょう」という理由からなんだろうね、知らないけど。たしかにあの暑さのなか、あんなに頭を使う勉強なんてできないよな。だからそれはそれでいいんだけど、それならどうしてあんなにたくさんの宿題がでるんだろう。不思議。

その山のような宿題を先にやるかあとに残すか、それはきみたちの自由だけど、どっちにしても夏バテなんてしてちゃ、せっかくの休みがもったいない。しっかり食べて、元気に暮らそうね。



⬅ふつうポップコーンっていえば、塩味のような気がするよね。でもこれはさわやかな甘さの"はちみつレモン味"なのだ。きっと驚くから、とにかく一度食べてみてよ。●POP CORN はちみつレモン味 100円 エスビー食品 ☎03・668・0551

⬇うまみと香りをブレンドした新しいタイプのカレーラーメン。ちょっと大きめの1.5倍サイズで、夏を元気に乗りきろうぜ。●スーパーブレンドカレー 160円 エースコック ☎06・338・2745





⬆クリーム色の地に茶色のコーヒー豆がいっぱい散らばってる缶のデザインがとてもかわいいのだ。つい手にとってみたくなっちゃうんだよね。●TRAD モカジャバ 97円 味の素広報室 ☎03・272・1111

GIRLS

ケンタッキーフライドチキンのCMに出演 妹にしたい12歳の小林恵ちゃんなのだあ！



いきなり始まったこのコーナーは、CMや街のポスターで見かけたカワイイ女の子を応援していくコーナーだ。気になる女の子がいたらドンドンニューズクラブまで質問してきてくれ。

記念すべき第1回は、ケンタッキーフライドチキンのCMで活躍中の小林恵チャンだ。

小林恵ちゃんは昭和52年4月24日生まれの12歳。モデルは8歳のときから始めて今年で4年目。持ち前の明かるい性格と根気でつらい仕事も乗り切るガンバリ屋さんだ。

ケンタッキーのCMを見てこんな妹オレ絶対欲しい、と思った人も多いだろう。思ってもどうなる問題でもないけど。

ケンタッキーフライドチキンのCMといえば、恵チャンの前のイメージガールを務めていたのがあの宮沢りえチャンであることを忘れてはならない。そう、つまりこの恵ちゃんには大きな期待がかかっているというわけ。次世代のアイドルはこの娘しかいないだろう、と考えるファミコン通信ニューズクラブなのであった。





●小林 恵（こばやし めぐみ）
昭和52年4月24日生まれ、12歳
趣味：読書、裁縫
主な出演作品：花王ニュービーズ、ケンタッキーフライドチキン、アシックス、トミー、日本ユニシス、アジア太平洋博 住友館映画に出演予定

ITEMS

海の季節に決して忘れちゃならぬアイテム それがトップサイダーのデッキシューズ！

夏の定番、トップサイダーのキャンバス・デッキシューズ。はやりすたりのないベーシックさが自慢。夏に向けて、どんなシューズを買おうかと悩んだら、トップサイダーを選べば間違いはない。というよりは夏に向けて毎年1足は買い込んでおきたい。だが、問題ははきこなし。デッキシューズにソックスという組み合わせは失格。もともとデッキシューズは水にぬれてもすべらないように加工してあるのだ。それをわざわざぬれると困ってしまうソックスと組み合わせてはいてしまうのは粋とはいえない。

夏はTシャツ1枚でダランとしたカッコウになりがち。暑いから、それはそれでしょーがないとしても、ダランとしてないように見せる努力が必要。そこでTシャツ、ジーンズに白のデッキシューズという組み合わせをオススメしたい。ただし、デッキシューズはキレイな白じゃないと意味がないよ。

ヨットマンのイメージのマークを目印に買えば、まがいものは絶対に買わなくってもすむってわけさ。

●キャンバス・デッキシューズ 6800円
トップサイダー/アシックス
☎078・303・2233

⬇デッキシューズって、作りがシンプルなだけに、その人のはき方によって色々変わってくるんだよね。素足にはくのが一番だけど、自分なりのはき方をみつけてみるのもいいね。

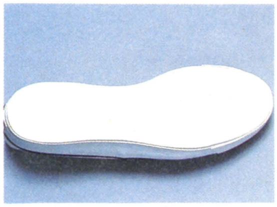




⬅真正面からの図。どう、いかにも丈夫ってカンジでしょ？



⬅このマークが、こすれて見えなくなってくれれば、一人前さ。



⬆ぬれたところでも滑べらないのは、この波のようなカッティングのため。



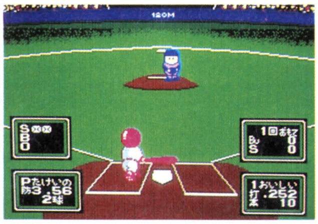
⬅トップサイダーかどうかひと目でわかる、かかとのマーク。

GAMES

キミの最強パスワードが30万円に化けるかもっ!!

コナミの『がんペナ』の全国大会のお知らせなのだ。キミが育てた最強チームのパスワードをコナミに送ろう（しめ切りは7月31日）。

コナミの審査員立ち会いのもとでウォッチモードで対戦させ、見



☝詳しく知りたい人はコナミテレホンサービス、☎03・262・9110へ電話するべし。



⬅このポスターをおもちゃ屋さんで見たらチェック!!

事勝ち残った8名で決勝リーグ戦を行なう。

なんと1位になれば30万円分の商品券が当たるのだ。くわしくは上のポスターのあるおもちゃ屋で。

カプコンがF3に参戦！レーサー和田久に注目だ

1600ccクラスのエンジンを積むフォーミュラレースF3。F3にファミコンソフトやアーケードゲームでおなじみのカプコンがメインスポンサーとして参戦した。

銀色のマシンに大きく目立つカプコンのロゴ。フォルクスワーゲンのエンジンで奮闘中。



☝雨の西仙台ハイランドレースウェイを走るカプコンレーシングチームラルトRT-32。ゼッケンは99番だ。



☝出走を待つレーサー和田久。当然のことながら表情は真剣、ピリピリしている。

西仙台ハイランドレースウェイで行なわれたシリーズ第4戦は決勝レース寸前に濃霧が晴れず中止になってしまい実力が発揮できなかったが、今後、カプコンのフルサポートで全10戦が展開される。

レーサーは和田久、レース歴5年の27歳。ちなみにレースにはマッチこと近藤真彦も出走している。

PRESENTS

アイレムの百科事典風カセットケースだよん

これなーんだ？ この写真だと何なのかわからないけど、これはファミコンのカセットケース。本棚に立てかけておけば、大切なカセットをお母さんに捨てられることもないぞう。



12名

➡下のところに"アイレム・パーティー"とあるだけだから、本物と遜色なしなのだ。

プロモーションCDシングルコナミとファルコムのCD

コナミとファルコムのサウンドカタログCDをプレゼントするぞ。キングレコードから発売しているミュージックCDを特別編集したもので、この1枚でたくさんのCDの内容を聴くことができる。もちろん、どちらも非売品だ。



2名　2名

☝コナミ、ファルコムのどちらがほしいかちゃんと明記して送ってきてね。

ル・マン堂々総合7位のマツダ767BTシャツだ

一日24時間ぶっつづけで走りとおすル・マン24。ファミコン通信の兄弟誌、ログインのステッカーがマツダ767Bに貼られていたのだ。今年の日本勢はがんばったが、結局完走できたのはマツダ勢のみ。さすが、ロータリーエンジンは強い。そんなわけで、マツダからいただいた767BTシャツを3名様にプレゼント。レナウン製だからモノは相当いいぞ。



3名

⬅レナウンのフルサポートを受けたマツダ767Bである。

HAL研究所のジャンパーはデュポン社の生地使用

ストリートシンドロームというキャッチのもとにゲームボーイ用ソフト開発を進めるHAL研究所。

その記念ということで作ったジャンパーをプレゼント。このジャンパーの生地はカーペットなどでおなじみのデュポン社の開発。だからかなり頑丈で、ずうっと長持ちするぞ。



3名

☝銀色のジャンパーに"ストリートシンドローム"のバックプリントがイカスぜ。

OH! MY GOD!!

●15号の"ドラクエⅣ情報局Vol.5"でモシャスを使うマネマネの写真と合体するキングスライムの写真が入れ違っています。エニックス関係者の方々をはじめ、読者のみなさまに多大なご迷惑をおかけしましたことをお詫びします。

●おなじく15号の11ページ、"ビデオゲームTOP15"の11位"スーパーリアル麻雀PⅢ"のメーカーはセタです。メーカーさん、ごめんなさい。

●15号の"ニュースクラブ"の152ページで『GO! GO! BE∀T BOYS』の価格が2920円になっていますが、このCDは2700円です。ごめんなさい。

プレゼント応募のあて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキー
ファミコン通信編集部　ニュースクラブプレゼント係
※○○○○希望
※ほしいモノの名前をかならず書くこと

しめ切りは8月18日（当日消印有効）



MIKI & MOMO



VOL.7

ミキ・モモ・どどんご　ファクトリー

DODONGO FACTORY

風邪をひいてしまった桃栗。「いつも夜遊びばっかりしてるからよん」とつめたい美紀は、今日もとても元気なのだった。

としごろの女の子の会話ってこんな感じなの♡

桃栗　ねえねえ、美紀ちゃん。夏休みどこ行くの？

美紀　夏？　ぜんぜん決まってない。たぶんどこにも行かない。家でずっとファミコンする。うそ。

桃栗　私はね、遠い海へ行くの。

美紀　遠いって海の向こう？

桃栗　そうそう、バリ島。うそ。日本国内ですけどね。くっくっく。

美紀　なーんだ、びっくりした。パスポート持ってないっていうのが私たちの共通点なんだから。先越されちゃったかと思った。

桃栗　さて、そろそろ本題に入るとするか。「桃栗と美紀ちゃんは、どうしてファミ通で働くことになったの」っていう質問が、ここのところよくくるんだけど……。



美紀　私の場合は、むかしからファミ通が好きだったのね。うちの弟クンが愛読者で（いまでも）、いっしょになって読んでたの。そのうちファミ通でお仕事したいなーって思って、こうなってしまったの。運がよかったのね、うん。

桃栗　私はね、ゲームがもともと好きだったし、文章書くお仕事がしてみたかったんだ。でもこの仕事は肩がこるだけだな。なんちて。

美紀　〝将来ファミ通で働きたい〟って人がたくさんいるでしょ。その子たちに桃栗からなんかいってあげることとかない？

桃栗　ま、努力と忍耐ですか。でも楽しいですよ、とっても。

美紀　ところで、桃栗ってどんなタイプの男の子が好きなの？

桃栗　え、私？　私はうるさいよ。まずね、頭のいい人。これ絶対ね。それからなぞなぞ大会で優勝しちゃうような物知りの人がいい。顔とか外見にはこだわりません。

美紀　ふーん。私はねー、とにかく男らしくて優しい人が好き。ぐずぐずいう男の人って大嫌い。

桃栗　清潔な人が基本ですよ。やっぱり。汚ないのはパスね。

美紀　そーそー！　それって絶対。歯みがきぐらい毎日朝晩してっ!!

桃栗　じゃあさ、芸能人でいうと美紀ちゃんは誰が好きなの？

美紀　みんなももう聞き飽きたと思うけど、やっぱり高見沢さんね。あと、いまジャイアンツの井上選手かな。あーゆー人が好きなんだ。

桃栗　私はいとうせいこうさんと清志郎さんと、作家の中沢新一さんが好きなの。みんな頭がいい感じでしょ。そう思わない？

美紀　お嫁さんになりたい？

桃栗　そうですね。でも無理でしょ。結婚するならドラえもんとしたいな。新婚旅行はタケコプターで世界一周だ。かっこいー。

美紀　タケコプターって4時間ごとに休ませないと、壊れちゃうんだよ。時間かかっちゃうね。



桃栗　そんなこまかいこといわないでよ。じゃあ美紀ちゃんは？

美紀　ごめんね。私、ドラえもんにはうるさいの。長編ドラえもんは買い続けてるしね。え？　ああ、結婚ね。かっこいい人とする。で、新婚旅行は、その人の行きたいところに私も行きたいな。いやーん。

桃栗　じゃあ、私もそれでいいや。

暑中見舞い大募集なのだ!!

暑い夏のさなか、仕事にはげむまじめなミキ・モモに、オールカラー（これ、絶対条件）でデリーシャスな暑中見舞いを出してあげよう。優秀作品はこのコーナーで紹介のうえ、ミキ・モモから直筆サイン入りで返事がいく予定。ふるって応募しよう。ちなみに締め切りは8月18日なのだ。



おはがき待ってます！　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル （株）アスキー ファミコン通信編集部 MIKI・MOMOどどんごFACTORY各コーナー係



劉備
関羽
張飛
孔明
師馬懿
第53面　天地をクラクラ③
大トロ倶楽部
片山まさゆき
ついに　師馬懿との
最後の決戦だ
オー
その前に　新しく我々の
仲間になってくれる
武将を　紹介しよう
胸囲さんです！
オー
がんばりまーす
なるほど
90はある
この胸囲を
先頭にたてて
突撃だー！
キャー
フハハ
来たな
リュービ
ゲントク！
きさまらごときに
このシバイさまの
ラクライを
かわすことは
できまい！
できるわい
できないね！
できるよーだ
できない
まあまあ


できるか　できないか
やってみなきゃ
わからないじゃなーい
そりゃ
そーだ
らくらい
GO!!
上上
下下
左
右
上下
ゲー
なんで
よけられたん
じゃ？
反射
神経さ
こーなったら
打撃戦だ
シバシ・シバショウ
キョチョ！ ウキン！
オー
みんな　まず　シバイを
集中攻撃だ！
オー
わーい
あっ
汚ねー
ちっくしょ！
いかん
このままじゃ
やられる
策略ひとすじ80年
このシバイリョータツ
最新の奇策
シンジュクの計！
ドワ
わー
うぐぐ
どこから
こんなに
多くの人が!!
ハハハ
新宿の
朝のラッシュを
思い知れい！



■ぶじ引っ越しをすませて元気いっぱいの片山先生にはげましのお便りをっ!!　待ってるよーん!!

次号にコンティニュー

■いよいよ軌道に乗る新シリーズは、明朗快活変身学生の、波瀾に満ちた青春大河ドラマなのだ! まなじりを決して読め





な、なんだお
重大な報告って…
まあ
そこに
すわりなさい
べるのが生まれて
からずうっと
かくしていたんだが…
実を言うと
キミの
正体は！
ワンダー
オオ
だお。
ギッ！なぜ!?
それを…
タイトル見りゃ
サルにだってわかる
おーーっ！
ぼきょっ
ファーザーを けっちゃ いけないよ
で、では、どーやって
変身するのかは
知っておるか？
しらない
お！
ウホホホホ
では、教えて
しんぜよう！
これを着たまい。
？
びゃーん
これが
ワンダーオオ
かお？
にあわない…
いえいえ！
でも とっても
かわいいよ
お鈴ちゃん
とか
いいつつ
むんず
きゃ
フォフォフォフォ
あれぇ〜っ！
しゅるるん
くるくるくるくる
おやめになって
くるるる
あんたはバカ殿かっ!!
ぐ
ぼ
はっ！
これが
ワンダーオオ!?
ピギャーッ!!
ふええ〜っキモノ着て、オビを
とかれないと変身できない
なんて、むちゃむちゃ気の長い
変身アクションだお〜っ!!
いや。
今のは、パパの
個人的趣味
が、若干入って
おる
本当は、ただ
回転すれば
よいの
だぶっ
ごろりん
ごろりん
チェインジ！ワンダーチチ!!
バギャ
同じく
ワンダークク だい！
ガシーン
やっと
セリフが
もてたい！
ついでに
ワンダーハハよっ！
チョイーン!!
このように、我が家は
正しい変身家族
だったのだぁ！
学校
行ってきます…
ホレ、キメポーズ！
変態家族…


チコク するおーっ！
キーッ
ゴッ
カッ
えーそりでは、本日は僧侶系の魔法についてー
今日もあぶなかったね！
ちょっと家でゴタゴタあったんだお！
声がでかい！
うーん、私がワンダーオオだということは、おまえちゃん達にも秘密にしとくべきなのかな
ん、やっぱヒーローはあからさまでない方がありがたみがあるお
ひみつにしとこ♡
本田くん
きゃ はいっ！
ガタ
画家の横尾タダノリ先生は、首のうしろに受信機をうめこまれて宇宙人と交信しているそうですが、さて、僧侶の呪文「てけれつのぱ」の、効果及びM.P消費量は、いくつですか？
そんなトーピョーシもない質問があるかお！
いくつですか？
もっとまともな…
いくつですか？
わかりません
うむむむ こんなこともわからないヒトは
そこで回転してなさいっ！
なんじゃそりゃーっ！
さあ回れくるくるーって
こっこんなおざなりな謎のテンカイになるーとは…
とほー
てなわけでー
えーいもうどうにでもなれっ
くるくるー
つぎのしつもんネ。
べるるるるる
ワンダーオオ見参！
どきーん
あっ誰だきみわっ？
カックイーッ！
うひょーミニスカじゃん！
自由と平和を守る正義のスーパーギャルだおっ！



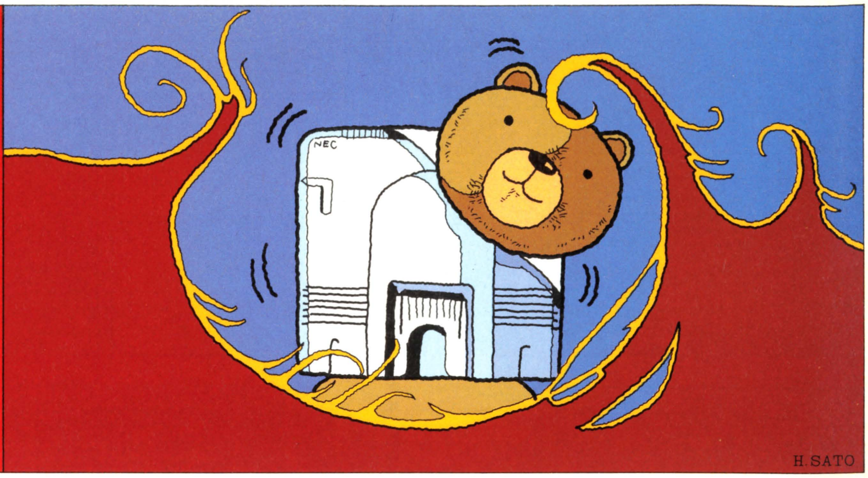
■お得意ジャンルにはりきる桜玉吉にはげましのおたよりを! あて先は

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル

(株)アスキー ファミコン通信編集部しあわせのかたち係

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



今回から始まった銀はがしRPG、いかがだったかな? 10号連続だから、今回いまいちだった人も気を落とさないで、次回こそガンバってほしいものだ。さて、その次号のファミコン通信は8月18日発売。いつもよりちょっとあいだがあいちゃうけど、忘れないで待っててちょーだいね。次号では、なんとPCエンジンの特別付録を企画している。これがすごいんだぞ。

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、日曜・祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時～4時までの間に、☎03・406・7166まで。ダイヤルは正確に。

東京 ファミコン 03-236-8350

大阪 ファミコン 06-725-8350

第18号は 8/18 第3金曜日発売です。

予価 330円

STAFF
スタッフ

発行人			塚本慶一郎
編集人			小島　文隆
編集長			塩崎　剛三
副編集長			水野　震治
編集スタッフ	浜村　弘一	金田一　健	鈴木　弘明
	二木　康夫	野田　稔	樹村　頼子
	入澤　貴志	鈴木　賢一	斎藤　伸
	渡辺　江里	柴田　英春	川村　和弘
	田中富美子	清水早百合	
制作スタッフ	山田　康幸	佐藤　英人	小林　昌子
	成谷実穂子	鎗田　準次	
校正			唐木　緑
フォトグラフ		水科　人士	八木沢芳彦
編集協力	上野　利幸	森下万里子	渋谷　洋一
	折原　光治	梶原　智	美村　孝之
	山本伊知郎	中本　妃香	角　克彦
	菅野たき子	野口　豊	中治　和哉
	永野恵美子	内沢　裕一	田原　誠司
	早瀬　一郎	キャラメルママ	
	STUDIO MARMALADE		
制作協力	三輪　悦子	NEXT	admix
	門ロデザインルーム	スペースY	Tarafuku
	高橋　由佳	内山　泰秀	樋口　陽子
	鶴谷　孝子	内藤　智志	斎藤　大助
	安田　稔	井沢　利昭	池上　明子
	バナナグローブスタジオ		
広告営業		広岡　隆英	丸茂すみ代
雑誌営業			渡辺　昌之
出版業務			内山　敬子
アメリカ駐在			トム・ランドルフ
イラスト	松下　進＋ライト＆シャドウズ		
	桜玉吉(CEP)	片山まさゆき	牧野　伸康
	川上　富也	伝　陽一郎	山口　志乃
	荒井　清和	佐藤　英人	大野　聡
	池上　明子	佐藤アルミ	吉田　戦車
	鈴木　みそ	鈴木　潤一	

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ファミコン通信編集部「○○○○○」係



中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、一度やれば、とりこになること確実。
いってみれば、中国式神経衰弱だけど、
おもしろさはケタ違い。
カンと記憶に加えて、プランニングが決め手。
しかも一回クリアしたくらいじゃ、
まだまだ初心者。
なんと、26×26×26=17,576の
組み合わせが隠されている。
クリアすれば、天晴竜が出現してくれる。
さて、キミは何回天晴竜を呼び出せるか？
家から出て、道の上、電車の中、喫茶店と、
とことんつきあってあげるヨ。

上海
SHANGHAI

Nintendo GAME BOY™ DMG-SHJ
専用カートリッジ
標準小売価格2,980円（税込）
7月28日発売

いつでも for GAME BOY PRESENTED by HAL どこでも
STREET SYNDROME
HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344



名作保証。糸井重里が贈る最新ロールプレイングゲーム

MOTHER™
マザー

3メガ＋64KRAM
(バッテリーバックアップ・ロールプレイング)

希望小売価格
6,500円(消費税込み)
7月27日(木)発売予定

任天堂株式会社
本社 〒605 京都市東山区
福稲上高松町60番地 TEL.075-541-6113
東京支店 TEL.03-254-1781
大阪支店 TEL.06-245-4155
名古屋営業所 TEL.052-571-2506
岡山営業所 TEL.0862-52-1821
札幌営業所 TEL.011-621-0513

Nintendo®

もっとMOTHERを!

- 聴きたいひとに。鈴木慶一(ムーンライダース)プロデュース、ロンドンレコーディングにより、オリジナルアルバムがまもなく完成!〔8月21日にCBS／SONYレコードよりCDとテープが発売されます〕
- 読みたいひとに。糸井重里によるオリジナルストーリーを、久美沙織が小説化!〔8月25日に新潮文庫より刊行されます〕

Printed in Japan 凸版印刷
T4912625308392 雑誌 26253－8/18

16・17
ファミコン通信
平成元年8月18日発行 第4巻 第16・17合併号
昭和61年9月4日第三種郵便物認可
発行人 塚本慶一郎
編集人 小島 文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・486・7111(大代表)
☎03・406・7166(編集部)
8月4日・18日合併号
特別定価390円(本体379円)